

[600003] Cloud Computing (F'18)

Term Project (Week 1) Report

<Student Info>

No.	이름	학번
1	박찬영	20145317
2	김일도	20135313
3	전세일	20145340
4	이동규	20165323
5		
팀 이름: 네 알간이		

<결과물 제출>

- SmartCampus 에 업로드 해야 하는 제출물 목록은 다음과 같습니다.
 - Report (프로젝트 보고서), PDF 형식
 - GitHub 프로젝트를 다운로드 한 zip 파일
- 제출 기한을 넘기면 자동으로 0 점 처리됩니다.
- 팀 과제이며, 팀별로 한 명만 제출하면 됩니다.

<Note>

- 시작: 2018. 11. 27. (Tue) 11:00am
- 마감: 2018. 12. 04. (Tue) 10:59pm
- 매 주차별로 반드시 1 회 이상 GitHub 에 commit 한 내역이 있어야 합니다. (팀별로 1 회 이상, 개인별 1 회 아님). GitHub 에 commit 한 내역이 없을 경우, 큰 감점을 받게 됩니다.

[Q 0] [GitHub URL]

텀 프로젝트를 위해 사용하는 GitHub 주소는? [10pts]

<https://github.com/DorPhin-pc/Cloud-Computing>

[Q 1] [프로젝트 제목]

프로젝트 제목은 무엇인가요? [10pts]

Lost It

[Q 2] [프로젝트 개요]

● 프로젝트 선정 동기? [10pts]

-최근에 체크카드를 잃어버렸는데 찾을 방도가 없어서 재발급을 받은적이 있습니다. 우리는 바쁘게 살아가는 사회생활속에서 물건을 잃어버리는 경우가 종종 있습니다. 또한 요즘 흥흥한 세상에 중고나라 직거래도 마찬가지로 무엇인가 거래를 할 때 위험성도 생각보다 상당히 큼니다. 저희는 이러한 점들을 보완하여 익명성이 보장된 상태에서 분실물들을 잃어버린 사람과 찾은 사람을 매칭해주고 사례금을 전달해주며 확장해나아가 배송또한 가능한 그러한 사이트를 만들어보자 생각하여 프로젝트를 진행하게 되었습니다.

● 프로젝트 내용? (프로젝트 내용에 대한 간단한 소개) [10pts]

AWS EC2를 이용한 웹 사이트 구축.
분실물을 찾아주는 사이트 구축.

● 기대효과 및 활용방안? // 답변 생략. [Q 5] 에서 답하세요

[Q 3] [프로젝트 개발목표 및 개발/구현 내용]

● 프로젝트 개발목표 [10pts]

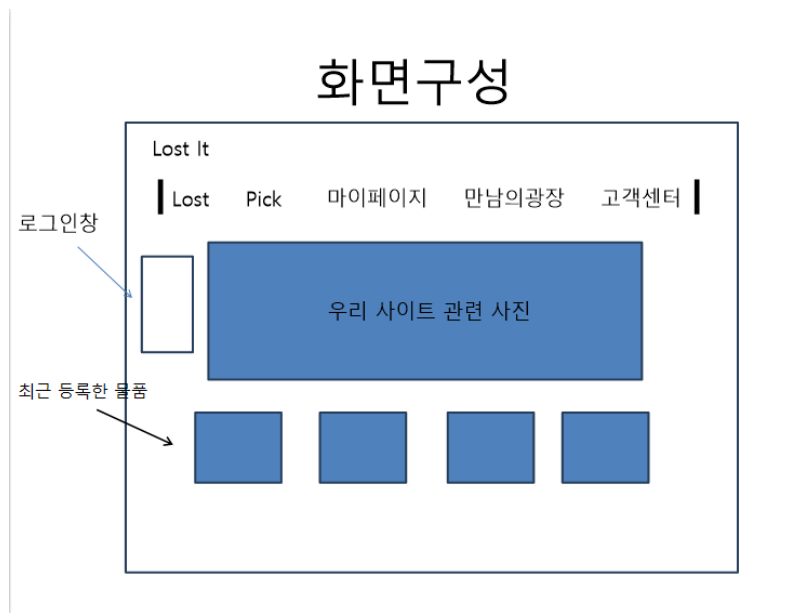
안전성을 주축으로 한 분실물을 효율적으로 찾을 수 있게 해주는 사이트 구축

● 프로젝트 개발/구현 내용 [10pts]

메뉴바에 찾기와 등록을 통해 습득한 사람과 잃어버린 사람을 매치시켜준다.
물품의 특징을 이용해 물건을 찾게해준다.
익명성이 보장된 채팅창을 통해 확인을 하고 안전한 교환이 가능하게끔 한다.
배달을 기반으로 하고 직거래를 할시에 비밀번호를 이용해 안정성과 신용을 책임진다.

[Q 4] [어플리케이션 구성도]

어플리케이션 구성도를 자세하게 그림으로 나타내세요. [20pts]



[Q 5] [기대효과 및 활용방안]

프로젝트 결과물이 어떤 응용분야에서 어떻게 활용될 수 있을지 구체적으로 설명하세요.

[20pts]

직접 거래시에 비밀번호로 정보를 받아 범죄 발생을 예방할 수 있다.

익명성이 보장된 채팅으로 신상정보 유출을 방지할 수 있다.

분실물을 좀더 원활하게 찾음으로써 재구매할 필요가 없어서 지출을 줄일 수 있다.

확실한 신용을 통한 교환이 가능하게 된다.

[끝]