Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет

«Дніпровська політехніка»

Кафедра інформаційних технологій та комп'ютерної інженерії



Про виконання лабораторної роботи з дисципліни: «Поглиблене програмування Java»

Виконав:

студент групи 126-21-2 Вдовиченко Р.С.

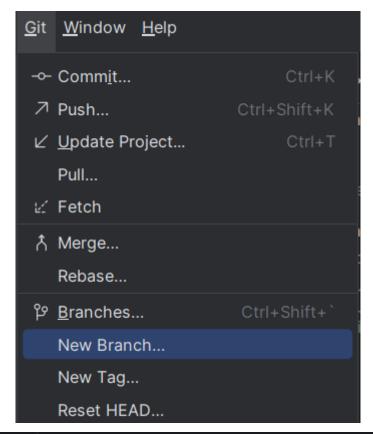
Прийняв:

Доцент каф САіУ

Мінєєв О. С.

Дніпро 2025

Робота №2



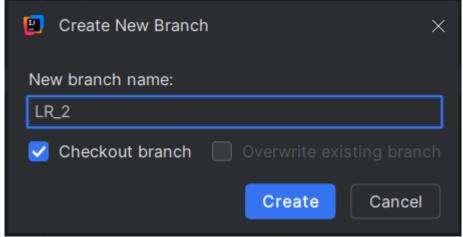


Рис.2-1 - Створення нової гілки

```
package org.example;

import java.util.Random;//Iнпорт рандомайзера
import java.util.Scanner;//Iнпорт сканера

public class Main { ± Domenekt23*

public static void main(String[] args) { ± Domenekt23*

Scanner scanner = new Scanner(System.in);
Random random = new Random();
int MaxRand=50;
int MinRand=50;
int rows = getSize(scanner, type: "сточок");// отримуем кількість строчок
int cols = getSize(scanner, type: "стомабців");// отримуем кількість стоянців

if (rows <= 0 || rows > 20 || cols > 20) {//Перевіряемо чи матриція не більше 20 символів

System.out.println("Помилка! Неправильний розмір матриці!");
return;
}

int[][] matrix = new int[rows][cols];//Створюєм матрицю розміром Стр. * Стови,
fillMatrix(scanner, random, matrix,MaxRand,MinRand);//Заповнеєм матрицю
printMatrix(matrix);//Виводим натрицю
printMatrix(matrix);//Виводим розраховамі Макс. Мін. та Сер. значеня
}

private static int getSize(Scanner scanner, String type) {//Функція яка отримуе данні та повертає іх 2 шваєв ± Domene
System.out.print("Введіть кількість " + type + " (не більше 20): ");// функція запрошуе від користувача значення
return scanner.nextInt();// функція отримуе та повертає значення від користувача
}
```

```
private static void fillMatrix(Scanner scanner, Random random, int[][] matrix, int max, int min) {//Фүнкція яка заповнює матрицю

System.out.println("Оберіть спосіб заповнення: 1 - вручну, 2 - випадковими числами");

int choice = scanner.nextInt();//вибір користувача

for (int i = 0; i < matrix.length; i++) {

for (int j = 0; j < matrix[i].length; j++) {

// якшо обрав 1 Отримуем значення, інакше отримуем рандомне значення

matrix[i][j] = (choice == 1) ? scanner.nextInt() : random.nextInt( bound: max-min+1)+min;

}

}

private static void printMatrix(int[][] matrix) {//Функція яка виводить матрицю 1 usage ± Domenek123

System.out.println("Матриця:");

for (int[] row : matrix) {//Для кожної строки

for (int num : row) {// для кождного чисал в строці

System.out.println();//почати нову строчку

System.out.println();//почати нову строчку

}

System.out.println();//почати нову строчку

}
```

Рис.2-2 - Код програми

```
Введіть кількість строчок (не більше 20): 5
Введіть кількість стовбців (не більше 20): 5
Оберіть спосіб заповнення: 1 - вручну, 2 - випадковими числами

2
Матриця:
18 50 3 -32 29
-39 -4 12 11 -48
0 41 28 14 -35
33 7 -16 -25 -25
-8 14 48 32 35
Мінімальний елемент: -48
Максимальний елемент: 50
Середнє арифметичне: 5.72

Process finished with exit code 0
```

Рис.2-3 - Результат

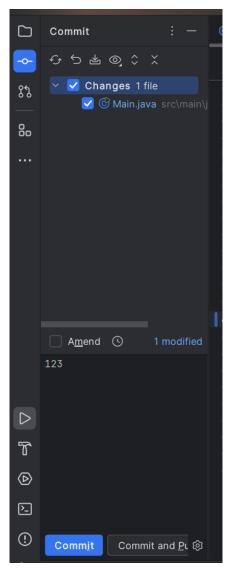


Рис.2-4 Комміт та пуш у віддалений репозиторій

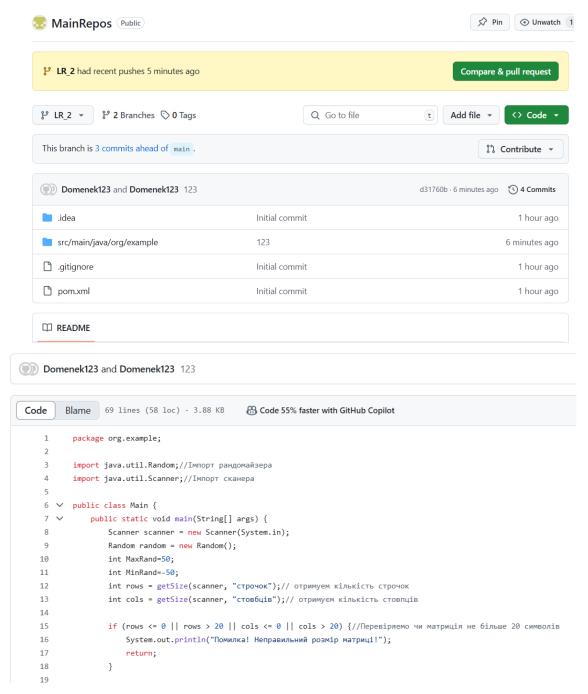


Рис.2-5 - Файли в другій гілці