

Политика по работе с модами и пользовательским контентом в Dome Keeper

Последнее обновление: 15 июня 2023 г.

Вступление

Все мы в Birpinbits высоко ценим поддержку, которую оказывают игроки нашей игре Dome Keeper. И очень рады тому, что игроки хотят создавать моды для Dome Keeper (в дальнейшем мы будем называть ее «Игрой»). Хотя мы и рады видеть, какие прекрасные вещи вы создаете, команда разработки тратит много времени, сил и ресурсов на создание этой вселенной и интеллектуальной собственности Dome Keeper, а потому мы должны защищать их и возмещать ущерб от любых проблем, возникающих из-за модов, которые мы не можем контролировать. Так что мы создали эту политику, которую вы сейчас читаете и в которой подробно разъяснено, что можно и что нельзя вам делать со своими модами.

Просим внимательно ознакомиться настоящей Политикой прежде, чем приступить к созданию любых модов:

Общие правила

- **Лицензия:**
- До тех пор, пока вы соблюдаете положения настоящей Политики, Birpinbits предоставляет вам персональную, ограниченную, отзывную и неисключительную лицензию без права передачи на создание модов на основе Игры, к которой вы получили доступ законным образом.
Вы можете создавать, использовать и публиковать ваши моды для вашего личного некоммерческого использования. Но помните, что вы даете нам права на использование вашего мода, а также что **ответственность за ваш мод несете вы**. Ваш мод не должен содержать никаких противозаконных, непристойных материалов, а также материалов, нарушающих чьи-либо авторские права, любые договоры или права третьих лиц.
- Настоящим вы предоставляете нам и нашим аффилированным лицам неисключительное, безвозмездное, безотзывное и бессрочное право с возможностью сублицензирования на использование, разработку, воспроизведение, изменение, создание производных произведений, распространение, передачу, вещание, сообщение иным способом, публичную демонстрацию, публичное исполнение и иные действия по коммерческому использованию или эксплуатации вашего мода любым способом, в любой форме, на любом носителе или форуме, как существующих ныне, так и созданных впоследствии, без указания вашего авторства и выплаты компенсаций вам или какой-либо третьей стороне. Это право остается в силе после прекращения действия настоящего Соглашения.
- **Некоммерческое использование:** Если не оговорено иное, создание и публикация модов являются строго некоммерческими. Моды должны предоставляться **бесплатно** и быть в свободном доступе, что не запрещает вам принимать

пожертвования через Patreon или аналогичные службы, а также посредством спонсорства.

- **Права интеллектуальной собственности:** Ваши права на ваш мод распространяются только на новый, оригинальный контент, который вы создаете как часть своего мода, и не распространяются и не предоставляют никаких прав на игру Dome Keeper, любые связанные с ней права интеллектуальной собственности или любой контент, созданный Bippinbits в связи с Игрой. Не используйте сторонний контент в своем моде без разрешения и **используйте только материалы, которые вам разрешено использовать.**
- **Никаких хаков, никакой рекламы:** Не создавайте хаки для Dome Keeper. Не используйте свой мод, чтобы добавлять в Игру рекламу или средства монетизации. Не занимайтесь реверс-инжинирингом Игры, редактора модов или любых других связанных с ними инструментов, которые предоставляются вам на свой страх и риск.
- **Правила поведения:** Не используйте интеллектуальную собственность Dome Keeper оскорбительными, гротескными, расистскими, сексистскими, вульгарными, хамскими или клеветническими способами.
- **Приостановка действия:** Нарушение настоящей Политики может привести к приостановке или прекращению действия вашего лицензионного соглашения с конечным пользователем. Компания Bippinbits не обязана использовать, распространять или продолжать распространять моды, а кроме того, мы можем ограничивать или удалять моды по собственному усмотрению.
- **Жалобы:** Если вы столкнулись с контентом, созданным другими игроками, который вы считаете недопустимым, советуем вам пожаловаться на этот контент, нажав на кнопку «Пожаловаться» на странице Мастерской Steam.
- **Споры:** сначала давайте попробуем решать любые споры неформально. Если не получится, нас рассудит арбитраж или суды в Стокгольме, Швеция.
- **Конфиденциальность:** если у вас есть вопросы о том, как могут собираться ваши личные данные, когда вы отправляете мод, ознакомьтесь с нашей политикой конфиденциальности по адресу: <https://rawfury.com/privacy-policy/>.

Вкратце говоря:

руководствуйтесь здравым смыслом, соблюдайте закон и настоящие правила, уважайте Игру и ее сообщество.