

Politique des CGU/mods de Dome Keeper

Dernière mise à jour : 15 juin 2023

Introduction

Toute l'équipe de Bippinbits tient à remercier les joueurs de Dome Keeper pour leur soutien. Nous sommes véritablement honorés que ces derniers souhaitent créer des mods basés sur Dome Keeper (ci-après, le « Jeu »). L'équipe a certes hâte de découvrir vos incroyables créations, mais nous consacrons également beaucoup de temps, d'effort et de ressources à la conception de l'univers et de la propriété intellectuelle de Dome Keeper. Par conséquent, nous devons nous protéger et nous assurer contre tout problème causé par des mods sur lesquels nous n'avons aucun contrôle. Nous avons donc élaboré cette politique dans le but de fixer des limites aux mods afin que vous puissiez approfondir l'univers de Dome Keeper sans crainte.

Veuillez lire attentivement cette politique avant de créer un mod :

Règles générales

- **Licence :**
- Si et aussi longtemps que vous vous conformez à cette politique, Bippinbits vous accorde un droit d'accès personnel, limité, non transférable, révocable et non exclusif vous permettant de créer des mods basés sur le Jeu, auquel vous avez dûment obtenu l'accès.
Vous pouvez créer votre mod, l'utiliser et le mettre à la disposition du public, pour un usage non commercial. Cependant, n'oubliez pas que **vous êtes responsable de votre mod**, dont vous nous accordez les droits d'utilisation. Votre mod ne doit pas contenir d'éléments illégaux, illicites ou inappropriés, et doit respecter tout contrat ou droit de tiers.
- Par la présente, vous nous accordez, ainsi qu'à nos affiliés, le droit non exclusif, libre de redevances, sous-licenciable, irrévocable et perpétuel d'utiliser, de développer, de reproduire, de modifier, de créer des œuvres dérivées avec, de distribuer, de transmettre, de diffuser, de communiquer de quelque manière que ce soit, de présenter publiquement, d'exécuter publiquement et de commercialiser ou d'exploiter votre mod de quelque manière que ce soit, sur n'importe quel support ou forum, qu'ils soient connus à l'heure actuelle ou qu'ils soient conçus ultérieurement, sans qu'aucune compensation ne vous soit accordée à vous ou à tout autre tiers. Ce droit subsiste après la résiliation du présent Accord.
- **Non-commercialité :** Sauf accord contraire, la création et la publication des mods sont strictement non commerciales. Le mod est fourni **gratuitement** et librement disponible, mais vous pouvez accepter des dons par l'intermédiaire de Patreon ou d'autres services similaires, ou par l'intermédiaire de parrainages.
- **Droits de propriété intellectuelle (PI) :** Les droits que vous avez sur votre mod ne s'étendent qu'au nouveau contenu original que vous créez dans le cadre de votre mod. En aucun cas ils ne s'étendent ou n'accordent de droits au jeu Dome Keeper, tout droit de PI y afférant ou tout contenu mis à disposition par Bippinbits en relation avec le Jeu. Veuillez ne pas utiliser de

contenu de tiers dans votre mod sans autorisation et utilisez **uniquement les éléments pour lesquels vous disposez d'une autorisation**.

- **Pas de triche, pas de publicités** : Ne créez pas de système de triche pour Dome Keeper. N'utilisez pas votre mod pour ajouter des publicités ou tout autre élément de monétisation dans le Jeu. Ne décompilez pas le Jeu, l'éditeur de mods ou tout autre outil connexe mis à votre disposition.
- **Comportement** : N'utilisez pas la PI de Dome Keeper d'une manière qui soit insultante, grotesque, raciste, sexiste, vulgaire, dénigrante ou diffamatoire.
- **Suspension** : Le non-respect de cette politique peut entraîner la suspension ou la résiliation du contrat. Bippinbits n'a pas l'obligation d'utiliser, de distribuer ou de continuer à distribuer les mods, et nous pouvons restreindre ou supprimer les mods à notre entière discrétion.
- **Signalement** : Si le contenu créé par un autre joueur vous semble offensant, nous vous encourageons à signaler ce contenu en cliquant sur le bouton « Signaler » sur la page du Workshop Steam.
- **Litiges** : Nous essaierons d'abord de résoudre les litiges à l'amiable. Si cette méthode n'aboutit pas, nous aurons recours à l'arbitrage ou aux tribunaux de Stockholm, en Suède.
- **Confidentialité** : Si vous avez des questions sur la manière dont vos données à caractère personnel peuvent être recueillies lorsque vous créez un mod, veuillez consulter le lien suivant : <https://rawfury.com/privacy-policy/> .

En résumé :

Faites preuve de bon sens, conformez-vous à la loi et à ces règles, respectez le jeu et sa communauté.