

Corso di *Ingegneria del Software -* Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci



EasyAgreement

# MU: Manuale Utente

Versione	1.0
Data	10/01/2020
Destinatario	Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci
Presentato da	Tutti i team member
Approvato da	

E A \_ M U \_ V \_ 1 . 1 Pag . 1 | 27



Corso di *Ingegneria del Software -* Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

# Revision History

Data	Versione	Cambiamenti	Autori
10/01/2020	0.1	Prima Stesura	Salvatore Amideo
			Luigi Pasetti
11/01/2020	1.0	Completamento Documento	Salvatore Amideo
			Luigi Pasetti
13/01/2020	1.1	Update del documento, modifiche minori	Luigi Pasetti

 $EA_MU_V_1.1$  Pag. 2 | 27



Corso di *Ingegneria del Software -* Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

### Sommario

REV	'ISION HISTORY	2
1.	INTRODUZIONE	3
2.	REGISTRAZIONE	4
3.LC	OGIN	5
4.P <i>/</i>	AGINA HOME STUDENTE	5
4.	1 Dati Anagrafici (Studente)	6
	2 LEARNING AGREEMENT (STUDENTE)	
	3 GESTIONE TUTOR&HOST (STUDENTE)	
	4 GESTIONE DOCUMENTI (STUDENTE)	
5.P <i>A</i>	AGINA HOME AMMINISTRATORE	10
5.	1 Inserimento Tutor&Host (Amministratore)	11
5.	2 Visualizzazione\Rimozione Tutor&Host (Amministratore):	13
6.P <i>/</i>	AGINA HOME TUTOR ESTERNO	14
6.	1 Gestione Dati Anagrafici (Tutor Esterno)	14
6.	2 Learning Agreement (Tutor Esterno)	16
6.	3 Visualizzazione Tutor&Host (Tutor Esterno)	18
7.P <i>A</i>	AGINA HOME TUTOR ACCADEMICO	19
7.	1 Gestione Dati Anagrafici (Tutor Accademico)	20
	2 LEARNING AGREEMENT (TUTOR ACCADEMICO)	
7.	3 Visualizzazione Tutor&Host (Tutor Accademico)	24

Qualche screen da aggiornare per aggiungere il logo nuovo, occhio alla formattazione l'interlinia del testo non è quella usata.

## 1. Introduzione

E A \_ M U \_ V \_ 1 . 1

Questo progetto è inteso come una piattaforma per semplificare il processo di comunicazione tra studente, tutor accademico e tutor esterno per la compilazione e l'accettazione del documento "Learning Agreement", necessario ai fini del programma Erasmus+ for Traineeship. Il sistema permette una comunicazione asincrona tra gli attori normalmente coinvolti nel processo di creazione ed approvazione, fornendo possibilità di comunicazione istantanea mediante una chat integrata nell'applicazione, disponibile per tutti ad eccezione dell'amministratore, oltre ad un sistema di notifiche globale utile alla segnalazione tempestiva di aggiornamenti di stato del Learning Agreement o di messaggi appartenenti al sistema di messaggistica interno. Ogni tipologia di utente ha accesso ad un'area personale dove poter

Pag. 3 | 27

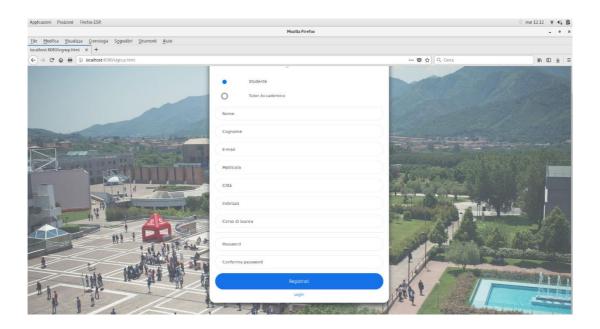


#### Corso di *Ingegneria del Software -* Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

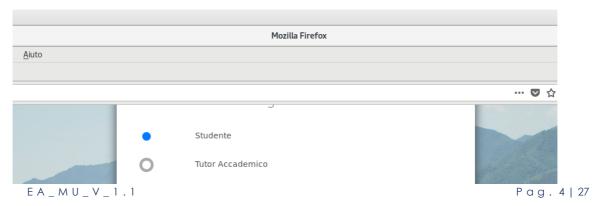
inserire informazioni di contatto, e gli studenti in particolare possono inserire in formato pdf o jpeg una copia del proprio curriculum vitae e/o documento d'identità. Ogni attore ha a disposizione una propria area dove operare con modalità differenti su uno o più Learning Agreement, in base al ruolo ed alla situazione specifica. Mentre per studenti e tutor interni è prevista la registrazione spontanea, l'inserimento di nuovi tutor esterni – ed eventuali organizzazioni esterne - è prerogativa dei soli amministratori, a causa della natura sensibile e variabile dei dati, così come la loro rimozione dal sistema. Eventuali amministratori addizionali non possono essere creati da un'interfaccia pubblica di sistema, ma necessitano di uno specifico intervento tecnico.

## 2. Registrazione

Per registrarsi alla piattaforma bisogna digitare sul proprio browser l'indirizzo: <a href="http://localhost:8080/">http://localhost:8080/</a> Si aprirà la pagina di Login, li sarà presente il bottone Registrati. Dopo averlo cliccato si aprirà la seguente pagina.



In base al ruolo che l'utente ricopre (studente o tutor accademico), va selezionata la relativa categoria. Di default, sarà selezionata la categoria "Studente" come mostrato di seguito.





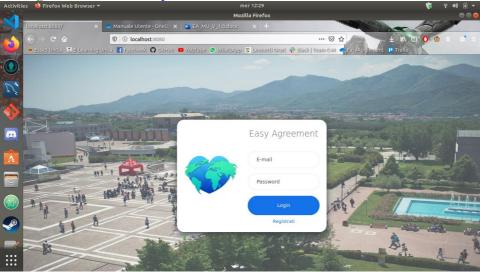
Corso di *Ingegneria del Software -* Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

**NB**: nel form di registrazione è richiesto l'inserimento di un indirizzo e-mail, si ricorda di utilizzare l'e-mail istituzionale.

## 3.Login

Dopo aver compilato tutti i campi l'utente sarà reindirizzato alla pagina di login, eventualmente

raggiungibile dal seguente indirizzo: http://localhost:8080/



Dopo aver inserito le credenziali scelte in fase di registrazione, l'utente sarà reindirizzato alla pagina home del sito. Si noti che la suddetta pagina è diversa a seconda del ruolo scelto in fase di registrazione.

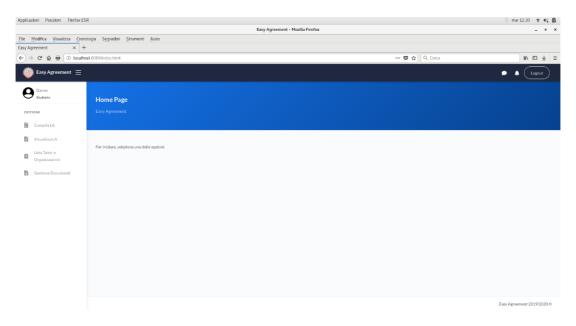
# 4. Pagina Home Studente

La pagina che si presenta allo studente dopo il login, simile in aspetto ma non in funzionalità per tutti gli utenti del sistema.

E A \_ M U \_ V \_ 1 . 1 P a g . 5 | 27

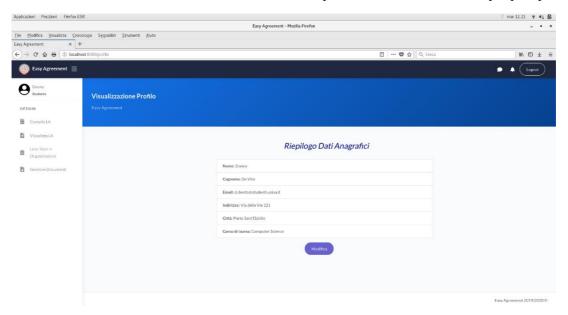


Corso di *Ingegneria del Software -* Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci



#### 4.1 Dati Anagrafici (Studente)

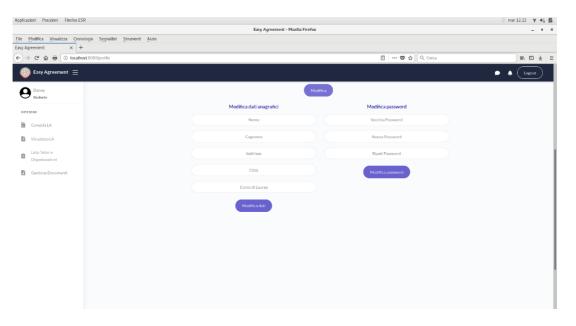
Facendo click sul proprio nome in alto a sinistra, lo studente potrà visualizzare il proprio profilo. Saranno visibili le sue informazioni di base e sarà data a quest'ultimo la possibilità di modificarle cliccando sul relativo bottone modifica. Inoltre, lo studente ha anche la possibilità di modificare la propria password.



E A \_ M U \_ V \_ 1 . 1 P a g . 6 | 27



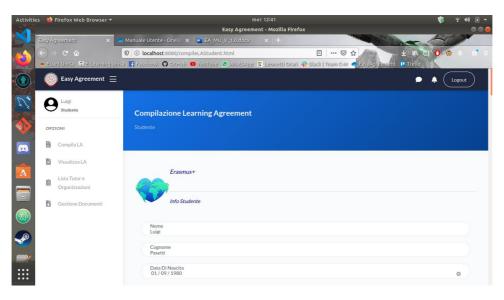
Corso di *Ingegneria del Software -* Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci



#### 4.2 Learning Agreement (Studente)

Grazie ad un menù presente sulla parte sinistra della pagina home, lo studente potrà accedere a diverse funzionalità a lui riservate.

Il primo pulsante "Compila LA", reindirizza lo studente ad un form per la compilazione del Learning Agreement.

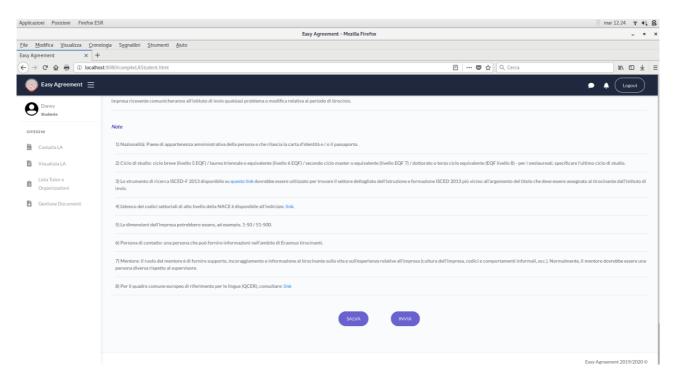


Inoltre, lo studente ha la possibilità, oltre a quella di inviare la richiesta del LA al tutor accademico, di salvare solo i campi inseriti durante la compilazione attraverso il click dei seguenti bottoni:

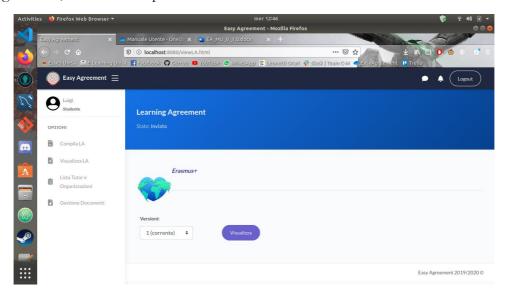
 $EA_MU_V_1.1$  Pag. 7 | 27



Corso di *Ingegneria del Software -* Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci



Scegliendo il secondo pulsante "Visualizza LA", lo studente ha la possibilità di visualizzare il proprio Learning Agreement, selezionando prima la versione desiderata.



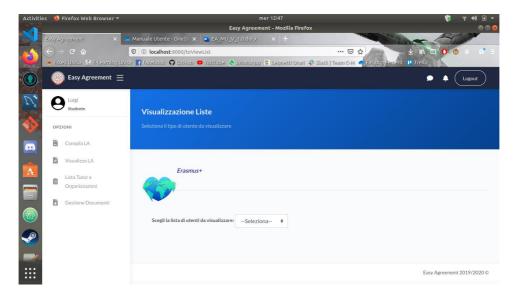
#### 4.3 Gestione Tutor&Host (Studente)

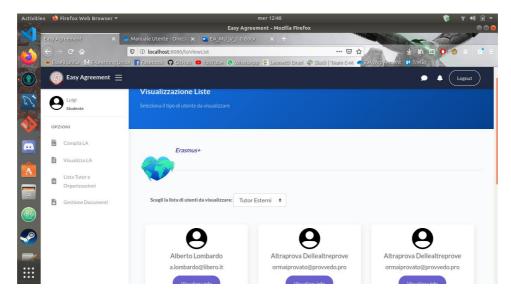
Il terzo pulsante "Lista Tutor e Organizzazioni" permette allo studente di visualizzare i Tutor Esterni, Tutor Accademici e Organizzazioni Ospitanti. Selezionando la voce desiderata nel menu a tendina mostrato in figura, sarà possibile scegliere quale delle tre categorie sopra citate visualizzare.

EA\_MU\_V\_1.1 Pag. 8 | 27



Corso di *Ingegneria del Software -* Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci



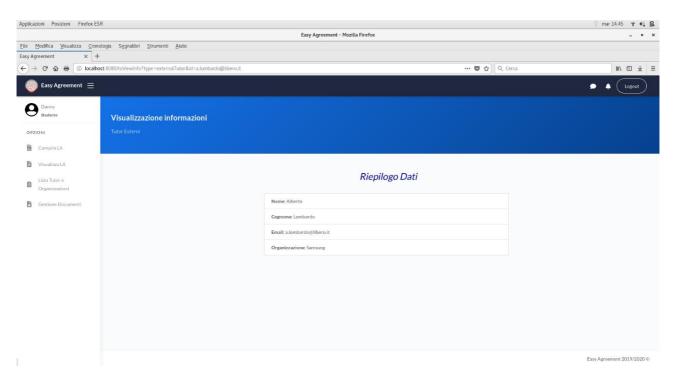


Inoltre, lo studente può scegliere di quale tutor esterno/accademico o organizzazione ospitante visualizzare le informazioni, le quali verranno mostrare nella pagina seguente:

 $EA_MU_V_1.1$  Pag. 9 | 27

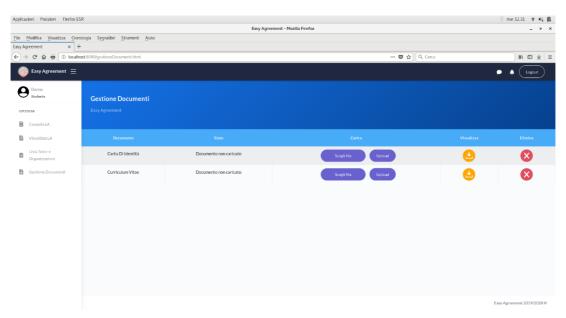


Corso di *Ingegneria del Software -* Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci



#### 4.4 Gestione Documenti (Studente)

L'ultimo pulsante "Gestione Documenti", permette allo studente di gestire i propri documenti (carta d'identità e curriculum vitae). Gli viene data la possibilità di caricare il documento, visualizzarlo e eliminarlo.



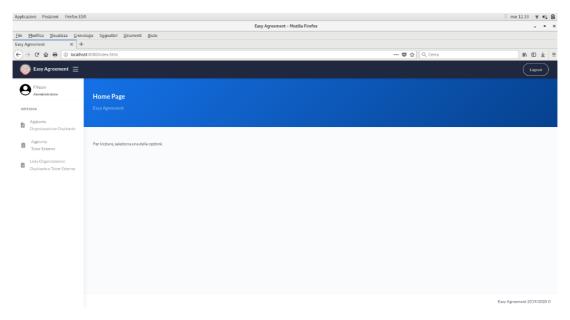
 $EA_MU_V_1.1$  Pag. 10 | 27



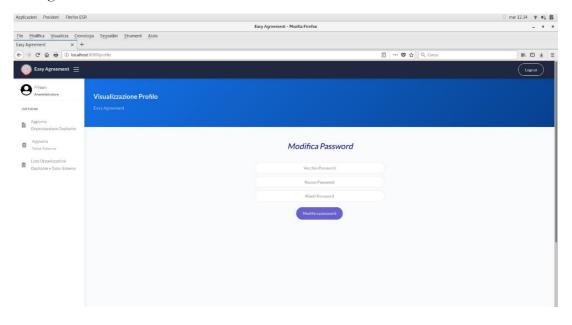
Corso di *Ingegneria del Software -* Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

## 5. Pagina Home Amministratore

La pagina che si presenta all'amministratore dopo il login, simile in aspetto ma non in funzionalità per tutti gli utenti del sistema.



Facendo click sul proprio nome in alto a sinistra, l'amministratore potrà modificare la propria password come nella seguente schermata



#### 5.1 Inserimento Tutor&Host (Amministratore)

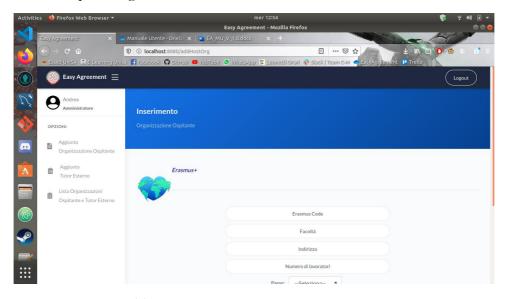
La pagina home dedicata all'amministratore fornisce un menù a sinistra che permette a quest'ultimo di svolgere diverse funzioni. Il primo pulsante "Aggiunta Organizzazione Ospitante" consente, attraverso

EA\_MU\_V\_1.1 Pag. 11 | 27

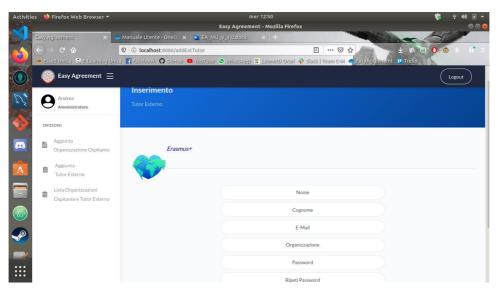


Corso di *Ingegneria del Software -* Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

la compilazione di un form, di aggiungere una nuova Organizzazione che risulterà disponibile per le richieste di tirocinio da parte degli studenti.



Il secondo pulsante "Aggiunta Tutor Esterno" consente, attraverso la compilazione di un form, di aggiungere un nuovo Tutor esterno.



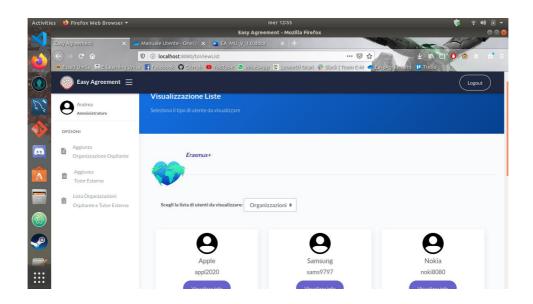
 $EA_MU_V_1.1$  Pag. 12 | 27



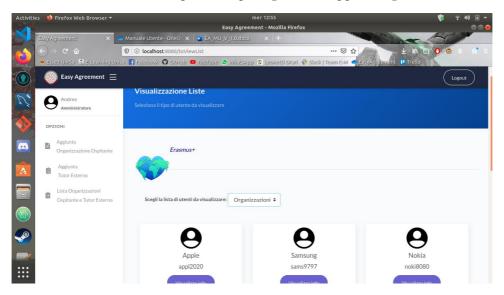
Corso di *Ingegneria del Software -* Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

#### 5.2 Visualizzazione\Rimozione Tutor&Host (Amministratore):

L'ultimo pulsante "Lista Organizzazione Ospitanti e Tutor Esterno" consente all'amministratore di visualizzare Organizzazioni ospitanti, Tutor esterni e Tutor accademici, selezionando la categoria che si desidera visualizzare attraverso un menu a tendina.



Dopo aver ottenuto la lista desiderata, è possibile per ogni tutor oppure organizzazione mostrata,

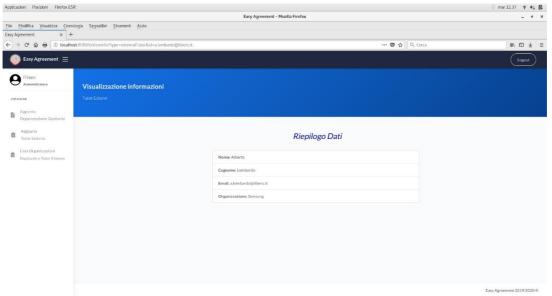


 $EA_MU_V_1.1$  Pag. 13 | 27



Corso di *Ingegneria del Software -* Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

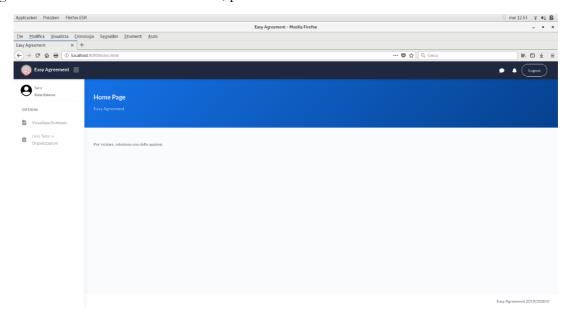
• visualizzare le informazioni



• eliminarla dal sistema (questo possibile solo per tutor esterno ed organizzazione ospitante)

# 6.Pagina Home Tutor Esterno

La pagina home dedicata al Tutor esterno, presenta a sinistra un menù che offre diverse funzionalità.



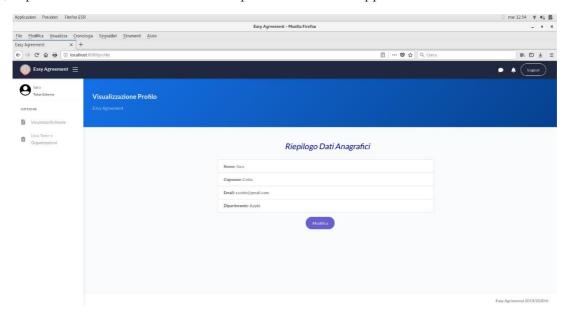
 $EA_MU_V_1.1$  Pag. 14 | 27

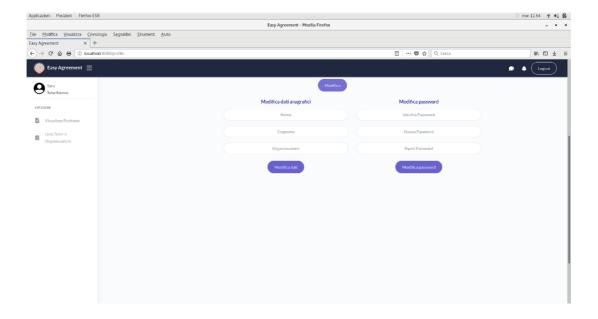


Corso di *Ingegneria del Software -* Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

#### 6.1 Gestione Dati Anagrafici (Tutor Esterno)

Facendo click sul proprio nome in alto a sinistra, il Tutor Accademico potrà visualizzare il proprio profilo. Saranno visibili le sue informazioni di base e sarà data a quest'ultimo la possibilità di modificarle. È data, inoltre, la possibilità di effettuare un cambio password tramite l'apposito form.





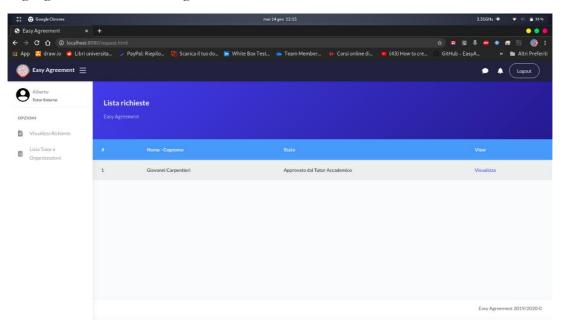
 $EA_MU_V_1.1$  Pag. 15 | 27



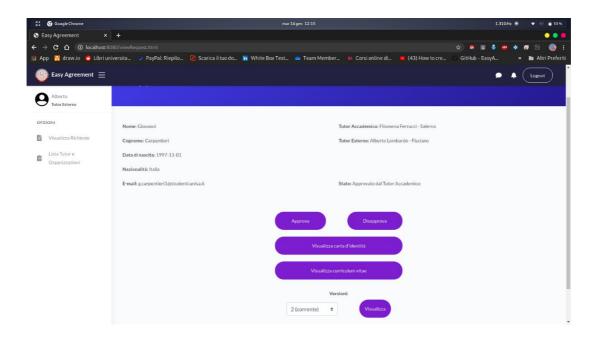
Corso di *Ingegneria del Software -* Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

#### 6.2 Learning Agreement (Tutor Esterno)

Il primo pulsante "Visualizza Richieste" permette al tutor di visualizzare tutte le richieste di approvazione di Learning Agreement effettuate dagli studenti.



Il tutor esterno, dopo aver selezionato una richiesta, può decidere se approvarla, disapprovarla, visualizzare i documenti caricati dallo studente (carta d'identità e curriculum vitae) o visualizzare il Learning Agreement selezionando una versione dal menu a tendina



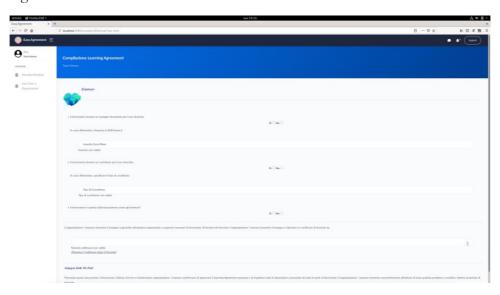
 $EA_MU_V_1.1$  Pag. 16 | 27



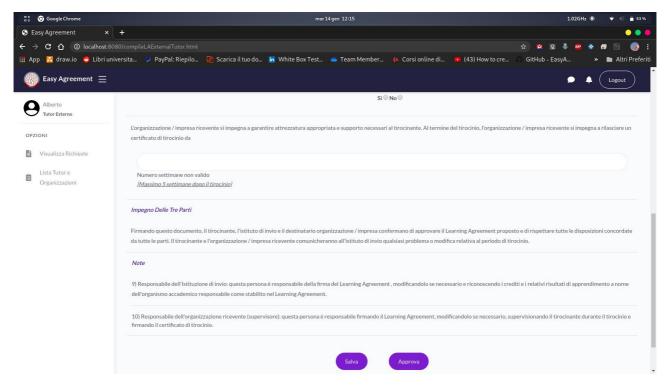
Corso di *Ingegneria del Software -* Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Se il Learning Agreement viene approvato si aprirà la pagina per compilare il Learning Agreement da parte del Tutor Esterno come

mostrato di seguito



Inoltre, il tutor esterno ha la possibilità, oltre a quella di approvare il Learning Agreement, di salvare i campi inseriti durante la compilazione del LA:

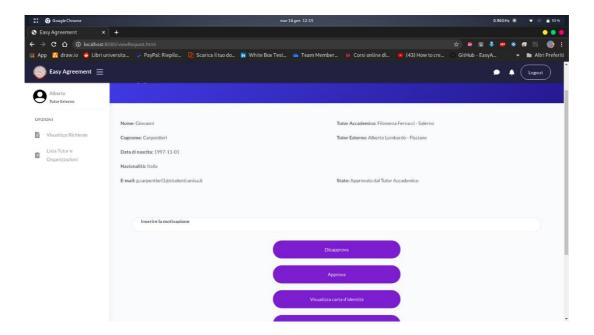


 $EA_MU_V_1.1$  Pag. 17 | 27



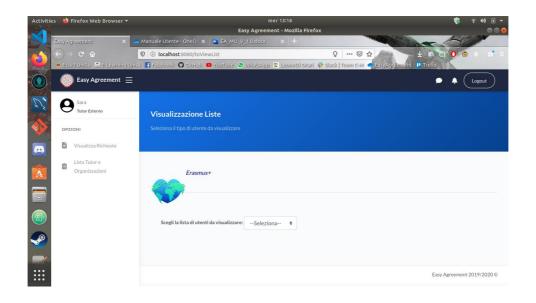
Corso di *Ingegneria del Software -* Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

Se invece la richiesta viene disapprovata è necessario inserire la motivazione nell'apposito campo come indicato di seguito



#### 6.3 Visualizzazione Tutor&Host (Tutor Esterno)

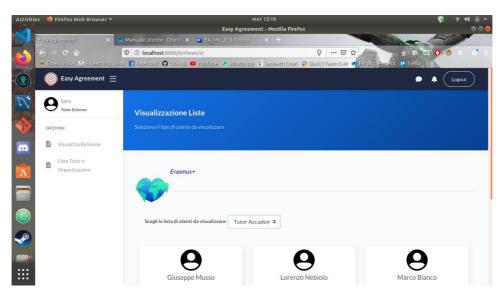
Il secondo pulsante "Lista Tutor e Organizzazioni" permette al Tutor di visualizzare Organizzazioni Ospitanti, Tutor Accademici, selezionando la categoria che si desidera visualizzare attraverso un menu a tendina.



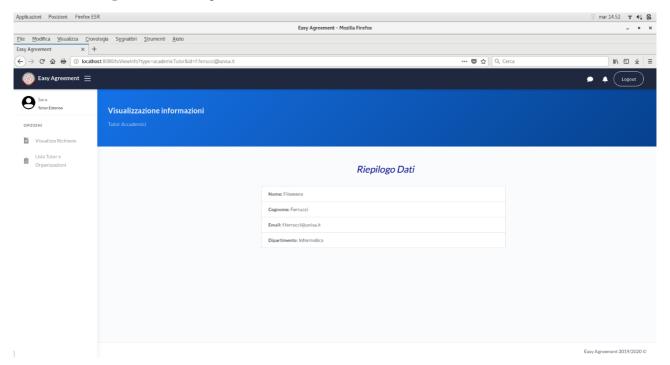
 $EA_MU_V_1.1$  Pag. 18 | 27



Corso di *Ingegneria del Software -* Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci



Inoltre, il tutor esterno ha la possibilità di visualizzare le informazioni dei singoli Tutor Accademici/Organizzazioni Ospitanti



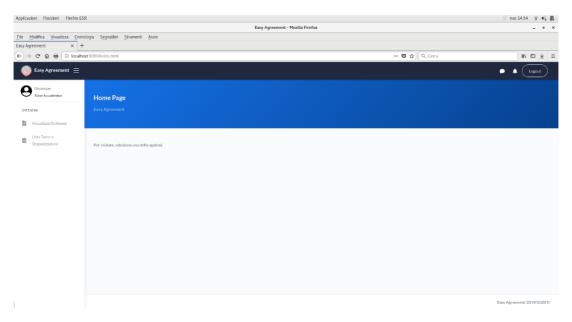
## 7. Pagina Home Tutor Accademico

La pagina home dedicata al Tutor accademico, presenta a sinistra un menù che offre diverse funzionalità.

 $EA_MU_V_1.1$  Pag. 19 | 27

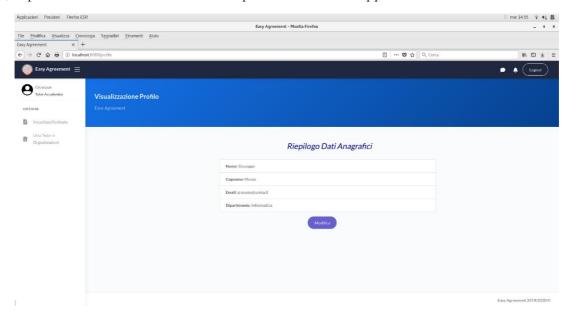


Corso di *Ingegneria del Software -* Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci



#### 7.1 Gestione Dati Anagrafici (Tutor Accademico)

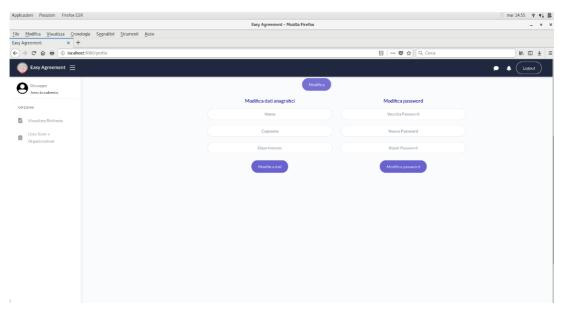
Facendo click sul proprio nome in alto a sinistra, il Tutor Accademico potrà visualizzare il proprio profilo. Saranno visibili le sue informazioni di base e sarà data a quest'ultimo la possibilità di modificarle. È data, inoltre, la possibilità di effettuare un cambio password tramite l'apposito form.



 $EA_MU_V_1.1$  Pag. 20 | 27

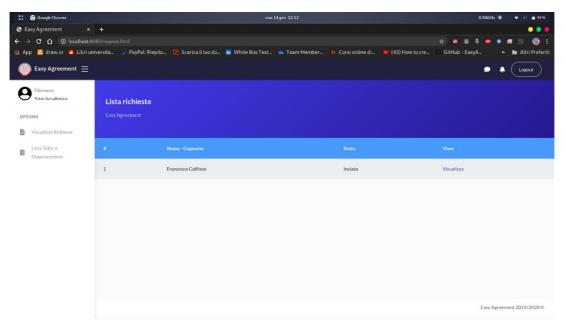


Corso di *Ingegneria del Software -* Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci



#### 7.2 Learning Agreement (Tutor Accademico)

Il primo pulsante "Visualizza Richieste" permette al tutor di visualizzare tutte le richieste di approvazione di Learning Agreement effettuate dagli studenti.

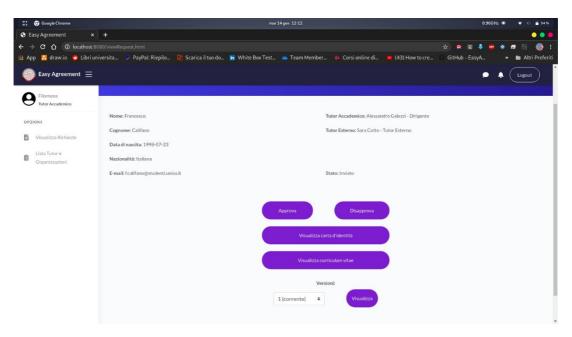


Il tutor accademico, dopo aver selezionato una richiesta, può decidere se approvarla, disapprovarla, visualizzare i documenti caricati dallo studente (carta d'identità e curriculum vitae) o visualizzare il Learning Agreement selezionando una versione dal menu a tendina

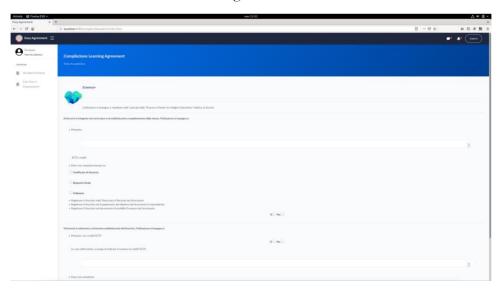
 $EA_MU_V_1.1$  Pag. 21 | 27



Corso di *Ingegneria del Software -* Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci



Se il Learning Agreement viene approvato si aprirà la pagina per compilare il Learning Agreement da parte del Tutor Accademico come mostrato di seguito

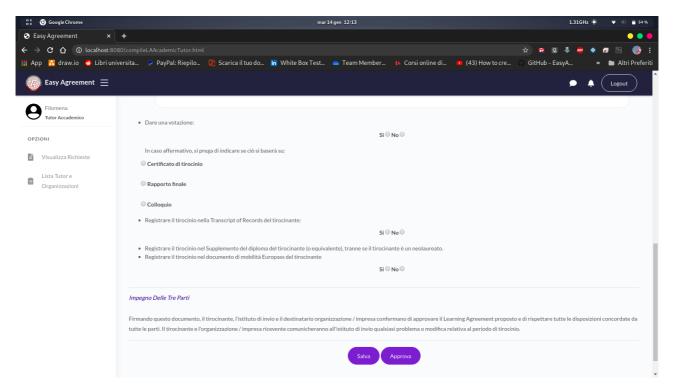


Inoltre, il Tutor accademico ha la possibilità, oltre a quella di approvare il learning agreement, di salvare i campi inseriti durante la compilazione

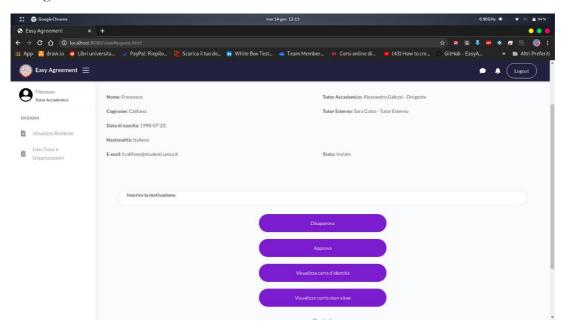
 $EA_MU_V_1.1$  Pag. 22 | 27



Corso di *Ingegneria del Software -* Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci



Se invece la richiesta viene disapprovata è necessario inserire la motivazione nell'apposito campo come indicato di seguito:



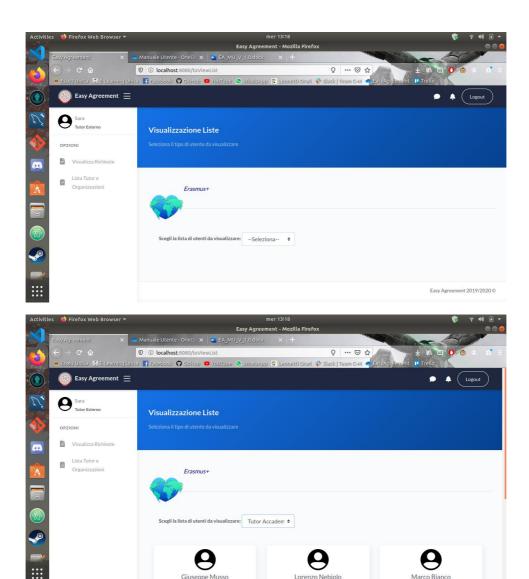
 $EA_MU_V_1.1$  Pag. 23 | 27



Corso di *Ingegneria del Software -* Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

#### 7.3 Visualizzazione Tutor&Host (Tutor Accademico)

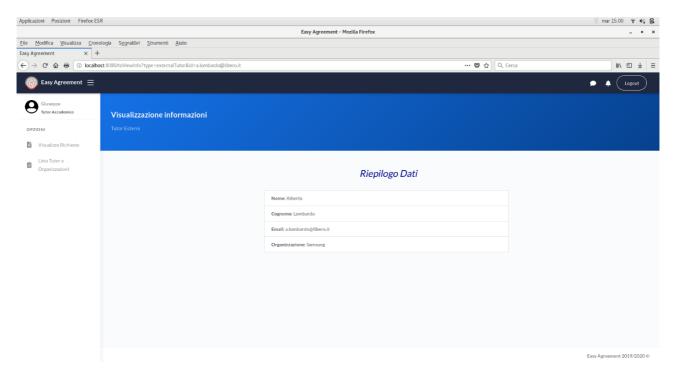
Il secondo pulsante "Lista Tutor e Organizzazioni" permette al tutor accademico di visualizzare la lista delle Organizzazioni, dei Tutor Esterni, selezionando la categoria desiderata da un menu a tendina. Dopo aver ottenuto la lista desiderata, è possibile visualizzare le informazioni relative a tutti gli elementi visualizzati.



 $EA_MU_V_1.1$  Pag. 24 | 27

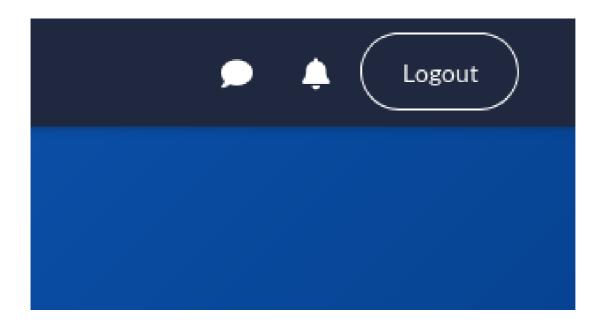


Corso di *Ingegneria del Software -* Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci



## 8. Funzioni Globali

La pagina home presenta tre pulsanti in alto a destra, ognuno collegato ad una funzione accessibile globalmente da tutti gli attori, con eccezione dell'amministratore.



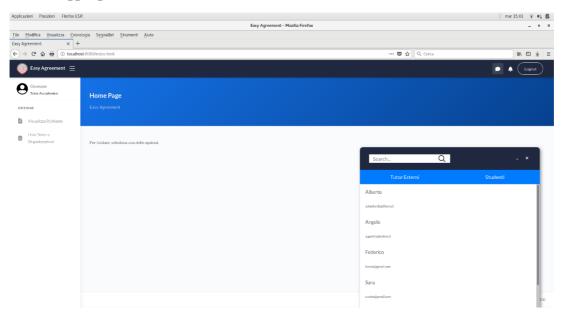
 $EA_MU_V_1.1$  Pag. 25 | 27



Corso di *Ingegneria del Software -* Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci

#### 8.1 Chat

La chat è una funzionalità di messaggistica istantanea accessibile dallo studente, dal tutor accademico e dal tutor esterno. Cliccando il pulsante a forma di nuvola si aprirà una finestra contente le tipologie di utenti con le quali è possibile avviare una sessione di chat, ovvero tutte le tipologie salvo la propria. Gli utenti sono ordinati in ordine alfabetico, ed è possibile anche una ricerca per un utente specifico. Una volta aperta la finestra di chat basta inserire nell'apposita area il proprio messaggio e premere il tasto "Send", in alternativa "Invio" dalla propria tastiera. L'utente può anche decidere di modificare o eliminare un messaggio già inviato



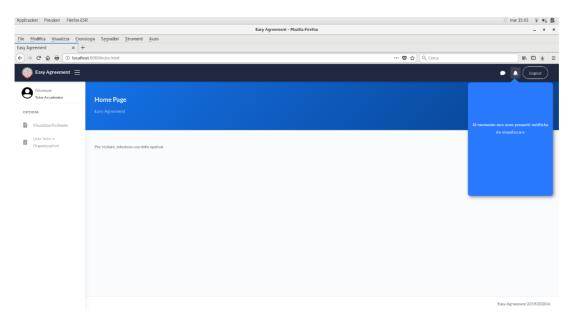
#### 8.2 Notifiche

Il sistema è dotato di un sistema di notifiche integrato. La funzionalità è disponibile per tutti gli utenti ad eccezione dell'amministratore. Ogni qual volta vengono compiute specifiche azioni come l'approvazione/disapprovazione di un Learning Agreement da parte di uno degli attori interessati, un cerchio arancione appare sul simbolo delle notifiche, una campanella, e cliccandovi sopra si aprirà una finestra contenente le notifiche ricevute. È possibile eliminarle cliccando sull'apposita "x" rossa. Un prompt si accerterà della buona fede dell'operazione.

 $EA_MU_V_1.1$  Pag. 26 | 27



Corso di *Ingegneria del Software -* Prof. Carmine Gravino, Prof.ssa Filomena Ferrucci



#### 8.3 Logout

Cliccando sull'apposito pulsante con etichetta "Logout" ci si disconnetterà dal sistema, chiudendo la sessione. Per poter riprendere l'utilizzo dell'applicazione sarà necessario effettuare nuovamente il login. La funzionalità è disponibile per ogni tipo di utente.



 $EA_MU_V_1.1$  Pag. 27 | 27