

- Tipos de datos y variables
  - Créditos



Generalitat  
de Catalunya



Cofinançat per  
la Unió Europea

# Tipos de datos y variables

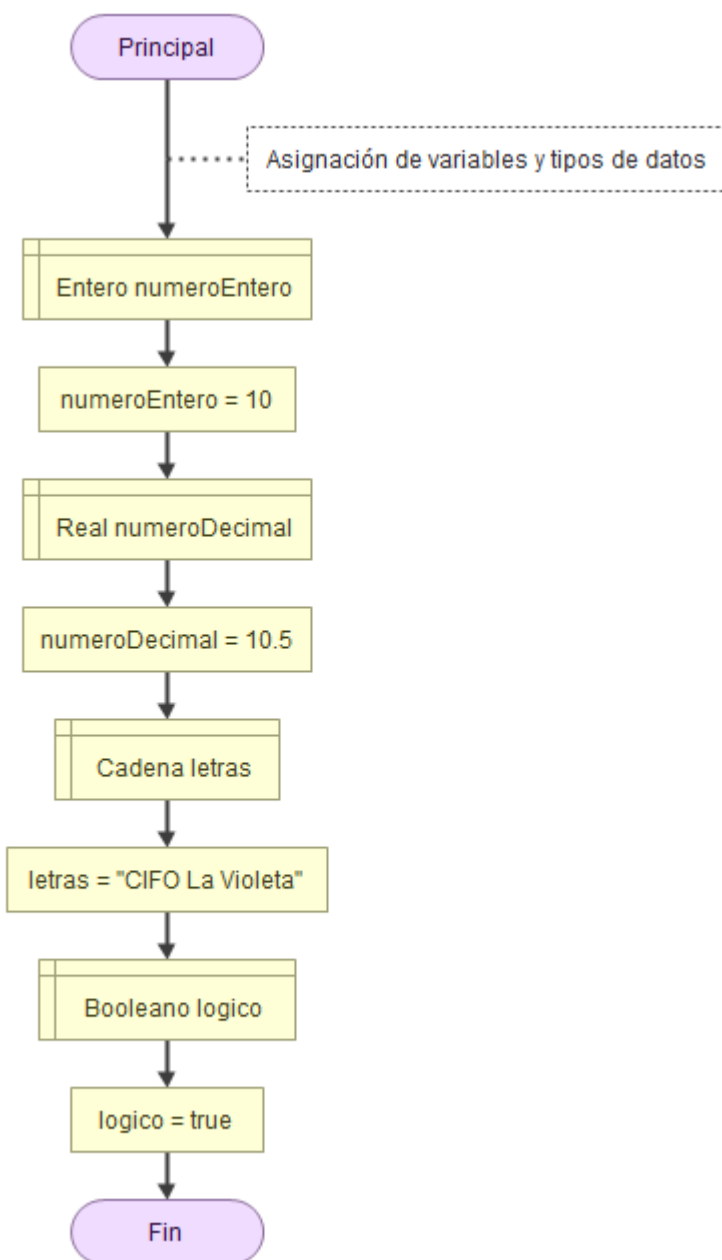
---

El primer paso que tenemos que realizar a la hora de crear cualquier algoritmo es etiquetar ese dato (asignarlo a una variable) y definir el tipo de dato que va a ser.

Ya sabemos una primera definición de *variable*, que es un contenedor donde podemos almacenar información, que puede *variar* a lo largo de la ejecución del programa. Una definición más acertada sería: ***una etiqueta que asignamos a un dato para identificarlo.***

Tipos de datos simples o primitivos que podemos usar en nuestros algoritmos:

- Numéricos: que pueden ser enteros o decimales (también llamados de punto flotante).
- Cadenas de caracteres: caracteres alfanuméricos, como apunte siempre van encerrados entre comillas dobles (").
- Lógicos o booleanos: sólo pueden tomar dos valores (*true* o *false*).



---

## Créditos

---



Última revisión: Mayo 2024

Este dossier forma parte del curso "Algoritmia y Programación con Python", por Manu Plaza Salas para CIFO Barcelona La Violeta.

Esta obra está bajo una [licència de Creative CommonsReconeixement-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).