

|                              |                              |
|------------------------------|------------------------------|
| Chef de projet               | Jeremy PANIZZA               |
| Dates de début/fin du projet | 16 oct. 2015 - 29 janv. 2016 |
| Avancée                      | 28%                          |
| Tâches                       | 30                           |
| Ressources                   | 4                            |

---

La gestion du projet est confié à Jeremy PANIZZA.  
La partie Design est gérée par Frédéric GUZZINI.  
La partie Technique du projet est gérée par Jérémy YOUNG.

Le tout sous la surveillance de Pierre CHATELAIN, Président de l'Association.

Le nouveau site pour l'Association « Gaming Génération » développer avec les technologies de dernier cri :

- Node.JS
- Socket.IO
- StrongLoop
- MongoDB
- Angular.JS

Le développement de ce site sera fait en deux temps :

- Installation de la base des nouvelles techno "Back-End" (Node.JS, StrongLoop et MongoDB) avec les pages du site existant.
- Modification des pages du site existant pour ajouter Angular.JS et rendre "Dynamique", Alimentation de la BDD, Ajout des nouvelles fonctionnalisées.

Ce document est amené à évoluer avec le temps. Il faut garder en tête que le diagramme de Gantt est là pour avoir un guide et essayer de respecter les deadlines du projet, cependant je ne peux travailler à temps plein sur ce projet. Comme précisé lors des réunions, je m'engage à tout faire pour respecter les délais, mais ce projet passe tout de même après ma vie perso et pro.

---

Tâches

| Nom  | Date de début | Date de fin |
|--|---------------|-------------|
| Pré requis   | 16/10/15      | 20/10/15    |
| <i>Préparation de l'ensemble des éléments pour pouvoir commencer le projet</i>   |               |             |
| Redaction de la doc technique  | 16/10/15      | 20/10/15    |
| Ré-installation de la machine physique   | 16/10/15      | 16/10/15    |
| <i>Mise à jour à la derniere version du serveur linux Ubuntu (14.04 LTS)</i>   |               |             |
| Préparation de l'hote  | 19/10/15      | 19/10/15    |
| <i>Installation de :<br/>- Node.JS dernière version (4.2.1)<br/>- NPM dernière version (3.3.8)<br/>- PM (StrongLoop)</i>                               |               |             |
| Préparatoin de l'environement de Dev   | 20/10/15      | 20/10/15    |
| <i>Création d'un projet sous Cloude9 (IDE)</i>   |               |             |
| Phase 1  | 21/10/15      | 20/11/15    |
| <i>Installation de la base des nouvelles techno "Back-End" (Node.JS, StrongLoop et MongoDB) avec les pages du site existant.</i>                       |               |             |
| Installation des technos   | 21/10/15      | 21/10/15    |
| <i>Installation de Node.JS (4.2.1), MongoDB (3.0.7) et StrongLoop sur l'IDE Cloude9 pour pouvoir débiter le développement.</i>                         |               |             |
| Recopie de l'existant  | 22/10/15      | 22/10/15    |
| <i>Récupération complete du site actuel sur le répo GitHub de l'Association Gaming Generation</i>  |               |             |
| Rendre les pages actuelles accesible   | 23/10/15      | 27/10/15    |
| <i>Vu que le site actuel n'a pas d'architecture, il faut temporairement adapter Node.JS et StrongLoop pour pouvoir déservir les pages actuelles.</i>   |               |             |
| Création des models  | 28/10/15      | 30/10/15    |
| <i>Création des Modeles de données avec StrongLoop</i>   |               |             |
| Test unitaires   | 02/11/15      | 03/11/15    |
| <i>Vérification que chaque partie atomique joue bien son rôle</i>  |               |             |
| Intégration du design  | 04/11/15      | 04/11/15    |
| <i>Ajout du CSS créer par Dolz</i>   |               |             |
| Test d'intégration   | 05/11/15      | 10/11/15    |
| <i>Vérification que l'ensemble fonctionne</i>  |               |             |
| Ajout d'un début de back office  | 11/11/15      | 17/11/15    |
| <i>Développement d'un début de back office, permettant de gérer les news</i>   |               |             |
| Test des nouvelles fonctoinnalités   | 18/11/15      | 19/11/15    |
| <i>Vérification et correction des nouvelles fonctionnalités.</i>   |               |             |
| Mise en Prod   | 20/11/15      | 20/11/15    |
| Déplacement nom de domaine   | 18/11/15      | 18/11/15    |
| Phase 2  | 23/11/15      | 27/01/16    |
| <i>Modification des pages du site existant pour ajouter Angular et rendre "Dynamique", Alimentation de la BDD, Ajout des nouvelles fonctionnalités</i> |               |             |
| Création des models supplémentaires  | 23/11/15      | 24/11/15    |
| Conception du Back Office  | 25/11/15      | 24/12/15    |
| <i>Zone pure de Dev</i>  |               |             |
| Conception des API   | 25/11/15      | 16/12/15    |
| Installation de Socket.IO  | 17/12/15      | 17/12/15    |
| Génération des pages supplémentaires   | 18/12/15      | 24/12/15    |
| Conception du Front-End  | 25/12/15      | 21/01/16    |
| <i>Zone Adaptation du "contenue" de l'ancien site à la nouvelle architecture</i>   |               |             |
| Génération des pages   | 25/12/15      | 05/01/16    |
| Adaptation des pages actuelles dans les pages généré   | 06/01/16      | 21/01/16    |
| Test & Intégration   | 22/01/16      | 27/01/16    |
| Test unitaires   | 22/01/16      | 25/01/16    |

Tâches

| Nom   | Date de début | Date de fin |
|---|---------------|-------------|
| Test sécuritées   | 26/01/16      | 27/01/16    |
| Mise en production  | 28/01/16      | 28/01/16    |
| <i>Mise en production de la version 2.0 du site de l'Association Gaming Génération.</i> |               |             |

Ressources

| Nom                | Rôle par défaut      |
|--------------------|----------------------|
| Jérémy YOUNG       | Developpeur          |
| Jeremy PANIZZA     | Chef de projet       |
| Pierre CHATELAIN   | Président Asso       |
| Frédéric GUAZZINNI | Graphiste / Designer |

Diagramme de Gantt

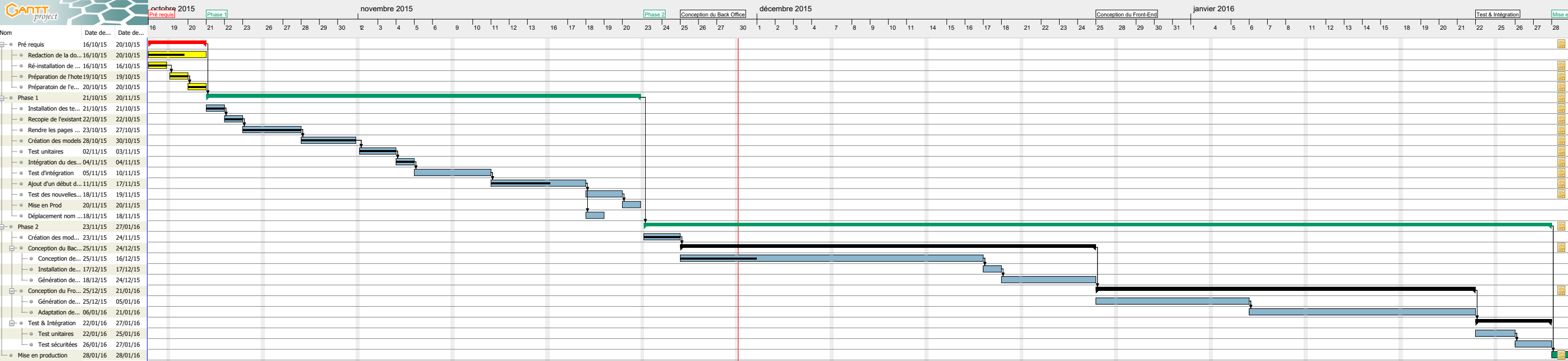


Diagramme des Ressources

