

# **Profiter314**

## **Setup**

1. Terminal:

```
cmake .  
make
```

2. Run Profiter3 in Terminal

3. Nach erfolgreicher Simulation:

Generation Ergebnisse sind in RESULT\_GEN gespeichert.

Simulation Ergebnisse sind in RESULT\_SIM gespeichert.

## **Generation Ergebnisse**

### **RandomStock.csv**

Krypto-Kurs-Verlauf in Stunden

=> 24 Reihen = 1 Tag

### **RandomMusicians.csv**

ID: Zufällige Zahl zwischen 1000000 und 9999999.

Name: Zufälliger Bandname von RandomNames/bandNames.txt

Fame: (Popularität) Multiplikator für die Kaufmotivation der Kunden.

KryptoLove: Akzeptanz gegenüber Krypto Währung. (1 = nimmt Krypto an, 0 = will Eur)

Release Freq: Veröffentlichungs-Frequenz. Wieviele Tage vergehen müssen, bis nächsten Release. Beginnt mit 0, damit zur Start der Simulation Release erzwungen wird.

NFT Freq: Anzahl der hergestellten NFTs pro Release.

Price Freq: Preis pro NFT, bei jedem Release.

Credit History: Hier werden die Einnahmen der Band stehen.

NFT Wallet: Hier werden die nicht-verkauften NFT-IDs stehen.

Vor dem Doppelpunkt steht die Anzahl der NFTs in der Wallet.

### **RandomClients.csv**

ID: Zufällige Zahl zwischen 1000000 und 9999999

Name: Zufälliger Name von RandomNames/clientNames.txt

Capital: Kapital des Kunden.

Buy Motivation: Kauf-Motivation bei der Betrachtung EINES Musikers.

Resell Motivation: Wiederverkaufs-Motivation eines bereits gekauften NFTs.

Loyalty: Loyalität eines Kunden zu einem Musiker. (to-do?)

KryptoLove: Akzeptanz gegenüber Krypto Währung. (1 = zahlt in Krypto, 0 = zahlt in Eur)

Daytime: Tages Uhrzeit zum Besuchen des Markts.

Musicians Per Session: Wieviele Musiker der Kunde pro Tag ansieht.

Credit History: Hier werden die Ausgaben des Kunden stehen.

NFT Wallet: Hier werden die gekauften NFT-IDs stehen.

Vor dem Doppelpunkt steht die Anzahl der NFTs in der Wallet.

## **Simulation Ergebnisse**

### **A EUR NEAR.csv** (Kunden, die nicht in NEAR zahlen wollten)

Day: Tag an dem die Transaktion stattfand.

Original Price: Original Preis des NFTs.

Change Fee: Wechsel-Gebühr.

Price after Fee: Preis inkl. Gebühr.

Price in €: Preis in Euro.

### **A NEAR EUR.csv** (Musiker, die nicht in NEAR bezahlt werden wollten)

Day: Tag an dem die Transaktion stattfand.

Max Musician Profit: Maximale Profit für Musiker (bereits inkl. B-Side Mitschnitt von 5%)

Change Fee: Wechsel-Gebühr.

Price after Fee: Preis abzgl. Gebühr.

Price in €: Preis in Euro.

### **A EXCHANGES.csv** (B-Side kauft NEAR auf Vorrat nach, um sie Kunden zu verkaufen)

Day: Tag an dem die Transaktion stattfand.

NEAR: gekaufte NEAR

Stock Price: aktuelle Kurs, beim Kauf.

EUR: Preis in Euro

### **A NFTS SOLD.csv** (Verkaufte NFTs)

Day: Tag an dem die Transaktion stattfand.

ID: NFT-ID.

Musician: Band Name

M KL: Musiker Krypto Love = Krypto Akzeptanz

Client: Kunden Name

C KL: Kunden Krypto Love = Krypto Akzeptanz

Price: Original NFT Preis

Client Price: Kunden Preis inkl Abgaben.

Musician Profit: Musiker Gewinn inkl Abgaben.

B-Side Profit: B-Side Gewinn an Transaktion

### **Bside.txt**

(letzter Stand der NEAR- und EUR-Konten)

### **Clients.csv**

(Selbes, wie RandomClients.csv, jedoch mit befüllter Credit History und NFT Wallet)

### **Musicians.csv**

(Selbes, wie RandomMusicians.csv, jedoch mit befüllter Credit History und NFT Wallet)