

Dome Keeper UGC/Política de mods

Última atualização: 15 de junho de 2023

Introdução

A Bippinbits está grata por todo o apoio demonstrado pelos jogadores de Dome Keeper e sentimo-nos honrados pelo facto de os jogadores quererem criar mods com base em Dome Keeper (o "Jogo"). Embora seja ótimo ver as coisas incríveis que criaram, a equipa despende imenso tempo, esforço e recursos para criar o universo e a propriedade intelectual de Dome Keeper e temos de nos proteger e indemnizar contra quaisquer problemas originados por mods sobre os quais não temos qualquer controlo. Tendo isso em conta, criámos esta política para explicar o que podem e não podem fazer com os vossos mods, para que possam explorar mais a fundo o mundo de Dome Keeper com confiança.

Pedimos que leiam atentamente esta Política antes de criarem qualquer mod:

Regras gerais

- **Licença:**
 - Se, e enquanto cumprirem com esta política, a Bippinbits concede-vos uma licença pessoal, limitada, não transferível, revogável e não exclusiva para criar mods com base no Jogo, ao qual obtiveram acesso de forma legal.
Podem criar, desfrutar e disponibilizar publicamente o vosso mod para fins não comerciais. Contudo, lembrem-se que **são responsáveis pelo vosso mod**, do qual nos cedem os direitos de utilização. O vosso mod não deverá conter qualquer material ilegal, ilícito, inapropriado, ou que viole contratos ou direitos de terceiros.
 - Cedem-nos e aos nossos associados os direitos de forma não exclusiva, sem direitos de autor, sublicenciável, irrevogável e perpétua para utilizar, desenvolver, reproduzir, modificar, criar obras derivadas, distribuir, transmitir, difundir, comunicar, exibir publicamente, demonstrar publicamente e comercializar, ou ainda de tirar proveito do mod de qualquer maneira ou forma e em qualquer meio ou fórum, tanto agora como mais tarde, sem que estejamos obrigados a compensar-vos ou a terceiros. Estes direitos prevalecerão mesmo após o término deste acordo.
- **Não comercial:** A não ser que haja acordo em contrário, a criação e publicação de mods é estritamente não comercial. O mod deverá ser facultado **sem custos** e estar disponível gratuitamente, mas poderão aceitar donativos através do Patreon, ou serviços similares, ou através de patrocínios.
- **Direitos de propriedade intelectual (IP):** Os vossos direitos sobre o mod apenas se estendem a conteúdo novo e original, criado como parte do mod e não se estendem ou concedem quaisquer direitos sobre o jogo Dome Keeper, quaisquer direitos de IP ou conteúdo disponibilizado pela Bippinbits relacionado com o Jogo. Não utilizem qualquer conteúdo de terceiros sem autorização e **utilizem apenas materiais autorizados**.
- **Sem hacks, nem publicidade:** Não criem hacks para Dome Keeper. Não utilizem o mod para adicionar segmentos publicitários ou qualquer outra funcionalidade de monetização ao Jogo.

Não utilizem engenharia reversa por conta própria no Jogo, no editor de mods ou em quaisquer outras ferramentas disponibilizadas.

- **Comportamento:** Não utilizem o IP Dome Keeper de uma forma que seja considerada ofensiva, grotesca, racista, sexista, vulgar, depreciativa ou difamatória.
- **Suspensão:** O não cumprimento desta política pode levar a uma suspensão ou à rescisão do acordo. A Bippinbits não tem obrigação de utilizar, distribuir ou continuar a distribuir mods e poderemos limitar ou remover mods a nosso exclusivo critério.
- **Denúncia:** Se encontrarem conteúdo criado por outro jogador que considerem ofensivo, encorajamos a denunciar este conteúdo ao clicar no botão de denúncia na página Steam workshop.
- **Disputa:** primeiro, vamos tentar resolver disputas de forma informal. Se tal não resultar, recorreremos a arbitragem ou aos tribunais em Estocolmo, Suécia para resolver a disputa.
- **Privacidade:** Se tiverem qualquer questão sobre como podem ser recolhidos os vossos dados pessoais ao submeter um mod, consultem <https://rawfury.com/privacy-policy/> .

Em suma:

Use o senso comum, cumpram a lei e estas regras, respeitem o Jogo e a sua comunidade.