

## Dome Keeper UGC/Política de modificações

Última atualização: 15 de junho de 2023

### Introdução

Todos na Bippinbits apreciam todo o apoio demonstrado pelos jogadores do Dome Keeper e nos sentimos honrados pelos jogadores desejarem criar modificações (mods) com base no Dome Keeper (o "Jogo"). Apesar de amarmos ver as coisas incríveis que vocês criam, a equipe gasta muito tempo, esforço e recursos criando o universo e propriedade intelectual do Dome Keeper, e precisamos proteger e nos isentar de quaisquer problemas que possam originar de mods que não controlamos. Sendo assim, criamos esta Política para explicar o que você pode e não pode fazer com seu mod, para que você possa cavar ainda mais fundo no mundo Dome Keeper com confiança.

Leia esta Política cuidadosamente antes de criar qualquer mod:

### Regras Gerais

- **Licença:**
  - Desde que você cumpra com esta Política, a Bippinbits concede a você uma licença pessoal, limitada, intransferível, revogável e não exclusiva para criar mods com base no Jogo, cujo acesso você obteve legalmente.  
Você pode criar, desfrutar e publicar seu mod com fins não comerciais. Porém, lembre-se que **você é a única pessoa responsável pelo seu mod**, cujos direitos de uso você nos concede. Seu mod não deve conter qualquer material ilegal, violador, inapropriado ou que quebre qualquer contrato ou direito de terceiros.
  - Por meio deste, você nos concede e a nossos afiliados o direito perpétuo, não exclusivo, livre de royalties, sublicenciável e irrevogável de usar, desenvolver, reproduzir, modificar, criar trabalhos derivativos, distribuir, transmitir, reproduzir, ou comunicar, exibir ou demonstrar publicamente, ou então de comercializar ou explorar seu mod de qualquer maneira ou forma, e em qualquer meio ou plataforma, seja definido agora ou posteriormente, sem qualquer atribuição ou compensação a você ou a qualquer terceiro. Esse direito sobrevive ao término deste Acordo.
- **Não comercialização:** A menos que o contrário seja definido, a criação e publicação de mods é estritamente não comercial. O mod será fornecido **sem cobranças** e livremente disponibilizado, mas você pode aceitar doações pelo seu tempo e esforço através do Patreon ou plataformas semelhantes, ou através de patrocínios.
- **Direitos de Propriedade Intelectual (IP):** Seus direitos sobre seu mod só se estendem aos conteúdos novos e originais que você criar como parte do seu mod, e não se estendem nem geram direitos sobre o jogo Dome Keeper, qualquer direito de IP relacionado ou qualquer conteúdo disponibilizado pela Bippinbits em relação ao Jogo. Não utilize qualquer conteúdo de terceiros em seu mod sem permissão e **use apenas materiais que você tenha direito de usar**.
- **Sem hacks, sem anúncios:** Não crie programas que alterem o funcionamento do jogo (hacks) para o Dome Keeper. Não use seu mod para adicionar anúncios ou qualquer recurso de

monetização ao Jogo. Não faça engenharia reversa do Jogo, do editor de mods ou de qualquer ferramenta que está sendo disponibilizada.

- **Comportamento:** Não use a IP do Dome Keeper de forma ofensiva, grotesca, racista, sexista, vulgar, depreciativa ou difamatória.
- **Suspensão:** Ao violar esta Política, sua licença pode ser suspensa ou cancelada. A Bippinbits não possui obrigação de usar, distribuir ou continuar a distribuir mods, e podemos restringir ou remover mods ao nosso exclusivo critério.
- **Denúncias:** Se você encontrar um conteúdo criado por outra pessoa que você acredita ser ofensivo, encorajamos você a denunciar o conteúdo clicando no botão de denúncia na página da oficina do Steam.
- **Contestações:** primeiramente, vamos tentar resolver as disputas de maneira informal. Se isso não funcionar, a situação será resolvida por arbitragem ou nos tribunais de Estocolmo, Suécia.
- **Privacidade:** caso tenha dúvidas sobre como seus dados pessoais podem ser coletados ao enviar um mod, confira <https://rawfury.com/privacy-policy/> .

**Resumidamente:**

**Use o bom senso, siga as leis e as regras, e respeite o Jogo e sua comunidade.**