

```
1  #include <iostream>
2  #include <vector>
3  #include <algorithm>
4
5  class Object {
6  public:
7      Object(int dist) : distance(dist) {}
8
9      int distanza() const {
10         return distance;
11     }
12
13 private:
14     int distance;
15 };
16
17 // Definizione del funtore per confrontare gli oggetti in base alla distanza
18 class CompareObjects {
19 public:
20     bool operator()(const Object& a, const Object& b) const {
21         return a.distanza() < b.distanza();
22     }
23 };
24
25 int main() {
26     // Definisci il vettore di oggetti
27     std::vector<Object> vettore = {Object(5), Object(2), Object(8), Object(3)};
28
29     // Ordina il vettore in base alla distanza crescente
30     std::sort(vettore.begin(), vettore.end(), CompareObjects());
31
32     // Stampare il vettore ordinato
33     for (const auto& obj : vettore) {
34         std::cout << obj.distanza() << " ";
35     }
36     std::cout << std::endl;
37
38     return 0;
39 }
40
```