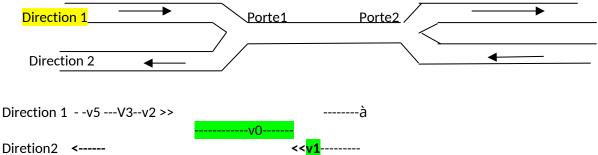
Exercice de TD (Brouillon de travail en ligne)

Exercice 1:

Nous considérons un pont de circulation à une seule voie sur lequel, il n'est pas possible d'autoriser le passage de deux véhicules circulant dans des directions différentes.



Nous représentons les véhicules qui doivent emprunter ce pont par les processus suivants:

Processus Direction1	Processus Direction2
AccèsPont.Porte1() // ?est ce il n y a un vehicule de direction 2 sur le pont	 AccèsPont.Porte2()
<circuler le="" pont="" sur=""></circuler>	<circuler le="" pont="" sur=""></circuler>
SortiePont.porte2	SortiePont.porte1()

1- Je **suppose, dans un premier temps,** uniquement 02 vehicule v0 et v1

D: semaphore binaire; Init (D,1)

Processus v0 // sur direction1		Processus v1 // direction2
 P (D);	//Demander une autorisation d'AccèsPont	P (D); //Demander une autorisation
<circu< td=""><td>er sur le pont></td><td><circuler le="" pont="" sur=""></circuler></td></circu<>	er sur le pont>	<circuler le="" pont="" sur=""></circuler>
V(D) //So	ortiePont.porte2	V(D); //SortiePont.porte

Temps	D=1	D2
	v0	v1
		P(D), D=0
	P(D),D=-1	Traverse le pont
		Traverse le pont
▼	vo dans <u>FA(D)</u>	
		Traverse le pont
		V(D) ; D=0 et reveiller v0
	Traverser pont	
	Traverser pont	
	V(D) D=1 Aucun a reveiller	
	••••	

```
2 – On suppose, maintenant, plusieurs vi dans les 2 direction
  N1=0; D: semaphora binaire;
                                                               N2=0;;
  init(D,1); init(mutex1,1);
                                                               Processus V-D2 // direction2
  Processus Vi-D1 // sur direction1, i:1....m
                                                                    ....
       N1++;
                                                                   N2++
       Si N1=1 alors
                                                                   Si N2=1 alors
           P(D); //Demander autorisation et bloque D2
                                                                      P(D); //Demander autorisation
                                                                                 Bloque D1
           <circuler sur le pont>
                                                                     <circuler sur le pont>
       N1--;
                                                                     N2--
       Si N1==0 alors V(D) //debloque qcces D2
                                                                     Si N2==0
                                                                       alors V(D); //debloquer D2
       fsi
Déroulement :
   ----à temps
D1
  V0-D1: N1= 1, P(D) D=0 traverser...... N1--= 2 fin-----
              N1=2, traverser.....N1--=1 fin----
  V2-D 1
               N1=3, traverser.....N1--=0, V(D) D++=0 reveiller V0-D2---
D2:
                    P(D) D=-1 bloqué .....traverser...
   V0-D2 : N2=1,
**Problème N1=0
     ----à temps ------à
      V0-D1: N1=N1+1(recupere val N1 et ajouter 1 a N1) ....P(D)D=0 et il traverse
                          t1;N1=0
                                           t3=N1+1=1
       V1-D1: N1=N1+1(recupere val N1 et ajouter 1 a N1)
                                                             P(D), D=-1èse bloquer!!!!
                             t2 N1=0
                                                t4: N1+1=1
Problème: N1 est aussi une ressource (variable) partagée qu'il faut utiliser en exclusion mutuelle pour ne pas avoir
  des excusions incohérentes.
Solution:
  N1=0 ; D, mutex1 : semaphora binaire ;
                                                               N2=0; mutex2: sem binaire,
  init(D,1); init(mutex1,1);
                                                               init(mutex2,1);
                                                               Processus V-D2 // direction2
  Processus Vi-D1 // sur direction1, i:1....m
```

```
P(mutex1); //demande autorisation utilisation de N1
     N1++;
                                                              P(mutex2);
     Si N1=1 alors
                                                                  N2++
         P(D); //Demander autorisation et bloque D2
                                                                  Si N2=1 alors
                                                                     P(D); //Demander autorisation
V(mutex1);//liberer utilisation de N1
                                                                                Bloque D1
                                                               V(mutex2);
         <circuler sur le pont>
                                                                    <circuler sur le pont>
P(mutex1);
                                                              P(mutex2);
     N1--:
                                                                   N2--
     Si N1==0 alors V(D) //debloque gcces D2
                                                                    Si N2==0
                                                                      alors V(D); //debloquer D2
     fsi
V(mutex1);
                                                              . V(mutex2) ;....
```

Proposer une solution

supporter plus de K véhicules a la fois.