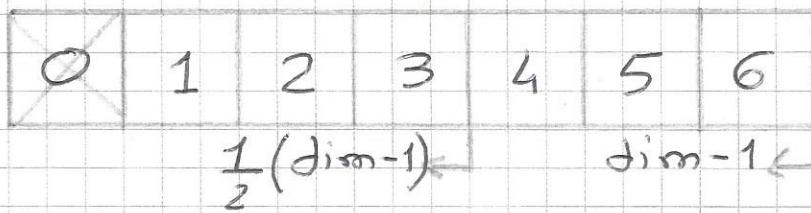


ALGORITMO CHE SCAMBIA DUE BLOCCHI DI ELEMENTI IN UN VETTORE, PERCORSO DI SETTE CITTÀ.



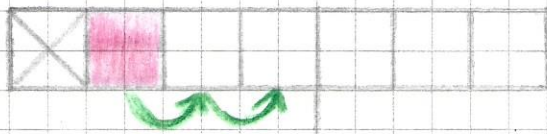
$\text{dim} = 7$

0: non cambia.

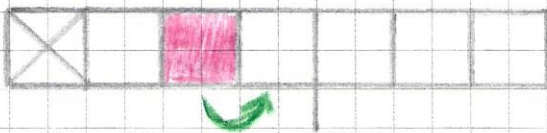
1) START = variabile da cui parte il blocco. È nella prima metà del vettore.

Qui: $\text{start} \in [1, 3] \Rightarrow \text{start} \in [1, \text{half}]$
 $\text{half} = \frac{1}{2}(\text{dim}-1)$

2) JUMP = variabile che indica quanti salti fare da start a metà vettore.



$\text{start} = 1$: possibili
 $\text{jump} = 0, 1, 2$.

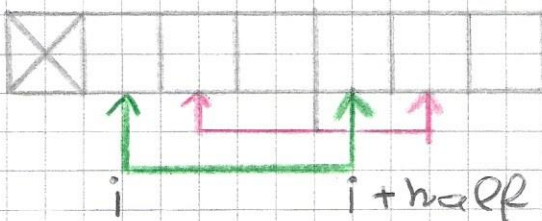


$\text{start} = 2$: possibili
 $\text{jump} = 0, 1$.

$\text{start} = 3$: $\text{jump} = 0$.

$\Rightarrow \text{jump} \in [0, \text{half} - \text{start}]$

3) SCAMBIO gli elementi con indice i compreso tra start e $\text{start} + \text{jump}$, ciascuno con il suo corrispondente traslato di half .



In questo esempio:

$\text{start} = 1, \text{jump} = 1$.