

Dome Keeper: Política sobre modificaciones (mods) y contenido generado por los usuarios

Última actualización: 15 de junio de 2023

Introducción

En Bippinbits apreciamos enormemente todo el apoyo que ha mostrado la comunidad de Dome Keeper hasta el momento. Es un honor para nuestro estudio que los jugadores quieran crear *mods* o modificaciones basadas en Dome Keeper (en adelante, "el juego"). Aunque valoramos en gran medida vuestras creaciones, no hay que olvidar que nuestro equipo dedica mucho tiempo, esfuerzo y recursos en crear el universo y la propiedad intelectual que conforman *Dome Keeper*. Por eso, debemos protegernos ante cualquier problema que pueda surgir de las modificaciones creadas por terceros, sobre las que no tenemos ningún control. Con este propósito, hemos creado la presente Política, en la que se explica con detalle lo que está permitido y lo que no. Nuestro objetivo es que puedas ahondar con confianza en el mundo de Dome Keeper.

Por eso, te rogamos que leas la presente Política antes de crear una modificación.

Normas generales

- **Licencia:**
- Una vez que hayas obtenido acceso al juego, Bippinbits te concede una licencia personal, limitada, intransferible y no exclusiva para crear modificaciones basadas en el juego, siempre que cumplas con la presente Política.
Puedes crear, consumir y poner a disposición del público tus modificaciones, a las que no puedes dar un uso comercial. Recuerda que **tus modificaciones son responsabilidad tuya** y que tenemos derechos de uso sobre ellas. Tus modificaciones no pueden contener material inapropiado, que vulnere algún derecho o que sea contrario a la ley. Tampoco puede infringir ningún contrato ni derechos de terceros.
- Por la presente, nos concedes a nosotros y a nuestros socios el derecho irrevocable, perpetuo, gratuito, sublicenciable y no exclusivo de usar, desarrollar, reproducir, modificar, distribuir, transmitir, retransmitir, comunicar, mostrar públicamente, reproducir públicamente, crear obras derivadas, comercializar y sacar rédito de tu modificación de la forma que sea y a través del medio o el canal que sea, ya sea existente o futuro, sin atribución ni compensación hacia ti ni hacia terceros. Este derecho prevalecerá incluso tras la rescisión del presente acuerdo.
- **Uso no comercial:** A menos que se acuerde lo contrario, la creación y publicación de modificaciones es estrictamente no comercial. Las modificaciones deben proporcionarse **de forma gratuita** y estar disponibles sin cargos, pero puedes aceptar donaciones como compensación por tu dedicación, ya sea a través de Patreon o plataformas similares, o bien a través de patrocinios.
- **Derechos de propiedad intelectual (PI):** Tus derechos sobre tu modificación solamente se aplican al contenido nuevo y original que crees como parte de la modificación, y no se extienden al juego *Dome Keeper*, a otras propiedades intelectuales relacionadas ni a ningún otro contenido

de Bippinbits relacionado con el juego. No utilices contenido de terceros en tus modificaciones sin permiso; **utiliza solamente materiales sobre los que tengas autorización.**

- **Ni trampas ni anuncios:** No crees trucos o modificaciones ilegítimas (*hacks*) para *Dome Keeper*. No utilices tus modificaciones para añadir publicidad ni ningún método de monetización al juego. No utilices métodos de ingeniería inversa en el juego, en el editor de modificaciones ni en ninguna herramienta relacionada a la que tengas acceso por tu cuenta y riesgo.
- **Comportamiento:** No utilices la propiedad intelectual de *Dome Keeper* de una forma que pueda resultar ofensiva, grotesca, racista, sexista, vulgar, difamatoria o despreciativa.
- **Suspensión:** Infringir esta Política puede comportar la suspensión o expulsión. Bippinbits no tiene obligación de utilizar, distribuir ni continuar con la distribución de las modificaciones. Nos reservamos el derecho a eliminar las modificaciones bajo nuestro criterio.
- **Denuncias:** Si crees que el contenido creado por algún otro jugador puede ser ofensivo, te recomendamos que denuncies su obra haciendo clic en el botón de denunciar de la página de Steam Workshop correspondiente.
- **Conflictos:** La primera opción siempre debe ser tratar de resolver todos los conflictos de manera informal. Si se agota esa vía, la alternativa será un arbitraje o un proceso judicial en los tribunales de Estocolmo (Suecia).
- **Privacidad:** Si tienes alguna pregunta sobre cómo recopilamos y tratamos tus datos personales cuando envías una modificación, dirígete a <https://rawfury.com/privacy-policy/>.

En resumen:

Utiliza el sentido común, sigue estas normas y respeta la ley, el juego y a su comunidad.