

Chef de projet	Jeremy PANIZZA
Dates de début/fin du projet	16 oct. 2015 - 29 janv. 2016
Avancée	17%
Tâches	30
Ressources	4

La gestion du projet est confié à Jeremy PANIZZA.
La partie Design est gérée par Frédéric GUZZINI.
La partie Technique du projet est gérée par Jérémy YOUNG.

Le tout sous la surveillance de Pierre CHATELAIN, Président de l'Association.

Le nouveau site pour l'Association « Gaming Génération » développer avec les technologies de dernier cri :

- Node.JS
- Socket.IO
- StrongLoop
- MongoDB
- Angular.JS

Le développement de ce site sera fait en deux temps :

- Installation de la base des nouvelles techno "Back-End" (Node.JS, StrongLoop et MongoDB) avec les pages du site existant.
- Modification des pages du site existant pour ajouter Angular.JS et rendre "Dynamique", Alimentation de la BDD, Ajout des nouvelles fonctionnalisées.

Ce document est amené à évoluer avec le temps. Il faut garder en tête que le diagramme de Gantt est là pour avoir un guide et essayer de respecter les deadlines du projet, cependant je ne peux travailler à temps plein sur ce projet. Comme précisé lors des réunions, je m'engage à tout faire pour respecter les délais, mais ce projet passe tout de même après ma vie perso et pro.

Tâches

Nom	Date de début	Date de fin
Pré requis	16/10/15	20/10/15
<i>Préparation de l'ensemble des éléments pour pouvoir commencer le projet</i>		
Redaction de la doc technique	16/10/15	20/10/15
Ré-installation de la machine physique	16/10/15	16/10/15
<i>Mise à jour à la derniere version du serveur linux Ubuntu (14.04 LTS)</i>		
Préparation de l'hote	19/10/15	19/10/15
<i>Installation de : - Node.JS dernière version (4.2.1) - NPM dernière version (3.3.8) - PM (StrongLoop)</i>		
Préparatoin de l'environement de Dev	20/10/15	20/10/15
<i>Création d'un projet sous Cloude9 (IDE)</i>		
Phase 1	21/10/15	20/11/15
<i>Installation de la base des nouvelles techno "Back-End" (Node.JS, StrongLoop et MongoDB) avec les pages du site existant.</i>		
Installation des technos	21/10/15	21/10/15
<i>Installation de Node.JS (4.2.1), MongoDB (3.0.7) et StrongLoop sur l'IDE Cloude9 pour pouvoir débiter le développement.</i>		
Recopie de l'existant	22/10/15	22/10/15
<i>Récupération complete du site actuel sur le répo GitHub de l'Association Gaming Generation</i>		
Rendre les pages actuelles accesible	23/10/15	27/10/15
<i>Vu que le site actuel n'a pas d'architecture, il faut temporairement adapter Node.JS et StrongLoop pour pouvoir déservir les pages actuelles.</i>		
Création des models	28/10/15	30/10/15
<i>Création des Modeles de données avec StrongLoop</i>		
Test unitaires	02/11/15	03/11/15
<i>Vérification que chaque partie atomique joue bien son rôle</i>		
Intégration du design	04/11/15	04/11/15
<i>Ajout du CSS créer par Dolz</i>		
Test d'intégration	05/11/15	10/11/15
<i>Vérification que l'ensemble fonctionne</i>		
Ajout d'un début de back office	11/11/15	17/11/15
<i>Développement d'un début de back office, permettant de gérer les news</i>		
Test des nouvelles fonctoinnalités	18/11/15	19/11/15
<i>Vérification et correction des nouvelles fonctionnalités.</i>		
Mise en Prod	20/11/15	20/11/15
Déplacement nom de domaine	18/11/15	18/11/15
Phase 2	23/11/15	27/01/16
<i>Modification des pages du site existant pour ajouter Angular et rendre "Dynamique", Alimentation de la BDD, Ajout des nouvelles fonctionnalités</i>		
Création des models supplémentaires	23/11/15	24/11/15
Conception du Back Office	25/11/15	24/12/15
<i>Zone pure de Dev</i>		
Conception des API	25/11/15	16/12/15
Installation de Socket.IO	17/12/15	17/12/15
Génération des pages supplémentaires	18/12/15	24/12/15
Conception du Front-End	25/12/15	21/01/16
<i>Zone Adaptation du "contenue" de l'ancien site à la nouvelle architecture</i>		
Génération des pages	25/12/15	05/01/16
Adaptation des pages actuelles dans les pages généré	06/01/16	21/01/16
Test & Intégration	22/01/16	27/01/16
Test unitaires	22/01/16	25/01/16

Tâches

Nom	Date de début	Date de fin
Test sécuritées	26/01/16	27/01/16
Mise en production	28/01/16	28/01/16
<i>Mise en production de la version 2.0 du site de l'Association Gaming Génération.</i>		

Ressources

Nom	Rôle par défaut
Jérémy YOUNG	Developpeur
Jeremy PANIZZA	Chef de projet
Pierre CHATELAIN	Président Asso
Frédéric GUAZZINNI	Graphiste / Designer

Diagramme de Gantt

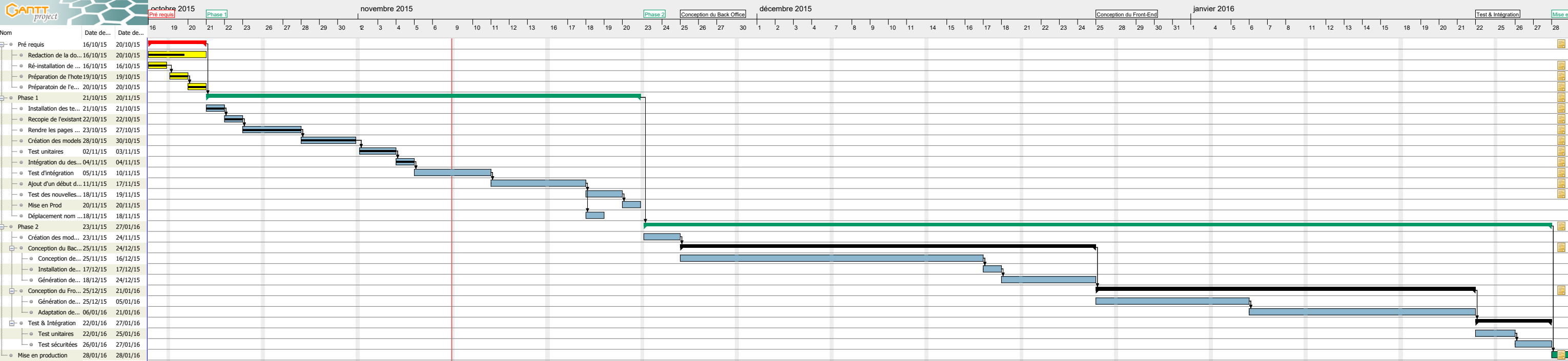


Diagramme des Ressources

