

GCU/informativa sul modding per Dome Keeper

Ultimo aggiornamento: 15 giugno 2023

Introduzione

Tutti noi di Bippinbits apprezziamo tutto il sostegno mostrato dai giocatori di Dome Keeper e siamo onorati che i giocatori vogliano creare mod basati su Dome Keeper (il "Gioco"). Per quanto adoriamo vedere le cose incredibili che create, il team dedica molto tempo, impegno e risorse alla creazione dell'universo e della proprietà intellettuale di Dome Keeper, e dobbiamo proteggerci e indennizzarci da eventuali problemi dovuti a mod su cui non abbiamo nessun controllo. Perciò abbiamo scritto questa informativa per spiegare cosa puoi e non puoi fare nelle tue mod, così che tu possa trivellare più a fondo nel mondo di Dome Keeper in tutta sicurezza.

Leggi attentamente questa informativa prima di creare una mod.

Regole generali

- **Licenza**
- Se e fintantoché ti attieni a quanto indicato in questa informativa, Bippinbits ti concede una licenza personale, limitata, non trasferibile, revocabile e non esclusiva per creare mod basate sul Gioco, purché tu abbia ottenuto l'accesso al Gioco legittimamente.
Puoi creare la tua mod, divertirti a giocarci e renderla disponibile pubblicamente, per tuo uso non commerciale. Tuttavia, ricorda che **sei responsabile della tua mod**, di cui ci concedi i diritti di utilizzo. La tua mod non può contenere materiale illegale, in violazione di diritti d'autore, inadeguato o in violazione di qualsiasi contratto o diritto di terzi.
- Con la presente concedi a noi e ai nostri affiliati un diritto non esclusivo, esente da royalty, concedibili in sublicenza, irrevocabile e perpetuo di utilizzare, sviluppare, riprodurre, modificare, creare opere derivate da, distribuire, trasmettere, diffondere, comunque altrimenti comunicare, esporre pubblicamente, far figurare in esibizioni pubbliche e comunque altrimenti commercializzare o sfruttare la tua mod in qualsiasi modo o forma e in qualsiasi mezzo o sede, ora noto o ideato successivamente, senza obbligo di attribuzione o compenso verso te o qualsiasi terza parte. Tale diritto resterà valido anche in seguito alla risoluzione del presente Contratto.
- **Natura non commerciale:** salvo diverso accordo, la creazione e la pubblicazione di mod sono strettamente non commerciali. La mod deve essere fornita **gratuitamente** ed essere liberamente disponibile, ma tu puoi accettare donazioni per il tempo impiegato tramite Patreon o servizi simili o tramite sponsorizzazioni.
- **Diritti di proprietà intellettuale (IP):** i tuoi diritti sulla tua mod si applicano unicamente ai contenuti nuovi e originali che crei come parte della tua mod, e non si estendono a, né concedono alcun diritto su, il Gioco Dome Keeper, qualsiasi diritto di IP correlato o qualsiasi contenuto reso disponibile da Bippinbits in relazione al Gioco. Non utilizzare contenuti di terze

parti nella tua mod se non previa autorizzazione e **utilizza solo materiali per cui hai autorizzazione all'uso.**

- **Niente hack, niente spot:** non creare hack per Dome Keeper. Non utilizzare la tua mod per aggiungere contenuti pubblicitari o qualsiasi funzione di monetizzazione al Gioco. Non sottoporre a reverse engineering il Gioco, l'editor di mod o qualsiasi strumento correlato, che viene reso disponibile a tuo rischio.
- **Comportamento:** non utilizzare l'IP di Dome Keeper in modo offensivo, grottesco, razzista, sessista, volgare, denigratorio o diffamatorio.
- **Sospensione:** la violazione di quanto contenuto in questa informativa può comportare la sospensione o la risoluzione. Bippinbits non ha nessun obbligo di utilizzare, distribuire o continuare a distribuire le mod, e può limitare o rimuovere mod a sua esclusiva discrezione.
- **Segnalazioni:** se incontri contenuti creati da un altro giocatore che ritieni offensivi, ti invitiamo a segnalare questi contenuti facendo clic sul pulsante Segnala nella pagina del workshop di Steam.
- **Controversie:** per prima cosa, cercheremo di risolvere le controversie per via informale. Se questo non porta a una risoluzione, ricorreremo all'arbitrato o al foro competente di Stoccolma, Svezia.
- **Privacy:** se hai domande su come possono essere raccolti i tuoi dati personali quando invii una mod, consulta <https://rawfury.com/privacy-policy/> .

In breve:

Usa il buon senso, segui la legge e queste regole, rispetta il Gioco e la community.