

Dome Keeper UGC/모드 정책

최종 업데이트: 2023년 6월 15일

소개

Bippinbits의 모든 구성원은 Dome Keeper 플레이어 여러분께서 보여 주신 성원에 감사하고 있으며, Dome Keeper("게임")에 기반한 모드까지 제작해 주시는 것에 가슴 벅찬 기쁨을 느끼고 있습니다. 여러분이 제작하시는 경이로운 모드를 경험하는 건 정말 즐거운 일이지만, 개발팀에서도 오랜 시간과 노력, 자원을 투자하여 Dome Keeper의 세계와 지적 자산을 개발했기 때문에, 저희가 통제할 수 없는 모드로부터 발생할 수 있는 문제에 대비하여 저희 자신을 보호하고 손해를 예방해야 할 필요가 있습니다. 그래서 개발팀에서는 본 정책을 마련하여 귀하가 모드에서 할 수 있는 것과 할 수 없는 것을 규정하고, 이를 통해 여러분이 계속해서 Dome Keeper의 세계를 더 깊이 파고들 수 있게 도와드리려 합니다.

모드를 제작하기 전에 본 정책을 꼼꼼히 읽어 주십시오.

일반 규정

- 라이선스:
 - 이 정책을 준수하기만 한다면, Bippinbits에서는 귀하가 합법적으로 이용 권한을 획득한 게임에 기반하여 모드를 제작할 수 있는 개인적이고, 제한적이고, 이전이 불가능하고, 무효화할 수 있고, 독점적이지 않은 라이선스를 수여합니다.
귀하는 비상업적인 용도로 모드를 제작하고, 이용하고, 공개적으로 배포할 수 있습니다. 하지만, 귀하의 모드에 대한 모든 책임은 귀하에게 있으며, 귀하는 해당 모드를 이용할 권리를 저희에게 부여한다는 사실을 잊지 않아야 합니다. 귀하의 모드에는 불법적이거나, 법규를 위반하거나, 부적절하거나, 여타의 계약 또는 제3자의 권리를 침해하는 요소가 포함되어서는 안 됩니다.
 - 귀하는 어떠한 방식 또는 형태로든, 또한 현재 알려져 있거나 향후 개발될 모든 매체와 토론장을 통해, 귀하 또는 제3자에 대한 별도의 고지나 보상 제공 없이 귀하의 모드를 이용하고, 개발하고, 재현하고, 수정하고, 파생 상품을 제작하고, 배포하고, 전송하고, 방송하고, 기타 방식으로 소통하고, 공개적으로 전시하고, 공개적으로 공연하고, 기타 방식으로 수익화하거나 이용할 수 있는 독점적이지 않고, 라이선스 비용이 없고, 변경할 수 없고, 철회할 수 없고, 영구적인 권한을 저희와 저희 계열사에 부여합니다. 본 정책의 합의가 종료된 이후에도 이 권한은 그대로 유지됩니다.
 - 비상업성: 별도로 합의되지 않는 한 모드의 제작 및 게시는 전적으로 비상업적인 목적으로만 이루어져야 합니다. 모드는 무료로 제공되고 자유롭게 이용할 수 있어야 합니다. 하지만 귀하는 모드 제작에 투자한 시간의 대가로 Patreon이나 그와 유사한 서비스를 통해 기부를 받거나, 후원을 받을 수는 있습니다.
 - 지적 자산(IP) 권리: 모드에 대한 귀하의 권리는 모드의 일부로 귀하가 제작한 새롭고 독창적인 콘텐츠에 국한되며, Dome Keeper 게임이나 여타 관련된 IP 권한, 기타 Bippinbits가 게임과 관련하여 제작하는 모든 콘텐츠에 대한 권리는 귀하에게 부여되지

않습니다. 허가 없이 제3자 콘텐츠를 모드에 사용해서는 안 되며, 이용이 허가된 요소만 사용해야 합니다.

- **핵 및 광고 이용 금지:** **Dome Keeper**의 핵을 제작해서는 안 됩니다. 모드를 이용해서 광고나 기타 수익화 기능을 게임에 추가해서는 안 됩니다. 게임이나 모드 편집기, 기타 귀하가 이용할 수 있는 관련 도구를 리버스 엔지니어링하려 해서는 안 됩니다.
- **행동:** **Dome Keeper** IP를 모욕적이거나, 기괴하거나, 인종 차별적이거나, 성차별적이거나, 저속하거나, 상대를 폄하하거나, 명예를 훼손하는 방식으로 사용해서는 안 됩니다.
- **이용 정지:** 이 정책을 위반하면 이용 정지 또는 차단 조치가 이루어질 수 있습니다. **Bippinbits**는 모드를 사용하거나, 배포하거나, 배포를 계속할 의무가 없으며, 독자적인 판단에 따라 모드를 제한하거나 제거할 수도 있습니다.
- **신고:** 다른 플레이어가 제작한 콘텐츠가 모욕적으로 느껴진다면 **Steam** 창작마당에서 신고하기 버튼을 눌러 해당 콘텐츠를 신고해 주십시오.
- **분쟁:** 우선, 분쟁은 사적인 방식으로 해결을 시도해 봅니다. 효과가 없을 경우, 스웨덴 스톡홀름에 있는 중재 위원회 또는 법원에서 판결이 이루어질 것입니다.
- **개인 정보:** 모드를 제출할 때 귀하의 개인 정보가 수집되는 방식에 대해 궁금한 점이 있으면 <https://rawfury.com/privacy-policy/> 웹사이트를 확인해 보십시오.

간단히 말하면:

상식적인 선에서 법률과 이들 규정을 준수하고, 게임과 관련 커뮤니티를 존중해 주십시오.