## <u>Dome Keeper – policy för moddar/användargenererat innehåll</u>

Senast uppdaterad: 15 juni 2023

## Introduktion

Vi på Bippinbits är otroligt tacksamma för allt stöd vi får av er Dome Keeper-spelare, och är väldigt glada att så många vill skapa moddar baserade på Dome Keeper ("spelet"). Vi uppskattar alla fantastiska saker ni tar fram, men tänk på att vi lägger en hel del tid, energi och resurser på att skapa det universum och IP som Dome Keeper är och måste skydda oss mot problem med moddar vi inte har någon kontroll över. Vi har därför tagit fram den här policyn för att förklara vad man får och inte får göra med moddarna, så att ni tryggt kan dyka djupare ner i Dome Keepers värld.

Läs igenom följande noggrant innan skapar moddar:

## Allmänna regler:

- Licens:
- Om och så länge ni följer den här policyn ger Bippinbits er en personlig, begränsad, icke-överlåtbar, återkallelig och icke-exklusiv licens att skapa moddar baserade på spelet som ni vederbörligen fått åtkomst till.
  - Ni kan skapa, spela och offentliggöra moddar i icke-kommersiellt syfte. Tänk dock på att **ni är ansvariga för moddarna**, vilka ni ger oss rätten att använda. Era moddar får inte innehålla material som är olagligt, kränkande, olämpligt eller bryter mot kontrakt eller tredjepartsrättigheter.
- Ni ger härmed oss och våra partner icke-exklusiv, royaltyfri, underlicensierbar, oåterkallelig och
  permanent rätt att använda, utveckla, reproducera, modifiera, skapa härledda verk från,
  distribuera, sända och på annat sätt kommunicera, visa upp och använda offentligt och på annat
  sätt kommersialisera och använda moddarna hur vi vill oavsett medium eller forum vare sig
  dessa är kända nu eller kommer till vid ett senare tillfälle. Vi behöver varken uppmärksamma
  eller kompensera er eller tredje part. Denna rättighet gäller även efter att avtalet upphört.
- **Icke-kommersiell:** Om inte annat avtalats är skapandet och publiceringen av moddar strikt icke-kommersiell. Moddarna ska vara **gratis** och fritt tillgängliga, men ni får ta emot donationer via Patreon eller liknande tjänster eller via sponsring.
- **IP-rättigheter:** Era rättigheter i moddarna gäller bara det nya originalinnehållet ni skapar som del av moddarna och omfattar inte, och ger inte några rättigheter till, spelet Dome Keeper, relaterade IP-rättigheter eller innehåll som tillhandahålls av Bippinbits och har koppling till spelet. Använd inte tredjepartsinnehåll i moddarna utan tillåtelse, och **använd bara material ni faktiskt får bruka er av.**
- **Ingen hacking och reklam**: Skapa inte något som hackar Dome Keeper. Använd inte moddar för att lägga till reklam eller pengaindrivande funktioner i spelet. Bakåtutveckla inte spelet, moddredigeraren eller andra relaterade verktyg som ni får använda på egen risk.

- **Beteende:** Använd inte Dome Keeper-IP:t på anstötliga, groteska, rasistiska, sexistiska, vulgära, nedsättande eller ärekränkande sätt.
- **Avstängning:** Om ni bryter mot denna policy kan ni bli tillfälligt eller permanent avstängda från spelet. Bippinbits har ingen skyldighet att använda, distribuera eller fortsätta distribuera moddar, och vi kan begränsa eller ta bort moddar efter eget gottfinnande.
- **Anmälan:** Om ni stöter på innehåll av en annan spelare som ni uppfattar som anstötligt eller kränkande ber vi er att anmäla innehållet genom att klicka på anmälningsknappen på Steam Workshops-sidan.
- **Tvister:** Först och främst försöker vi att lösa tvister privat. Om det inte fungerar vänder vi oss till skiljedomsförfarande eller domstolarna i Stockholm.
- **Integritet:** Om ni har frågor om hur era personuppgifter samlas in när ni skickar in moddar, se: https://rawfury.com/privacy-policy/.

## I korthet:

Använd er av sunt förnuft; följ lagen och de här reglerna; respektera spelet och spelarcommunityn.