



Unisa Cinema

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI SALERNO
FACOLTA' DI SCIENZE MM. FF. NN.
CORSO DI LAUREA TRIENNALE IN INFORMATICA
CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE



UNISA CINEMA

Requirements Analysis Document

Versione 3.0 Anno Accademico
2017/2018

Top Manager:

Professore
Prof. De Lucia Andrea
Prof. Francese Rita

Partecipanti:

Nome	Matricola
Amato Federica	0512103606
Cosenza Giuseppe	0512103486
De Sio Maria Grazia	0512103594
Pizzo Domenico	0512103652

Revision History:

Data	Versione	Descrizione	Autore
15/10/2017	1.0	Prima stesura del documento	Team members
17/11/2017	2.0	Revisione requisiti funzionali del documento	Pizzo Domenico De Sio Maria Grazia Amato Federica
20/11/2017	3.0	Revisione generale del documento	Pizzo Domenico
15/12/2017	4.0	Revisione class Diagram del documento	Pizzo Domenico De Sio Maria Grazia Amato Federica

19/01/2018	5.0	Revisione Activity Diagram	De Sio Maria Grazia Amato Federica
23/02/2018	6.0	Revisione generale del documento	Team members

Sommario

1. Introduzione	6
1.1 Scopo del sistema	6
1.2 Ambito del Sistema	6
1.3 Obiettivi e criteri di successo del progetto	7
1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni	7
1.5 Riferimenti	7
1.6 Panoramica	8
2. Sistema Corrente	8
3. Sistema Proposto	8
3.1 Panoramica	8
3.2 Identificazione attori	10
3.3 Requisiti funzionali	11
3.3.1 RF 0 - Gestione Account	11
RF_0.1 Registrazione	11
RF_0.2 Log-in	12
RF_0.3 Log-out	12
RF_0.4 Visualizza Profilo	12
RF_0.5 Modifica Profilo	12
RF_0.6 Recupera Password	12
3.3.2 RF_1 Gestione Film	12
RF_1.1 Ricerca Film	12
RF_1.2 Visualizza Film	12
RF_1.3 Visualizza Dettagli Film	12
RF_1.4 Aggiunta Film	12
RF_1.5 Modifica Film	12
RF_1.6 Rimozione Film	12
3.3.3 RF_2 Gestione Spettacolo	12
RF_2.1 Aggiunta Spettacolo	13
RF_2.2 Rimozione Spettacolo	13
RF_2.3 Modifica Informazioni Spettacolo	13

3.3.4 RF_3 Gestione Acquisti	13
RF_3.1 Acquisto Biglietto.....	13
RF_3.2 Visualizza ordini effettuati.....	13
3.3.5 RF_4 Gestione Promozioni	13
RF_4.1 Visualizza Promozione	13
RF_4.2 Aggiunta Promozione	13
RF_4.3 Rimozione Promozione.....	13
3.4 Requisiti non funzionali	14
3.4.1 RNF 1 - Usabilità	14
3.4.2 RNF 2 - Affidabilità.....	14
3.4.3 RNF 3 - Performance.....	14
3.4.4 RNF 4 - Manutenibilità.....	14
3.4.5 RNF 5 - Implementazione	14
3.4.6 RNF 6 - Legali	15
3.5 Scenari	15
SC_0.5 Modifica Profilo	15
SC_1.1 Ricerca Film.....	16
SC_1.2 Visualizza Film.....	17
SC_1.4 Aggiunta Film	18
SC_1.5 Rimozione Film	19
SC_2.1 Aggiunta Spettacolo.....	20
SC_2.2 Rimozione Spettacolo	21
SC_2.3 Modifica Informazioni Spettacolo	22
SC_3.1 Acquisto Biglietto	23
SC_3.6 Visualizza Ordini Effettuati	25
3.6 Use Case	26
3.6.1 Gestione Account	26
UC_0.1 Log-in.....	27
UC_0.2 Log-out	28
UC_0.3 Visualizza Profilo	29
UC_0.4 Registrazione.....	30
UC_0.5 Modifica Profilo.....	31
UC_0.6 Recupera Password.....	32
3.6.2 Gestione Film	33
UC_1.1 Ricerca Film	34
UC_1.2 Visualizza Film	35

UC_1.3 Visualizza Dettagli Film	36
UC_1.4 Aggiunta Film	37
UC_1.5 Modifica Film	38
UC_1.6 Rimozione Film.....	39
3.6.3 Gestione Spettacoli.....	40
UC_2.1 Aggiunta Spettacolo	41
UC_2.2 Rimozione Spettacolo	42
UC_2.3 Modifica Informazioni Spettacolo.....	43
3.6.4 Gestione Acquisti.....	44
UC_3.1 Acquisto Biglietto	45
UC_3.2 Visualizza ordini effettuati	46
3.6.5 Gestione Promozioni	48
UC_4.1 Visualizza Promozione	49
UC_4.2 Aggiunta Promozione.....	50
UC_4.3 Rimozione Promozione	51
3.7 Class Diagram.....	52
3.7.1 Class Diagram Generale.....	52
3.8 Sequence Diagram.....	63
Gestione Account	63
3.8.1 Log-in	63
3.8.2 Log-out.....	64
3.8.3 Visualizza profilo.....	64
3.8.4 Registrazione	65
3.8.5 Modifica profilo	65
3.8.6 Recupera Password	66
Gestione Film.....	66
3.8.7 Ricerca film	66
3.8.8 Visualizza film	67
3.8.9 Visualizza dettagli film	67
3.8.10 Aggiunta film.....	68
3.8.11 Rimozione film.....	69
Gestione Spettacoli.....	69
3.8.12 Aggiunta spettacolo.....	69
3.8.13 Rimozione spettacolo	70
3.8.14 Modifica informazioni spettacolo.....	70
Gestione Acquisti.....	71

3.8.15 Acquista biglietto.....	71
3.8.16 Visualizza ordini effettuati.....	72
Gestione Promozioni	72
3.8.16 Visualizza promozione	72
3.8.17 Aggiunta promozione	73
3.8.18 Rimozione promozione.....	74
3.9 Statechart Diagram.....	75
3.9.1 Poltrona	75
3.10 Activity Diagram	75
3.10.1 Acquisto biglietto.....	75
3.11 Navigational path	77
3.11.1 Utente non registrato.....	77
3.11.2 Cliente.....	77
3.11.3 Amministratore	78
3.12 Mock Up	78

1. Introduzione

1.1 Scopo del sistema

La gestione di un canale di vendita online risulta un lavoro molto oneroso sia in termini di tempo che di manutenibilità. Chi opera su applicazioni dove si ha la necessità di effettuare operazioni di modifica periodiche, spesso si trova a dover attuare un lavoro ripetitivo e dispendioso in termini di tempo. Altre difficoltà, non del tutto banali, riguardano soprattutto la poca competenza che alcuni utenti possono avere nell'utilizzo di portali Web, ciò implica necessariamente l'utilizzo di interfacce intuitive e di facile comprensione, ossia user friendly. Il sistema Unisa Cinema si pone l'obiettivo di facilitare le proprie operazioni di gestione e modifica, in modo da rendere agevole e semplice lo svolgimento di tali operazioni da parte dell'amministratore del sistema. L'obiettivo principale è quello di realizzare un'interfaccia intuitiva e semplice, che abbia lo scopo di rendere possibile l'utilizzo della piattaforma anche ad utenti che hanno poca dimestichezza con il mondo del Web.

1.2 Ambito del Sistema

Il sistema Unisa Cinema è un servizio web-based che permette la gestione di cinema associativi (complessi di piccole dimensioni che si presentano nei centri abitativi più piccoli, i quali solitamente, sono indipendenti dai cinema gestiti dalle multinazionali). Lo sviluppo di questo sistema è incentrato principalmente sulla possibile espansione, anche nel mondo Web, dei cinema associativi. Dunque, punta all'acquisizione di nuovi clienti ed offre la possibilità di semplificare la gestione degli addetti alle vendite e dei manager

principali. L'ambito in cui il sistema offrirà servizi è principalmente la vendita dei biglietti in modo semplice e veloce, così da evitare lunghe file al botteghino. Inoltre andrà a semplificare il compito dell'amministratore che, con poche operazioni, riuscirà ad effettuare le modifiche che ritiene più opportune. Gli utenti di Unisa Cinema sono di tre tipi: cliente, amministratore ed operatore. L'amministratore del sito ha a disposizione delle credenziali di accesso per poter effettuare le operazioni inerenti agli spettacoli, ai film ed alle promozioni. Ha la possibilità di gestire il sito apportando modifiche ed eventuali rimozioni dei prodotti, in particolare, le operazioni che potrà effettuare sono: aggiunta, modifica e rimozione. Tramite il portale online i clienti hanno la possibilità di acquistare uno o più biglietti del cinema ed inoltre potranno scegliere se stamparli comodamente da casa o ritirarli poco prima dell'inizio dello spettacolo. Anche per i clienti sono stati messi a disposizione vari metodi di pagamento, che potranno essere liberamente scelti da quest'ultimi. L'Operatore ricopre il ruolo di addetto alla biglietteria e si occupa quindi della vendita cartacea dei biglietti al botteghino. Inoltre con la sua pagina personale, verifica gli ordini effettuati dai clienti e controlla i loro codici al fine di rilasciare correttamente gli acquisti effettuati online da quest'ultimi.

1.3 Obiettivi e criteri di successo del progetto

Gli obiettivi del progetto sono:

- Gestione Account
- Gestione Film
- Gestione Spettacolo
- Gestione Acquisto
- Gestione Promozione

Il progetto può essere considerato concluso con successo se sono presenti i seguenti punti:

- Completamento delle funzionalità ad alta priorità proposte
- Data di consegna rispettata
- Rispetto del tetto massimo di utilizzo delle risorse

1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni

- Unisa Cinema: nome del sistema che verrà sviluppato
- Operatore: attore del sistema che gestisce l'acquisto del biglietto
- Ospite: utente non registrato al sistema che può effettuare ricerche dei film o visualizzarli
- Utente Registrato: utente registrato che può effettuare operazioni di aggiunta, modifica, cancellazione e acquisti
- DBMS: Database Management System

1.5 Riferimenti

- Bern Bruegge, Allen H. Dutoit, Object-Oriented Software Engineering - Using UML, Patterns, and JAVA, 3rd edition.
- Slide del corso presenti sulla piattaforma e-learning.

1.6 Panoramica

Unisa Cinema è un software che verrà utilizzato per gestire la biglietteria di un cinema online.

Il sistema deve consentire:

- La registrazione degli utenti(clienti)
- L'acquisto di uno o più biglietti
- La gestione dei film disponibili

Il sistema si presenterà con un'interfaccia molto semplice e intuitiva in modo che qualsiasi tipo di utente possa utilizzare e sfruttare al meglio le funzionalità erogate dal sistema.

Il documento in questione è strutturato nel seguente modo:

- **Introduzione** : contiene informazioni riguardanti l'obiettivo, l'ambito e i criteri di successo del sistema, nonché le spiegazioni riguardanti le definizioni, gli acronimi e le abbreviazioni adottate.
- **Sistema attuale**: descrive il funzionamento di un sistema corrente.
- **Sistema proposto**: descrive i relativi requisiti funzionali e non funzionali.

Attraverso gli scenari e i use case viene stabilito chi sono gli attori del sistema e come quest'ultimi interagiscono con esso. La struttura del sistema viene presentata tramite modello a oggetti e sequence diagram. Contiene inoltre i mock-up che rappresentano l'interfaccia grafica e i path navigazionali.

2. Sistema Corrente

Unisa Cinema è un software Web-based, del quale esistono sistemi software simili come "The Space".

3. Sistema Proposto

3.1 Panoramica

UnisaCinema è un software dedicato ad un pubblico interessato all'acquisto di biglietti online. **UnisaCinema** è utilizzato per gestire, comodamente da casa, la prenotazione online di biglietti per la visione di un film. Tutto ciò, oltre che ad un risparmio in termini di tempo, rappresenta una garanzia per l'utente di trovare sicuramente un posto libero. Il sistema proposto mette a disposizione degli utenti, molteplici e significative funzionalità, alcune disponibili a tutti, altre relative a utenti specifici:

- Gestione della registrazione che autorizza l'utente ad iscriversi al sistema;
- Gestione dell'autenticazione che consente all'utente di entrare nel sistema;
- Gestione degli spettacoli in modo che l'utente possa scegliere quale orario rientra nelle sue disponibilità;

Il sistema è ricco di utilità esposte attraverso interfacce diversificate per gli utenti che possono accedervi: admin, utente, operatore.

Un utente autenticatosi come Cliente avrà a disposizione diverse opzioni:

- Visualizzare il proprio profilo;
- Visualizzare la lista dei film disponibili coi relativi spettacoli;
- Visualizzare gli orari degli spettacoli;
- Visualizzare la lista dei film presenti nella sezione Prossimamente;
- Prenotare il biglietto relativo ad uno spettacolo;
- Visualizzare il codice della prenotazione;

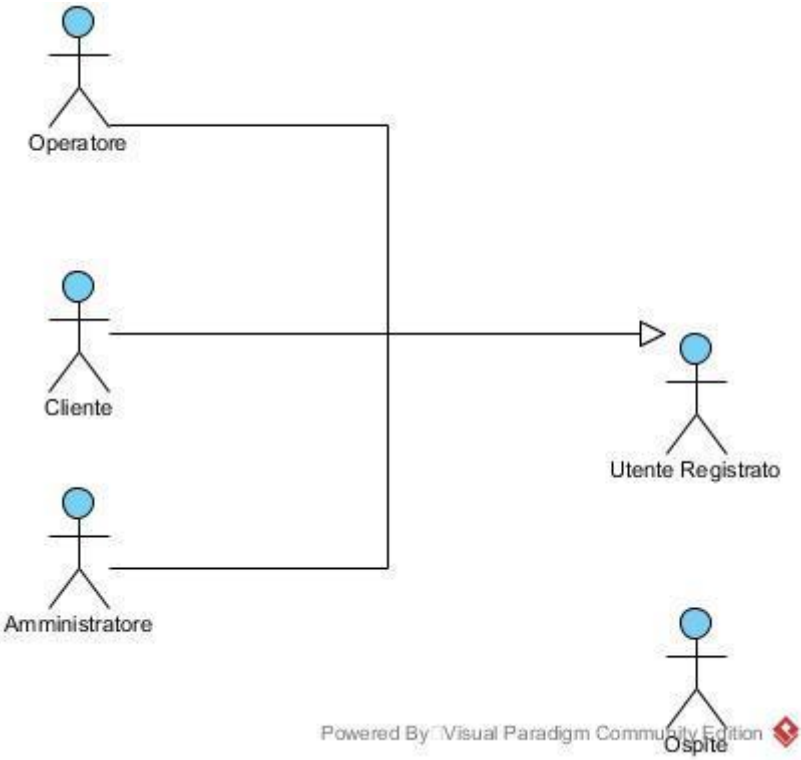
L'admin avrà la possibilità di svolgere le seguenti funzionalità:

- Aggiunta di un film;
- Aggiunta di un film nella sezione prossimamente;
- Creazione di uno spettacolo;
- Modifica di uno spettacolo;
- Cancellazione di uno spettacolo;
- Cancellazione di un film;

Tutte le operazioni di controllo e gestione dell'intero sistema sono invece demandate alla figura dell'operatore, il quale, potrà effettuare le seguenti operazioni:

- Gestione delle prenotazioni;
- Gestione degli incassi;
- Visualizzazione del codice della prenotazione;

3.2 Identificazione attori



3.3 Requisiti funzionali

Gestione	RF	Priorità
RF0_Gestione Account	RF_0.1 Registrazione	Alta
	RF_0.2 Log-in	Alta
	RF_0.3 Log-out	Alta
	RF_0.4 Visualizza Profilo	Alta
	RF_0.5 Modifica Profilo	Alta
	RF_0.6 Recupera Password	Bassa
RF1_Gestione Film	RF_1.1 Ricerca Film	Alta
	RF_1.2 Visualizza Film	Alta
	RF_1.3 Visualizza Dettagli Film	Alta
	RF_1.4 Aggiunta Film	Alta
	RF_1.5 Modifica Film	Alta
	RF_1.6 Rimozione Film	Alta
RF2_Gestione Spettacolo	RF_2.1 Aggiunta Spettacolo	Alta
	RF_2.2 Rimozione Spettacolo	Alta
	RF_2.3 Modifica Informazioni Spettacolo	Alta
RF3_Gestione Acquisti	RF_3.1 Acquisto Biglietto	Alta
	RF_3.2 Visualizza ordini effettuati	Alta
RF4_Gestione Promozioni	RF_4.1 Visualizza Promozione	Media
	RF_4.2 Aggiunta Promozione	Media
	RF_4.3 Rimozione Promozione	Media

3.3.1 RF 0 - Gestione Account

Questa funzionalità raccoglie tutte le operazioni fornite agli utenti.

Attore: Ospite

RF_0.1 Registrazione

Questa funzionalità permette ad un utente non registrato di registrarsi al sistema

Attore: Utente Registrato

RF_0.2 Log-in

Questa funzionalità permette di effettuare l'accesso al sistema

RF_0.3 Log-out

Questa funzionalità permette di effettuare la disconnessione dal sistema.

RF_0.4 Visualizza Profilo

Questa funzionalità permette al cliente di visualizzare le informazioni inerenti al proprio profilo.

Attore: Cliente

RF_0.5 Modifica Profilo

Questa funzionalità permette al cliente di modificare i dati personali.

RF_0.6 Recupera Password

Questa funzionalità permette al cliente di modificare la password qualora quest'ultima venga dimenticata.

3.3.2 RF_1 Gestione Film

Questa funzionalità comprende tutte le operazioni che permettono agli utenti di operare sui film.

RF_1.1 Ricerca Film

Questa funzionalità permette a tutti gli utenti di ricercare un film.

RF_1.2 Visualizza Film

Questa funzionalità permette di visualizzare l'elenco dei film.

RF_1.3 Visualizza Dettagli Film

Questa funzionalità permette di visualizzare tutti i dettagli inerenti ai film.

Attore: Amministratore

RF_1.4 Aggiunta Film

Questa funzionalità permette ad un amministratore di aggiungere un film.

RF_1.5 Modifica Film

Questa funzionalità permette ad un amministratore di modificare un film.

RF_1.6 Rimozione Film

Questa funzionalità permette ad un amministratore di rimuovere un film.

3.3.3 RF_2 Gestione Spettacolo

Questa funzionalità comprende tutte le operazioni che permettono all'amministratore di operare sugli spettacoli relativi ai film.

Attore: Amministratore

RF_2.1 Aggiunta Spettacolo

Questa funzionalità permette ad un amministratore di aggiungere uno spettacolo inerente ad un film.

RF_2.2 Rimozione Spettacolo

Questa funzionalità permette all'amministratore di rimuovere uno spettacolo inerente ad un film

RF_2.3 Modifica Informazioni Spettacolo

Questa funzionalità permette all'amministratore di modificare le informazioni inerenti ad uno spettacolo (film, orario di proiezione e sala di proiezione).

3.3.4 RF_3 Gestione Acquisti

Questa funzionalità comprende tutte le operazioni che permettono al cliente di prenotare un biglietto.

Attore: Cliente

RF_3.1 Acquisto Biglietto

Questa funzionalità permette ad un cliente di prenotare un o più biglietti, scegliere il metodo di pagamento, inoltre se stampare i biglietti da casa oppure ritirarli al botteghino, e in seguito di scegliere la/le poltrona/e che si preferisce, e alla fine di visualizzare il riepilogo dell'ordine.

Attore: Operatore

RF_3.2 Visualizza ordini effettuati

Questa funzionalità permette all'operatore di visionare gli ordini effettuati dai Clienti.

3.3.5 RF_4 Gestione Promozioni

Questa funzionalità permette all'amministratore di gestire le promozioni periodiche.

RF_4.1 Visualizza Promozione

Questa funzionalità permette al cliente di visualizzare le promozioni disponibili.

Attore: Amministratore

RF_4.2 Aggiunta Promozione

Questa funzionalità permette all'amministratore di aggiungere una nuova promozione.

RF_4.3 Rimozione Promozione

Questa funzionalità permette all'amministratore di rimuovere una o più promozioni.

3.4 Requisiti non funzionali

3.4.1 RNF 1 - Usabilità

Il sistema deve essere facile da utilizzare, cioè l'utente deve essere in grado di interagire e padroneggiare le funzionalità in modo rapido. Inoltre deve essere flessibile e robusto, ovvero deve essere noto quando un'operazione è avvenuta con successo:

- Il sistema deve essere quindi facile da interpretare da parte dell'utente, mostrando in ciascun contesto, le operazioni che si hanno a disposizione per ogni contesto (cioè per ogni pagina Web). Si deve mascherare il linguaggio che si ha con i comandi, attraverso degli opportuni oggetti grafici riconoscibili dalle proprie etichettature.
- L'utente sarà guidato con una continua rappresentazione di questi oggetti, ogni qualvolta andrà a compiere delle azioni che influenzano il sistema.

3.4.2 RNF 2 - Affidabilità

I componenti del sistema devono essere affidabili, ovvero devono essere in grado di poter mantenere i propri dati anche in caso di guasti. Il software sarà in grado di rispondere alla maggior parte di manomissioni o intrusioni irregolari. Le tecniche per il riconoscimento degli utenti sono basate prevalentemente sul login. I permessi nelle zone riservate saranno adeguatamente distribuiti in base al ruolo ricoperto dall'utente, sia esso un admin o un utente che sta effettuando un acquisto sul sito Web. La figura dell'admin avrà tutti i permessi in quanto, quest'ultimo possiede le facoltà di poter usufruire in maniera completa delle operazioni proposte dal software. L'operatore avrà permessi relativi solo alla visualizzazione delle informazioni riguardo gli ordini effettuati. Tale figura sarà gestita dall'amministratore, insieme alla figura dell'utente. Quest'ultimo avrà permessi relativi alla gestione ed organizzazione della propria area personale e gli acquisti da effettuare.

3.4.3 RNF 3 - Performance

Le performance del sistema sono predisposte per rispondere a qualunque operazioni che avviene da parte di un qualsiasi utente, nell'ordine dei pochi secondi, ma essendo un sistema Web, la reattività alle operazioni che si svolgono dipenderanno soprattutto dalla connessione alla rete.

3.4.4 RNF 4 - Manutenibilità

La documentazione del sistema, farà sì che il sistema sia progettato e costruito seguendo i principi dell'ingegneria del software garantendone la manutenibilità.

3.4.5 RNF 5 - Implementazione

La parte back-end del sistema è stata realizzata utilizzando il linguaggio Java Servlet ed è eseguita sulla piattaforma Apache. Per i dati degli utenti, per i prodotti e non solo, si utilizza un DBMS relazionale MySQL. La parte front-end è stata realizzata utilizzando un linguaggio di markup come HTML5, i fogli di stile CSS3, Bootstrap, JQuery, Ajax che vanno ad implementare la parte grafica del sito.

3.4.6 RNF 6 - Legali

Unisa Cinema è realizzato in maniera tale da garantire il rispetto delle norme vigenti sulla privacy, facendo riferimento alla Legge 31 dicembre 1996, n. 675 del Parlamento Italiano, relativa alla tutela delle persone e di altri soggetti rispetto al trattamento dei dati personali.

3.5 Scenari

SC_0.5 Modifica Profilo

Nome Scenario	SC_0.5 Modifica Profilo
Istanze di Attori Partecipanti	Luca: Cliente
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Luca è un ragazzo molto sbadato, soprattutto per quanto riguarda l'utilizzo di PC o altre apparecchiature tecnologiche. Infatti dopo essersi registrato sulla piattaforma Unisa Cinema, un suo amico gli fa notare che ha sbagliato ad inserire la sua data di nascita, quindi Luca entra nella sua Area Personale e va sulla pagina che gli permette di modificare il proprio profilo.2. Il sistema visualizza la pagina per l'inserimento dei dati.3. Luca controlla anche gli altri dati da lui inseriti e va ad inserire la data di nascita corretta.4. Il sistema apporta le modifiche da lui sottomesse e mostra un messaggio che lo informa dell'avvenuta modifica.

SC_1.1 Ricerca Film

Nome Scenario	SC_1.1 Ricerca Film
Istanze di Attori Partecipanti	Paolo: Cliente
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Paolo è un grande amante dei film prodotti dalla DC Comics, sa che in questi giorni è uscito un film che a lui interessa particolarmente, quindi si collega al portale Web Unisa Cinema.2. Il sistema mostra la pagina principale del portale, dove è possibile effettuare le ricerche sui film in programmazione.3. Paolo, dopo una rapida occhiata sulla Home Page, si appresta a digitare il nome del film a cui è interessato cioè Justice League.4. Il sistema mostra a video il film da lui ricercato, con affianco anche il prezzo del biglietto.5. Paolo soddisfatto della ricerca, pensa solo a quando potrà andare a vedere questo film insieme ai suoi amici.

SC_1.2 Visualizza Film

Nome Scenario	SC_1.2 Visualizza Film
Istanze di Attori Partecipanti	Roberta: Amministratore
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Roberta è amministratrice del cinema associativo "Le mille Pellicole" ed utilizza la piattaforma Unisa Cinema per la gestione del suo cinema. Oggi ha inserito nuovi film ed ha deciso di visualizzarli nella sezione Programmazione, dedicata ai clienti che effettuano acquisti online, quindi si reca sulla pagina dedicata.2. Il sistema mostra la pagina con tutti i film in programmazione.3. Roberta ha visualizzato i film, ha anche notato che sono presenti i film che lei ha inserito pochi istanti fa, ora soddisfatta ritorna a svolgere i propri compiti amministrativi.

SC_1.4 Aggiunta Film

Nome Scenario	SC_1.4 Aggiunta Film
Istanze di Attori	Mauro: Amministratore
Partecipanti	
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Mauro è socio ed amministratore del cinema "CineForum", oggi è un giorno importante visto che dovrà lavorare in modo assiduo perché in questi giorni ci saranno tante uscite importanti nel mondo cinematografico, dovrà aggiungere molti film candidati al Festival del Cinema di Venezia, quindi si reca nella pagina che gli permette l'aggiunta dei film.2. Il Sistema gli mostra la pagina per l'inserimento dei film con gli appositi campi.3. Mauro inizia ad inserire, il titolo del Film, il genere a cui è associato il film, la durata complessiva, la regia che ha diretto la produzione del film ed infine la trama del film per rendere ancora più accattivante alla vista del pubblico.4. Il sistema si occupa dell'aggiunta del film, dopo aver effettuato tutti i controlli del caso.5. Mauro aspetta la conferma dell'avvenuta aggiunta del film.6. Il sistema mostra un messaggio con l'aggiunta del film in programmazione.7. Mauro legge il messaggio e ora continua con l'aggiunta delle alte pellicole in uscita.

SC_1.5 Rimozione Film

Nome Scenario	SC_1.5 Rimozione Film
Istanze di Attori Partecipanti	Davide: Amministratore
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Davide è amministratore del cinema associativo della parrocchia Santa Maria del paesino BURGENTO, ieri nel suo cinema sono finite le proiezioni di alcuni film, oggi allora ha intenzione di voler rimuovere alcuni di quei film, si reca dunque nella pagina predefinita a compiere tale operazione.2. Il sistema li mostra a video la lista dei film in programmazione.3. Davide visiona nella lista i film da dover eliminare, e ne effettua la cancellazione.4. Il sistema effettua tale operazione, e mostra un messaggio con l'avvenuta cancellazione.

SC_2.1 Aggiunta Spettacolo

Nome Scenario	SC_2.1 Aggiunta Spettacolo
Istanze di Attori	Roberta: Amministratore
Partecipanti	
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Roberta è amministratrice del cinema associativo "Le mille Pellicole", utilizza la piattaforma Unisa Cinema per la gestione del suo cinema, oggi ha come compito quello di aggiungere dei nuovi spettacoli, visto che ha potuto constatare che gli incassi al proprio botteghino ma anche dal portale Web (gestito con Unisa Cinema) sono calati in modo considerevole, quindi ha avuto la brillante idea di aumentare gli spettacoli per ottenere qualche profitto in più, si reca dunque alla pagina predisposta all'aggiunta di un nuovo spettacolo.2. Il sistema mostra la pagina per l'aggiunta di un nuovo spettacolo con i relativi campi di inserimento.3. Roberta allora inizia ad inserire i dati dello spettacolo relativi al film, inserisce dunque l'orario di proiezione, il film a cui fa riferimento lo spettacolo, la durata della proiezione, la tipologia di film cioè 3D o non, e sottomette i dati appena inseriti.4. Il sistema effettua i controlli sui dati sottomessi e li elabora effettuando l'operazione, in seguito fa visualizzare un messaggio che conferma l'operazione dell'aggiunta dello spettacolo.5. Roberta visualizza il messaggio, ora spera solo di poter ottenere un rincaro negli incassi.

SC_2.2 Rimozione Spettacolo

Nome Scenario	SC_2.2 Rimozione Spettacolo
Istanze di Attori	Mauro: Amministratore
Partecipanti	
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Mauro è socio ed amministratore del cinema "CineForum", per il suo complesso non è un periodo facile visto che ha dei piccoli problemi finanziari, ciò ha comportato da parte sua di dover diminuire il personale addetto e quindi ha un estremo bisogno di utilizzare al meglio le poche risorse che ha a disposizione, quindi ha pensato di decrementare gli spettacoli, quindi si reca alla pagina che gli permette di effettuare la cancellazione degli spettacoli.2. Il sistema mostra la pagina dedicata alla rimozione degli spettacoli.3. Mauro allora seleziona gli spettacoli da voler rimuovere e sottomette tale operazione.4. Il sistema effettua l'operazione e notifica con un messaggio che l'operazione è andata a buon fine.5. Mauro legge il messaggio dell'avvenuta operazione, ora spera solo che gli spettacoli siano sempre al completo per avere ricavi maggiori.

SC_2.3 Modifica Informazioni Spettacolo

Nome Scenario	SC_2.3 Modifica Informazioni Spettacolo
Istanze di Attori	Davide: Amministratore
Partecipanti	
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Davide è amministratore del cinema associativo della parrocchia Santa Maria del paese BURGENTO, ha deciso di apportare alcune modifiche agli spettacoli serali in particolare aveva l'idea di posticipare tali spettacoli, si reca sulla pagina personale (gestita con il portale Unisa Cinema) che gli permette di apportare le modifiche che aveva in mente di effettuare.2. Il sistema fa visualizzare gli spettacoli che aveva inserito in precedenza.3. Davide seleziona lo spettacolo che vuole modificare, e va a settare l'orario di proiezione dei film associati agli spettacoli serali, e sottomette tale operazione.4. Il sistema effettua i controlli sui dati inseriti ed effettua l'operazione di modifica, inoltre notifica attraverso un messaggio il successo dell'operazione appena eseguita.5. Davide legge la notifica dell'operazione effettuata con successo, soddisfatto continua a svolgere il proprio lavoro.

SC_3.1 Acquistare Biglietto

Nome Scenario	SC_3.1 Acquistare Biglietto
Istanze di Attori	Nicola: Cliente
Partecipanti	
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Nicola è da poco venuta a conoscenza che il cinema che frequenta molto spesso ha dato la possibilità di prenotare i biglietti di qualsiasi spettacolo online, quindi si collega al portale del cinema (gestito da Unisa Cinema).2. Il sistema mostra la Home Page con tutti i film di spicco posti in primo piano.3. Nicola dopo una rapida occhiata alla Home Page, va subito sulla pagina Programmazione dove sono elencati tutti i film proiettati in questo periodo, e va a scegliere il film che desidera.4. Il sistema mostra il film selezionato con tutti i dettagli relativi.5. Nicola quindi si appresta a prenotare i biglietti che ha intenzione di acquistare, in seguito effettua l'operazione.6. Il sistema effettua l'operazione e mostra a video le opzioni per il pagamento.7. Nicola sceglie la soluzione di pagamento che più desidera.8. Il sistema salva la scelta e mostra le opzioni che riguardano come ritirare i biglietti prenotati.9. Nicola sceglie come ovviare al ritiro dei biglietti e procede con la sottomissione di questa operazione10. Il sistema salva la scelta del cliente e mostra le poltrone disponibili e non, dove si potrà scegliere quella che più si desidera

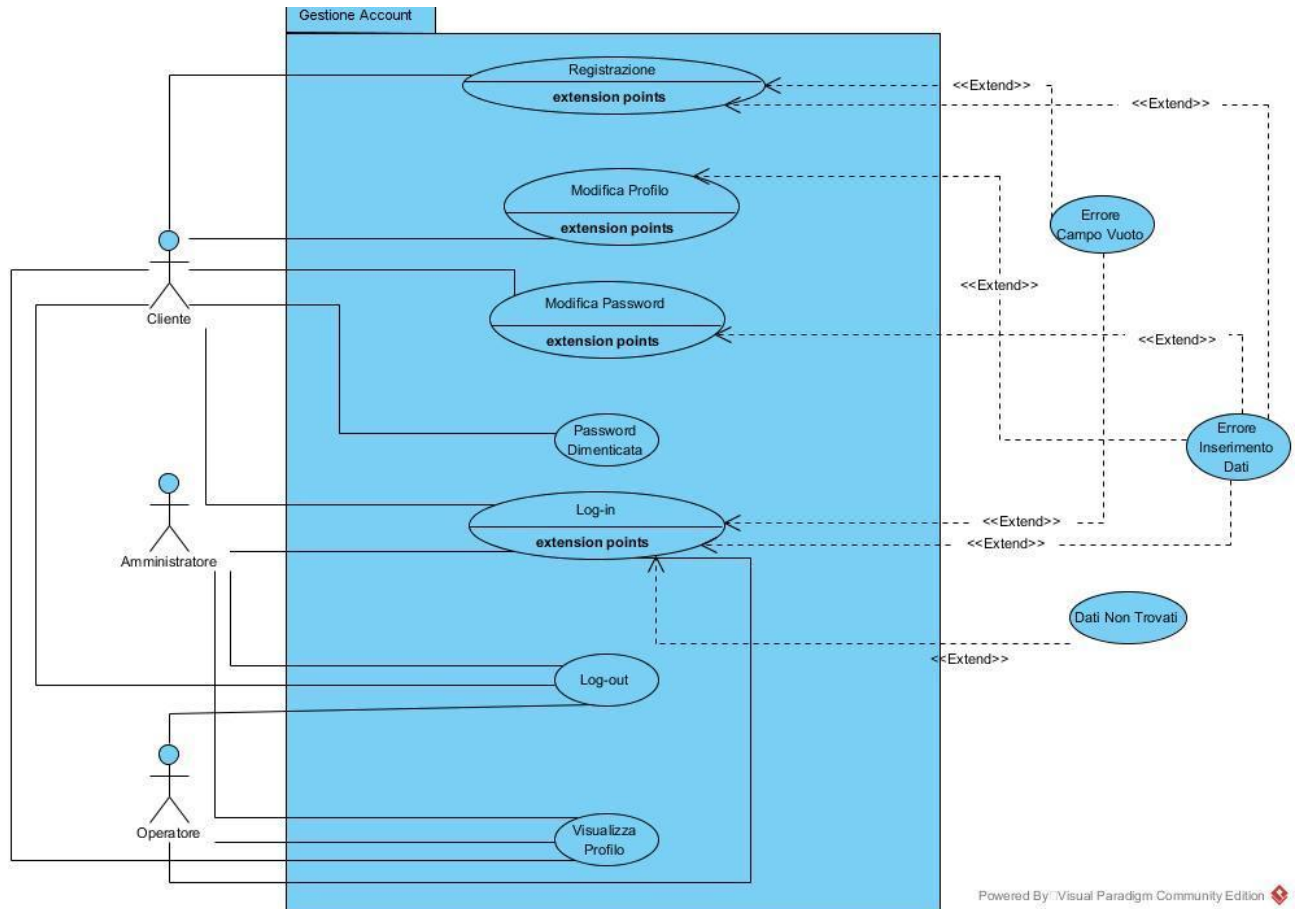
	<ol style="list-style-type: none">11. Nicola sceglie le poltrone dove si siederà e sottomette l'operazione.12. Il sistema salva le scelte e fa visualizzare il riepilogo ordine, con il totale dei biglietti prenotati, la tipologia di pagamento scelto, come ritirare i biglietti ed infine la poltrona scelta con il relativo numero.13. Nicola visualizza il riepilogo ordine e conferma l'ordine.14. Il sistema elabora le scelte svolte dall'utente e mostra a video un messaggio con la conferma dell'ordine effettuato
--	---

SC_3.6 Visualizza Ordini Effettuati

Nome Scenario	SC_3.6 Visualizza Ordini Effettuati
Istanze di Attori Partecipanti	Claudio: Operatore
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Claudio svolge lavoro come addetto alla biglietteria del cinema "Le mille pellicole", durante la sua giornata di duro lavoro, spesso deve visualizzare gli ordini effettuati dai clienti online, quindi si reca sulla pagina predisposta per la sua Area Personale.2. Il sistema mostra gli ordini effettuati online.3. Claudio visualizza gli ordini effettuati, e confronta il codice dell'ordine con quello del cliente per poter dare a lui i biglietti che ha prenotato.

3.6 Use Case

3.6.1 Gestione Account



UC_0.1 Log-in

ID	UC_0.1 Log-in							
Nome Use Case	Log-in							
Partecipanti	Cliente, Amministratore, Operatore							
Condizione d'ingresso	L'utente registrato si collega al sistema							
Flusso di eventi	<table><thead><tr><th>Utente</th><th>Sistema</th></tr></thead><tbody><tr><td>L'utente è nell'Home Page e preme il tasto "Login", posto a destra in alto nella barra di navigazione.</td><td>Il sistema mostra la pagina per effettuare il "Log-in", contenente un Form costituito da due campi "Username" e "Password", contiene inoltre dei bottoni per poter effettuare l'accesso, un pulsante per effettuare il reset dei dati inseriti nei due campi sovrastanti, e due link che permettono uno il recupero della password e l'altro che reindirizza l'utente alla pagina di Registrazione nel caso in cui non sia registrato al portale.</td></tr><tr><td>L'utente registrato inserisce negli appositi Form le informazioni riguardante il proprio "Username" e la propria "Password", e le sottomette al sistema premendo il pulsante posto in basso ai due campi di inserimento dei dati.</td><td></td></tr></tbody></table>		Utente	Sistema	L'utente è nell'Home Page e preme il tasto "Login", posto a destra in alto nella barra di navigazione.	Il sistema mostra la pagina per effettuare il "Log-in", contenente un Form costituito da due campi "Username" e "Password", contiene inoltre dei bottoni per poter effettuare l'accesso, un pulsante per effettuare il reset dei dati inseriti nei due campi sovrastanti, e due link che permettono uno il recupero della password e l'altro che reindirizza l'utente alla pagina di Registrazione nel caso in cui non sia registrato al portale.	L'utente registrato inserisce negli appositi Form le informazioni riguardante il proprio "Username" e la propria "Password", e le sottomette al sistema premendo il pulsante posto in basso ai due campi di inserimento dei dati.	
Utente	Sistema							
L'utente è nell'Home Page e preme il tasto "Login", posto a destra in alto nella barra di navigazione.	Il sistema mostra la pagina per effettuare il "Log-in", contenente un Form costituito da due campi "Username" e "Password", contiene inoltre dei bottoni per poter effettuare l'accesso, un pulsante per effettuare il reset dei dati inseriti nei due campi sovrastanti, e due link che permettono uno il recupero della password e l'altro che reindirizza l'utente alla pagina di Registrazione nel caso in cui non sia registrato al portale.							
L'utente registrato inserisce negli appositi Form le informazioni riguardante il proprio "Username" e la propria "Password", e le sottomette al sistema premendo il pulsante posto in basso ai due campi di inserimento dei dati.								
Condizione d'uscita	Il sistema verifica le credenziali d'accesso che sono state sottomesse dall'utente registrato, se sono corrette il sistema reindirizza all'Area Personale, altrimenti viene visualizzato un							

	messaggio d'errore dove viene permesso all'utente di reinserire i dati.
Eccezioni	Errore Campo Vuoto Errore Inserimento Dati Dati Non Trovati
Requisiti di qualità	

UC_0.2 Log-out

ID	UC_0.2 Log-out								
Nome Use Case	Log-out								
Partecipanti	Cliente, Amministratore, Operatore								
Condizione d'ingresso	L'utente registrato ha eseguito lo UC_0.1 in modo corretto e si trova all'interno del sistema.								
Flusso di eventi	<table border="0"> <thead> <tr> <th>Utente</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'utente preme il tasto posto nella barra di navigazione, relativo al proprio profilo.</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il sistema mostra un drop-down con l'elenco delle funzionalità che l'utente può avere, tra queste funzionalità vi è il pulsante "Log-out"</td></tr> <tr> <td>L'utente preme il pulsante "Log-out"</td><td></td></tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	L'utente preme il tasto posto nella barra di navigazione, relativo al proprio profilo.			Il sistema mostra un drop-down con l'elenco delle funzionalità che l'utente può avere, tra queste funzionalità vi è il pulsante "Log-out"	L'utente preme il pulsante "Log-out"	
Utente	Sistema								
L'utente preme il tasto posto nella barra di navigazione, relativo al proprio profilo.									
	Il sistema mostra un drop-down con l'elenco delle funzionalità che l'utente può avere, tra queste funzionalità vi è il pulsante "Log-out"								
L'utente preme il pulsante "Log-out"									
Condizione d'uscita	Il sistema notifica con un messaggio il successo dell'operazione e reindirizza l'utente registrato alla Home Page del sistema.								
Eccezioni									
Requisiti di qualità									

UC_0.3 Visualizza Profilo

ID	UC_0.3								
Nome Use Case	Visualizza Profilo								
Partecipanti	Cliente, Amministratore, Operatore								
Condizione d'ingresso	L'utente registrato accede alla sua Area Personale dopo aver effettuato lo UC_0.1								
Flusso di eventi	<table><thead><tr><th>Utente</th><th>Sistema</th></tr></thead><tbody><tr><td>L'utente preme il pulsante posto nel drop-down sulla parte destra della Nav-bar, con su scritto Area Personale.</td><td></td></tr><tr><td></td><td>Il sistema mostra i dati dell'utente sotto forma di elenco, qui sono riportati tutti i dati anagrafici.</td></tr><tr><td>L'utente visualizza i propri dati personali.</td><td></td></tr></tbody></table>	Utente	Sistema	L'utente preme il pulsante posto nel drop-down sulla parte destra della Nav-bar, con su scritto Area Personale.			Il sistema mostra i dati dell'utente sotto forma di elenco, qui sono riportati tutti i dati anagrafici.	L'utente visualizza i propri dati personali.	
Utente	Sistema								
L'utente preme il pulsante posto nel drop-down sulla parte destra della Nav-bar, con su scritto Area Personale.									
	Il sistema mostra i dati dell'utente sotto forma di elenco, qui sono riportati tutti i dati anagrafici.								
L'utente visualizza i propri dati personali.									
Condizione d'uscita	L'utente registrato ha effettuato la visualizzazione dei dati relativi al proprio profilo.								
Eccezioni									
Requisiti di qualità									

UC_0.4 Registrazione

ID	UC_0.4 Registrazione						
Nome Use Case	Registrazione						
Partecipanti	Cliente						
Condizione d'ingresso	L'utente non registrato si collega al sistema e accede alla funzionalità di registrazione sul sistema.						
Flusso di eventi	<table border="0"> <thead> <tr> <th>Utente</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'utente non registrato è nell'Area predisposta alla Registrazione.</td><td> <p>Il sistema mostra vari i campi per l'inserimento dei dati i quali sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> • E-mail • Nome • Cognome • Età • Indirizzo • Username • Password <p>Tutti i campi sono obbligatori.</p> </td></tr> <tr> <td>L'utente non registrato compila tutti i campi inserendo i propri dati personali.</td><td> <p>Verifica che, tutti i campi siano stati compilati e l'email non sia associata ad un altro account, ed infine informa l'utente con un messaggio dell'avvenuta registrazione.</p> </td></tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	L'utente non registrato è nell'Area predisposta alla Registrazione.	<p>Il sistema mostra vari i campi per l'inserimento dei dati i quali sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> • E-mail • Nome • Cognome • Età • Indirizzo • Username • Password <p>Tutti i campi sono obbligatori.</p>	L'utente non registrato compila tutti i campi inserendo i propri dati personali.	<p>Verifica che, tutti i campi siano stati compilati e l'email non sia associata ad un altro account, ed infine informa l'utente con un messaggio dell'avvenuta registrazione.</p>
Utente	Sistema						
L'utente non registrato è nell'Area predisposta alla Registrazione.	<p>Il sistema mostra vari i campi per l'inserimento dei dati i quali sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> • E-mail • Nome • Cognome • Età • Indirizzo • Username • Password <p>Tutti i campi sono obbligatori.</p>						
L'utente non registrato compila tutti i campi inserendo i propri dati personali.	<p>Verifica che, tutti i campi siano stati compilati e l'email non sia associata ad un altro account, ed infine informa l'utente con un messaggio dell'avvenuta registrazione.</p>						
Condizione d'uscita	L'account è registrato ed attivo						
Eccezioni	<p>Errore Campo Vuoto</p> <p>Errore Inserimento Dati</p>						
Requisiti di qualità							

UC_0.5 Modifica Profilo

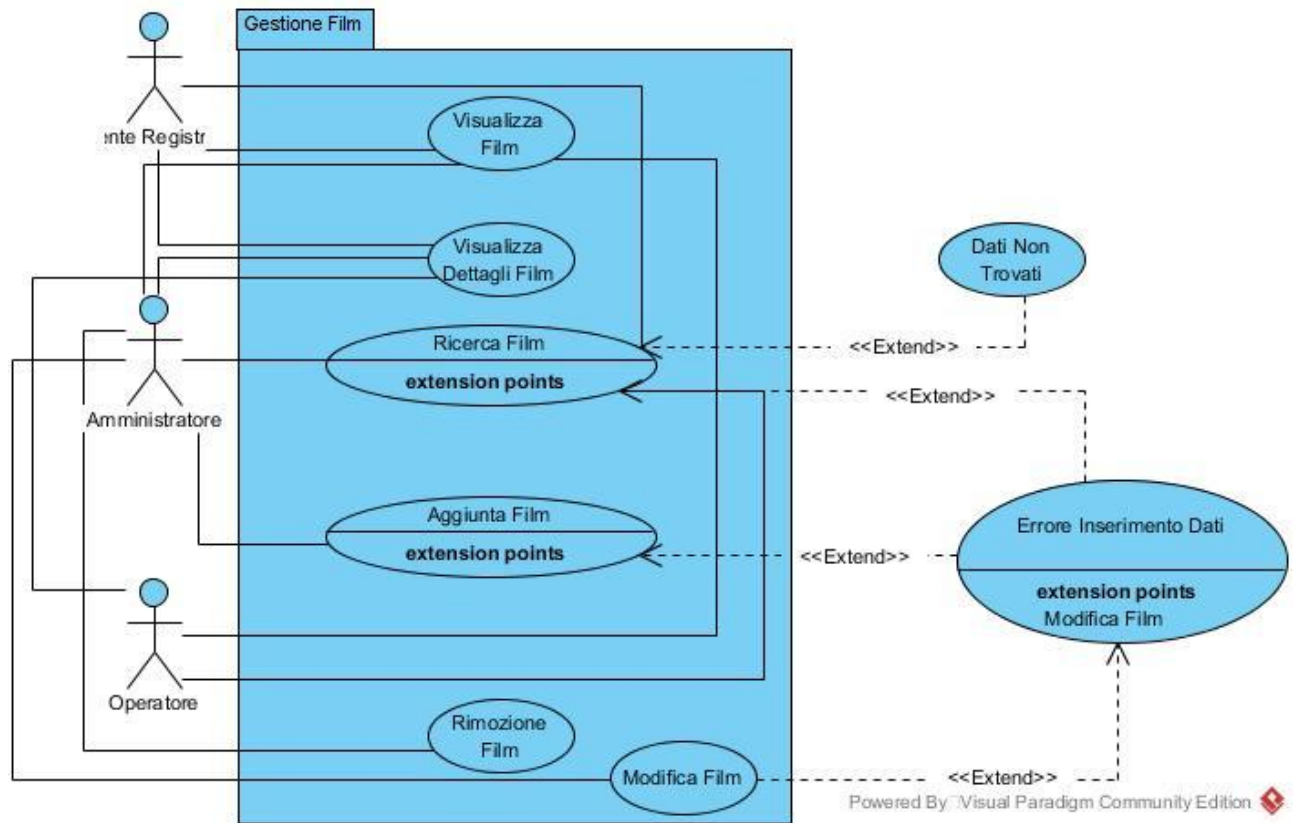
ID	UC_0.5 Modifica Profilo									
Nome Use Case	Modifica Profilo									
Partecipanti	Cliente									
Condizione d'ingresso	Il cliente accede all'Area Personale tramite lo UC_0.3									
Flusso di eventi	<table><tr><th>Utente</th><th>Sistema</th></tr><tr><td>Il cliente preme l'apposito pulsante "Modifica Profilo".</td><td>Il sistema mostra i campi che permettono la modifica dei dati del profilo.</td></tr><tr><td>Il cliente inserisce i dati negli appositi campi e clicca il pulsante "Salva".</td><td>Il sistema mostra un messaggio dove chiede al cliente se è sicuro di apportare queste modifiche, tramite due pulsanti: "Continua" e "Annulla".</td></tr><tr><td>Il cliente preme il pulsante "Continua" per confermare le modifiche apportate.</td><td></td></tr></table>		Utente	Sistema	Il cliente preme l'apposito pulsante "Modifica Profilo".	Il sistema mostra i campi che permettono la modifica dei dati del profilo.	Il cliente inserisce i dati negli appositi campi e clicca il pulsante "Salva".	Il sistema mostra un messaggio dove chiede al cliente se è sicuro di apportare queste modifiche, tramite due pulsanti: "Continua" e "Annulla".	Il cliente preme il pulsante "Continua" per confermare le modifiche apportate.	
Utente	Sistema									
Il cliente preme l'apposito pulsante "Modifica Profilo".	Il sistema mostra i campi che permettono la modifica dei dati del profilo.									
Il cliente inserisce i dati negli appositi campi e clicca il pulsante "Salva".	Il sistema mostra un messaggio dove chiede al cliente se è sicuro di apportare queste modifiche, tramite due pulsanti: "Continua" e "Annulla".									
Il cliente preme il pulsante "Continua" per confermare le modifiche apportate.										
Condizione d'uscita	Il sistema salva i dati inseriti e mostra nel caso in cui le modifiche sono avvenute con successo un messaggio di conferma.									
Eccezioni	Errore Inserimento Dati									
Requisiti di qualità										

UC_0.6 Recupera Password

ID	UC_0.6 Recupera Password																
Nome Use Case	Recupera Password																
Partecipanti	Cliente																
Condizione d'ingresso	Il cliente cerca di effettuare il log-in tramite lo UC_0.1																
Flusso di eventi	<table border="0"> <thead> <tr> <th>Utente</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Il cliente inserisce i dati per effettuare lo UC_0.1 e preme il pulsante "Accedi".</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il sistema mostra un messaggio di errore per l'inserimento errato della Password.</td></tr> <tr> <td>Il cliente si accorge di aver dimenticato la Password e preme i link "Recupera Password".</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il sistema mostra un campo "E-mail" e un pulsante "Continua"..</td></tr> <tr> <td>Il cliente quindi inserisce i dati riguardanti la sua E-mail che vuole reimpostare e clicca il pulsante "Continua".</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il sistema effettua un controllo sul cliente riconoscendolo tramite la sua mail, se è presente mostra due campi "Password", "Ripeti Password" e un pulsante "Salva".</td></tr> <tr> <td>Il cliente compila i campi i campi e sottomette l'operazione cliccando il pulsante "Salva".</td><td></td></tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	Il cliente inserisce i dati per effettuare lo UC_0.1 e preme il pulsante "Accedi".			Il sistema mostra un messaggio di errore per l'inserimento errato della Password.	Il cliente si accorge di aver dimenticato la Password e preme i link "Recupera Password".			Il sistema mostra un campo "E-mail" e un pulsante "Continua"..	Il cliente quindi inserisce i dati riguardanti la sua E-mail che vuole reimpostare e clicca il pulsante "Continua".			Il sistema effettua un controllo sul cliente riconoscendolo tramite la sua mail, se è presente mostra due campi "Password", "Ripeti Password" e un pulsante "Salva".	Il cliente compila i campi i campi e sottomette l'operazione cliccando il pulsante "Salva".	
Utente	Sistema																
Il cliente inserisce i dati per effettuare lo UC_0.1 e preme il pulsante "Accedi".																	
	Il sistema mostra un messaggio di errore per l'inserimento errato della Password.																
Il cliente si accorge di aver dimenticato la Password e preme i link "Recupera Password".																	
	Il sistema mostra un campo "E-mail" e un pulsante "Continua"..																
Il cliente quindi inserisce i dati riguardanti la sua E-mail che vuole reimpostare e clicca il pulsante "Continua".																	
	Il sistema effettua un controllo sul cliente riconoscendolo tramite la sua mail, se è presente mostra due campi "Password", "Ripeti Password" e un pulsante "Salva".																
Il cliente compila i campi i campi e sottomette l'operazione cliccando il pulsante "Salva".																	
Condizione d'uscita	Il sistema salva la Password inserita e mostra nel caso in cui le modifiche sono avvenute con successo un messaggio di conferma.																

Eccezioni	
Requisiti di qualità	

3.6.2 Gestione Film



UC_1.1 Ricerca Film

ID	UC_1.1 Ricerca Film				
Nome Use Case	Ricerca Film				
Partecipanti	Cliente, Amministratore, Operatore				
Condizione d'ingresso	L'utente si collega al sistema.				
Flusso di eventi	<table><thead><tr><th>Utente</th><th>Sistema</th></tr></thead><tbody><tr><td>L'utente si trova nella Home Page del portale, ricerca un film nell'apposita barra di ricerca posta nella barra di navigazione.</td><td>Il sistema mostra i risultati della ricerca tramite un "Modal" nel caso in cui il film è presente contenente il nome del film, la tipologia del film, la durata, altrimenti mostra un messaggio che indica che il film non è presente.</td></tr></tbody></table>	Utente	Sistema	L'utente si trova nella Home Page del portale, ricerca un film nell'apposita barra di ricerca posta nella barra di navigazione.	Il sistema mostra i risultati della ricerca tramite un "Modal" nel caso in cui il film è presente contenente il nome del film, la tipologia del film, la durata, altrimenti mostra un messaggio che indica che il film non è presente.
Utente	Sistema				
L'utente si trova nella Home Page del portale, ricerca un film nell'apposita barra di ricerca posta nella barra di navigazione.	Il sistema mostra i risultati della ricerca tramite un "Modal" nel caso in cui il film è presente contenente il nome del film, la tipologia del film, la durata, altrimenti mostra un messaggio che indica che il film non è presente.				
Condizione d'uscita	L'utente effettua la ricerca correttamente.				
Eccezioni	Dati Non Trovati Errore Inserimento Dati				
Requisiti di qualità					

UC_1.2 Visualizza Film

ID	UC_1.2 Visualizza Film
Nome Use Case	Visualizza Film
Partecipanti	Cliente, Amministratore, Operatore
Condizione d'ingresso	L'utente sta visualizzando la pagina con le informazioni sulla programmazione.
Flusso di eventi	<div><div>Utente</div><div>Sistema</div><p>Il sistema mostra l'elenco dei film in programmazione, con i relativi attributi che sono: il nome del film, la regia del film e la durata.</p></div>
Condizione d'uscita	L'utente effettua la visualizzazione dei film in modo correttamente
Eccezioni	
Requisiti di qualità	

UC_1.3 Visualizza Dettagli Film

ID	UC_1.3 Visualizza Dettagli Film						
Nome Use Case	Visualizza Dettagli Film						
Partecipanti	Cliente, Amministratore, Operatore						
Condizione d'ingresso	L'utente è collegato al sistema.						
Flusso di eventi	<table><thead><tr><th>Utente</th><th>Sistema</th></tr></thead><tbody><tr><td>L'utente si trova nella Home Page, preme il pulsante "Programmazione" posto nella barra navigazionale.</td><td>Il sistema mostra l'elenco dei film in programmazione, con i relativi attributi che sono: il nome del film, la regia del film e la durata.</td></tr><tr><td>L'utente sceglie il film da voler vedere nel dettaglio, cliccando sul tasto "Dettagli".</td><td>Il sistema mostra il film con i relativi dettagli e sono: il nome del film, la regia del film, la durata, il genere ed infine la trama del film.</td></tr></tbody></table>	Utente	Sistema	L'utente si trova nella Home Page, preme il pulsante "Programmazione" posto nella barra navigazionale.	Il sistema mostra l'elenco dei film in programmazione, con i relativi attributi che sono: il nome del film, la regia del film e la durata.	L'utente sceglie il film da voler vedere nel dettaglio, cliccando sul tasto "Dettagli".	Il sistema mostra il film con i relativi dettagli e sono: il nome del film, la regia del film, la durata, il genere ed infine la trama del film.
Utente	Sistema						
L'utente si trova nella Home Page, preme il pulsante "Programmazione" posto nella barra navigazionale.	Il sistema mostra l'elenco dei film in programmazione, con i relativi attributi che sono: il nome del film, la regia del film e la durata.						
L'utente sceglie il film da voler vedere nel dettaglio, cliccando sul tasto "Dettagli".	Il sistema mostra il film con i relativi dettagli e sono: il nome del film, la regia del film, la durata, il genere ed infine la trama del film.						
Condizione d'uscita	L'utente effettua la visualizzazione dei dettagli dei film in modo correttamente						
Eccezioni							
Requisiti di qualità							

UC_1.4 Aggiunta Film

ID	UC_1.4 Aggiunta Film						
Nome Use Case	Aggiunta Film						
Partecipanti	Amministratore						
Condizione d'ingresso	L'amministratore si trova nella propria Area Personale tramite lo UC_0.1						
Flusso di eventi	<table><thead><tr><th>Utente</th><th>Sistema</th></tr></thead><tbody><tr><td>L'amministratore si trova nell'Area Personale.</td><td>Il sistema mostra i campi per l'inserimento dei film i quali sono:<ul style="list-style-type: none">● nome del film● regia del film● durata film● genere film● trama del film.</td></tr><tr><td>L'amministratore inserisce i dati del film e alla fine della compilazione, preme il pulsante "Salva".</td><td></td></tr></tbody></table>	Utente	Sistema	L'amministratore si trova nell'Area Personale.	Il sistema mostra i campi per l'inserimento dei film i quali sono: <ul style="list-style-type: none">● nome del film● regia del film● durata film● genere film● trama del film.	L'amministratore inserisce i dati del film e alla fine della compilazione, preme il pulsante "Salva".	
Utente	Sistema						
L'amministratore si trova nell'Area Personale.	Il sistema mostra i campi per l'inserimento dei film i quali sono: <ul style="list-style-type: none">● nome del film● regia del film● durata film● genere film● trama del film.						
L'amministratore inserisce i dati del film e alla fine della compilazione, preme il pulsante "Salva".							
Condizione d'uscita	Il sistema salva i dati inseriti, e mostra a video un messaggio di conferma.						
Eccezioni	Errore Inserimento Dati Errore Campo Vuoto						
Requisiti di qualità							

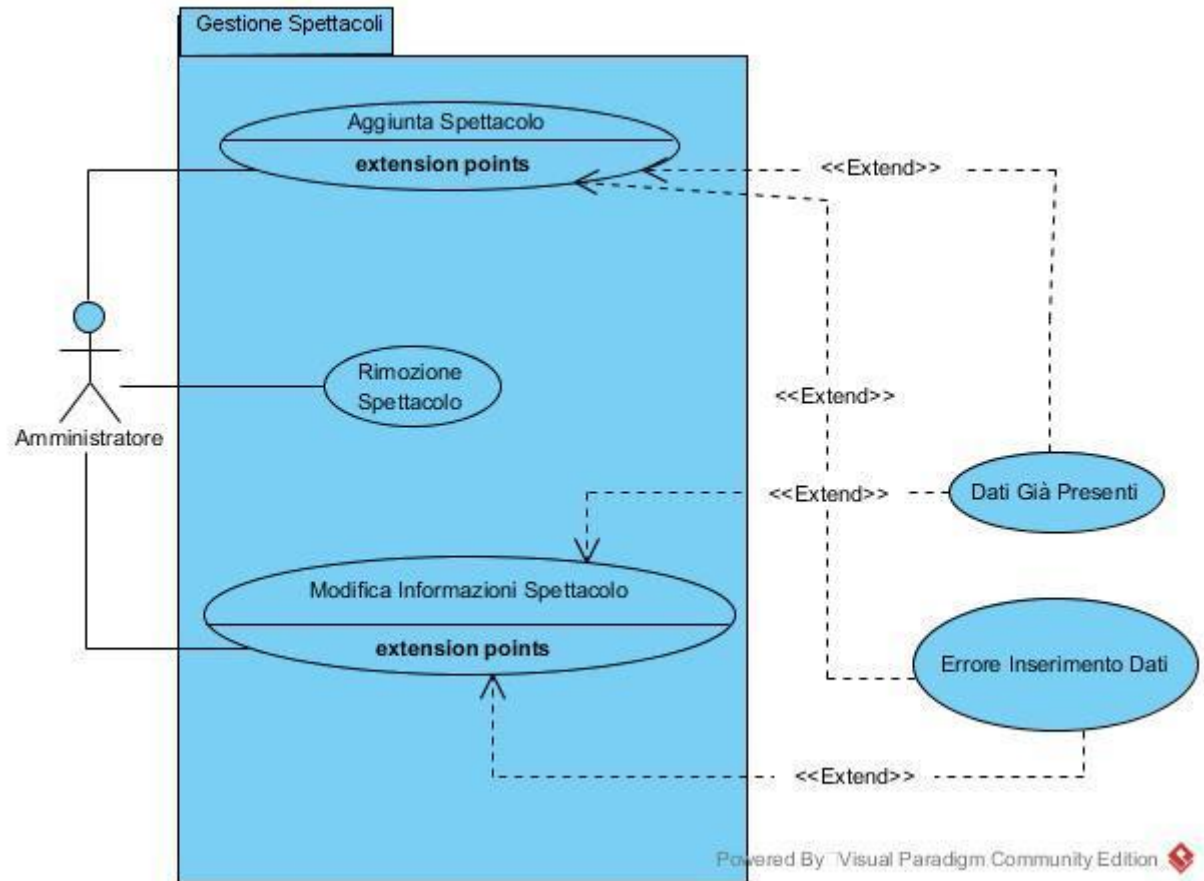
UC_1.5 Modifica Film

ID	UC_1.5 Modifica Film								
Nome Use Case	Modifica Film								
Partecipanti	Amministratore								
Condizione d'ingresso	L'amministratore si trova nella propria Area Personale tramite lo UC_0.1								
Flusso di eventi	<table border="0"> <thead> <tr> <th>Utente</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'amministratore si trova nell'Area Personale.</td><td>Il sistema mostra i campi per l'inserimento dei film i quali sono:</td></tr> <tr> <td></td><td> <ul style="list-style-type: none"> • nome del film • regia del film • durata film • genere film • trama del film. </td></tr> <tr> <td>L'amministratore modifica i dati del film e alla fine della compilazione, preme il pulsante "Salva".</td><td></td></tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	L'amministratore si trova nell'Area Personale.	Il sistema mostra i campi per l'inserimento dei film i quali sono:		<ul style="list-style-type: none"> • nome del film • regia del film • durata film • genere film • trama del film. 	L'amministratore modifica i dati del film e alla fine della compilazione, preme il pulsante "Salva".	
Utente	Sistema								
L'amministratore si trova nell'Area Personale.	Il sistema mostra i campi per l'inserimento dei film i quali sono:								
	<ul style="list-style-type: none"> • nome del film • regia del film • durata film • genere film • trama del film. 								
L'amministratore modifica i dati del film e alla fine della compilazione, preme il pulsante "Salva".									
Condizione d'uscita	Il sistema salva i dati inseriti, e mostra a video un messaggio di conferma.								
Eccezioni	Errore Inserimento Dati Errore Campo Vuoto								
Requisiti di qualità									

UC_1.6 Rimozione Film

ID	UC_1.6 Rimozione Film									
Nome Use Case	Rimozione Film									
Partecipanti	Amministratore									
Condizione d'ingresso	L'amministratore è nell' Area Programmazione e si è collegato al sistema tramite lo UC_0.1									
Flusso di eventi	<table> <tr> <th>Utente</th> <th>Sistema</th> </tr> <tr> <td>L'amministratore ha davanti a sé tutto l'elenco dei film, sceglie il film da voler eliminare, quindi preme il pulsante "Rimuovi" presente a lato del film.</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Il sistema prima della rimozione mostra un messaggio con cui chiede all'utente se è davvero intento ad eliminare il film, e in basso due pulsanti uno di conferma cancellazione e uno che permette l'annullamento di questa operazione,</td> </tr> <tr> <td>L'amministratore preme quindi il tasto "Sì" e conferma la cancellazione del film da lui richiesto.</td> <td></td> </tr> </table>		Utente	Sistema	L'amministratore ha davanti a sé tutto l'elenco dei film, sceglie il film da voler eliminare, quindi preme il pulsante "Rimuovi" presente a lato del film.			Il sistema prima della rimozione mostra un messaggio con cui chiede all'utente se è davvero intento ad eliminare il film, e in basso due pulsanti uno di conferma cancellazione e uno che permette l'annullamento di questa operazione,	L'amministratore preme quindi il tasto "Sì" e conferma la cancellazione del film da lui richiesto.	
Utente	Sistema									
L'amministratore ha davanti a sé tutto l'elenco dei film, sceglie il film da voler eliminare, quindi preme il pulsante "Rimuovi" presente a lato del film.										
	Il sistema prima della rimozione mostra un messaggio con cui chiede all'utente se è davvero intento ad eliminare il film, e in basso due pulsanti uno di conferma cancellazione e uno che permette l'annullamento di questa operazione,									
L'amministratore preme quindi il tasto "Sì" e conferma la cancellazione del film da lui richiesto.										
Condizione d'uscita	Il sistema mostra un messaggio con la conferma dell'operazione effettuata.									
Eccezioni										

3.6.3 Gestione Spettacoli



UC_2.1 Aggiunta Spettacolo

ID	UC_2.1 Aggiunta Spettacolo									
Nome Use Case	Aggiunta Spettacolo									
Partecipanti	Amministratore									
Condizione d'ingresso	L'amministratore accede all'Area Personale tramite lo UC_0.3.									
Flusso di eventi	<table><tr><th>Utente</th><th>Sistema</th></tr><tr><td>L'amministratore dopo lo UC_0.1 si trova nell'Area Personale.</td><td></td></tr><tr><td></td><td>Il sistema mostra i campi per l'inserimento dello spettacolo i quali sono: Il costo, che tipologia di proiezione si tratta (cioè 3D o 2D), e il giorno in cui avverrà la proiezione dello spettacolo.</td></tr><tr><td>L'amministratore compila i campi e in seguito preme il pulsante "Salva".</td><td></td></tr></table>		Utente	Sistema	L'amministratore dopo lo UC_0.1 si trova nell'Area Personale.			Il sistema mostra i campi per l'inserimento dello spettacolo i quali sono: Il costo, che tipologia di proiezione si tratta (cioè 3D o 2D), e il giorno in cui avverrà la proiezione dello spettacolo.	L'amministratore compila i campi e in seguito preme il pulsante "Salva".	
Utente	Sistema									
L'amministratore dopo lo UC_0.1 si trova nell'Area Personale.										
	Il sistema mostra i campi per l'inserimento dello spettacolo i quali sono: Il costo, che tipologia di proiezione si tratta (cioè 3D o 2D), e il giorno in cui avverrà la proiezione dello spettacolo.									
L'amministratore compila i campi e in seguito preme il pulsante "Salva".										
Condizione d'uscita	Il sistema salva i dati inseriti, e mostra un messaggio di conferma dell'operazione effettuata.									
Eccezioni	Errore Inserimento Dati Errore Campo Vuoto									
Requisiti di qualità										

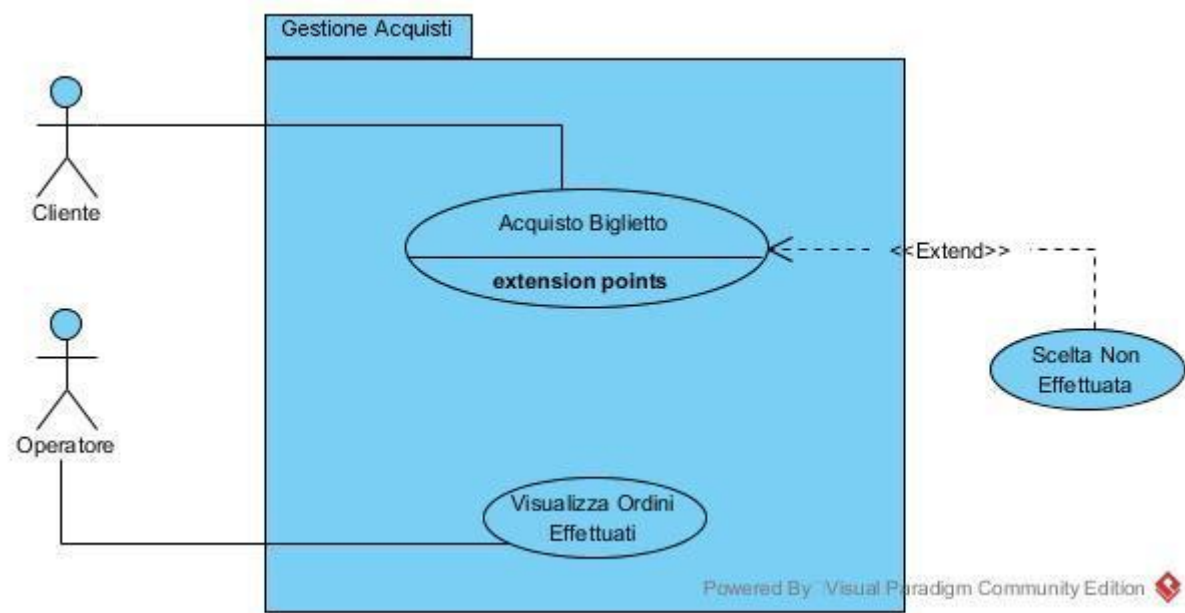
UC_2.2 Rimozione Spettacolo

ID	UC_2.2 Rimozione Spettacolo								
Nome Use Case	Rimozione Spettacolo								
Partecipanti	Amministratore								
Condizione d'ingresso	L'amministratore si collega al sistema tramite lo UC_0.1								
Flusso di eventi	<table><thead><tr><th>Utente</th><th>Sistema</th></tr></thead><tbody><tr><td>L'amministratore si trova nell'Area Personale, scorre l'elenco degli spettacoli correlati ad ogni film, e sceglie quale Spettacolo rimuovere e preme il pulsante "Rimuovi Spettacolo".</td><td></td></tr><tr><td></td><td>Il sistema mostra un messaggio di conferma dell'operazione, facendo apparire a video due pulsanti uno per la conferma della rimozione e l'altro per l'annullamento della rimozione.</td></tr><tr><td>L'amministratore preme il pulsante di conferma rimozione, con su scritto "Sì".</td><td></td></tr></tbody></table>	Utente	Sistema	L'amministratore si trova nell'Area Personale, scorre l'elenco degli spettacoli correlati ad ogni film, e sceglie quale Spettacolo rimuovere e preme il pulsante "Rimuovi Spettacolo".			Il sistema mostra un messaggio di conferma dell'operazione, facendo apparire a video due pulsanti uno per la conferma della rimozione e l'altro per l'annullamento della rimozione.	L'amministratore preme il pulsante di conferma rimozione, con su scritto "Sì".	
Utente	Sistema								
L'amministratore si trova nell'Area Personale, scorre l'elenco degli spettacoli correlati ad ogni film, e sceglie quale Spettacolo rimuovere e preme il pulsante "Rimuovi Spettacolo".									
	Il sistema mostra un messaggio di conferma dell'operazione, facendo apparire a video due pulsanti uno per la conferma della rimozione e l'altro per l'annullamento della rimozione.								
L'amministratore preme il pulsante di conferma rimozione, con su scritto "Sì".									
Condizione d'uscita	Il sistema conferma tramite un messaggio il successo dell'operazione effettuata.								
Eccezioni									
Requisiti di qualità									

UC_2.3 Modifica Informazioni Spettacolo

ID	UC_2.3 Modifica Informazioni Spettacolo								
Nome Use Case	Modifica Informazioni Spettacolo								
Partecipanti	Amministratore								
Condizione d'ingresso	L'amministratore entra nella propria Area Personale tramite lo UC_0.3								
Flusso di eventi	<table><tr><td>Utente</td><td>Sistema</td></tr><tr><td>L'amministratore è nell' Area Personale.</td><td></td></tr><tr><td></td><td>Il sistema mostra i campi con i dati presenti originariamente, e un pulsante "Salva" presente in basso ai campi di inserimento.</td></tr><tr><td>L'amministratore modifica i dati già presenti, e preme il pulsante "Salva".</td><td></td></tr></table>	Utente	Sistema	L'amministratore è nell' Area Personale.			Il sistema mostra i campi con i dati presenti originariamente, e un pulsante "Salva" presente in basso ai campi di inserimento.	L'amministratore modifica i dati già presenti, e preme il pulsante "Salva".	
Utente	Sistema								
L'amministratore è nell' Area Personale.									
	Il sistema mostra i campi con i dati presenti originariamente, e un pulsante "Salva" presente in basso ai campi di inserimento.								
L'amministratore modifica i dati già presenti, e preme il pulsante "Salva".									
Condizione d'uscita	Il sistema salva le modifiche apportate, e notifica il successo dell'operazione con un messaggio.								
Eccezioni	Errore Inserimento Dati Errore Campo Vuoto								
Requisiti di qualità									

3.6.4 Gestione Acquisti



UC_3.1 Acquisto Biglietto

ID	UC_3.1 Acquisto Biglietto																	
Nome Use Case	Acquisto Biglietto																	
Partecipanti	Cliente																	
Condizione d'ingresso	Il cliente accede al sistema tramite lo UC_3.1																	
Flusso di eventi	<table><tr><th>Utente</th><th>Sistema</th></tr><tr><td>Il cliente si trova nell'Area della Home Page, si collega alla pagina di Programmazione.</td><td></td></tr><tr><td></td><td>Il sistema reindirizza il cliente alla pagina di Programmazione e mostra tutti i film in proiezione.</td></tr><tr><td>Il cliente visiona i film e sceglie quello che gli interessa, preme quindi il pulsante "Prenota Biglietto" e sceglie la quantità di biglietti che vuole prenotare.</td><td></td></tr><tr><td></td><td>Il sistema mostra quindi i biglietti prenotati in un Form, e nella zona sottostante un pulsante "Continua".</td></tr><tr><td>Il cliente preme il pulsante "Continua".</td><td></td></tr><tr><td></td><td>Il sistema reindirizza il cliente alla scelta del pagamento Mostra la scelta dei pagamenti che si possono effettuare per acquistare, tramite un RadioButton, con le possibili scelte di pagamento, e in basso mostra un pulsante "Continua".</td></tr><tr><td>Il cliente preme sulla tipologia di pagamento che preferisce e preme il pulsante "Continua".</td><td></td></tr></table>		Utente	Sistema	Il cliente si trova nell'Area della Home Page, si collega alla pagina di Programmazione.			Il sistema reindirizza il cliente alla pagina di Programmazione e mostra tutti i film in proiezione.	Il cliente visiona i film e sceglie quello che gli interessa, preme quindi il pulsante "Prenota Biglietto" e sceglie la quantità di biglietti che vuole prenotare.			Il sistema mostra quindi i biglietti prenotati in un Form, e nella zona sottostante un pulsante "Continua".	Il cliente preme il pulsante "Continua".			Il sistema reindirizza il cliente alla scelta del pagamento Mostra la scelta dei pagamenti che si possono effettuare per acquistare, tramite un RadioButton, con le possibili scelte di pagamento, e in basso mostra un pulsante "Continua".	Il cliente preme sulla tipologia di pagamento che preferisce e preme il pulsante "Continua".	
Utente	Sistema																	
Il cliente si trova nell'Area della Home Page, si collega alla pagina di Programmazione.																		
	Il sistema reindirizza il cliente alla pagina di Programmazione e mostra tutti i film in proiezione.																	
Il cliente visiona i film e sceglie quello che gli interessa, preme quindi il pulsante "Prenota Biglietto" e sceglie la quantità di biglietti che vuole prenotare.																		
	Il sistema mostra quindi i biglietti prenotati in un Form, e nella zona sottostante un pulsante "Continua".																	
Il cliente preme il pulsante "Continua".																		
	Il sistema reindirizza il cliente alla scelta del pagamento Mostra la scelta dei pagamenti che si possono effettuare per acquistare, tramite un RadioButton, con le possibili scelte di pagamento, e in basso mostra un pulsante "Continua".																	
Il cliente preme sulla tipologia di pagamento che preferisce e preme il pulsante "Continua".																		

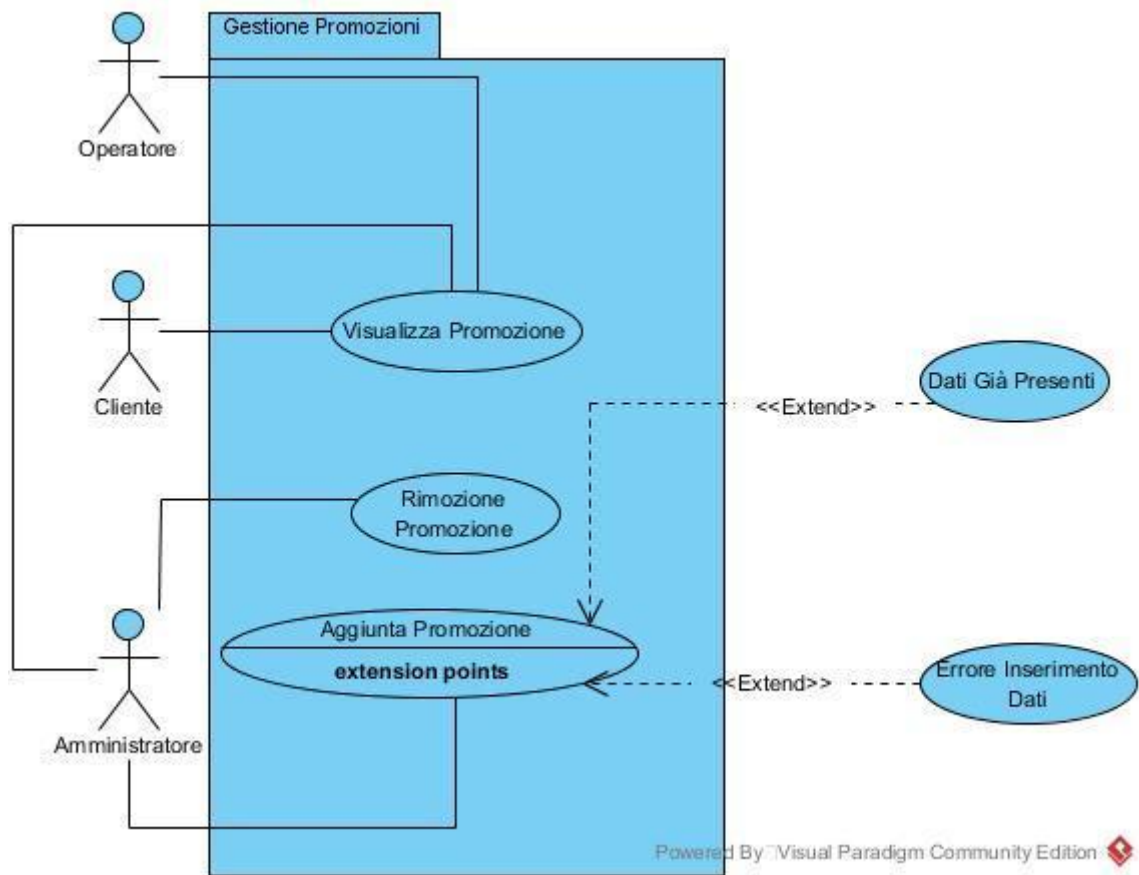
	<p>Il sistema salva le scelte fatte dal cliente, e lo reindirizza alla scelta del ritiro del biglietto. Viene mostrato a video un RadioButton, con due possibili scelte: la prima "Ritiro a casa" e la seconda "Ritiro al botteghino". Nella zona inferiore è posto il pulsante "Continua".</p> <p>Il cliente effettua la scelta del ritiro dei biglietti e preme il tasto "Continua".</p> <p>Il sistema salva le scelte del cliente e lo reindirizza alla scelta della poltrona. Viene mostrato la sala dove verrà proiettato con tutte le poltrone, e il pulsante "Continua".</p> <p>Il cliente sceglie le poltrone che preferisce, cliccando sull'icona della poltrona e in seguito preme il tasto "Continua".</p> <p>Il sistema salva le scelte del cliente e lo reindirizza al riepilogo dell'ordine. Si mostra tutto il riepilogo delle scelte effettuata in un Form di contenimento, e sotto mostra un pulsante "Compra".</p> <p>Il cliente visiona il riepilogo, e preme il pulsante "Compra"</p>
Condizione d'uscita	Il sistema salva l' mostra un codice univoco nel caso in cui si è scelto il ritiro dei biglietti al botteghino, altrimenti mostra un messaggio di conferma dell'ordine effettuato.
Eccezioni	
Requisiti di qualità	

UC_3.2 Visualizza ordini effettuati

ID	UC_3.2 Visualizza ordini effettuati
-----------	-------------------------------------

Nome Use Case	Visualizza ordini effettuati
Partecipanti	Operatore
Condizione d'ingresso	L'operatore effettua lo UC_0.1
Flusso di eventi	<div> <div> <p>Utente</p> <p>L'operatore preme il tasto "Visualizza ordini", situato sulla barra di navigazione.</p> <p>L'operatore visualizza i dati.</p> </div> <div> <p>Sistema</p> <p>Il sistema fa visualizzare una tabella con tutti i dati relativi agli ordini effettuati.</p> </div> </div>
Condizione d'uscita	Il sistema fa visualizzare correttamente la lista degli ordini effettuati.
Eccezioni	
Requisiti di qualità	

3.6.5 Gestione Promozioni



UC_4.1 Visualizza Promozione

ID	UC_4.1 Visualizza Promozione
Nome Use Case	Visualizza Promozione
Partecipanti	Cliente, Amministratore, Operatore
Condizione d'ingresso	L'utente sta visualizzando la pagina con le informazioni sulle Promozioni.
Flusso di eventi	<div><div>Utente</div><div>Sistema</div><div>Il sistema mostra l'elenco delle Promozioni con i relativi attributi che sono: il nome della Promozione e la durata.</div></div>
Condizione d'uscita	L'utente effettua la visualizzazione delle promozioni in modo correttamente
Eccezioni	
Requisiti di qualità	

UC_ 4.2 Aggiunta Promozione

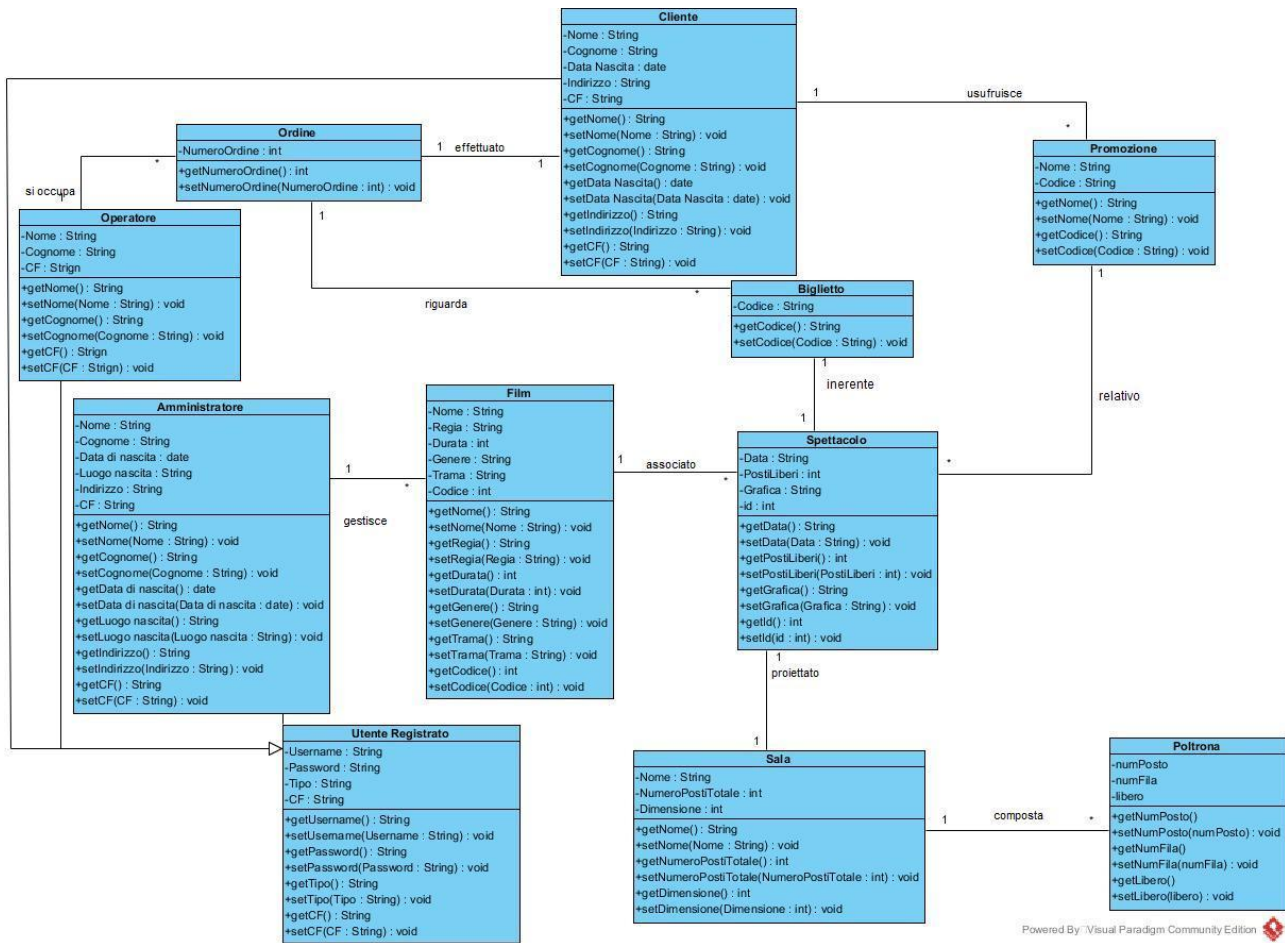
ID	UC_4.2 Aggiunta Promozione								
Nome Use Case	Aggiunta Promozione								
Partecipanti	Amministratore								
Condizione d'ingresso	L'amministratore si trova nella propria Area Personale tramite lo UC_0.1								
Flusso di eventi	<table><thead><tr><th>Utente</th><th>Sistema</th></tr></thead><tbody><tr><td>L'amministratore si trova nell'Area Personale.</td><td></td></tr><tr><td></td><td>Il sistema mostra i campi per l'inserimento dei film i quali sono:<ul style="list-style-type: none">• nome della promozione• durata promozione</td></tr><tr><td>L'amministratore inserisce i dati della promozione e alla fine della compilazione, preme il pulsante "Salva".</td><td></td></tr></tbody></table>	Utente	Sistema	L'amministratore si trova nell'Area Personale.			Il sistema mostra i campi per l'inserimento dei film i quali sono: <ul style="list-style-type: none">• nome della promozione• durata promozione	L'amministratore inserisce i dati della promozione e alla fine della compilazione, preme il pulsante "Salva".	
Utente	Sistema								
L'amministratore si trova nell'Area Personale.									
	Il sistema mostra i campi per l'inserimento dei film i quali sono: <ul style="list-style-type: none">• nome della promozione• durata promozione								
L'amministratore inserisce i dati della promozione e alla fine della compilazione, preme il pulsante "Salva".									
Condizione d'uscita	Il sistema salva i dati inseriti, e mostra a video un messaggio di conferma.								
Eccezioni	Errore Inserimento Dati Errore Campo Vuoto								
Requisiti di qualità									

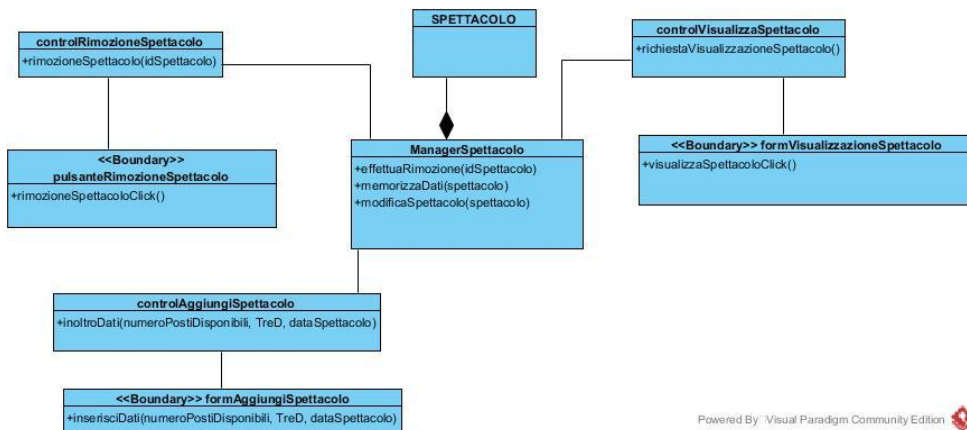
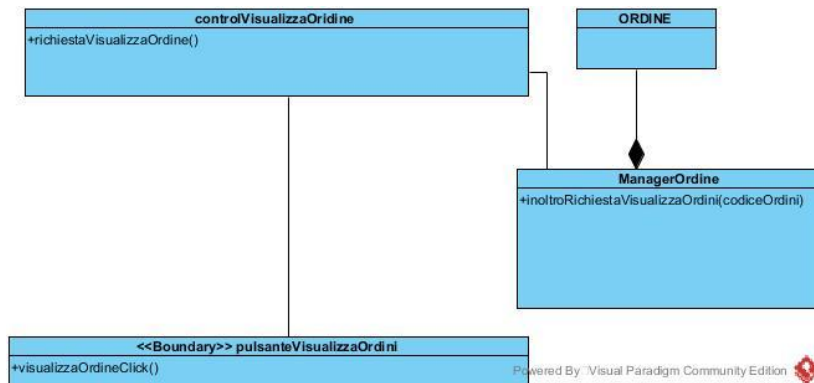
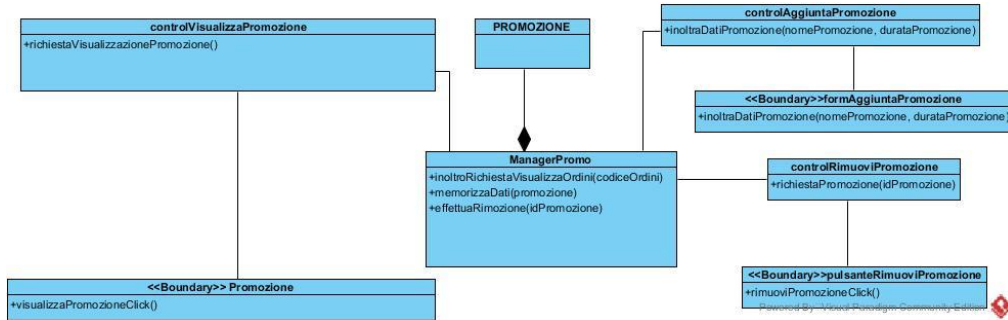
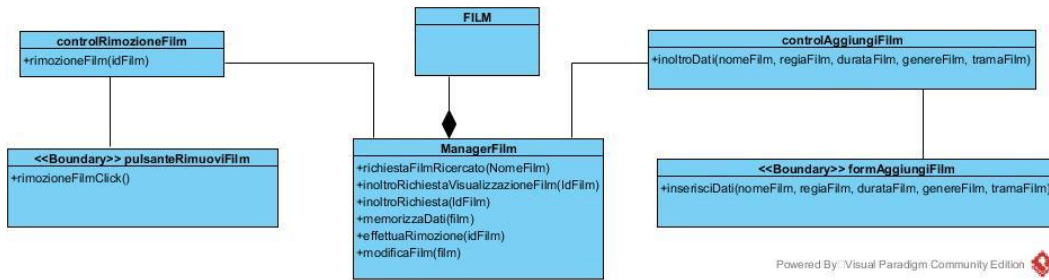
UC_4.3 Rimozione Promozione

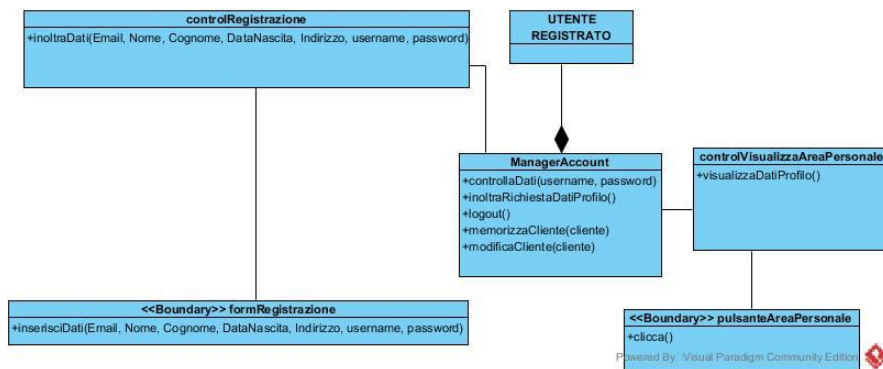
ID	UC_4.3 Rimozione Promozione						
Nome Use Case	Rimozione Promozione						
Partecipanti	Amministratore						
Condizione d'ingresso	L'amministratore è nell'Area Promozioni e si è collegato al sistema tramite lo UC_0.1						
Flusso di eventi	<table><thead><tr><th>Utente</th><th>Sistema</th></tr></thead><tbody><tr><td>L'amministratore ha davanti a sé tutto l'elenco delle Promozioni, sceglie la Promozioni da voler eliminare, quindi preme il pulsante "Rimuovi".</td><td>Il sistema prima della rimozione mostra un messaggio con cui chiede all'utente se è davvero intento ad eliminare la promozione, e in base due pulsanti uno di conferma cancellazione e uno che permette l'annullamento di questa operazione,</td></tr><tr><td>L'amministratore preme quindi il tasto "Sì" e conferma la cancellazione della promozione da lui richiesto.</td><td></td></tr></tbody></table>	Utente	Sistema	L'amministratore ha davanti a sé tutto l'elenco delle Promozioni, sceglie la Promozioni da voler eliminare, quindi preme il pulsante "Rimuovi".	Il sistema prima della rimozione mostra un messaggio con cui chiede all'utente se è davvero intento ad eliminare la promozione, e in base due pulsanti uno di conferma cancellazione e uno che permette l'annullamento di questa operazione,	L'amministratore preme quindi il tasto "Sì" e conferma la cancellazione della promozione da lui richiesto.	
Utente	Sistema						
L'amministratore ha davanti a sé tutto l'elenco delle Promozioni, sceglie la Promozioni da voler eliminare, quindi preme il pulsante "Rimuovi".	Il sistema prima della rimozione mostra un messaggio con cui chiede all'utente se è davvero intento ad eliminare la promozione, e in base due pulsanti uno di conferma cancellazione e uno che permette l'annullamento di questa operazione,						
L'amministratore preme quindi il tasto "Sì" e conferma la cancellazione della promozione da lui richiesto.							
Condizione d'uscita	Il sistema mostra un messaggio con la conferma dell'operazione effettuata.						
Eccezioni							
Requisiti di qualità							

3.7 Class Diagram

3.7.1 Class Diagram Generale







Nome	Attributi	Operazioni	Descrizione
Cliente	<ul style="list-style-type: none"> •Nome •Cognome •Data di Nascita •Indirizzo 	//	Rappresenta l'entità che si avvarrà delle funzionalità del sito dedicate al Cliente.
Ordine	<ul style="list-style-type: none"> •NumeroOrdine 	//	Rappresenta un operazione che può essere effettuata sugli spettacoli.
Operatore	<ul style="list-style-type: none"> •Nome •Cognome •Data di Nascita •Luogo di Nascita •Indirizzo 	//	Rappresenta l'entità che si avvarrà delle funzionalità del sito dedicate all'Operatore.
Film	<ul style="list-style-type: none"> •Nome •Regia •Durata •Genere •Trama 	//	Identifica i film che possono essere acquistati.
Amministratore	<ul style="list-style-type: none"> •Nome •Cognome •Data di Nascita •Luogo di Nascita •Indirizzo 	//	Rappresenta l'entità che si avvarrà delle funzionalità del sito dedicate all'amministratore.
Spettacolo	<ul style="list-style-type: none"> •Data •PostiLiberi •Grafica 	//	Identifica gli spettacoli presenti in sala.
Biglietto	<ul style="list-style-type: none"> •Codice 	//	Identifica i biglietti acquistati dai clienti.
Promozione	<ul style="list-style-type: none"> •Nome •Codice 	//	Identifica le promozioni che un

			cliente può utilizzare.
Utente Registrato	<ul style="list-style-type: none"> •Username •Password •Tipo •CF 	//	Rappresenta la totalità degli utenti iscritti al sito, chiunque abbia appunto effettuato una registrazione.
Sala	<ul style="list-style-type: none"> •Nome •NumeroPosti •Dimensione 	//	Identifica la sala per la visualizzazione di uno spettacolo.
Poltrona	<ul style="list-style-type: none"> •numPosto •numFila •Libero 	//	Identifica una poltrona presente in sala.

Nome	Attributi	Operazioni	Descrizione
ManagerAccount		<ul style="list-style-type: none"> • VerificaCredenziali(username, password) •ModificaDati(Email, nome,cognome,età,indirizzo, username, password) •recuperaPassword(email) • creaAccount(username, password) •inoltraRichiestaDati() 	Manager incaricato di gestire la login o di ricavare informazioni personali su un user generale del sito.
ManagerAcquisto		<ul style="list-style-type: none"> •confermaOrdine(numeroOrdine, numeroBigliettiAcquistati, sceltaPagamento, sceltaRitiro, sceltaPoltrona) •inoltraRichiestaVisualizzaOrdini(codiceOrdini) 	Manager che si occupa della gestione degli ordini e della conferma dell'ordine.
ManagerFilm		<ul style="list-style-type: none"> •memorizzaDati(film) •richiestaFilmRicerca() •effettuaRimozione(idFilm) •richiestaDettagliFilm(film) •mostraFilm() 	Manager interessato alla gestione dei film, permette di crearne nuovi o richiedere informazioni

			su quelli esistenti.
Film		<ul style="list-style-type: none"> •creaFilm(nomeFilm, regiaFilm, durataFilm, genereFilm, tramaFilm) •rimozioneFilm(film) •inoltraRichiestaVisualizzazioneFilm() 	Manager interessato alla gestione dei film, permette di crearne nuovi o richiedere informazioni su quelli esistenti.
ManagerSpettacolo		<ul style="list-style-type: none"> •effettuaRimozione(idSpettacolo) •memorizzaDatiSpettacolo(Spettacolo) •memorizzaDati(Spettacolo) 	Manager interessato alla gestione degli spettacoli, permette di crearne nuovi o richiedere informazioni su quelli esistenti.
Spettacolo		<ul style="list-style-type: none"> •rimuoviSpettacolo(idSpettacolo) •inoltraDatiModificaSpettacolo(Data,TreD, NumeroPostiLiberi) •creaSpettacolo(Data,TreD, NumeroPostiLiberi) 	Manager interessato alla gestione degli spettacoli, permette di crearne nuovi o richiedere informazioni su quelli esistenti.
ManagerPromo		<ul style="list-style-type: none"> •memorizzaDati(Promo) •effettuaRimozione(idPromo) 	Manager interessato alla gestione delle promozioni, permette di crearne nuove o richiedere informazioni su quelli esistenti.

Promo		<ul style="list-style-type: none"> •creaPromo(Nome, durataPromo) •rimuoviPromo(idPromo) •inoltratoRichiestaVisualizzaPromo() 	Manager interessato alla gestione delle promozioni, permette di crearne nuove o richiedere informazioni su quelli esistenti.
--------------	--	---	--

Nome	Attributi	Operazioni	Descrizione
controlFormLogin		<ul style="list-style-type: none"> • inoltraCredenziali (username, password) 	Control che si occupa di inviare i dati al manager per verificare la correttezza delle credenziali.
controlLogin		<ul style="list-style-type: none"> • richiestaLogin() 	Control che si occupa di mandare la richiesta di login alla form.
controlPulsanteLogout		<ul style="list-style-type: none"> • ritornaInHomePage() 	Control che si occupa di far effettuare il Logout all'utente
controlPulsanteModificaDatiPersonali		<ul style="list-style-type: none"> • creaForm() 	Control che permette la creazione della form per la modifica di dei dati.

controlFormModificaDati		<ul style="list-style-type: none"> • modificaDati (Email, nome,cognome,età,indirizzo, username, password) 	Control che invia i dati modificati al manager.
controlRecuperaPassword		<ul style="list-style-type: none"> • richiestaRecuperoPassword() 	Control che invia la richiesta di recupera password alla form.
controlFormRecuperaPassword		<ul style="list-style-type: none"> •recuperaPassword(email) 	Control che invia al manager l'email per cui bisogna recuperare la password.
controlBottoneRegistrazione		<ul style="list-style-type: none"> • richiestaFormRegistrazione() 	Control che invia la richiesta di registrazione alla form.
controlFormRegistrazione		<ul style="list-style-type: none"> •registrazione(Email, nome,cognome,età,indirizzo, username, password) 	Control che invia i dati da registrare al manager.
controlVisualizzaAreaPersonale		<ul style="list-style-type: none"> •inoltraRichiestaDati() 	Control che inoltra la richiesta di dati da visualizzare al manager.
controlAcquistoBiglietto		<ul style="list-style-type: none"> • visualizzaRiepilogoOrdine() 	Control che permette di visualizzare il riepilogo ordine tramite la form.
confermaOrdineControl		<ul style="list-style-type: none"> •confermaOrdine(numeroOrdine, numeroBigliettiAcquistati, sceltaPagamento, sceltaRitiro, sceltaPoltrona) 	Control che invia i dati della conferma ordine al manager.
controlVisualizzaOrdine		<ul style="list-style-type: none"> •inoltraRichiestaVisualizzaOrdini(codiceOrdine) 	Control che inoltra la richiesta di visualizzare

			l'ordine al manager.
controlAggiungiFilm		• creaFilm(nomeFilm, regiaFilm, durataFilm , genereFilm, tramaFilm)	Control che invia i dati per la creazione di un film al manager.
controlRicercaFilm		• richiestaFilmRicerca()	Control che invia la richiesta di ricerca di un film al manager.
controlRimuoviFilm		• rimuoviFilm(idFilm)	Control che invia il film da rimuovere al manager.
controlDettagliFilm		• richiestaDettagliFilm()	Control che richiede i dettagli di un film al manager.
controlVisualizzaFilm		• inoltraRichiestaVisualizzazioneFilm()	Control che richiede al manager la visualizzazione del film.
controlInserisciPromo		• creaPromo(Nome, durataPromo)	Control che invia i dati per la creazione di una promozione al manager.
controlRimuoviPromo		• rimuoviPromo(idPromo)	Control che invia la promo da rimuovere al manager.
controlVisualizzaPromo		• inoltraRichiestaVisualizzaPromo()	Control che richiede la visualizzazione della promo al manager.
controlRimuoviSpettacolo		• rimuoviSpettacolo(idSpettacolo)	Control che invia lo spettacolo da rimuovere al manager.

controlModificaSpettacolo		•inoltratoDatiModificaSpettacolo(Data, TreD, NumeroPostiLiberi)	Control che invia i dati modificati al manger.
controllInserisciSpettacolo		•creaSpettacolo(Data, TreD, NumeroPostiLiberi)	Control che invia i dati per la creazione di uno spettacolo al manager.
pulsanteLogin		•richiestaLogin()	Bundary che richiede il login al control.
formLogin		•inoltratoCredenziali(username, password)	Bundary per creazione form per il login.
Homepage			Bundary che permette all'utente di ritornare alla homepage.
pulsanteLogout		•logout()	Bundary che richiede il logout al control.
pulsanteModificaDatiPersonal		•inoltraRichiestaModifica()	Bundary che richiede la creazione della form al control.
formModificaDatiPersonal		•inviaDati(Email, nome, cognome, età, indirizzo, username, password)	Bundary per creazione form per la modifica dei dati.
pulsanteRecuperaPassword		•inoltratoRecuperaPassword()	Bundary che richiede la form di recupero password al control.
formRecuperoPassword		•inoltratoRichiestaRecuperoPassword(email)	Bundary per creazione form per il recupero della password.

pulsanteRegistrazione		•inoltraRichiestaRegistrazione() e()	Bundary che richiede la form di registrazione al control.
formRegistrazione		•inoltraDati(Email, nome,cognome,età,indirizzo, username, password)	Bundary per creazione form per permettere la registrazione.
pulsanteVisualizzaProfilo		•visualizzaDatiProfilo()	Bundary che richiede la form visualizzazione profilo.
formDatiProfilo			Bundary per creazione form visualizzazione dei dati personali.
compilaFormAcquistaBiglietto		•inoltraDatiAcquistoBiglietto(numeroOrdine, numeroBigliettiAcquistati, sceltaPagamento, sceltaRitiro, sceltaPoltrona)	Bundary che inoltra i dati dell'acquisto biglietto al control.
formRiepilogoOrdine		•inoltraRichiestaDiConfermaOrdine(numeroOrdine, numeroBigliettiAcquistati, sceltaPagamento, sceltaRitiro, sceltaPoltrona)	Bundary per creazione form riepilogo ordine.
pulsanteVisualizzaOrdine		•inoltraRichiestaVisualizzaOrdini()	Bundary che invia richiesta di visualizza ordine al control.
formVisualizzaOrdine			Bundary per creazione form visualizzazione ordini.
formAggiungiFilm		•inoltraDati(nomeFilm, regiaFilm, durataFilm , genereFilm, tramaFilm)	Bundary per creazione form aggiungi film.
formRicercaFilm		•inoltraRichiestaFilm(nomeFilm)	Bundary per creazione

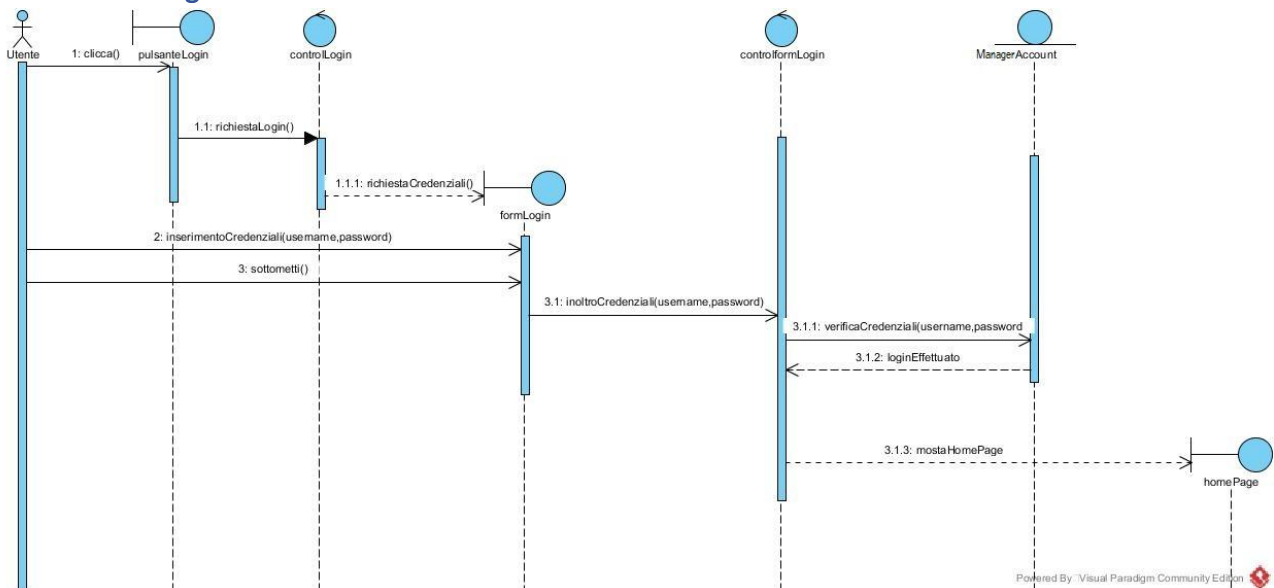
			form ricerca film..
formVisualizzaFilm			Boundary per creazione form visualizzazione film.
pulsanteRimuoviFilm		•inoltraRichiestaRimozioneFilm(nomeFilm)	Boundary che invia il film da eliminare al control
pulsanteDettagliFilm		•inoltraRichiestaVisualizzazioneDettagliFilm(nomeFilm)	Boundary che invia il film da visualizzare al control.
formVisualizzaDettagliFilm			Boundary per creazione form visualizzazione dettagli film.
Programmazione		•richiestaVisualizzazioneFilm()	Boundary che richiede la visualizzazione di un film al control.
formAggiuntaPromo		•inoltraDati(Nome, durataPromo)	Boundary che inoltra i dati di una promozione da inserire al control.
pulsanteRimuoviPromo		•inoltraRichiestaRimozionePromo(idPromo)	Boundary che invia la promozione da rimuovere al control.
Promozioni		•richiestaVisualizzaPromo()	Boundary che permette la visualizzazione della promo tramite il control.
formVisualizzaPromo			Boundary che permette la visualizzazione della promo.
pulsanteRimuoviSpettacolo		•inoltraRichiestaRimozioneSpettacolo(idSpettacolo)	Boundary che invia lo

			spettacolo da rimuovere al control.
pulsanteModificaSpettacolo		•modificaSpettacolo(idSpettacolo)	Boundary per creazione form per la modifica dei dati dello spettacolo.
formAggiuntaSpettacolo		•inoltraDati(Dati, TreD, NumeroPostiLiberi)	Boundary che inoltra i dati di uno spettacolo da inserire al control.

3.8 Sequence Diagram

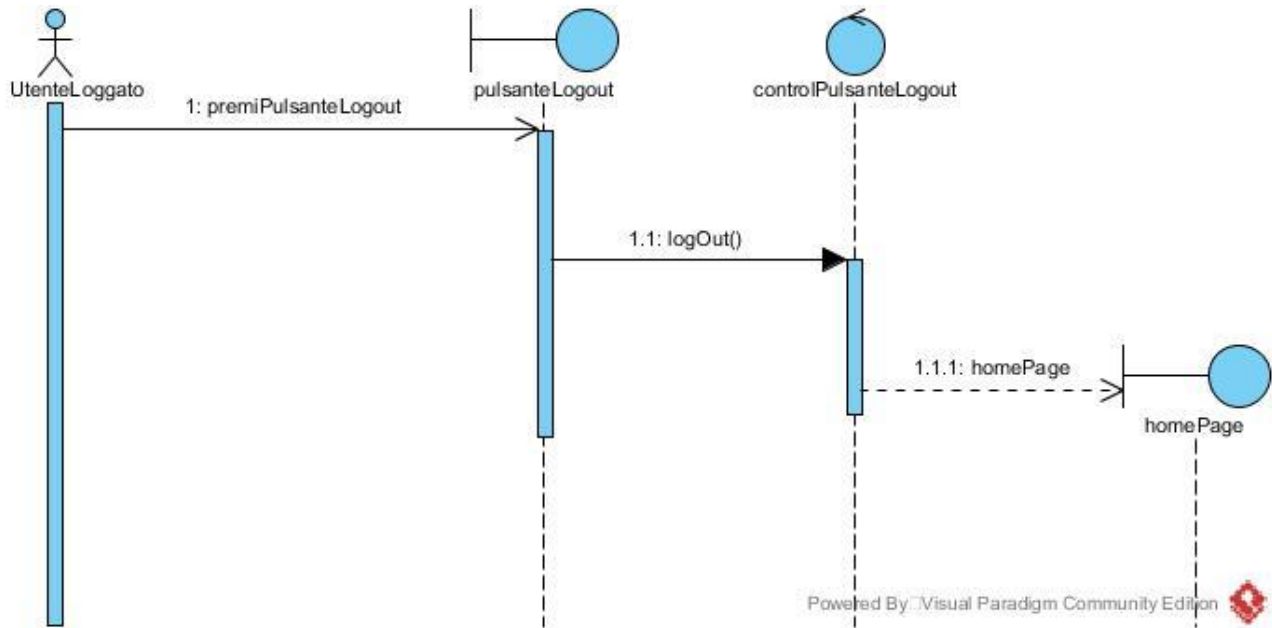
Gestione Account

3.8.1 Log-in



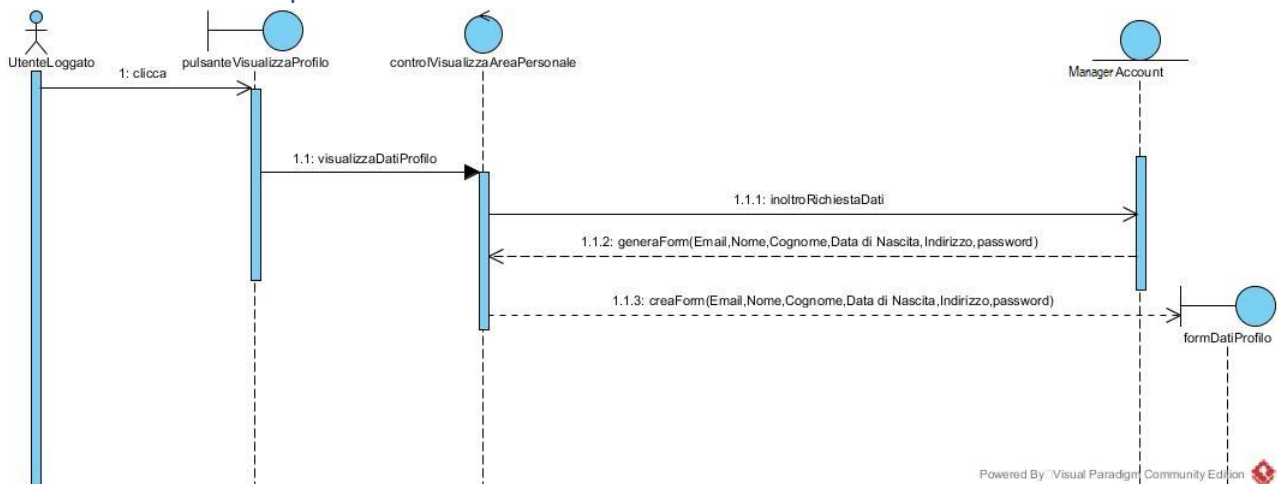
1. L'utente clicca il pulsante "Login" per accedere alla sua area personale. L'oggetto Boundary "pulsanteLogin" invia la richiesta all'oggetto control "controlloLogin".
2. L'utente compila la form di Login inserendo i dati Username e Password
3. Le credenziali dell'utente vengono inoltrate al control "controlloFormLogin".
4. Il control "controlloFormLogin" interroga il Manager "Account" per verificare la correttezza dei dati inseriti.
5. Viene effettuato il Login.
6. L'utente verrà riportato alla Homepage del sito.

3.8.2 Log-out



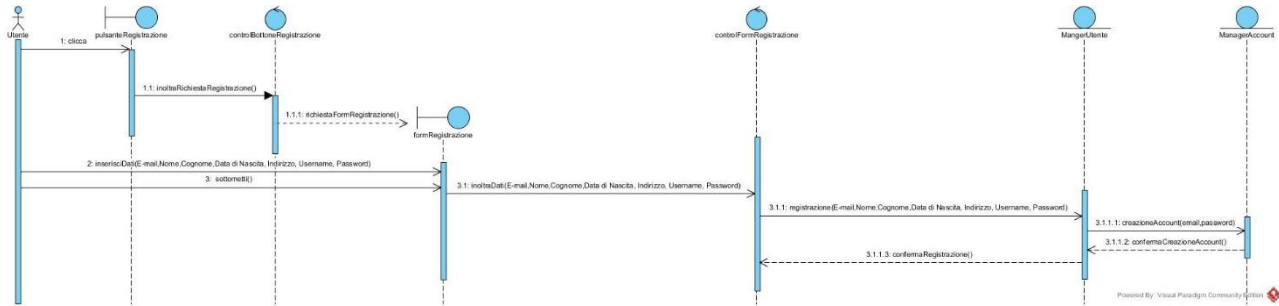
1. L'utente loggato aveva precedentemente effettuato il Login e decide di effettuare il Logout, premendo il pulsante Logout.
2. Il control "controlPulsanteLogout" riceve la richiesta dal boundary "pulsanteLogout".
3. La richiesta è stata accettata e l'utente loggato viene riportato nell'homepage generale.

3.8.3 Visualizza profilo



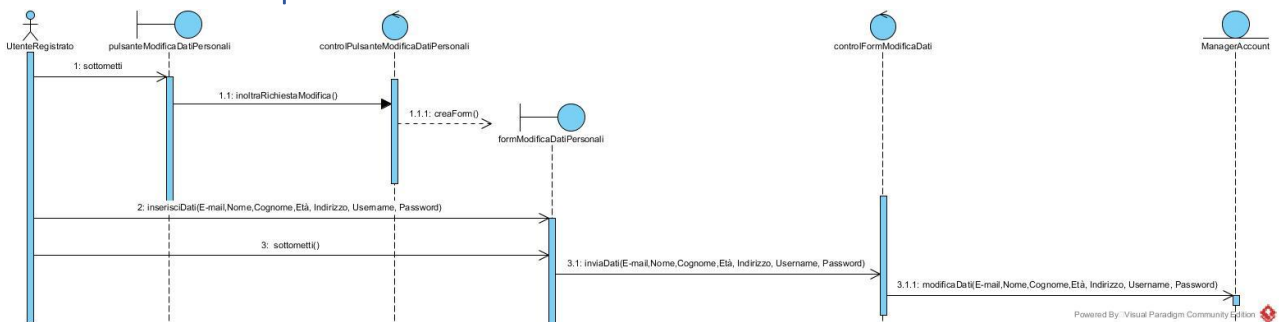
1. L'utente registrato desidera di visualizzare la propria area personale e clicca il pulsante per la visualizzazione.
2. L'oggetto Boundary "pulsanteVisualizzaProfilo" manda la richiesta al control "controlVisualizzaAreaPersonale".
3. Il "controlVisualizzaAreaPersonale" inoltra la richiesta al manager "Account".
4. Il manager "Account" genera la form con tutti i dati personali dell'utente.
5. L'utente visualizza le informazioni relative al proprio profilo.

3.8.4 Registrazione



1. L'utente non registrato desidera registrarsi al sito e clicca sul pulsante Registrazione.
2. Il boundary "pulsanteRegistrazione" inoltra la richiesta al control "controlBottoneRegistrazione".
3. Il control "controlBottoneRegistrazione" richiede la form di registrazione al boundary "formRegistrazione".
4. L'utente inserisce i dati nella form di registrazione.
5. I dati inseriti dall'utente vengono sottomessi.
6. I dati inseriti vengono inviati al control "controlFormRegistrazione".
7. Il control "controlFormRegistrazione" invia i dati al manager "ManagerUtente".
8. Il manager "ManagerUtente" crea un account tramite il manager "Account".
9. Il manager "Account" conferma la creazione dell'utente al manager "ManagerUtente".
10. Viene inviata all'utente la conferma della registrazione.

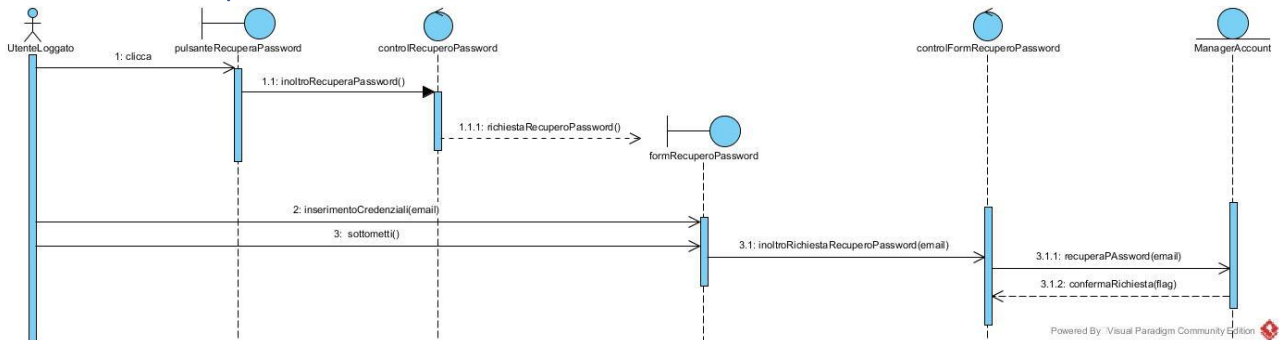
3.8.5 Modifica profilo



1. L'utente registrato desidera modificare le informazioni della propria area personale e clicca il pulsante Modifica dati personali.
2. L'oggetto boundary "pulsanteModificaDatiPersonali" manda la richiesta al control "controlPulsanteModificaDatiPersonali".
3. Il control "controlPulsanteModificaDatiPersonali" crea tramite il boundary "formModificaDatiPersonali" la form per far modificare i dati all'utente.
4. L'utente inserisce i dati da modificare nella form e li sottomette.
5. Il boundary "formModificaDatiPersonali" invia i dati al control "controlFormModificaDati".

- Il control "formModificaDatiPersonali" invia i dati al manager "ManagerAccount" così da avere i dati modificati.

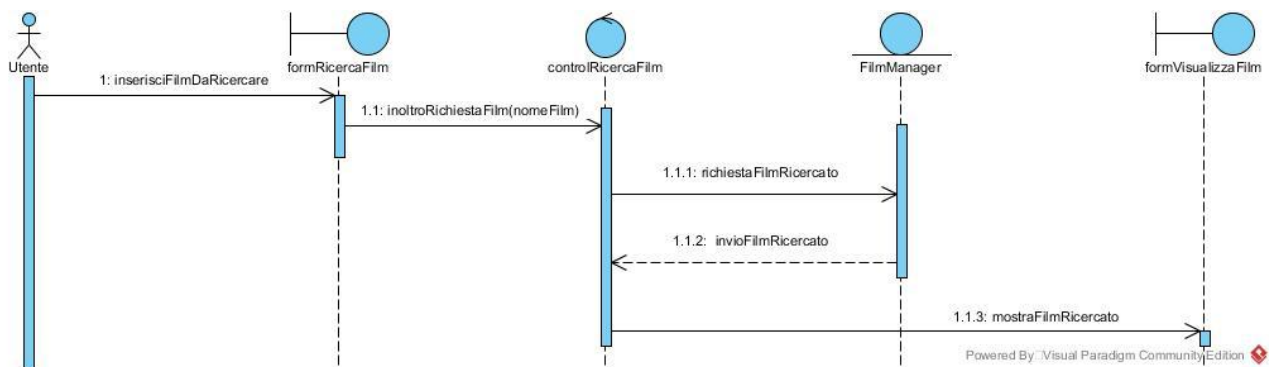
3.8.6 Recupera Password



- L'utente registrato desidera recuperare la password e clicca sul pulsante recupera password.
- L'oggetto boundary "pulsanteRecuperaPassword" manda la richiesta al control "controlRecuperaPassword".
- Il control "controlRecuperaPassword" crea tramite il bundary "formRecuperoPassword" la form per recuperare la password all'utente.
- L'utente inserisce le credenziali per il recupero e le sottomette.
- Il bundary "formRecuperoPassword" invia i dati al control "controlFormRecuperaPassword".
- Il control "controlFormRecuperaPassword" invia i dati al manager "ManagerAccount".
- Il manager "ManagerAccount" conferma la richiesta.

Gestione Film

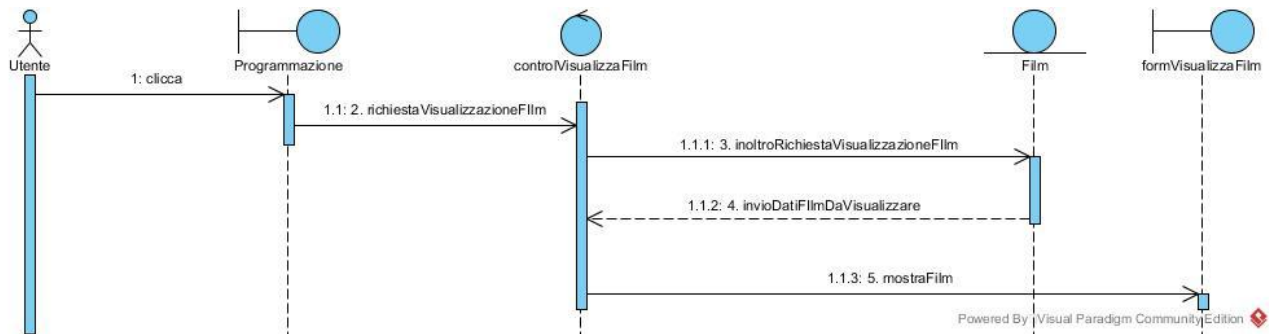
3.8.7 Ricerca film



- L'utente vuole effettuare la ricerca di un film, per questo inserisce nell'apposita form il nome del film.
- Il film da ricercare viene inoltrato dal bundary "formRicercaFilm" al control "controlRicercaFilm".
- Il control "controlRicercaFilm" fa la richiesta di ricerca al manager "FilmManager".
- Il manager "FilmManager" invia i dati della ricerca.

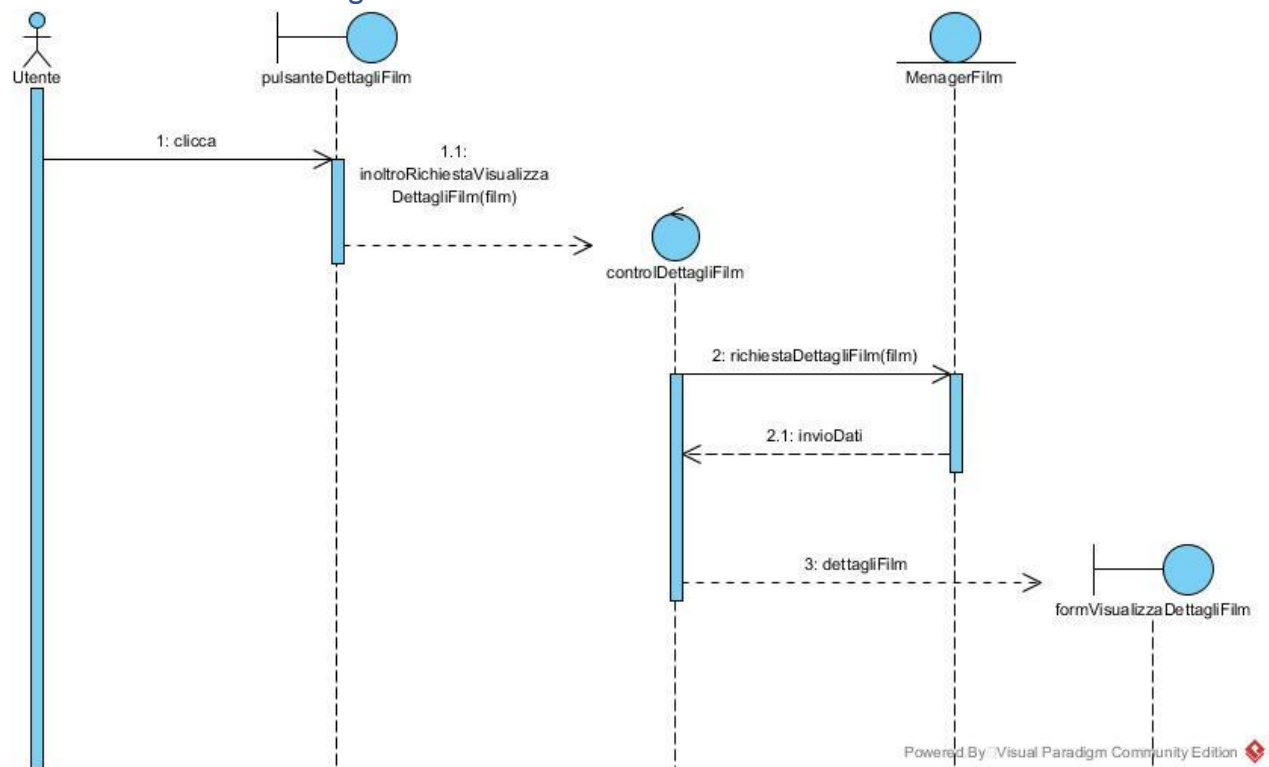
5. Tramite il bundary "formVisualizzaFilm" l'utente visualizza il film ricercato.

3.8.8 Visualizza film



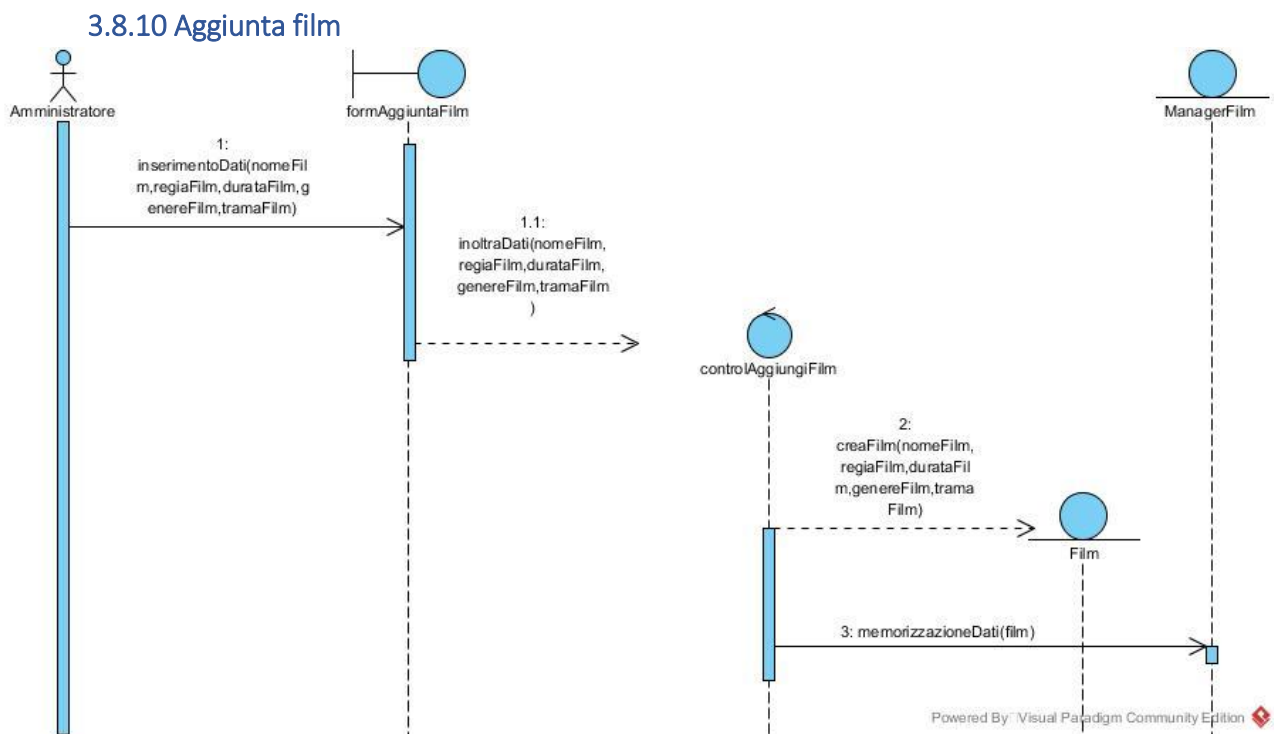
1. Il cliente vuole visualizzare la programmazione e clicca sul pulsante Programmazione.
2. Il bundary "Programmazione" fa la richiesta di visualizzazione al control "controlVisualizzaFilm".
3. Il control "controlVisualizzaFilm " inoltra la richiesta al manager "Film".
4. Il manager "Film" invia in risposta le informazioni richieste.
5. Infine tramite il bundary "formVisualizzaFilm" viene visualizzato il film.

3.8.9 Visualizza dettagli film



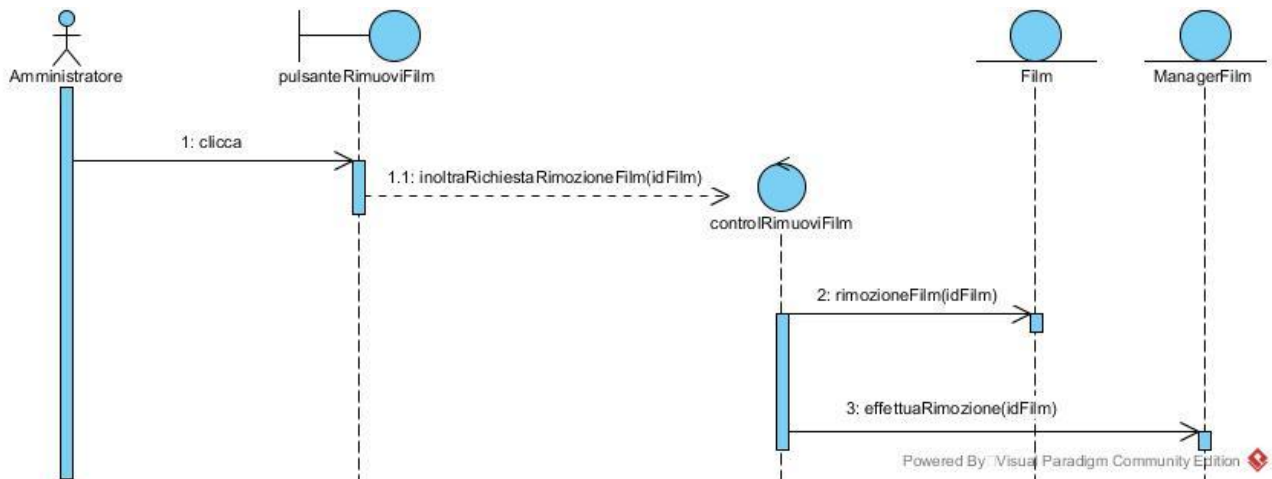
1. L'utente vuole visualizzare i dettagli relativi ad un film e clicca sul pulsante Dettagli Film.
2. Il bundary "pulsanteDettagliFilm" inoltra la richiesta di visualizzazione dettagli film al control "controlDettagliFilm".

3. Il control "controlDettagliFilm" inoltra la richiesta di dettagli film al manager "ManagerFilm".
4. Il manager "ManagerFilm" invia i dati richiesti al control "controlDettagliFilm".
5. I dettagli del film vengono visualizzati dall'utente tramite il boundary "formVisualizzaDettagliFilm".



1. L'amministratore vuole aggiungere un film, per questo inserisce nell'apposita form nomeFilm, regiaFilm, durataFilm, genereFilm, tramaFilm e preme "Aggiungi".
2. I dati vengono inoltrati al control "controlAggiungiFilm".
3. Il control "controlAggiungiFilm" invia i dati al manager "Film" che crea il film.
4. Il manager "ManagerFilm" riceve il film e lo memorizza.

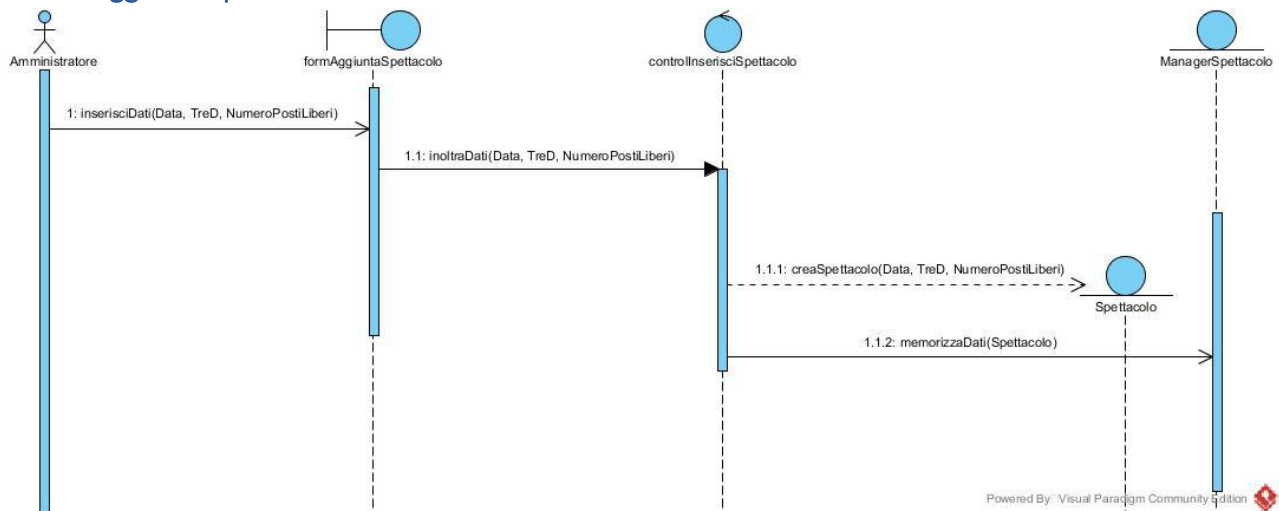
3.8.11 Rimozione film



1. L'amministratore vuole rimuovere un film e clicca sul pulsante rimuovi film.
2. Il bundary "pulsanteRimuoviFilm" inoltra la richiesta di rimozione film al control "controlRimuoviFilm".
3. Il control "controlRimuoviFilm" invia il film al manager "Film".
4. Il manager "ManagerFilm" riceve il film e lo rimuove.

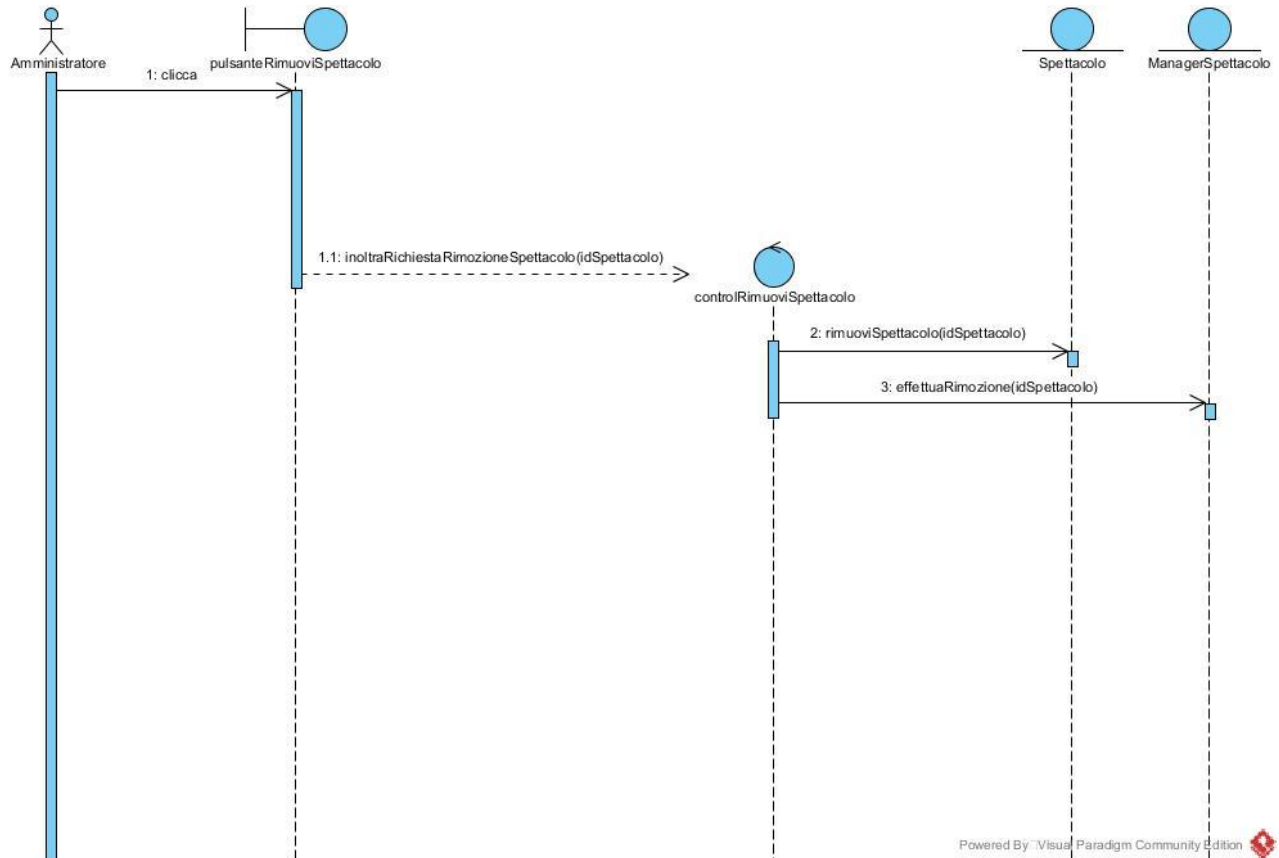
Gestione Spettacoli

3.8.12 Aggiunta spettacolo



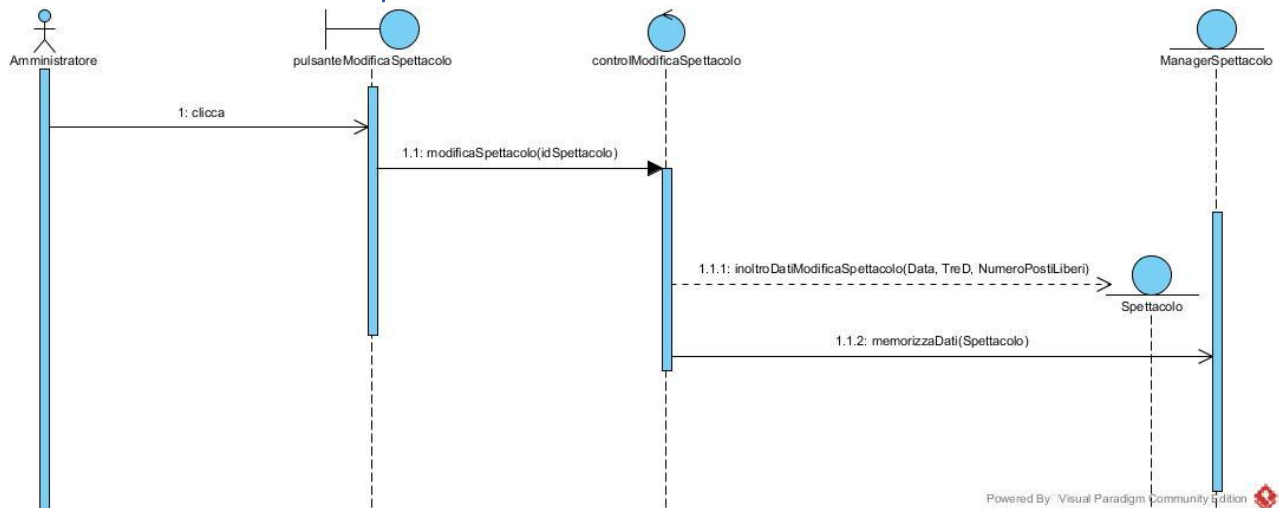
1. L'amministratore vuole aggiungere uno spettacolo, per questo inserisce nell'apposita form numeroPostiDisponibili, 3D, dataSpettacolo e preme "Aggiungi".
2. I dati dal bundary "formAggiuntaSpettacolo" vengono inviati al control "controllInserisciSpettacolo".
3. I dati dal control "controllInserisciSpettacolo" vengono inviati al manager "Spettacolo" che crea il film.
4. I dati vengono inviati al manager "ManagerSpettacolo" che memorizza lo spettacolo.

3.8.13 Rimozione spettacolo



1. L'amministratore vuole eliminare uno spettacolo e clicca "Rimuovi Spettacolo".
2. Il boundary "pulsanteRimuoviSpettacolo" inoltra la richiesta al control "controlRimuoviSpettacolo".
3. Il control "controlRimuoviSpettacolo" invia lo spettacolo da rimuovere al manager "Spettacolo".
4. Il manager "ManagerSpettacolo" riceve lo spettacolo e lo rimuove.

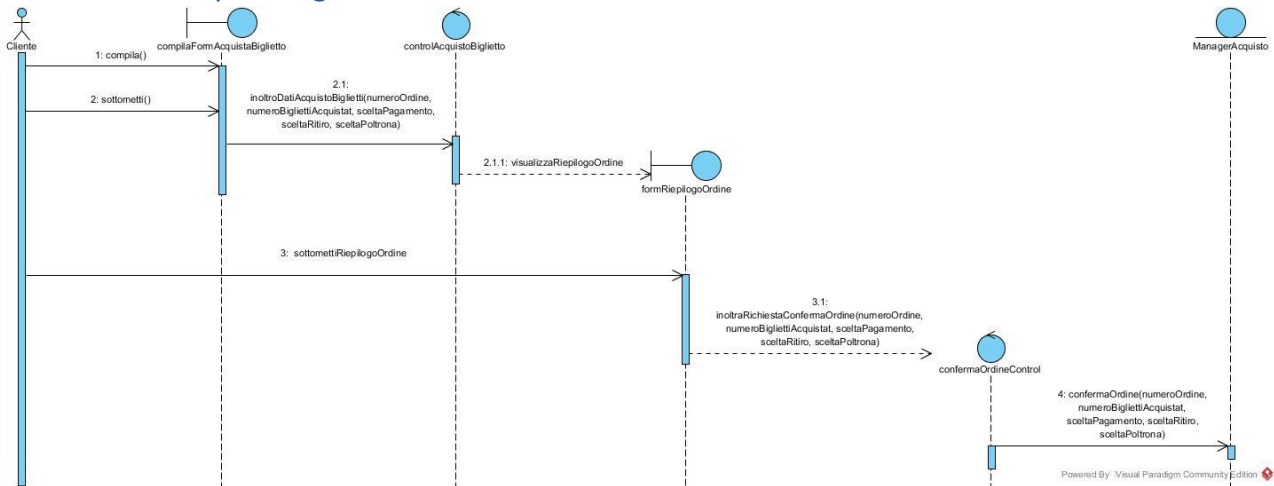
3.8.14 Modifica informazioni spettacolo



1. L'amministratore vuole modificare uno spettacolo e clicca Modifica Spettacolo.
2. Il boundary "pulsanteModificaSpettacolo" inoltra la richiesta al control "controlModificaSpettacolo".
3. Il control "controlModificaSpettacolo" invia i dati da modificare al manager "Spettacolo".
4. Il manager "ManagerSpettacolo" riceve lo spettacolo modificato e lo memorizza.

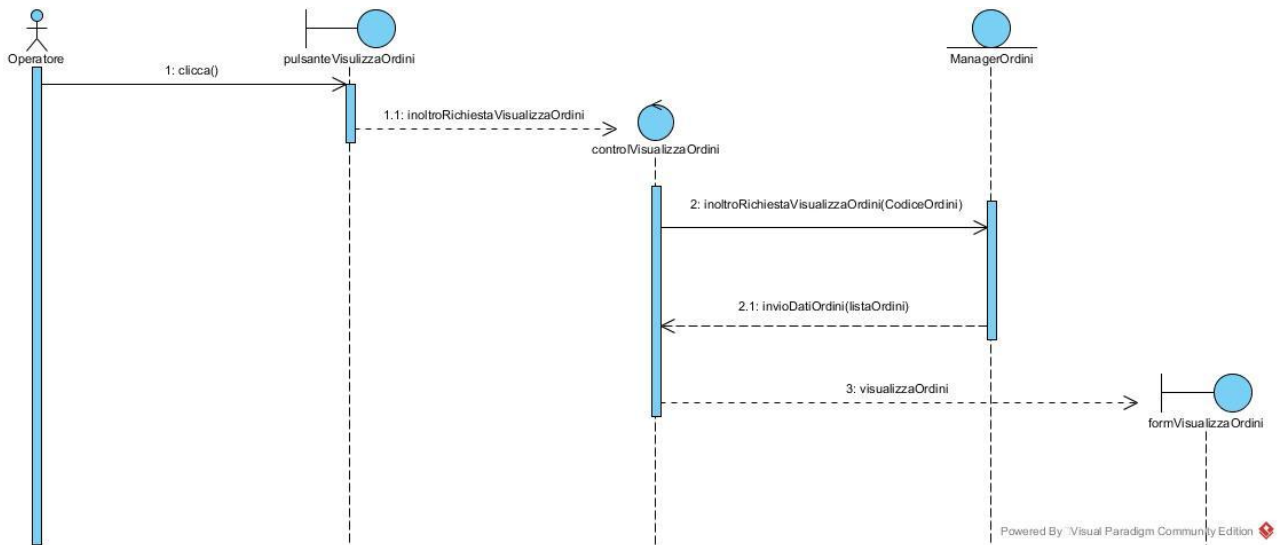
Gestione Acquisti

3.8.15 Acquista biglietto



1. Il cliente compila la form dell'acquisto biglietto e la sottomette.
2. Il boundary "compilaFormAcquistaBiglietto" inoltra i dati dell'acquisto biglietto al control "controlAcquistaBiglietto".
3. Il control "controlAcquistaBiglietto" fa visualizzare il riepilogo ordine tramite il bundary "formRiepilogoOrdine".
4. Il cliente sottomette il riepilogo ordine.
5. I dati di riepilogo ordine vengo inviati al control "confermaOrdineControl".
6. Il control "confermaOrdineControl" invia i dati del riepilogo al manager "ManagerAcquisto" che permette la conferma dell'acquisto.

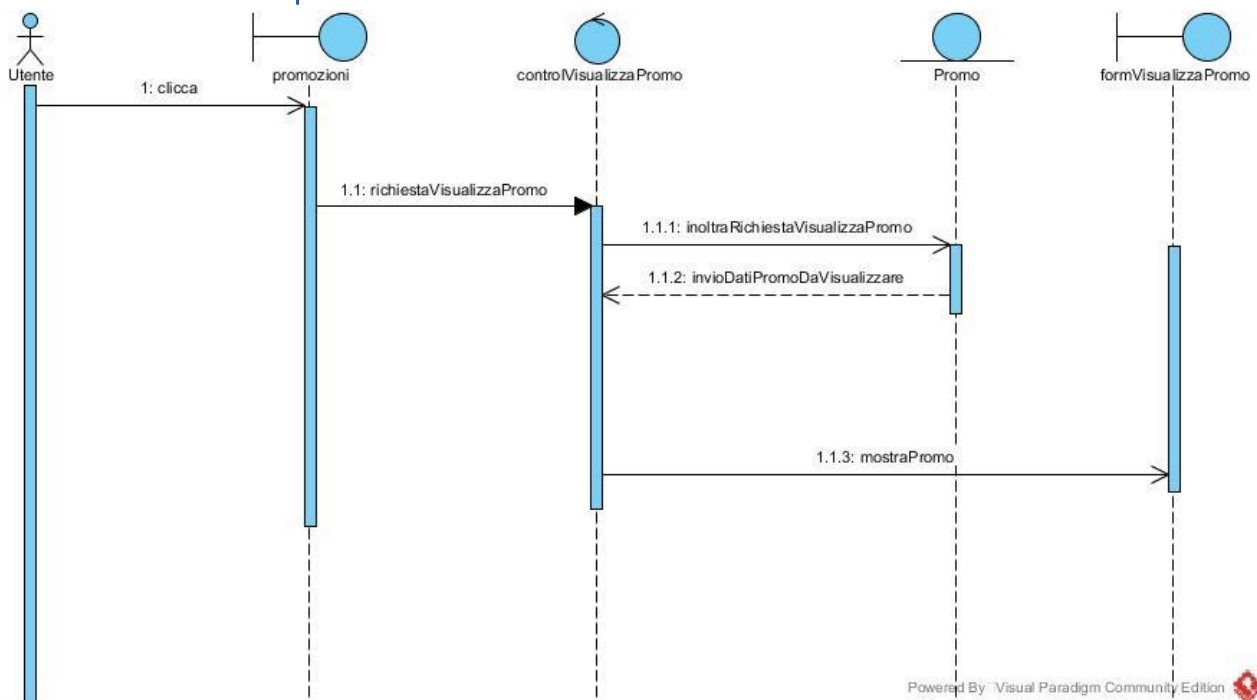
3.8.16 Visualizza ordini effettuati



1. L'operatore vuole visualizzare le informazioni relative ad un ordine e clicca il pulsante Visualizza Ordini.
2. Il bundary "pulsanteVisualizzaOrdini" inoltra la richiesta di visualizzazione ordini al control "controlVisualizzaOrdini".
3. Il control "controlVisualizzaOrdini" inoltra la richiesta di visualizzazione ordine al manager "ManagerOrdini".
4. Il manager "ManagerOrdini" invia i dati richiesti al control "controlVisualizzaOrdini".
5. Il control "controlVisualizzaOrdini" fa visualizzare i dati dell'ordine all'operatore tramite il bundary "formVisualizzaOrdini".

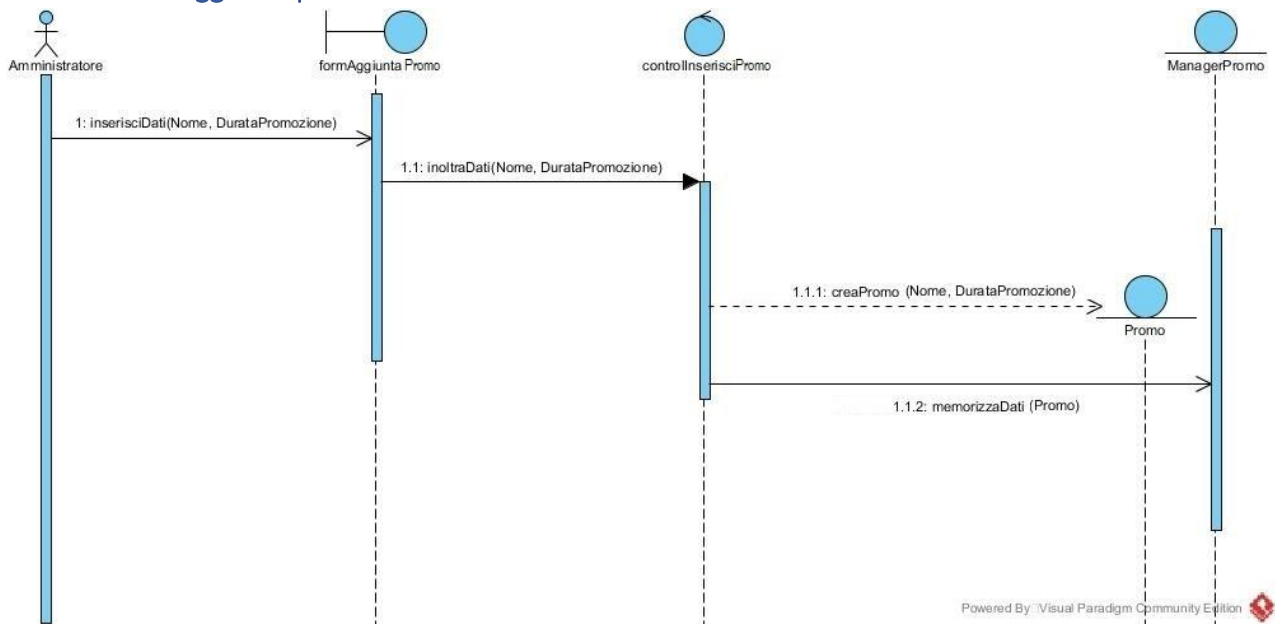
Gestione Promozioni

3.8.16 Visualizza promozione



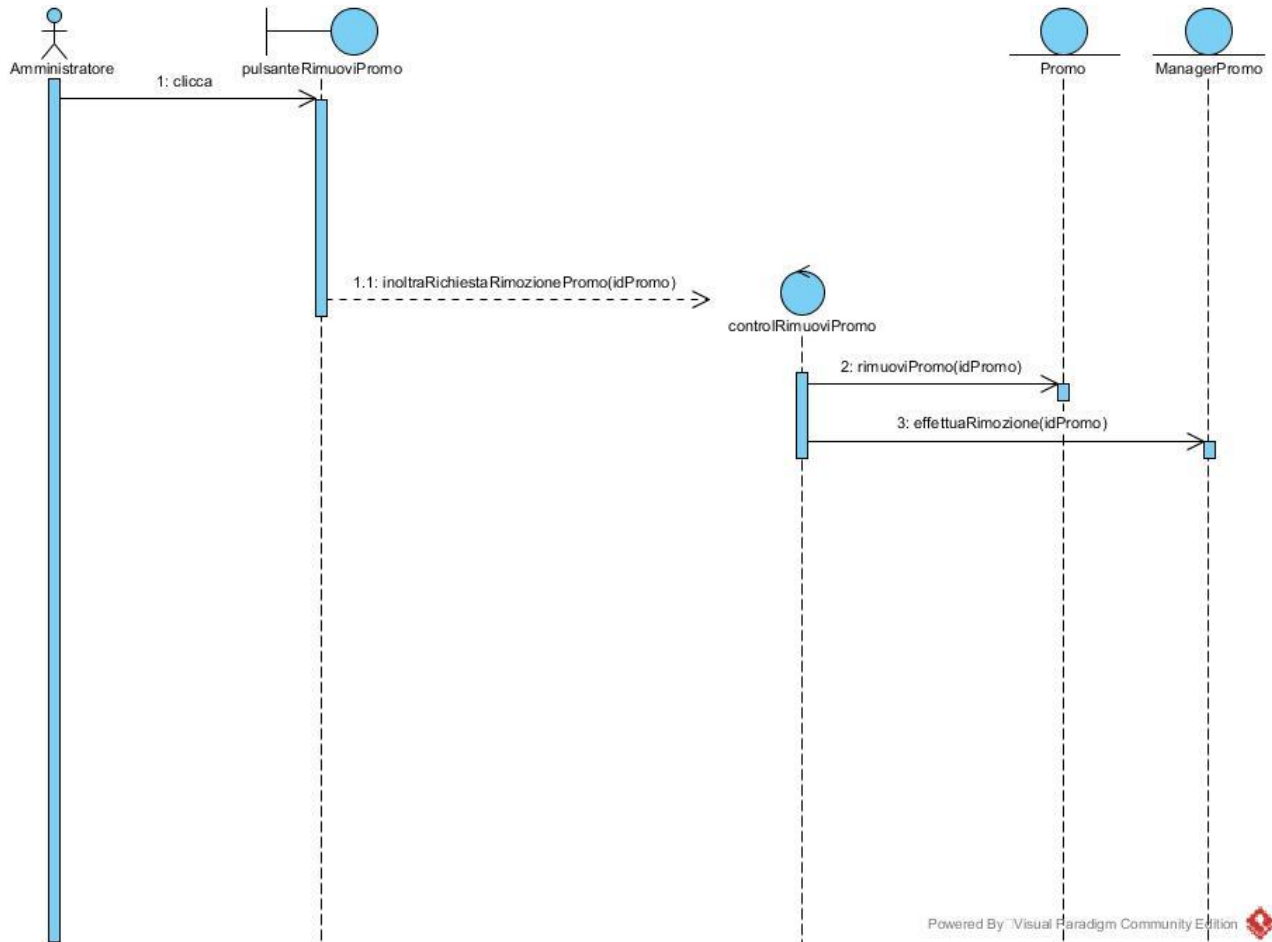
1. L'utente vuole visualizzare le informazioni relative ad una promozione e clicca sul pulsante Promozioni.
2. Il bundary "promozioni" invia la richiesta di visualizzazione promozioni al control "controlVisualizzaPromo".
3. Il control "controlVisualizzaPromo" inoltra la richiesta di visualizzazione al manager "Promo".
4. Il manager "Promo" invia i dati da visualizzare al control "controlVisualizzaPromo".
5. Il control "controlVisualizzaPromo" permette la visualizzazione della promozione tramite il bundary "formVisualizzaPromo".

3.8.17 Aggiunta promozione



1. L'amministratore aggiunge una nuova promozione inserendo i dati Nome e durata promozione nell'apposita form.
2. Il bundary "formAggiungiPromo" invia i dati al control "controllInserisciPromo".
3. Il control "controllInserisciPromo" inoltra i dati al manager "Promo" che crea una promozione.
4. Il control "controllInserisciPromo" invia la promozione da creare al manager "ManagerPromo" che crea la promozione.

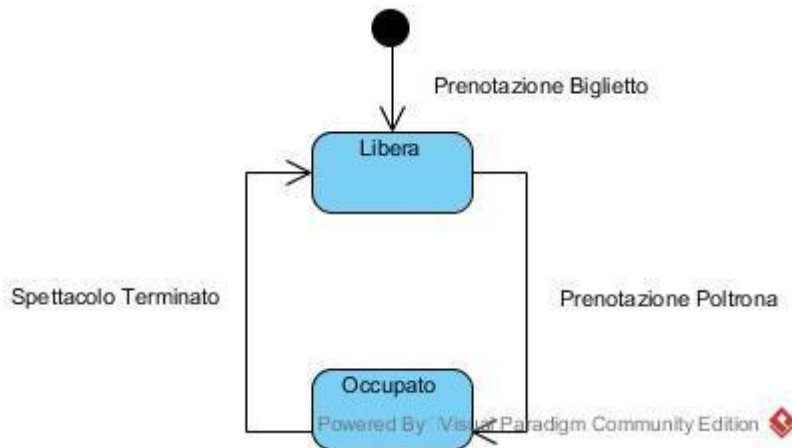
3.8.18 Rimozione promozione



1. L'amministratore vuole rimuovere una promozione e clicca il pulsante rimuovi promozione.
2. Il bundary "pulsanteRimuoviPromo" invia la richiesta al control "controlRimuoviPromo".
3. Il control "controlRimuoviPromo" inoltra la promozione da rimuovere al manager "Promo".
4. Il control "controlRimuoviPromo" inoltra la promozione da rimuovere al manager "ManagerPromo" che effettua la rimozione.

3.9 Statechart Diagram

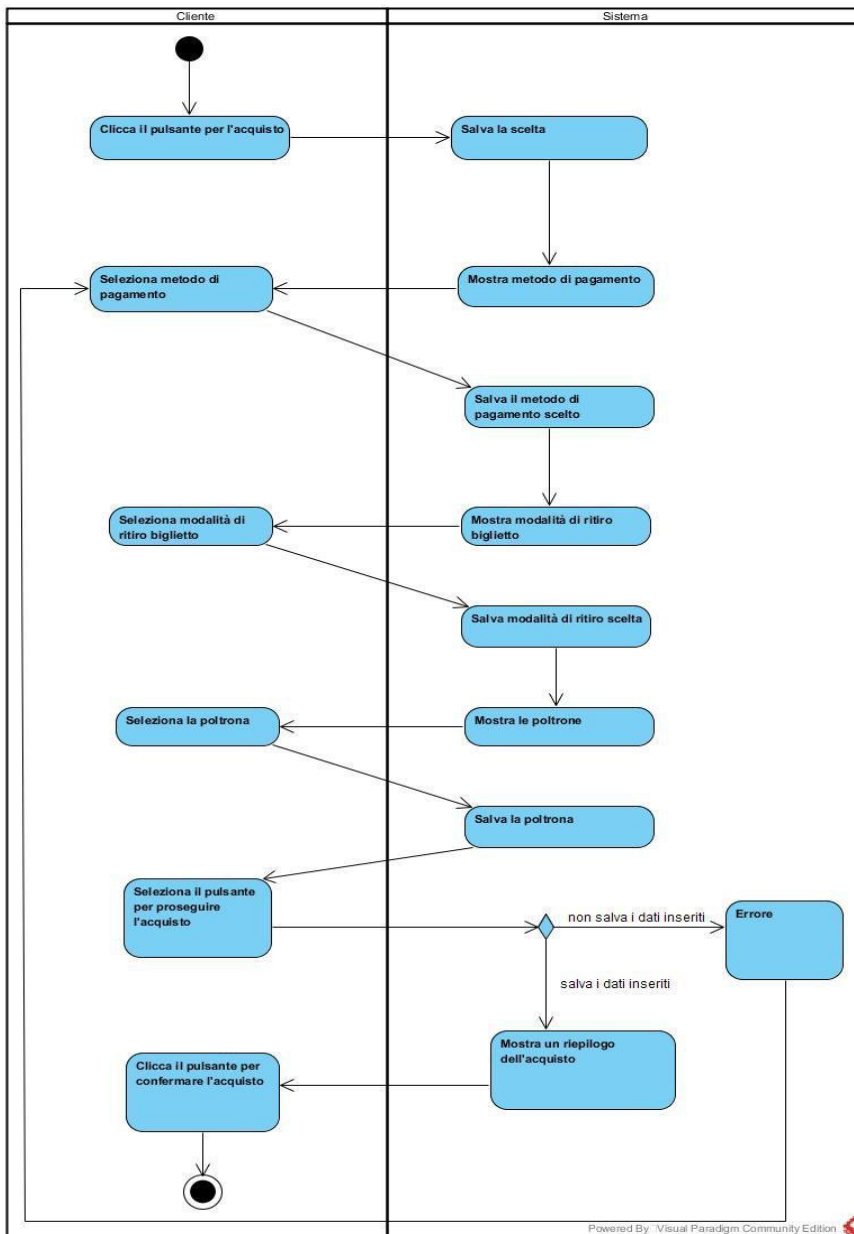
3.9.1 Poltrona



3.10 Activity Diagram

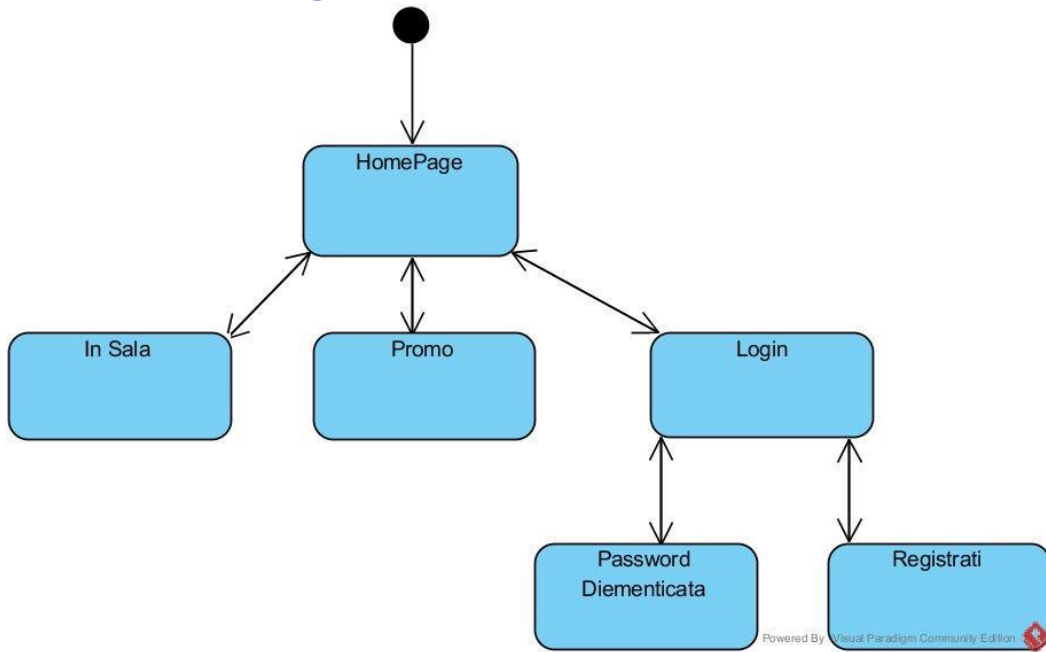
3.10.1 Acquisto biglietto

Questo activity diagram illustra cosa può fare il cliente. Andiamo ad analizzare il flusso di eventi. Il cliente preme il pulsante che permette e il sistema si occupa di effettuare il salvataggio della scelta e mostra le tipologie di scelta di pagamento. Il cliente visualizza la lista di scelte di pagamento e seleziona quella che preferisce. Il sistema salva la scelta effettuata dal cliente e mostra le modalità di ritiro biglietto. Il cliente visualizza la lista di scelte di ritiro biglietto e seleziona quella che preferisce. Il sistema salva la scelta effettuata dal cliente e mostra le poltrone per la scelta del posto. Il cliente sceglie la/le poltrona/a che preferisce e il sistema salva quest'operazione. Il cliente a questo punto clicca il pulsante per confermare l'acquisto. Il sistema può trovarsi in due casi : Errore, non salva i dati e ritorna alla selezione del metodo di pagamento oppure Mostra un riepilogo dell'acquisto quindi salva i dati e al cliente viene mostrato un pulsante per la conferma dell'acquisto che cliccando porta all'acquisto effettuato.

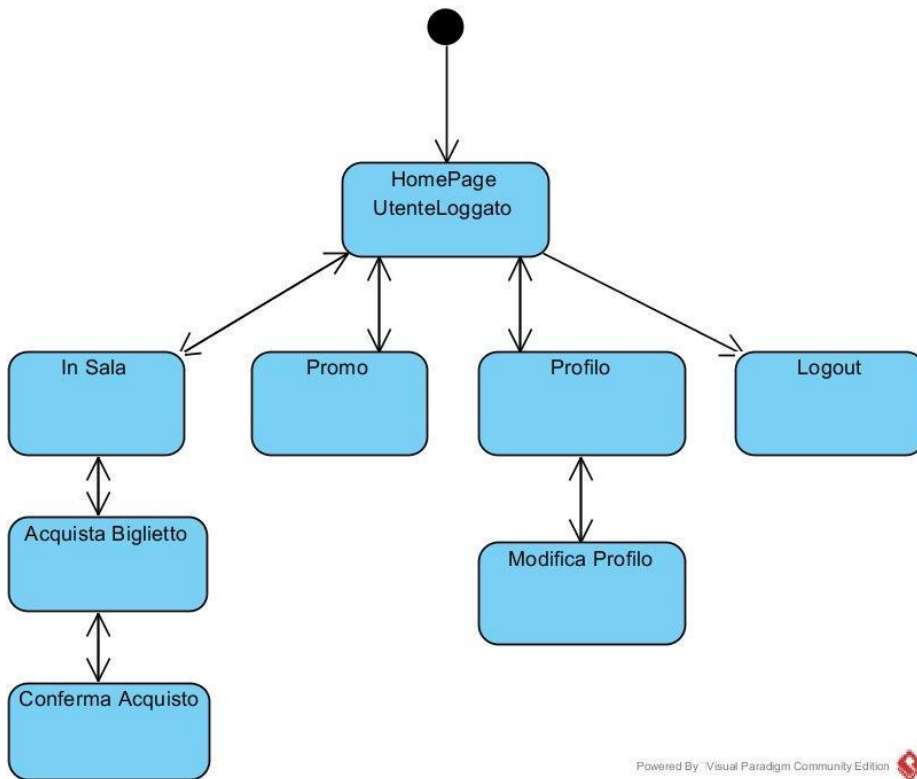


3.11 Navigational path

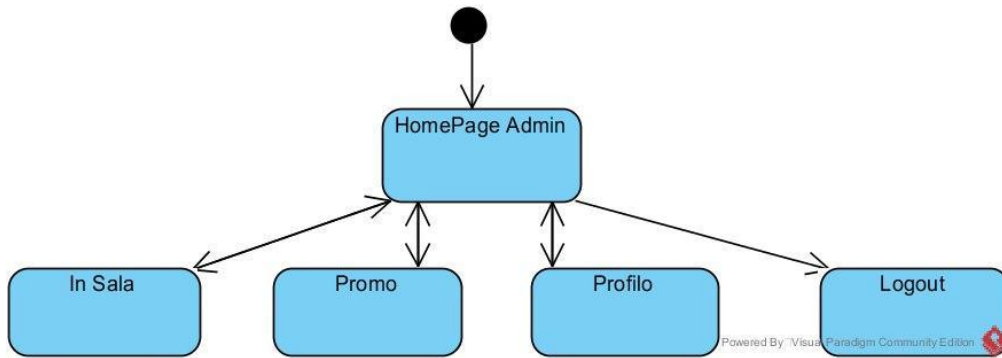
3.11.1 Utente non registrato



3.11.2 Cliente



3.11.3 Amministratore

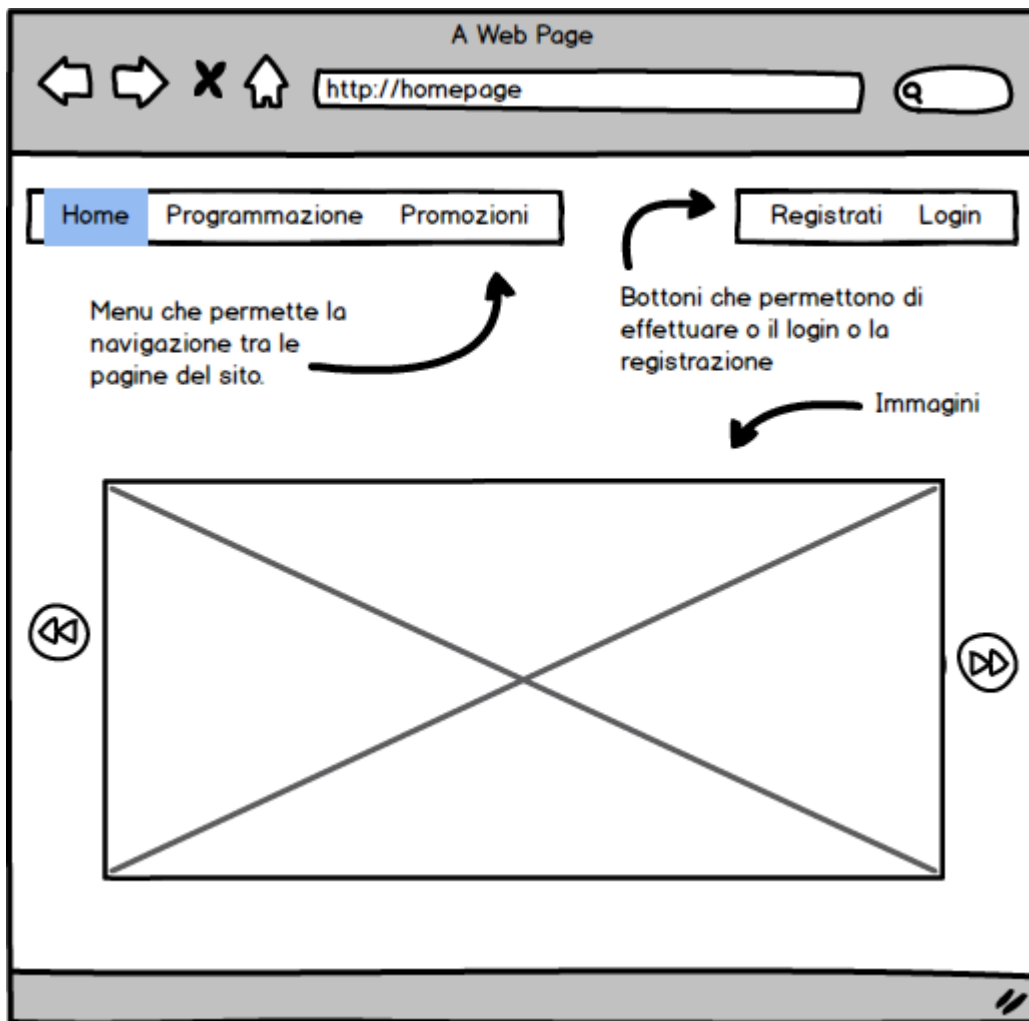


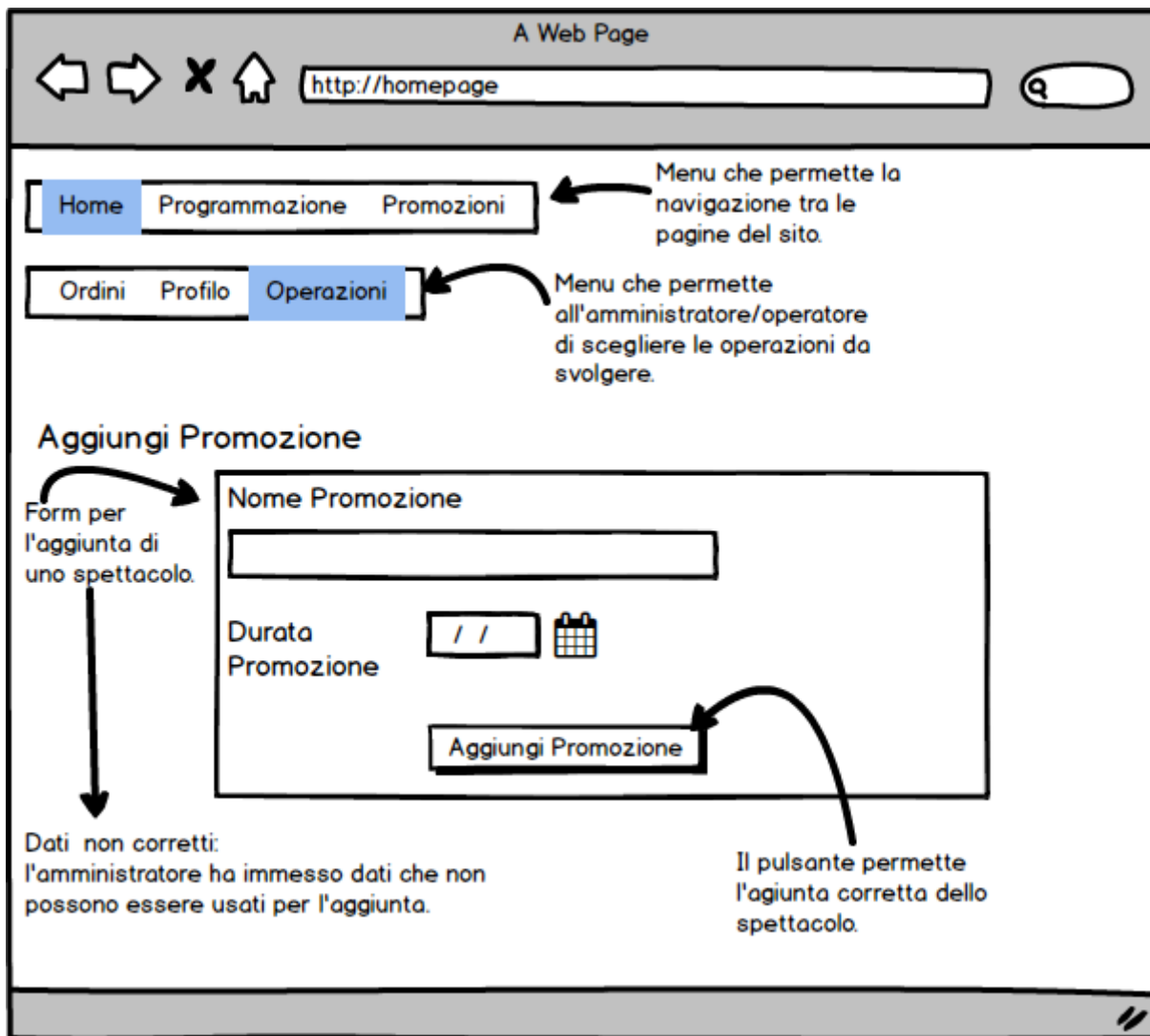
3.12 Mock Up

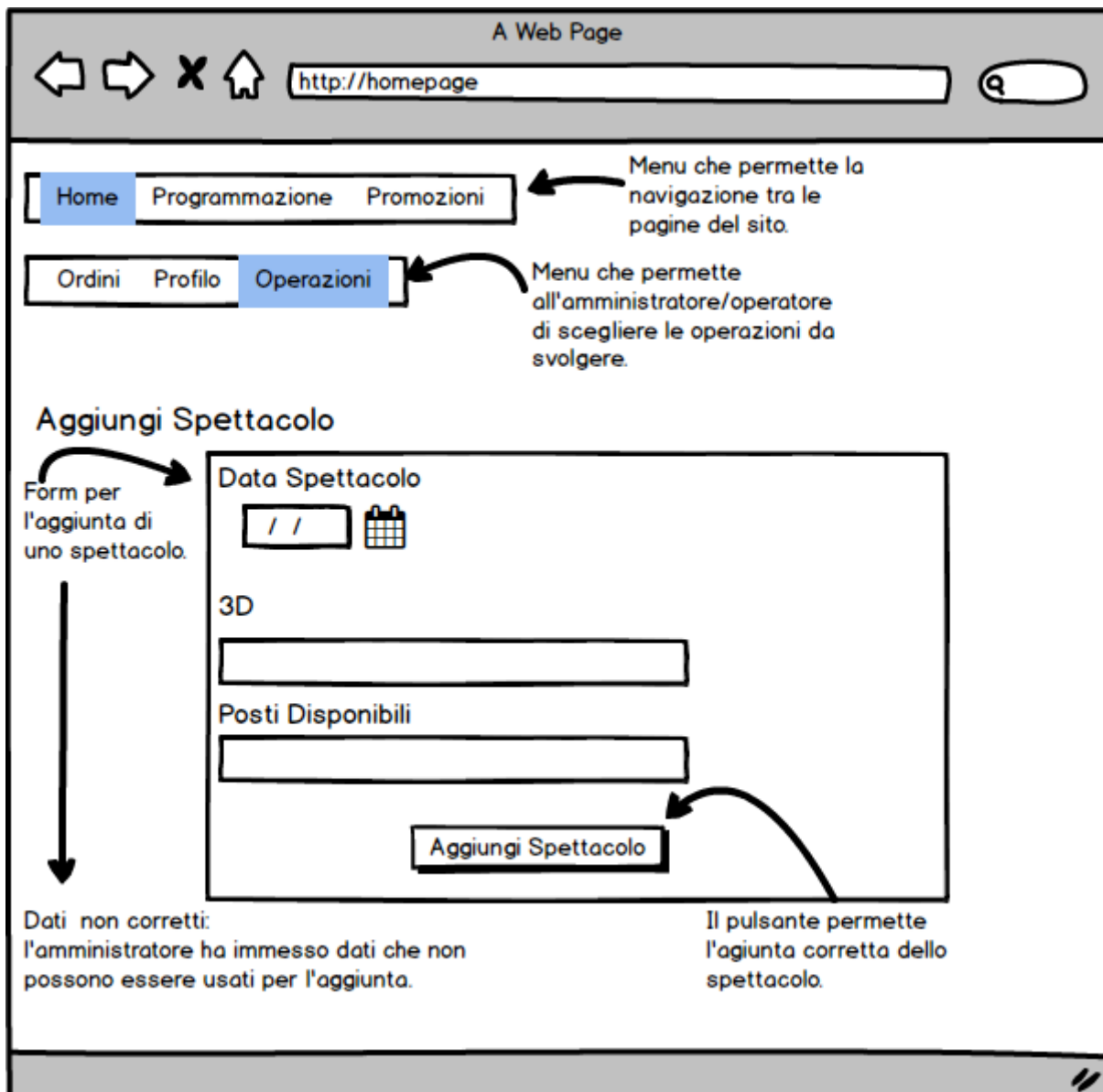
The mockup shows a web browser window titled 'A Web Page' with a URL bar containing 'http://login'. The main content area features a login form with a blue circular logo at the top. Below the logo are two input fields labeled 'E-mail' and 'Password'. A blue link 'Password Dimenticata?' is positioned below the password field. At the bottom of the form is a 'LOGIN' button. Below the button is the text 'Non hai ancora un account? [Registrati](#)'. Several annotations with arrows provide user guidance:

- An arrow points to the form with the text: 'Form per inserire le credenziali'.
- An arrow points to the 'LOGIN' button with the text: 'Cliccando sul bottone Login l'utente verrà riportato alla homePage della sua area personale.'
- An arrow points to the 'Password Dimenticata?' link with the text: 'Cliccando su Password Dimenticata se l'utente non ricorda la password può modificarla.'
- An arrow points to the 'Registrati' link with the text: 'Se un cliente non è ancora registrato ha la possibilità di registrarsi premendo su Registrati.'

A feedback message on the left side of the form states: 'User o password non corretti: l'utente ha immesso dati che non possono essere usati per il login'.







Home Programmazione Promozioni

Menu che permette la navigazione tra le pagine del sito.

Ordini Profilo Operazioni

Menu che permette all'amministratore/operatore di scegliere le operazioni da svolgere.

Aggiungi Spettacolo

Form per l'aggiunta di uno spettacolo.

Data Spettacolo



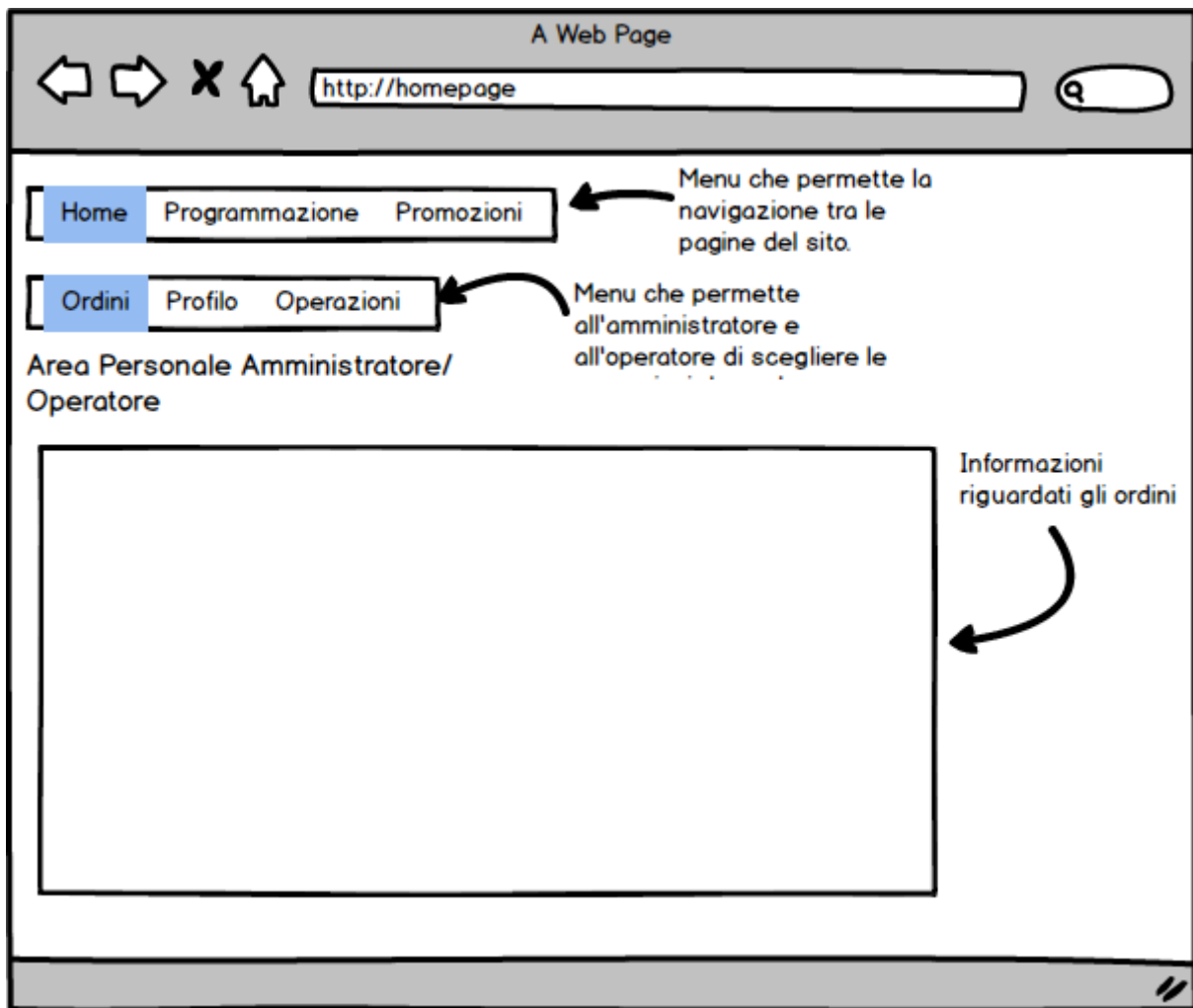
3D

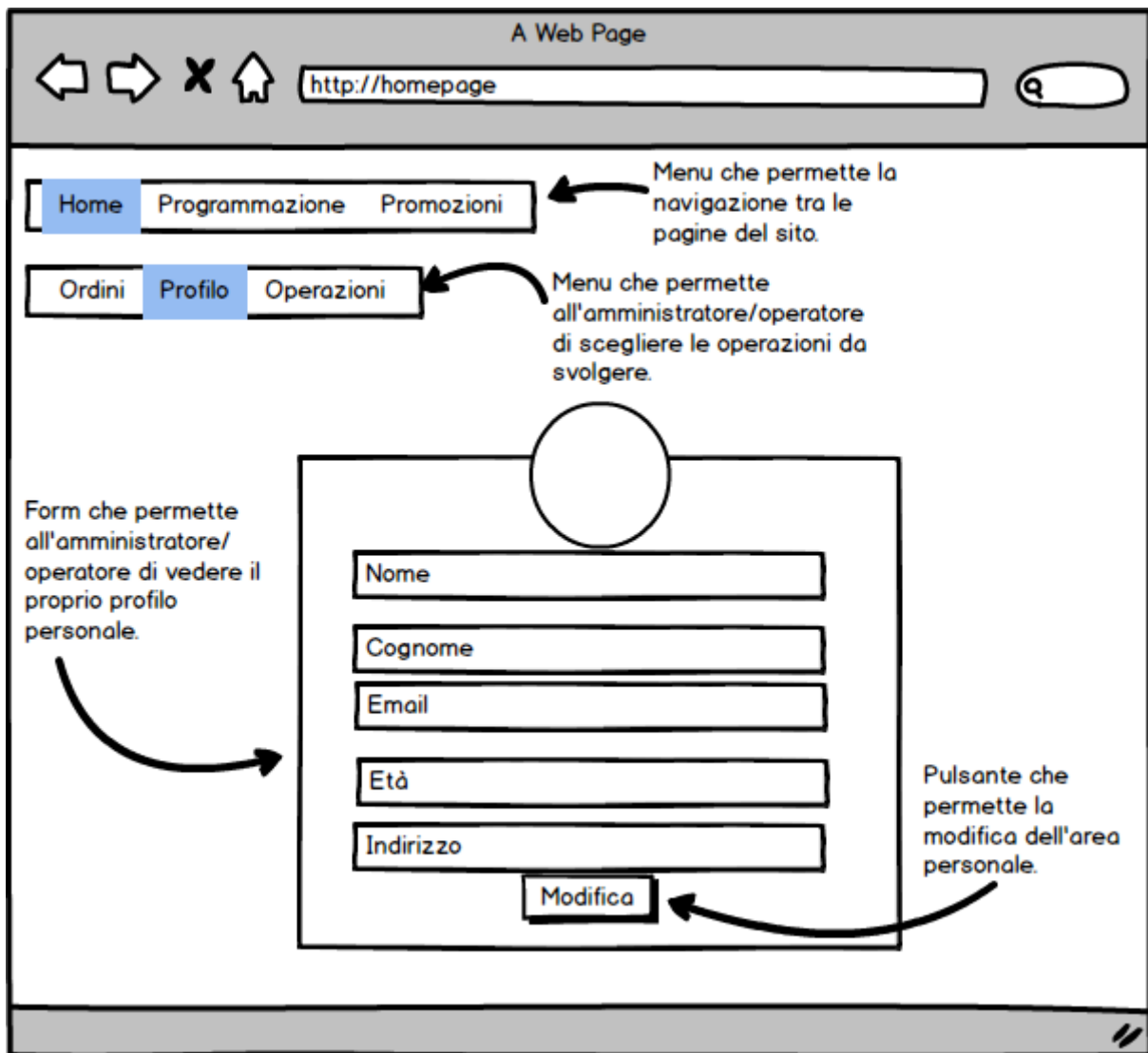
Posti Disponibili

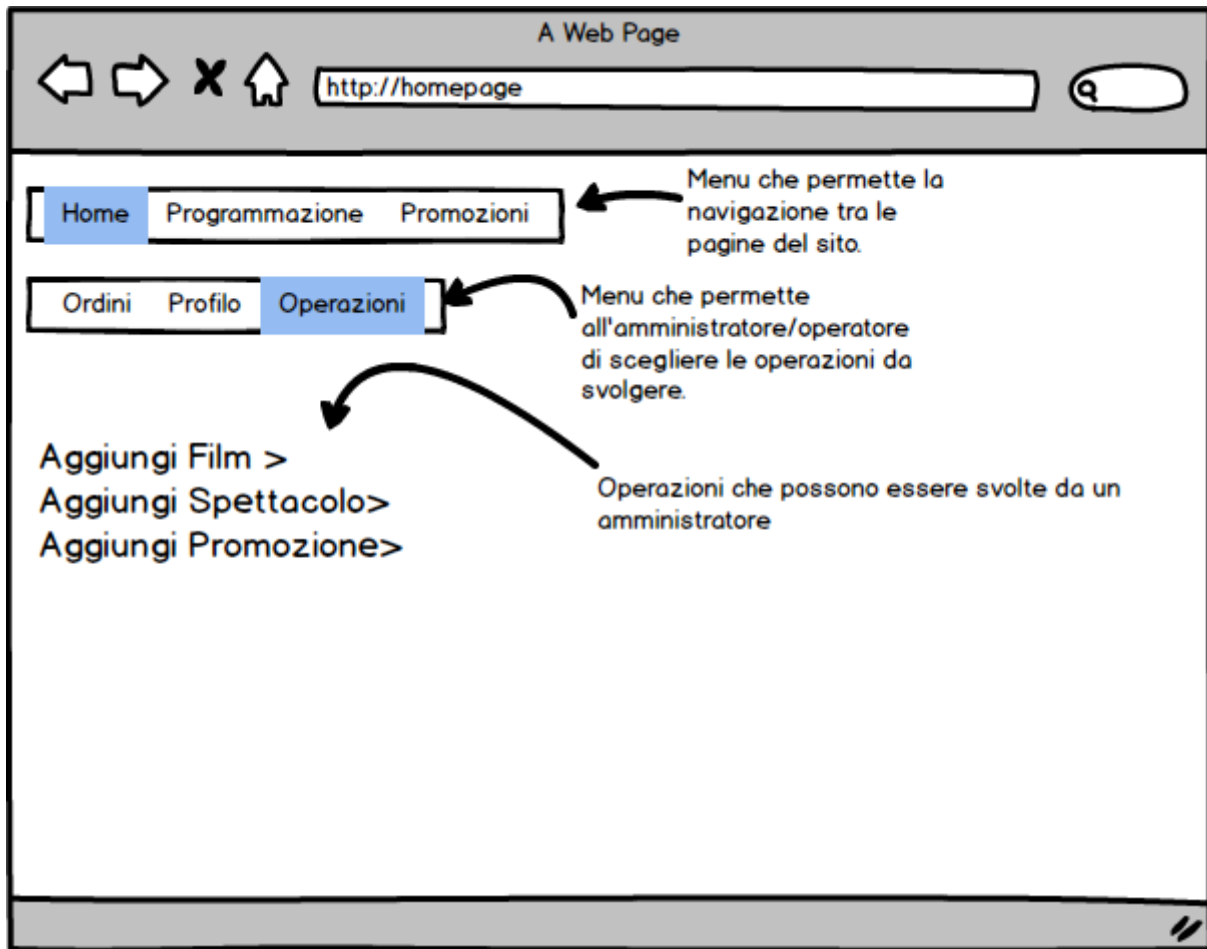
Aggiungi Spettacolo

Dati non corretti:
l'amministratore ha immesso dati che non possono essere usati per l'aggiunta.

Il pulsante permette l'aggiunta corretta dello spettacolo.







A Web Page



http://homepage



Home Programmazione Promozioni

Menu che permette la navigazione tra le pagine del sito.

Ordini Profilo Operazioni

Menu che permette all'amministratore/operatore di scegliere le operazioni da svolgere.

Aggiungi Film >
Aggiungi Spettacolo>
Aggiungi Promozione>

Operazioni che possono essere svolte da un amministratore

