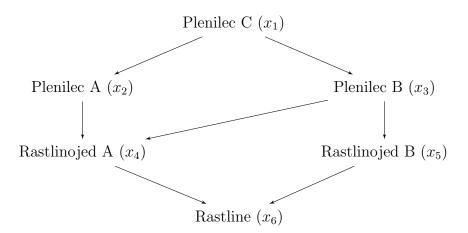
# Population dynamics in a food chain

Domen Mohorčič, Larsen Cundrič, Mustafa Grabus 16. maj 2020

## 1 Problem

Modelirali bomo dinamiko populacij različnih vrst, odnosi med vrstami pa so predstavljeni na naslednji sliki:



Puščice označujejo smer prehranjevanja (npr. Plenilec A se prehranjuje z Rastlinojedom A). Z  $x_i$  označimo velikost posamezne populacije. Sprememba velikosti posamezne populacije je tako odvisna od naravnega prirastka/smrtnosti, smrtnosti zaradi ulova in prirastka zaradi prehranjevanja. Ulov in prehranjevanje sta odvisna od velikosti ustreznih drugih populacij, naravni prirastek/smrtnost pa je odvisna samo od velikosti populacije. Dinamiko i-te populacije lahko opišemo tako:

$$\dot{x}_i = x_i \cdot b_i + \sum_{i \neq j} a_{ij} \cdot x_i \cdot x_j \tag{1}$$

kjer je  $x_i$  velikost *i*-te populacije,  $b_i$  je koeficient naravnega prirastka/smrtnosti,  $a_{ij} \cdot x_i \cdot x_j$  pa je sprememba *i*-te populacije glede na interakcijo z *j*-to populacijo.

# 2 Reševanje

#### 2.1 Naloga 1

Sistem diferencialnih enačb za naš primer je naslednji:

$$\dot{x}_1 = x_1 \cdot (b_1 + a_{12} \cdot x_2 + a_{13} \cdot x_3) 
\dot{x}_2 = x_2 \cdot (b_2 + a_{21} \cdot x_1 + a_{24} \cdot x_4) 
\dot{x}_3 = x_3 \cdot (b_3 + a_{31} \cdot x_1 + a_{34} \cdot x_4 + a_{35} \cdot x_5) 
\dot{x}_4 = x_4 \cdot (b_4 + a_{42} \cdot x_2 + a_{43} \cdot x_3 + a_{46} \cdot x_6) 
\dot{x}_5 = x_5 \cdot (b_5 + a_{53} \cdot x_3 + a_{56} \cdot x_6) 
\dot{x}_6 = x_6 \cdot (b_6 + a_{64} \cdot x_4 + a_{65} \cdot x_5)$$

 $x_i$  predstavlja velikost i-te populacije,  $\dot{x}_i$  pa predstavlja spremembo i-te populacije v odvisnosti od velikosti ostalih populacij. Velikosti posameznih vrst bomo zapisali v vektor  $X = [x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6]^T$ . Sistem diferencialnih enačb pa bomo zapisali v vektor  $\dot{X}$ :

$$\dot{X} = \begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \\ \dot{x}_3 \\ \dot{x}_4 \\ \dot{x}_5 \\ \dot{x}_6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \cdot (b_1 + a_{12} \cdot x_2 + a_{13} \cdot x_3) \\ x_2 \cdot (b_2 + a_{21} \cdot x_1 + a_{24} \cdot x_4) \\ x_3 \cdot (b_3 + a_{31} \cdot x_1 + a_{34} \cdot x_4 + a_{35} \cdot x_5) \\ x_4 \cdot (b_4 + a_{42} \cdot x_2 + a_{43} \cdot x_3 + a_{46} \cdot x_6) \\ x_5 \cdot (b_5 + a_{53} \cdot x_3 + a_{56} \cdot x_6) \\ x_6 \cdot (b_6 + a_{64} \cdot x_4 + a_{65} \cdot x_5) \end{bmatrix}$$
(2)

V vektorju  $b = [b_1, b_2, b_3, b_4, b_5, b_6]^T$  so koeficienti naravnega prirastka/smrtnosti, ki je za rastline  $(x_6)$  pozitiven, za vse ostale pa negativen. Sistem enačb za dani primer lahko tako zapišemo kot

$$\dot{X} = X * (b + A \cdot X) \tag{3}$$

(\* predstavlja množenje po elementih), kjer matrika A vsebuje koeficiente hranjenja in plenjenja  $a_{ij}$ :

$$A = \begin{bmatrix} 0 & a_{12} & a_{13} & 0 & 0 & 0 \\ a_{21} & 0 & 0 & a_{24} & 0 & 0 \\ a_{31} & 0 & 0 & a_{34} & a_{35} & 0 \\ 0 & a_{42} & a_{43} & 0 & 0 & a_{46} \\ 0 & 0 & a_{53} & 0 & 0 & a_{56} \\ 0 & 0 & 0 & a_{64} & a_{65} & 0 \end{bmatrix}$$

$$(4)$$

Koeficient  $a_{ij}$  predstavlja interakcijo vrste i in j. Pozitivna vrednost pomeni, da se vrsta i prehranjuje z vrsto j, negativna pa ravno nasprotno. Vrsta s sabo nima take interakcije, zato so elemeniti  $a_{i=j} = 0$ . Koeficienta  $a_{ij}$  in  $a_{ji}$  nista nujno nasprotna, saj lahko plenilska vrsta poje več plena, kot pa ima koristi od tega.

Za začetek smo določili  $b = [-0.1, -0.1, -0.1, -0.05, -0.05, 0.3]^T$  in

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0.5 & 0.7 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ -8 & 0 & 0 & 1 & 4 & 0 \\ 0 & -6 & -1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -2 & -5 & 0 \end{bmatrix} \cdot 0.001$$
 (5)

#### 2.2 Naloga 2

Stacionarna rešitev sistema je, ko je vektor  $\dot{X}$  enak 0. To pomeni, da je  $X*(b+A\cdot X)=0$ . Vektor X=0 že zadosti našemu pogoju, vendar iščemo neničelno rešitev. Za naša A in b je to  $X=\begin{bmatrix} 8.7, 28.7, 122.3, 117.4, 13.0, 172.3 \end{bmatrix}^T$ 

#### 2.3 Naloga 3

Napisali smo funcijo simulate Population.m, ki za vhod vzame matriko A, vektor b in začetne velikosti populacij v vektor ju X.

### 2.4 Naloga 4

# 2.5 Naloga 5