**Instruções:**

1. **Respostas:**
   1. As questões teóricas devem ser respondidas nos arquivos “questão\_*n*.odt” (onde *n* corresponde ao número da questão).
   2. As questões práticas devem ser respondidas de forma isolada na respectiva pasta.
   3. Deve ser entregue uma versão executável de cada questão prática.
2. **Quando tiver concluído a prova:** 
   1. Gere um pacote “*aluno*.zip” (substitua “aluno” pelo seu nome) contendo todos os arquivos alterados mais o executável de cada questão prática. O arquivo “*aluno.zip*” não pode ultrapassa **15 megas** (limite imposto pelo Moodle), por isso inclua somente os arquivos alterados, por exemplo, “main.cpp” de cada questão se só esse arquivo foi alterado.
   2. Avise o professor que você está pronto para postar o arquivo na sua conta do moodle.
3. Somente é permitido o uso de código fornecido pelo professor.
4. Não conecte ao computador qualquer tipo de dispositivo!
5. Desligue o celular.
6. Não respeitar as instruções resultará em nota zero.
7. **SALVE CONSTANTEMENTE SEU TRABALHO!**

**Questões Teóricas**

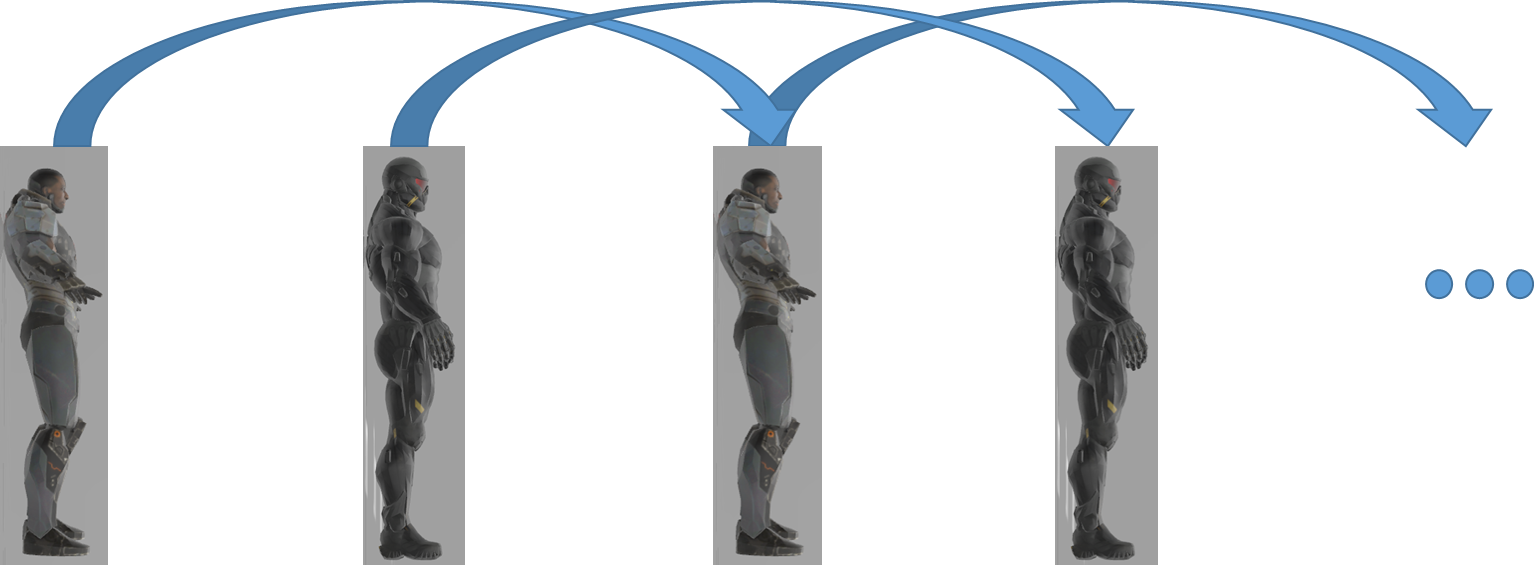
**Questão 1 (20%):** Uma malha de triângulos geralmente é armazenada em duas estruturas de dados. Que informação encontramos em cada? Dê um motivo para que não tenhamos somente uma e explique como seria a descrição da malha dessa forma.

**Questão 2 (20%)**: O processo de render é semelhante a tirarmos uma foto. Cada pixel possui somente uma cor. O que essa cor representa? Qual seria a melhor cor? Qual a cor que o rasterizador usa?

**Questão 3 (20%)**: Explique para que serve e como funciona a interpolação bilinear usada na interpolação dos atributos dos vértices feita durante a rasterização.

**Questões Práticas**

**Questão 4 (40%):** Faça os dois modelos (nanosuit e cyborg) pularem um por cima do outro até o infinito. Cada pulo deve durar 2 segundos.

****