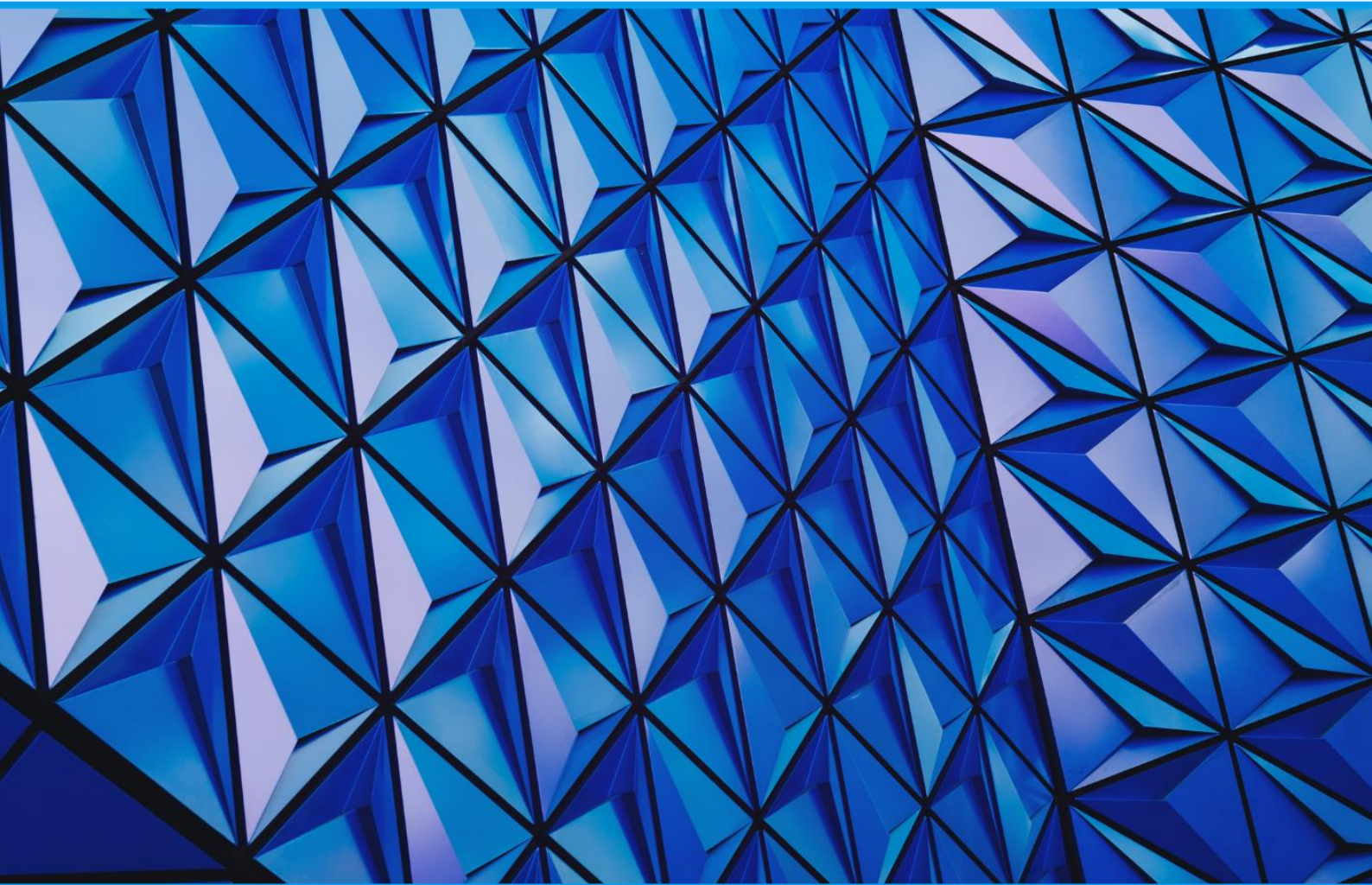


ATIVIDADE PROPOSTA - Seleção de Estágio



UnMEP

**PLUGINS
FOR REVIT**

ATIVIDADE

1 OBJETIVO

Seja bem-vindo(a) a UnMEP, aqui valorizamos bastante o aprendizado em coletivo, mas também frisamos a importância do aprendizado individual, que é o foco deste documento. Esta atividade tem como objetivo avaliar a forma que vocês abordam um problema ou desafio, não se preocupem em entregar um código perfeito, mas funcional. Se você tem foco no backend, foque em desenvolver um código limpo e de fácil manutenção, se o seu foco é no frontend, tenha foco na experiência geral do usuário.

OBS: A atividade pode ser desenvolvida na linguagem de sua preferência, mas para validação é necessário que a aplicação possa ser executada em uma máquina externa. Caso deseje, pode hospedar em algum serviço gratuito como o Vercel. A atividade deve estar em um repositório aberto no GitHub ou GitLab, contendo as instruções para que possa ser executada.

2 ATIVIDADE PROPOSTA

Desenvolver uma aplicação CRUD (Create, Read, Update, Delete) básico, utilizando a linguagem de sua preferência. A aplicação deve armazenar uma lista de tarefas com os campos: título, descrição, data e status (pendente, executando e concluída).

Frontend:

- Página para exibir a lista de tarefas.
- Formulário para adicionar uma nova tarefa à lista.
- Funcionalidade para editar e excluir tarefas da lista

Backend:

- API simples para manipulação dos dados (CRUD).
- Conexão com um banco de dados simples (SQLite, MySQL, PostgreSQL etc.)

2.1 CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

- Funcionalidade: A aplicação deve realizar as operações CRUD de maneira eficaz
-

ATIVIDADE

- Boas práticas de codificação: Avaliação do código quanto a clareza, organização e boas práticas específicas da linguagem escolhida.
- Usabilidade: A interface do usuário deve ser intuitiva e fácil de usar.
- Conhecimento de tecnologias específicas: Observação de como os candidatos lidam com a tecnologia escolhida.

Prazo para entrega da atividade: 28/01/2024

