

DOM RUAN SUZANO

TASK LANGUAGE

TaskScript é uma linguagem simples para gerenciamento de lista de tarefas, projetada para facilitar a criação e manipulação de tarefas de forma eficiente.



CARACTERÍSTICAS

01

Simplicidade

TaskScript foi projetada com uma sintaxe simples e intuitiva, facilitando a criação e compreensão de scripts.

03

Flexibilidade

Permite a criação, marcação e exibição de tarefas, além de suportar condicionais e loops para controle de fluxo.

02

Legibilidade

A sintaxe foi projetada para ser legível e expressiva, facilitando a manutenção e compreensão do código.



SINTAXE

01

TASK

Atribuição para criar uma task

02

REPEAT

Loop para iterar sobre as tasks existentes

03

DISPLAY

Comando para mostrar o conteúdo de uma task

04

STATES

Podem ser "DONE" e "UNDONE", marcam os estados de uma tarefa

EXEMPLOS





```
TASK comprar_leite "Comprar leite"
```

```
MARK comprar_leite AS DONE
```

```
DISPLAY comprar_leite
```



```
('Comprar leite', 'DONE')
```





```
TASK comprar_leite "Comprar leite" DONE  
TASK lavar_carro "Lavar o carro"  
TASK pagar_contas "Pagar contas"
```

```
DISPLAY comprar_leite  
DISPLAY lavar_carro  
DISPLAY pagar_contas
```

```
REPEAT FOR EACH UNDONE  
  MARK AS DONE  
END
```

```
DISPLAY comprar_leite  
DISPLAY lavar_carro  
DISPLAY pagar_contas
```



```
('Comprar leite', 'DONE')  
('Lavar o carro', 'UNDONE')  
('Pagar contas', 'UNDONE')
```

```
('Comprar leite', 'DONE')  
('Lavar o carro', 'DONE')  
('Pagar contas', 'DONE')
```





```
TASK comprar_leite "Comprar leite" DONE  
TASK lavar_carro "Lavar o carro"
```

```
IF comprar_leite IS DONE  
  DISPLAY lavar_carro  
END
```



```
( 'Lavar o carro', 'UNDONE' )
```

