2. Projektplanung

2.1 Projektphasen

Die Zeitplanung sieht einen Umfang von 80 Stunden vor. Die Durchführung des Projekts begann am 31.03.2025 und endete am 11.04.2025. Die Arbeiten fanden während der regulären Arbeitszeit statt.

Die Einteilung der Projektphasen mit der geplanten Dauer setzten sich wie folgt zusammen:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Projektphase | Stunden pro Phase | Stunden pro Unterpunkt |
| Analyse | 8 | - |
| - Erstellen eines Pflichtenhefts | - | 5 |
| - Wirtschaftlichkeitsanalyse | - | 3 |
| Entwurf | 12 | - |
| - Planung der GUI | - | 5 |
| - Planung der Datenmodelle | - | 7 |
| Entwicklung | 40 | - |
| - Entwicklung der GUI | - | 18 |
| - Implementierung der Funktionalität | - | 22 |
| Tests und Abnahme | 4 | - |
| Dokumentation | 16 | - |
| GESAMT | 80 |  |

2.2 Abweichungen vom Projektantrag

\_  
  
2.3 Enwicklungsprozess  
  
Um die Aufgabenverwaltung einfacher zu gestalten und mich an den Prinzipien des agilen Softwareentwicklungsprozesses zu orientieren habe ich ein Kanban-Board auf Github genutzt. Die Aufteilung in viele kleinere Aufgaben, zusammen mit der Einteilung in die Gruppen „To-Do“, „In-Progress“ und „Done“ waren ein guter Weg um das Projekt übersichtlich zu halten und auf eventuelle Änderungen reagieren zu können.

2.4 Ressourcenplanung

Die Entwicklung der Anwendung fand in den Räumlichkeiten der cdemy GmbH statt. Gearbeitet wurde an einem PC mit Windows 11 Betriebssystem. Zum Schreiben des Programmcodes, zum Debugging und Compilen wurde die IDE Visual-Studio-Code verwendet. Das Projekt wird auf Github gehostet und mit Git lokal verwaltet.

2.4.1 Programmiersprachen

Dart