

Иван Хряков
Github: [Dolphin-in-river](#)

Email : ivan.hryakow@gmail.com
Mobile : +7(920)807-33-68

Education

- Национальный исследовательский университет ИТМО
Информационные системы и технологии
Санкт-Петербург, Россия
Сентябрь 2020 - Август 2024
 - Актуальные курсы: Объектно-ориентированное программирование, C#, Java, Алгоритмы и структуры данных, Дискретная математика, Линейная алгебра

Experience

- ООО "СПЕЦИАЛЬНЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ ЦЕНТР"
Младший backend-разработчик
Санкт-Петербург, Россия
Июль 2022 - Сентябрь 2022
 - C# SQL
 - Разработка WPF приложения, создание логики и визуального представления с использованием паттерна MVVM
 - Разработка нового функционала для компании
 - Рефакторинг и поиск ошибок в коде
- ООО "ТИНЬКОФФ ЦЕНТР РАЗРАБОТКИ"
Стажер-разработчик
Санкт-Петербург, Россия
Октябрь 2022 - Январь 2023
 - Java Spring Boot SQL
 - Разбиение монолита на микросервисы
 - Разработка нового функционала для компании

Projects

- Code Generation
 - C# Java Roslyn Spring Boot
 - Цель - создать клиента на C# к серверу, написанному на Java
 - Java сервер создан с помощью Spring Boot.
 - Написан прасер Java-файлов на C#.
 - С помощью информации, полученной в результате парсинга, и применяя Roslyn SyntaxTree создается клиент на C#, который может отправлять и получать запросы с Java-сервера.
- Music App
 - Java Spring Boot OOP
 - Бизнес-слой приложения для воспроизведения и управления музыкальными файлами
 - Спроектирована система музыкального сервиса в соответствии с принципами ООП
 - Реализована логика для получения файлов с использованием фильтров и без них, а также для добавления и удаления их из базы данных
- Reports
 - C# OOP Swagger
 - Серверное приложение на C# для автоматического создания отчетов о работе команды за определенный период времени.
 - Трехуровневая архитектура: Уровень представления, DAL и BLL. Использование принципов объектно-ориентированного программирования.
 - Реализованный сервер, использующий платформу Swagger для RESTful API.
- Banks
 - C# OOP
 - Консольное приложение на C# для создания банковской системы с возможностью создания нескольких типов учетных записей. И наличие функций для внесения денег на счет, снятия денег, перевода между счетами.
 - Применение на практике паттернов: Абстрактная фабрика, Строитель, Стратегия, Фасад, Декоратор.
 - Реализован консольный интерфейс с помощью библиотеки Spectre.Console.

Programming Skills

- Языки: Java, C#, SQL
- Технологии: Git, GitHub, Maven, Linux, Roslyn
- Знание: Алгоритмов и структур данных, Дискретной математики, Принципов и паттернов ООП, Линейной алгебры, Математического анализа