

## 《穹顶守护者》用户生成内容/模组规定

最近更新日期:2023年6月15日

### 序言

Bippinits团队所有成员都非常感谢《穹顶守护者》玩家对我们的支持, 玩家希望基于《穹顶守护者》(以下简称“本游戏”)制作模组, 我们也非常荣幸。我们期待看到大家制作的精彩内容, 我们为了打造这个游戏世界和知识财产, 花费了大量时间、精力和资源, 因此在无法控制模组的形式和内容时, 我们需要保护自己, 防止自己因为模组的问题而遭受侵害、诉讼或索赔。为此, 我们撰写了这份规定, 告知玩家制作模组时的注意事项, 以便大家可以更加自如地深入挖掘《穹顶守护者》的世界。

制作模组之前请认真阅读以下政策:

### 一般规则

- 许可:
  - 只要你遵守这份规定, 只要你通过正当渠道获取游戏本体, Bippinbits就授予你不可转让、可撤销、非专属的有限个人许可, 以基于本游戏制作模组。
  - 只要不是出于商业用途, 你就可以制作、使用和公开分享自己的模组。不过, 请注意, 你虽然给了我们使用模组的权利, 但是你需要对你的模组负责。你的模组所含内容不得违规、违法、有伤风化, 也不得违反任意合约条款或侵害第三方权益。
- 你在此授予我们和我们的附属组织非专属、免版税、可转授权、不可撤销的永久权利, 以任何方式或形式、在任何媒介或论坛使用、开发、复制、修改、创造衍生作品、分发、传输、广播、以其他方式交流、公开展示、公开表演和以其他方式商业化或利用你的模组, (无论此类形式或手段现在已知还是以后出现) 而无需向你或任何第三方支付报酬。这项权利在本协议终止后仍然有效。
- 非商业用途: 除非另有约定, 模组的创建和发布必须是严格的非商业用途。模组应免费提供, 并可自由使用, 但你可以通过Patreon或类似的服务或通过赞助的形式接受他人的捐款。
- 知识产权(IP): 你在模组中的权利仅延伸至你为模组所创作的新的原创内容, 不会延伸至《穹顶守护者》游戏、任何相关知识产权或Bippinbits提供的与本游戏有关的任何内容, 也不会授予你有关上述游戏、知识财产和内容的任何权利。请使用你有权使用的材料, 请勿未经许可在你的模组使用任何第三方内容。
- 禁止包含病毒和广告: 模组不得包含病毒。不得利用你的模组在游戏中添加广告或任何盈利功能。不得对游戏、模组编辑器或任何相关工具进行逆向工程, 相关后果由你自行承担。
- 行为: 不得以冒犯、怪诞、种族主义、性别歧视、粗俗、贬低或诽谤的方式使用《穹顶守护者》知识产权。
- 封禁: 违反本规定有可能导致封禁。Bippinbits没有义务使用、分发或继续分发模组, 我们可以自行决定限制或删除模组。

- 举报:如果你遇到其他玩家创建的内容,并认为这些内容令人反感,我们建议点击Steam创意工坊页面的举报按钮,以举报这些内容。
- 争执:首先尝试私下解决争执,如果私下解决未果,那么可以仲裁或交由瑞典斯德哥尔摩的法院裁定。
- 隐私:如果你想了解自己提交模组时,我们会如何收集你的个人数据,请见:  
<https://rawfury.com/privacy-policy/>。

简而言之:

遵守社会公德,遵守法律和上述规定,尊重游戏和其他玩家。