

## Dome Keeper UGC/Mod-Richtlinie

Letztes Update: 15. Juni 2023

### Intro

Wir hier bei Bippinbits freuen uns sehr über die große Unterstützung der Dome-Keeper-Spieler und fühlen uns geehrt, dass unsere Spieler Mods auf der Grundlage von Dome Keeper (das „Spiel“) erstellen möchten. Während wir mit Spannung auf die tollen Dinge warten, die ihr erschafft, steckt das Team viel Zeit und Arbeit in die Erschaffung der Welt und des geistigen Eigentums von Dome Keeper. Wir müssen uns deshalb vor Problemen schützen und schadlos halten, die von Mods herrühren, auf die wir keinen Einfluss haben. Daher haben wir diese Richtlinie erstellt, um zu erklären, was ihr mit eurer Mod tun und nicht tun könnt, um ungehemmt tiefer in die Welt von Dome Keeper einzutauchen.

Bitte lest diese Richtlinie sorgfältig durch, bevor ihr eine Mod erstellt:

### Allgemeine Regeln

- **Lizenz:**
- Wenn und solange ihr euch an diese Richtlinie haltet, gewährt euch Bippinbits eine persönliche, eingeschränkte, nicht übertragbare, widerrufbare und nicht exklusive Lizenz zur Erstellung von Mods, die auf dem Spiel basieren, zu dem ihr ordnungsgemäß Zugang erhalten habt. Ihr könnt eure Mod für nicht kommerzielle Zwecke erstellen, nutzen und veröffentlichen. Doch bitte vergesst nicht, dass **ihr für eure Mod verantwortlich seid**, für die ihr uns Nutzungsrechte gewährt. Eure Mod darf keinerlei Material enthalten, das ungesetzlich, verletzend oder unangemessen ist oder gegen Verträge oder die Rechte Dritter verstößt.
- Ihr gewährt uns und unseren Partnern hiermit ein nicht ausschließliches, gebührenfreies, unterlizenzierbares, unwiderrufliches und unbefristetes Recht, eure Mod zu nutzen, zu entwickeln, zu reproduzieren, zu modifizieren, davon abgeleitete Werke zu erstellen, zu vertreiben, zu übertragen, zu senden, anderweitig zu kommunizieren, öffentlich zu zeigen, öffentlich vorzuführen und anderweitig zu vermarkten oder zu verwerten, und zwar auf jede Art und Weise und in jedem Medium oder Forum, unabhängig davon, ob es jetzt bekannt ist oder später erfunden wird, ohne dass ihr oder ein Dritter dafür Vergütung erhaltet. Dieses Recht ist auch nach Beendigung dieser Vereinbarung noch gültig.
- **Unkommerziell:** Sofern nicht anderweitig vereinbart, sind die Erstellung und Veröffentlichung von Mods strikt unkommerziell. Die Mod wird **kostenfrei** zur Verfügung gestellt und ist kostenfrei verfügbar, aber es ist euch erlaubt, Spenden über Patreon oder ähnliche Dienste oder über Sponsoring anzunehmen.
- **Rechte an geistigem Eigentum:** Eure Rechte an eurer Mod erstrecken sich ausschließlich auf die neuen, eigenständigen Inhalte, die ihr als Teil eurer Mod erstellt, und nicht auf das Spiel Dome Keeper, damit verbundene Rechte an geistigem Eigentum oder von Bippinbits in Verbindung mit dem Spiel bereitgestellte Inhalte. Bitte verwendet in eurer Mod keine Inhalte Dritter ohne Erlaubnis und **verwendet nur Material, das ihr auch verwenden dürft**.

- **Keine Hacks, keine Werbung:** Ihr dürft keine Hacks für Dome Keeper erstellen. Ihr dürft eure Mod nicht dazu verwenden, um Werbung oder Monetarisierungsfunktionen in das Spiel zu integrieren. Ihr dürft das Spiel, den Mod-Editor und damit verbundene Tools, die euch auf eigenes Risiko zur Verfügung gestellt werden, nicht zurückentwickeln.
- **Verhalten:** Verwendet die Dome Keeper IP nicht auf eine Weise, die beleidigend, grotesk, rassistisch, sexistisch, vulgär, herabwürdigend oder diffamierend ist.
- **Aufhebung:** Ein Verstoß gegen diese Richtlinie kann zur Sperrung oder Aufhebung führen. Bippinbits ist nicht verpflichtet, Mods zu verwenden, zu vertreiben oder weiterzuverbreiten, und wir behalten uns das Recht vor, Mods nach eigenem Ermessen einzuschränken oder zu entfernen.
- **Melden:** Wenn ihr auf Inhalte eines anderen Spielers stößt, die ihr beleidigend findet, fordern wir euch dazu auf, diese Inhalte zu melden, indem ihr auf der Seite des Steam Workshops auf die Option „Melden“ klickt.
- **Streitigkeiten:** Lasst uns zunächst versuchen, Streitigkeiten informell beizulegen. Sollte dies nicht funktionieren, werden ein Schiedsgericht oder die Gerichte in Stockholm, Schweden, das Problem lösen.
- **Datenschutz:** Wenn ihr Fragen dazu habt, wie eure persönlichen Daten gesammelt werden, wenn ihr eine Mod einreicht, lest bitte <https://rawfury.com/privacy-policy/> .

**Kurz gesagt:**

**Nutzt euren gesunden Menschenverstand, haltet euch an das Gesetz und diese Regeln und respektiert das Spiel und seine Community.**