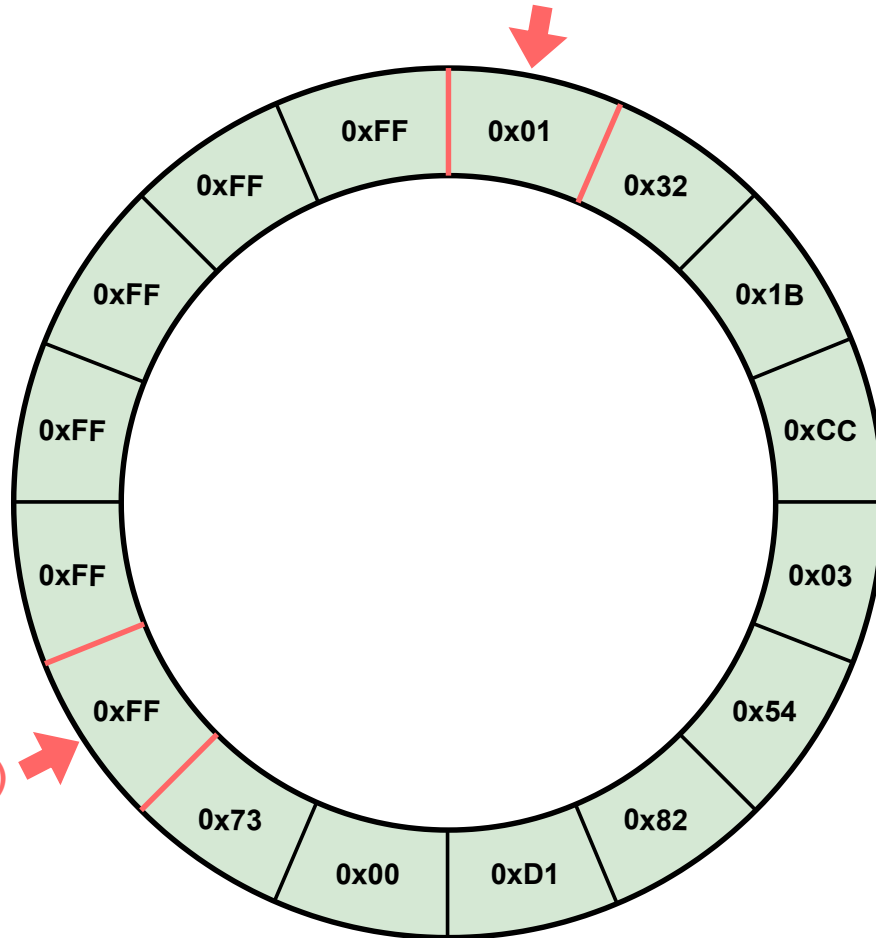


čtecí ukazatel (tail)



zápisový ukazatel (head)