

FONDAMENTI DI PROGRAMMAZIONE

Giovanni Pellegrini

JAVASCRIPT

HELLO WORLD !



2024

Instant Book 1

INSTANT BOOK 2

HELLO WORLD !

1.  **CODICE JAVASCRIPT E BROWSER** pag. 3
2.  **IL TAG <SCRIPT>**
3.  **LA SINTASSI MODERNA**
4.  **SCRIPT ESTERNI** pag. 4
-  **Informazioni**
-  **Annotazioni**
5.  **RIEPILOGO**
6.  **ESERCIZI** pag. 5

● CODICE JAVASCRIPT E BROWSER

Hello World!

Il seguente tutorial tratta del core (nucleo) di JavaScript, il quale è indipendente dalla piattaforma.

Abbiamo bisogno di un ambiente di lavoro per eseguire i nostri script e il browser risulta un'ottima scelta.

Quindi prima di tutto, vediamo come inserire uno script in una pagina web.

● IL TAG “SCRIPT”

I programmi JavaScript possono essere inseriti in qualunque parte di un documento HTML, con l'utilizzo del tag `<script>`.

Ad esempio:

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
  <body>
    <p>Before the script...</p>
    <script>
      alert( 'Hello, world!' );
    </script>
    <p>...After the script.</p>
  </body>
</html>
```

Il tag `<script>` contiene codice JavaScript che viene automaticamente eseguito quando il browser processa il tag.

● LA SINTASSI MODERNA

Il tag `<script>` ha un paio di attributi che vengono utilizzati raramente, ma è comunque possibile trovarli nei vecchi codici:

L'attributo type : `<script type=...>`

Il precedente standard HTML, HTML4, richiedeva che lo script avesse una proprietà type. Solitamente era `type="text/javascript"`. Ora non è più richiesto.

Inoltre, lo standard attuale HTML, ha completamente cambiato il suo significato.

Ora può essere utilizzato per i moduli JavaScript che tratteremo in un apposito capitolo

L'attributo language : `<script language=...>`

Questo attributo aveva lo scopo di mostrare il linguaggio utilizzato dallo script.

Ora questo linguaggio non ha più molto senso, poiché JavaScript è il linguaggio utilizzato di default. Quindi non ha più senso utilizzarlo.

● SCRIPT ESTERNI

Se abbiamo molto codice JavaScript, possiamo inserirlo in un file separato.

Il file dello script viene integrato nel codice HTML tramite l'attributo `src` :

```
<script src="/path/to/script.js"></script>
```

Questo `/path/to/script.js` è il percorso assoluto al file che contiene lo script a partire dalla root del sito.

Ad esempio, `src="script.js"` significherebbe un file Javascript chiamato `"script.js"` che si trova nella cartella corrente.

Possiamo anche fornire un URL.

Ad esempio:

```
<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/lodash.js/4.17.11/lodash.js"></script>
```

Per integrare più script, possiamo utilizzare più volte il tag:

```
<script src="/js/script1.js"></script>
```

```
<script src="/js/script2.js"></script>
```



Da notare:

Come regola da seguire, solo gli script molto semplici vanno inseriti all'interno dell'HTML. Quelli più complessi vanno inseriti in file separati.

Il beneficio di inserire gli script in file separati è che il browser andrà a scaricarli e li memorizzerà nella sua cache.

Così facendo, le altre pagine che vorranno utilizzare lo stesso script lo preleveranno dalla cache invece che ricaricarlo. Quindi il file verrà scaricato una sola volta.

Questo risparmierà traffico e renderà il caricamento delle pagine più veloce.



Se `src` è impostato, il contenuto all'interno di script verrà ignorato.

Quindi un tag `<script>` non può avere sia `src` che codice incorporato.

Questo non funziona:

```
<script src="file.js">
```

```
  alert(1); // il contenuto viene ignorato, perché src è impostato
```

```
</script>
```

Dobbiamo scegliere fra le due possibilità: script esterno `<script src="...">` o il semplice tag `<script>` con all'interno il codice.

L'esempio precedente può essere diviso in due script:

```
<script src="file.js"></script>
```

```
<script>
```

```
  alert(1);
```

```
</script>
```



RIEPILOGO

- Possiamo usare il tag `<script>` per aggiungere codice JavaScript alla pagina.
- Gli attributi `type` e `language` non sono più richiesti.
- Uno script in un file esterno può essere inserito con:
`<script src="path/to/script.js"></script>` .



ESERCIZI

1. Mostra un alert

Crea un file html in cui venga inserito un messaggio “I’m JavaScript” utilizzando il comando “alert” in un tag <script>

Apri il file html nel browser ed assicurati che l’alert venga visualizzato.

2. Mostra un alert con script esterno

Crea un file html in cui venga inserito un messaggio “I’m JavaScript” inserito in un file Javascript esterno, denominato “alert.js”, salvato nella stessa cartella del file html.

Apri il file html nel browser ed assicurati che l’alert venga visualizzato.