

Dome Keeper ユーザー制作コンテンツ/Modポリシー

最終更新日 : 2023年6月15日

はじめに

Bippinbits一同はDoom Keeperのプレイヤーの皆さんからいただいたご支援に大変感謝するとともに、Dome Keeper(以下、本ゲームと表記します)をベースにしたmodが制作されることを大変嬉しく思います。みなさんが作成した素晴らしい作品を楽しく拝見しておりますが、本ゲームに関連する著作物は、チームが多くの労力と資源を費やした成果物であり、私たちの手の及ばないmodから生じ得る問題に対して、私たち自身を保護する必要があります。そこで、作成者の皆さんが安心してDoom Keeperの世界を深掘りできるよう、皆さんができること、そしてできないことを示すポリシーを設けました。Modを作成する方は、まず以下のポリシーをよくお読みください。

ルール

- ライセンス:
- ポリシーに沿う形でmodを制作するのであれば、本ゲーム(正規品)のmod作成用非独占的ライセンスを個人に認めます。ただし、このライセンスは限定的で、個人間の譲渡はできません。また、このライセンスはこちらが取り消せるものとします。非営利目的であれば、modの制作、利用、公開をしていただいてもかまいません。ですが、modを制作し、公開して皆さんに利用できるようにした方は、そのmodの責任を負うものとする、いう点を忘れないでください。規則に即していない内容、法律に反するもの、不適切な内容を含んでいるもの、何らかの契約や第三者の権利を侵害しているもの、これらの内容を含んだmodを作成してはいけません。
- 制作者は以下の内容をBippinbitsに認めるものとします。modの使用、開発、複製、修正、派生作品の制作、配布、送信、配信、通信、公開、商用化。以上の行為に対する非独占の、ロイヤリティフリー権、サブライセンス権、取り消し不能権、永続的権利はBippinbitsに帰属します。この時、いかなるフォーラムや媒体でもmodの形式は問わず、そして制作者や第三者への帰属や補填はしていない現在公開中の最新版、今後出される修正版、いずれの場合においても、権利の内容は変わりません。この権利は本ポリシーの廃止まで有効です。
- 非商用: 合意がない限り、制作・公開したmodは非商用目的とします。Modは無料で自由に利用できるものとしていますが、Patreon、あるいはそれに類似したサービスを介して寄付を募ること、またはスポンサーを受けて制作をする分には構いません。
- 知的財産(IP)権: modにまつわる権利はあなたが制作した新規の箇所、オリジナルコンテンツに限られます。Dome Keeper本編や、Bippinbitsによって製作された本ゲームに関わるいかなるコンテンツやIP権に関わる内容に対し、modの権利を拡大して主張することはできず、いかなる権利も認められません。また、許可なく第三者のコンテンツをmodに使用してはいけません。許可が下りている素材のみを使用してください。

- ハックと広告の禁止 : Doom Keeperのプログラムを改ざんするハッキングの作成、modを利用する本ゲームへの広告やマネタイズの追加、本ゲームのリバースエンジニアリング、これらを禁じます。現在利用できるmodエディターやそれに関連するツールは、ご自身の責任で使用してください。
- モラル : 攻撃的、グロテスク、人種差別、性差別、下劣、軽蔑、中傷的な内容を含んだ、本ゲームのmod制作はおやめください。
- 停止処置 : 本ポリシーに違反した場合、modの差し止めや抹消処置をとることがあります。Bippinbitsはmodの使用、配布、配布を継続する義務を負いません。私たちが必要と判断した場合、modを制限または削除することがあります。
- 報告 : あるプレイヤーが作成したコンテンツが攻撃的と感じたら、Steamワークショップのページから該当modの報告をするよう、ご協力をお願いいたします。
- 紛争 : 紛争が生じた場合、まずチームとユーザー間で協議を行い、解決の努力をするものとします。解決に至らない場合、スウェーデンのストックホルムの法律に従い、ストックホルム内の裁判所で裁定を行います。
- プライバシー : modを提出する際の個人情報の取得について疑問を持たれましたら、こちらをご参照ください。 <https://rawfury.com/privacy-policy/> .

まとめ :

法律と上記ルールに従い、ゲームとコミュニティに敬意を払って、常識の範囲内でmodを楽しんでください。