



UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI SALERNO

FACOLTA' DI SCIENZE MM. FF. NN.

CORSO DI LAUREA TRIENNALE IN INFORMATICA CORSO DI  
INGEGNERIA DEL SOFTWARE

# Ingegneria del Software

	Ingegneria del Software	Pagina 1 di 173



## Requirements Analysis Document

Versione 1.0

ANNO ACCADEMICO 2017/2018

**Top Manager:**

Professore
Prof. De Lucia Andrea

	Ingegneria del Software	Pagina 2 di 173

## Partecipanti:

Nome	Matricola
Califano Francesco	0512103624
Cerino Marco	0512103588
Marino Domenico	0512103666

Data	Versione	Descrizione	Autore
12/10/2017	1.0	Prima Stesura	Membri del Team

# Indice

1. Introduzione
  - 1.1. Scopo del sistema
  - 1.2. Ambito del sistema
  - 1.3. Obiettivi e criteri di successo del progetto
  - 1.4. Definizioni, acronimi e abbreviazioni
  - 1.5. Riferimenti
  - 1.6. Panoramica
2. Sistema Proposto
  - 2.1 Panoramica
  - 2.2 Requisiti Funzionali
    - RF 1 – Gestione Autenticazione
    - RF 2 – Gestione Account
    - RF 3 – Gestione Registrazione
    - RF 4 – Gestione Contenuti Digitali
    - RF 5 – Gestione Metodo di Pagamento
    - RF 6 – Gestione Wishlist
    - RF 7 – Gestione Recensioni
    - RF 8 – Gestione Utenti
  - 2.3. Requisiti Non Funzionali

	Ingegneria del Software	Pagina 4 di 173

- RNF 1 - Usabilità
- RNF 2 - Affidabilità
- RNF 3 - Performance
- RNF 4 - Manutenibilità
- RNF 5 – Implementazione
- RNF 6 – Sicurezza

### 3. Modelli di sistema

#### 3.1. Scenari

- SC\_1 – Gestione Autenticazione
- SC\_2 – Gestione Account
- SC\_3 – Gestione Registrazione
- SC\_4 – Gestione Contenuti Digitali
- SC\_5 – Gestione Metodo di Pagamento
- SC\_6 – Gestione Wishlist
- SC\_7 – Gestione Recensioni
- SC\_8 – Gestione Utenti

#### 3.2. Casi d'uso

- UC\_1 – Gestione Autenticazione
- UC\_2 – Gestione Account
- UC\_3 – Gestione Registrazione
- UC\_4 – Gestione Contenuti Digitali
- UC\_5 – Gestione Metodo di Pagamento
- UC\_6 – Gestione Wishlist

UC\_7 – Gestione Recensioni

UC\_8 – Gestione Utenti

3.3. Diagramma delle Classi

3.4. Sequence Diagram

SC\_1 – Gestione Autenticazione

SC\_2 – Gestione Account

SC\_3 – Gestione Registrazione

SC\_4 – Gestione Contenuti Digitali

SC\_5 – Gestione Metodo di Pagamento

SC\_6 – Gestione Wishlist

SC\_7 – Gestione Recensioni

SC\_8 – Gestione Utenti

3.5. Statechart Diagram

3.6. Activity Diagram

3.7. Path Navigazionali

PN\_1 – Gestione Autenticazione

PN\_2 – Gestione Account

PN\_3 – Gestione Registrazione

PN\_4 – Gestione Contenuti Digitali

PN\_5 – Gestione Metodo di Pagamento

PN\_6 – Gestione Wishlist

PN\_7 – Gestione Recensioni

PN\_8 – Gestione Utenti

### 3.8. Mockup

M\_1 – Gestione Autenticazione

M\_2 – Gestione Account

M\_3 – Gestione Registrazione

M\_4 – Gestione Contenuti Digitali

M\_5 – Gestione Metodo di Pagamento

M\_6 – Gestione Wishlist

M\_7 – Gestione Recensioni

M\_8 – Gestione Utenti

### 4. Glossario

# 1. Introduzione

## 1.1 Scopo del sistema

Su una popolazione mondiale di 7,4 miliardi di persone, gli utenti di internet (senza la distinzione desktop mobile) sono 3,4 miliardi, ciò implica che esse possiedono un dispositivo elettronico(pc, smartphone, tablet), in grado di connettere le persone attraverso internet e di eseguire un enorme numero di funzionalità per permettere di facilitare operazioni come ad esempio la prenotazione di un biglietto aereo, l'acquisto di beni e servizi in completa mobilità, ecc... Con il diffondersi dei dispositivi si è avuta una enorme diffusione dei contenuti multimediali quali musica, film, libri(ebook). L'industria dell'intrattenimento ha visto le software house crescere sempre più creando per gli utenti giochi eseguibili direttamente sui sistemi, fruibili in qualsiasi momento. Per andare in contro alla richiesta massiccia di intrattenimento virtuale da parte dell'utenza mondiale, è necessario sviluppare una piattaforma che renda possibile per l'utente accedere a contenuti multimediali in particolare: giochi, musica, film e libri. in qualsiasi momento e da qualsiasi luogo semplicemente connettendosi ad internet e scaricando i contenuti che più aggradano la singola persona. La richiesta del pubblico ha bisogno di essere soddisfatta per facilitare gli utenti nell'accesso ai contenuti e nel loro utilizzo.

	Ingegneria del Software	Pagina 8 di 173



VirtualStore ha lo scopo di garantire una quanto più semplice, ma allo stesso tempo, efficace soluzione alla sempre più crescente richiesta dell'utenza odierna che dia la possibilità agli utenti di riprodurre contenuti multimediali e di giocare sfruttando le potenzialità dei dispositivi portando così l'intrattenimento direttamente al cliente.

## 1.2 Ambito del sistema

VirtualStore è una web application, composta da una architettura three-tier con un client che implementa il livello di presentazione, un server (Apache Tomcat) che implementa la logica applicativa e un DBMS (MySQL) per la gestione dei dati. VirtualStore consente di visualizzare contenuti digitali, quali app, musica, libri e film e di scaricare o acquistare i suddetti contenuti digitali previa registrazione. Gli utenti, utilizzatori finali, di VirtualStore possono essere chiunque. Ogni account ha delle credenziali di accesso ed alcuni dati di riferimento del cliente che si iscrive sulla piattaforma, i quali sono: Nome, Cognome ed email. Ogni cliente può compiere delle operazioni come: scaricare un contenuto, comprare un contenuto utilizzando un metodo di pagamento. Oltre queste operazioni può anche scrivere una recensione e potrà creare anche una propria lista desideri dove ci sono i contenuti che si vorranno scaricare o acquistare in futuro. VirtualStore propone operazioni interessanti e sofisticate ma al contempo user-friendly, grazie a un'interfaccia intuitiva che permette anche agli utenti meno esperti di effettuare operazioni complesse con semplici passaggi.

## 1.3 Obiettivi e criteri del successo del progetto

Il progetto ha i seguenti obiettivi:

- Iscrizione allo store: iscrizione allo store da parte di un cliente fornendo alcuni dati.
- Download contenuti: download di contenuti da parte di un cliente iscritto allo store.
- Acquisti contenuti: acquisto di contenuti da parte di un cliente iscritto allo store.

	Ingegneria del Software	Pagina 9 di 173

Il progetto è considerabile come completo se vengono rispettati i punti riportati di seguito:

- Le funzionalità aggiuntive sono integrate con successo e funzionanti;
- I requisiti di performance sono rispettati;

## 1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni

- VirtualStore: nome del sito web e del sistema in sviluppo;
- Amministratore: attore del sistema che si occupa della gestione dei responsabili e della manutenzione del VirtualStore;
- Responsabile contenuti: attore che gestisce i contenuti;
- Responsabile rimozione recensione: attore che gestisce la rimozione di recensioni offensive;
- Responsabile utenti: attore che gestisce la visualizzazione e la ricerca di clienti;
- Responsabile rimozione su richiesta: attore che effettua la rimozione degli account dei clienti che ne hanno fatto richiesta;
- Cliente: attore che effettua le operazioni di download/acquisto dei contenuti dello store;
- Login: attività di accesso al VirtualStore tramite le proprie credenziali;
- Logout: attività di uscita dell'account connesso;
- WYSIWYG: acronimo per “what you see is what you get”, è un paradigma di progettazioni, interfacce grafiche che permette all’utente di avere un'anteprima di quanto sarà il risultato finale del processo;
- User-friendly: aggettivo utilizzato per definire un software di facile utilizzo anche per persone non esperte nell’utilizzo del computer;

## 1.5 Riferimenti

- Bernd Bruegge & Allen H. Dutoit, Object-Oriented Software Engineering - Using UML, Patterns, and Java™, Third Edition, 2009

	Ingegneria del Software	Pagina 10 di 173

## 1.6 Panoramica

VirtualStore è uno store che verrà utilizzato per la gestione di download e acquisto dei contenuti.

Il sistema deve consentire di:

- Registrare utenti;
- Download dei contenuti;
- Acquistare dei contenuti;
- Gestire le recensioni;
- Gestire il metodo di pagamento;
- Gestire la lista desideri;
- Rimuovere un cliente;
- Aggiungere/Rimuovere i contenuti;
- Aggiungere/Rimuovere/Modificare le recensioni;
- Visualizzare la descrizione dei contenuti;
- Effettuare una ricerca veloce dei contenuti;
- Visualizzare i contenuti scaricati/acquistati;

## 2. Sistema Proposto

### 2.1 Panoramica

VirtualStore è un sito web che permette di visualizzare e di acquistare/scaricare, previa registrazione, contenuti digitali quali app, ebook, film, musica. Gli utenti saranno di tre tipi: cliente, responsabile, amministratore.

	Ingegneria del Software	Pagina 11 di 173

Il cliente può:

- Registrarsi al sito fornendo i propri dati personali al sistema;
- Gestire il metodo di pagamento associato all'account necessario per l'acquisto di contenuti;
- Accedere allo store inserendo le credenziali di accesso;
- Gestire i dati del proprio profilo;
- Visualizzare dettagli di un contenuto quali nome, dimensione, descrizione, recensioni ed eventuale prezzo;
- Scaricare un contenuto (app, ebook, film, musica);
- Acquistare un contenuto (app, ebook, film, musica) tramite l'utilizzo del metodo di pagamento;
- Visualizzare tutti i contenuti scaricati o acquistati;
- Visualizzare anteprime dei contenuti divisi per categoria e scegliere l'ordine di visualizzazione tra prezzo o nome;
- Cercare contenuti all'interno dello store per nome;
- Gestire una wishlist personale nella quale può inserire contenuti graditi per un eventuale acquisto/download futuro;
- Visualizzare la classifica dei contenuti più scaricati;
- Eliminare il proprio profilo dalla piattaforma;
- Gestire recensioni riguardanti contenuti già scaricati/acquistati dallo store;

Il Responsabile oltre alle funzioni del cliente ha la possibilità di:

- Visualizzare e cercare gli utenti iscritti alla piattaforma;
- Gestire le richieste di rimozione degli account;
- Aggiungere/rimuovere contenuti;
- Rimuovere recensione ritenute inappropriate;

	Ingegneria del Software	Pagina 12 di 173

L'amministratore può accedere alle funzioni di cliente e responsabile e in più può:

- Creare account con privilegi di responsabile;
- Rimuovere account di tipo responsabile;
- Effettuare, ad intervalli di tempo, backup del database dove sono mantenuti informazioni riguardanti l'intero sistema (utenti, contenuti);

## 2.2 Requisiti Funzionali

### RF 1 – Gestione Autenticazione

Questa funzionalità, uguale per i 3 diversi attori, raccoglie tutte le informazioni per gestire l'autenticazione degli utenti di VirtualStore. Più dettagliatamente:

**RF 1.1 – Log-in:** Questa funzionalità permette di accedere allo store per poter sfruttare tutte le funzionalità che vengono offerte dal VirtualStore.

**RF 1.2 – Log-out:** Questa funzionalità permette di uscire dal VirtualStore.

### RF 2 – Gestione Account

Queste funzionalità sono comuni a tutte le tipologie di attori.

**RF 2.1 – Visualizza dettagli account:** Questa funzionalità permette di visualizzare i dettagli relativi al profilo personale quali: nome, cognome, email.

**RF 2.2 – Modifica password:** Questa funzionalità permette di modificare la password memorizzata in fase di registrazione.

**Attore: Cliente**

**RF 2.3 – Richiesta rimozione account:** Questa funzionalità permette di rimuovere il proprio account tramite richiesta di rimozione account al responsabile.

### RF 3 – Gestione Registrazione

	Ingegneria del Software	Pagina 13 di 173

Questa funzionalità permette di registrarsi al VirtualStore fornendo i propri dati.

**Attore: Cliente**

**RF 3.1 – Registrazione:** Questa funzionalità permette di registrarsi alla piattaforma in modo da potersi autenticare in futuro.

## **RF 4 – Gestione contenuti digitali**

Queste funzionalità sono comuni a tutti gli attori, in particolare:

**RF 4.1 - Visualizza home contenuti:** Questa funzionalità permette di visualizzare i contenuti presenti sulla home page dello store.

**RF 4.2 – Visualizza contenuti per categoria:** Questa funzionalità permette di visualizzare i contenuti divisi per categoria.

**RF 4.3 - Visualizza dettagli contenuto:** Questa funzionalità permette di visualizzare i dettagli del contenuto desiderato, quali: nome, dimensione, prezzo (se a pagamento), versione, descrizione e recensioni eventuali.

**RF 4.4 - Visualizza storico contenuti ottenuti:** Questa funzionalità permette di visualizzare tutti gli scaricamenti/acquisti effettuati dall'account loggato.

**RF 4.5 – Ricerca contenuto:** Questa funzionalità permette di ricercare un contenuto, in base al nome, nello store attraverso una barra di ricerca.

**RF 4.6 – Download contenuto:** Questa funzionalità permette di scaricare un contenuto.

**RF 4.7 – Acquisto contenuto:** Questa funzionalità permette di acquistare un contenuto.

**Attore: Responsabile, Amministratore**

	Ingegneria del Software	Pagina 14 di 173

**RF 4.8 – Aggiunta contenuto:** Questa funzionalità permette di aggiungere un contenuto allo store.

**RF 4.9 – Rimozione contenuto:** Questa funzionalità permette di rimuovere un contenuto dallo store.

## **RF 5 – Gestione Metodo di Pagamento**

Questa funzionalità è comune a tutti i tipi di attori dello store, e permette di gestire il metodo di pagamento personale.

**RF 5.1 – Inserimento metodo di pagamento:** Questa funzionalità permette di aggiungere il metodo di pagamento fornendo i dati relativi a quest'ultimo, ossia: numero di carta, cvc, scadenza.

**RF 5.2 – Rimozione metodo di pagamento:** Questa funzionalità permette di rimuovere il metodo di pagamento, aggiunto in precedenza, dal proprio account.

**RF 5.3 – Visualizzare il metodo di pagamento:** Questa funzionalità permette di visualizzare i dettagli relativi al metodo di pagamento.

## **RF 6 – Gestione Wishlist**

Questa funzionalità è comune a tutti i tipi di attori presenti nello store e permette di avere una wishlist dove sono salvati tutti i contenuti desiderati per un eventuale acquisto/download futuro.

**RF 6.1 – Inserimento contenuto:** Questa funzionalità permette di inserire un contenuto nella wishlist.

**RF 6.2 – Rimozione contenuto:** Questa funzionalità permette di rimuovere un contenuto dalla wishlist.

**RF 6.3 – Visualizzazione wishlist:** Questa funzionalità permette di visualizzare tutti i contenuti presenti nella sezione wishlist.

	Ingegneria del Software	Pagina 15 di 173

## RF 7 – Gestione Recensioni

Questa funzionalità è comune a tutti i tipi di attori presenti nello store e permette di effettuare operazioni relativamente alle recensioni.

**RF 7.1 – Inserimento recensione:** Questa funzionalità permette di inserire una recensione per un contenuto acquistato o scaricato.

**RF 7.2 – Rimozione recensione:** Questa funzionalità permette di rimuovere una recensione scritta per un contenuto scaricato o acquistato.

**Attore: Responsabile, Amministratore**

**RF 7.3 – Rimozione recensione:** Questa funzionalità permette ad amministratore e responsabile di eliminare una recensione ritenuta non conforme agli standard del sito.

**RF 7.4 – Visualizzazione recensioni:** Questa funzionalità permette di visualizzare tutte le recensioni presenti nella pagina che mostra i dettagli di un contenuto.

**RF 7.5 – Modifica recensione:** Questa funzionalità permette di modificare una recensione precedentemente inserita per un contenuto scaricato o acquistato.

## RF 8 – Gestione utenti

Questa funzionalità permette di effettuare operazioni per gestire gli utenti.

**RF 8.1 – Visualizza utenti:** Questa funzionalità permette di visualizzare le informazioni relative a tutti gli utenti.

**Attore: Amministratore**

	Ingegneria del Software	Pagina 16 di 173



**RF 8.1.1:** può visualizzare tutte le informazioni relative a tutti gli utenti presenti nello store.

**Attore: Responsabile**

**RF 8.1.2:** può visualizzare tutte le informazioni relative ai clienti base.

**RF 8.2 – Ricerca utenti:** Questa funzionalità permette di ricercare gli utenti attraverso la loro mail.

**Attore: Amministratore**

**RF 8.2.1:** può ricercare qualsiasi utente del sistema.

**Attore: Responsabile**

**RF 8.2.2:** può ricercare tra gli utenti base del sistema.

**RF 8.3 – Rimozione su richiesta:** questa funzionalità permette di rimuovere un cliente che ne hanno fatto richiesta tramite una mail di notifica.

**Attore: Amministratore**

**RF 8.3.1:** può rimuovere ogni tipo di utente.

**Attore: Responsabile**

**RF 8.3.2:** può rimuovere gli utenti di tipo base.

**Attore: Amministratore**

**RF 8.4 – Rimozione account:** questa funzionalità permette di rimuovere uno o più utenti dal VirtualStore a discrezione dell'amministratore.

## 2.3 Requisiti non funzionali

	Ingegneria del Software	Pagina 17 di 173

## **RNF 1 – Usabilità**

Il sistema deve essere di facile utilizzo e apprendimento, robusto e flessibile. Il sistema deve essere in grado di incoraggiare il cliente nel suo utilizzo fornendo una interfaccia che si basa sul paradigma di WYSIWYG (What You See Is What You Get - Quello che vedi è quello che è) dove ogni operazione che si vuole svolgere è chiaramente visibile, ed anche in caso di errori, questi vengono prontamente segnalati attraverso dei messaggi che utilizzando colori chiave quali rosso per le condizioni di errore e il verde per le condizioni di successo. Il sistema inoltre deve essere in grado di salvare le operazioni svolte dall'utente rendendole disponibili all'occorrenza.

## **RNF 2 – Affidabilità**

Il sistema è basato su un database relazionale, ha un'architettura Client-Server. I componenti devono essere affidabili ed essere in grado di poter mantenere i propri dati anche in caso di guasti come problemi elettrici, problemi legati al browser. Il sistema deve essere attivo 24/h. Il sistema è in grado di evitare la maggior parte di manomissioni o intrusioni irregolari, usando una 'Login' la quale permette il riconoscimento e quindi entrare solo se precedentemente registrati. Per quanto riguarda i permessi, questi verranno ripartiti in base al grado di importanza e di responsabilità. In particolare un amministratore avrà i massimi permessi poiché ha la facoltà di utilizzare tutte le funzionalità messe a disposizione, un responsabile avrà dei permessi vincolati nell'ambito in cui è appunto responsabile, un cliente invece ha dei permessi solo per quanto riguarda la gestione del suo profilo.

## **RNF 3 – Performance**

Il sistema deve rispondere in modo reattivo a tutte le operazioni più immediate come la visualizzazione della descrizione di un contenuto o il caricamento dei contenuti dal database nell'ordine delle decine di secondi ma, essendo un sistema web, tutto dipenderà dallo stato di congestione della rete. Il sistema deve garantire consistenza in tutte le operazioni che includono chiamate al database. Il sistema è accessibile 24/h tranne che per motivi legati alla manutenzione.

	Ingegneria del Software	Pagina 18 di 173

## RNF 4 – Manutenibilità

VirtualStore avrà degli amministratori in grado di modificare o ampliare funzionalità già esistenti. Grazie alla documentazione che verrà prodotta si garantirà una progettazione che seguirà le linee guida dell'ingegneria del software in modo che la manutenibilità sia garantita.

## RNF 5 – Implementazione

La parte in back-end è stata realizzata nel linguaggio di programmazione Java ed eseguita su piattaforma Apache Tomcat. Per tutti i dati viene utilizzato un DBMS relazionale MySQL. La parte in front-end è stata realizzata attraverso il linguaggio di markup HTML, i fogli di stile attraverso CSS e la logica tramite JavaScript.

## RNF 6 – Sicurezza

Ogni cliente per poter operare sul VirtualStore deve essere precedentemente registrato e loggato. Le password dei clienti, così come quelle degli amministratori e responsabili, non saranno salvate in plain-text nel database ma verranno criptate attraverso un Encryptor per poi essere salvate nel database al fine di aumentare la sicurezza degli account.

# Modelli di sistema

## 3.1 - Scenari

	Ingegneria del Software	Pagina 19 di 173

## SC\_1 – Gestione Autenticazione

<b>Nome scenario</b>	SC_1.1 – login
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Nicola: Amministratore Antonio: Responsabile Pippo: Cliente
<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Nicola, amministratore del VirtualStore, vuole controllare quante iscrizioni sono state effettuate al sistema.</li><li>2. Nicola si collega allo store e nella home page clicca sul pulsante di login.</li><li>3. Il sistema gli mostra il form dove poter mettere le credenziali per accedere al sito.</li><li>4. Nicola inserisce negli appositi campi l'email: nicola@libero.it e la password 123456789 e tramite un apposito pulsante conferma i dati inseriti.</li><li>5. Il sistema visualizza la home page del sito.</li><li>6. Nicola decide di continuare a navigare sullo store.</li></ol>
<b>Flusso di eventi responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Antonio, un responsabile del VirtualStore, si collega al sito per controllare se c'è lavoro da svolgere.</li><li>2. Antonio si collega al VirtualStore e clicca sul pulsante di login per autenticarsi.</li><li>3. Il sistema gli mostra l'apposito form dove inserire le credenziali di accesso.</li><li>4. Antonio inserisce l'email: "antonio_palacio@live.it" e la password: "ciao_mamma" negli appositi campi e successivamente clicca sul pulsante di conferma.</li><li>5. Il sistema visualizza la home page del sito.</li><li>6. Antonio a questo punto può effettuare le operazioni desiderate.</li></ol>
<b>Flusso di eventi cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Pippo, cliente del VirtualStore, vuole scaricare un gioco.</li></ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>2. Pippo si collega al VirtualStore e clicca sul pulsante di login per autenticarsi.</li> <li>3. Il sistema gli mostra l'apposito form dove inserire le credenziali di accesso.</li> <li>4. Pippo inserisce l'email: "pippo-mio@virgilio.it" e la password: "atene2007" negli appositi campi e successivamente clicca sul pulsante di conferma.</li> <li>5. Il sistema, essendo che i dati sono corretti, visualizza la home page del sito.</li> <li>6. Pippo a questo punto può scaricare il contenuto desiderato.</li> </ol>
--	---

<b>Nome scenario</b>	SC_1.1.1 – login (errore inserimento email)
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Nicola: Amministratore Antonio: Responsabile Pippo: Cliente
<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nicola, amministratore del VirtualStore, vuole controllare quante iscrizioni sono state effettuate al sistema.</li> <li>2. Nicola si collega allo store e nella home page clicca sul pulsante di login.</li> <li>3. Il sistema gli mostra il form dove poter mettere le credenziali per accedere al sito.</li> <li>4. Nicola inserisce negli appositi campi l'email: "nicola#libero.it" e la password: "123456789" e tramite un apposito pulsante conferma i dati inseriti.</li> <li>5. Il sistema mostra un messaggio d'errore: "aggiungi un simbolo @ nell'indirizzo email inserito."</li> </ol>
<b>Flusso di eventi responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Antonio, un responsabile del VirtualStore, si collega al sito per controllare se c'è lavoro da svolgere.</li> <li>2. Antonio si collega al VirtualStore e clicca sul pulsante di login per autenticarsi.</li> <li>3. Il sistema gli mostra l'apposito form dove inserire le credenziali di accesso.</li> <li>4. Antonio inserisce l'email: "antonio_palacio+live.it" e la password: "ciao_mamma" negli appositi campi e successivamente clicca sul pulsante di conferma.</li> <li>5. Il sistema mostra un messaggio d'errore: "aggiungi un simbolo @ nell'indirizzo email inserito".</li> </ol>
<b>Flusso di eventi cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pippo, cliente del VirtualStore, vuole scaricare un gioco.</li> <li>2. Pippo si collega al VirtualStore e clicca sul pulsante di login per autenticarsi.</li> <li>3. Il sistema gli mostra l'apposito form dove inserire le credenziali di accesso.</li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>4. Pippo inserisce l'email: "pippo-miovirgilio.it" e la password: "atene2007" negli appositi campi e successivamente clicca sul pulsante di conferma.</li> <li>5. Il sistema mostra un messaggio d'errore:" aggiungi un simbolo @ nell'indirizzo email inserito".</li> </ol>
--	---

<b>Nome scenario</b>	SC_1.1.2 – login (inserimento errore password)
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Nicola: Amministratore Antonio: Responsabile Pippo: Cliente
<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nicola, amministratore del VirtualStore, vuole controllare quante iscrizioni sono state effettuate al sistema.</li> <li>2. Nicola si collega allo store e nella home page clicca sul pulsante di login.</li> <li>3. Il sistema gli mostra il form dove poter mettere le credenziali per accedere al sito.</li> <li>4. Nicola inserisce negli appositi campi l'email: "nicola@libero.it" e la password: "1234567" e tramite un apposito pulsante conferma i dati inseriti.</li> <li>5. Il sistema mostra un messaggio d'errore: "La password inserita deve contenere almeno 8 caratteri".</li> </ol>
<b>Flusso di eventi responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Antonio, un responsabile del VirtualStore, si collega al sito per controllare se c'è lavoro da svolgere.</li> <li>2. Antonio si collega al VirtualStore e clicca sul pulsante di login per autenticarsi.</li> <li>3. Il sistema gli mostra l'apposito form dove inserire le credenziali di accesso.</li> <li>4. Antonio inserisce l'email: "antonio_palacio@live.it" e la password: "ciaomam" negli appositi campi e successivamente clicca sul pulsante di conferma.</li> <li>5. Il sistema mostra un messaggio d'errore: "La password inserita deve contenere almeno 8 caratteri".</li> </ol>
<b>Flusso di eventi cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pippo, cliente del VirtualStore, vuole scaricare un gioco.</li> <li>2. Pippo si collega al VirtualStore e clicca sul pulsante di login per autenticarsi.</li> </ol>



	<ol style="list-style-type: none"> <li>3. Il sistema gli mostra l'apposito form dove inserire le credenziali di accesso.</li> <li>4. Pippo inserisce l'email: "pippo-mio@virgilio.it" e la password: "atene2" negli appositi campi e successivamente clicca sul pulsante di conferma.</li> <li>5. Il sistema mostra un messaggio d'errore: "La password inserita deve contenere almeno 8 caratteri".</li> </ol>
--	---

<b>Nome scenario</b>	SC_1.1.3 – errore login (l'email non combacia con quella registrata)
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Nicola: Amministratore Antonio: Responsabile Pippo: Cliente
<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nicola, amministratore del VirtualStore, vuole controllare quante iscrizioni sono state effettuate al sistema.</li> <li>2. Nicola si collega allo store e nella home page clicca sul pulsante di login.</li> <li>3. Il sistema gli mostra il form dove poter mettere le credenziali per accedere al sito.</li> <li>4. Nicola inserisce negli appositi campi l'email: "nicol@libero.it" e la password: "123456789" e tramite un apposito pulsante conferma i dati inseriti.</li> <li>5. Il sistema mostra un messaggio d'errore: "user not exists."</li> </ol>
<b>Flusso di eventi responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Antonio, un responsabile del VirtualStore, si collega al sito per controllare se c'è lavoro da svolgere.</li> <li>2. Antonio si collega al VirtualStore e clicca sul pulsante di login per autenticarsi.</li> <li>3. Il sistema gli mostra l'apposito form dove inserire le credenziali di accesso.</li> <li>4. Antonio inserisce l'email: "antonio_palaci@live.it" e la password: "ciao_mamma" negli appositi campi e successivamente clicca sul pulsante di conferma.</li> <li>5. Il sistema mostra un messaggio d'errore: "user not exists."</li> </ol>
<b>Flusso di eventi cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pippo, cliente del VirtualStore, vuole scaricare un gioco.</li> <li>2. Pippo si collega al VirtualStore e clicca sul pulsante di login per autenticarsi.</li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>3. Il sistema gli mostra l'apposito form dove inserire le credenziali di accesso.</li> <li>4. Pippo inserisce l'email: "pipp-mio@virgilio.it" e la password: "atene2007" negli appositi campi e successivamente clicca sul pulsante di conferma.</li> <li>5. Il sistema mostra un messaggio d'errore: "user not exists."</li> </ol>
--	--

<b>Nome scenario</b>	SC_1.1.4 - errore login (la password non combacia con quella registrata)
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Nicola: Amministratore Antonio: Responsabile Pippo: Cliente
<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nicola, amministratore del VirtualStore, vuole controllare quante iscrizioni sono state effettuate al sistema.</li> <li>2. Nicola si collega allo store e nella home page clicca sul pulsante di login.</li> <li>3. Il sistema gli mostra il form dove poter mettere le credenziali per accedere al sito.</li> <li>4. Nicola inserisce negli appositi campi l'email: "nicola@libero.it" e la password: "12345679" e tramite un apposito pulsante conferma i dati inseriti.</li> <li>5. Il sistema mostra un messaggio d'errore: "user not exists.".</li> </ol>
<b>Flusso di eventi responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Antonio, un responsabile del VirtualStore, si collega al sito per controllare se c'è lavoro da svolgere.</li> <li>2. Antonio si collega al VirtualStore e clicca sul pulsante di login per autenticarsi.</li> <li>3. Il sistema gli mostra l'apposito form dove inserire le credenziali di accesso.</li> <li>4. Antonio inserisce l'email: "antonio_palacio@live.it" e la password: "ciaomammo" negli appositi campi e successivamente clicca sul pulsante di conferma.</li> <li>5. Il sistema mostra un messaggio d'errore: "user not exists."</li> </ol>

<b>Flusso di eventi cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pippo, cliente del VirtualStore, vuole scaricare un gioco.</li> <li>2. Pippo si collega al VirtualStore e clicca sul pulsante di login per autenticarsi.</li> <li>3. Il sistema gli mostra l'apposito form dove inserire le credenziali di accesso.</li> <li>4. Pippo inserisce l'email: "pippo-mio@virgilio.it" e la password: "atene2008" negli appositi campi e successivamente clicca sul pulsante di conferma.</li> <li>5. Il sistema mostra un messaggio d'errore: "user not exists."</li> </ol>
---------------------------------	--

<b>Nome scenario</b>	SC_1.2 - logout
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Nicola: Amministratore Antonio: Responsabile Pippo: Cliente
<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nicola, amministratore del VirtualStore, dopo avere concluso il proprio lavoro decide di uscire dal sito.</li> <li>2. Nicola, clicca sul bottone del menù per la gestione del proprio account.</li> <li>3. Nicola, clicca sulla voce logout ed esce dal sito.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Antonio, responsabile del VirtualStore, dopo avere concluso il proprio lavoro decide di uscire dal sito.</li> <li>2. Antonio, clicca sul bottone del menù per la gestione del proprio account.</li> <li>3. Antonio, clicca sulla voce logout ed esce dal sito.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi Cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pippo, cliente del VirtualStore, dopo aver terminato le sue operazioni, decide di uscire dal sito.</li> <li>2. Pippo clicca sul bottone del menù per la gestione del proprio account.</li> <li>3. Pippo clicca sulla voce logout ed esce dal sito.</li> </ol>

## SC\_2 – Gestione Account

<b>Nome scenario</b>	SC_2.1 – Visualizza dettagli account
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Domenico: amministratore Pasquale: responsabile Ignazio: cliente
<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Domenico amministratore del VirtualStore non riesce a ricordare i dati dell'account e decide di andare a vederli sulla sezione del profilo personale.</li> <li>2. Domenico essendo già registrato al VirtualStore decide di autenticarsi tramite l'apposito form di login.</li> <li>3. Il VirtualStore, ad autenticazione avvenuta con successo, mostra la home page del sito.</li> <li>4. Domenico tramite l'apposito menu richiede la visualizzazione del profilo personale.</li> <li>5. VirtualStore mostra a Domenico l'apposito form contenente tutte le informazioni che lo riguardano.</li> <li>6. Domenico a questo punto riesce a placare i propri dubbi riguarda ai suoi dati. Domenico esce dal VirtualStore e continua la propria giornata.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pasquale deve mostrare a sua madre i propri dati del profilo e quindi decide di andare a vederli nell'apposita sezione del VirtualStore.</li> <li>2. Pasquale, essendo già registrato, decide di autenticarsi, fornendo le proprie credenziali, tramite l'apposito form di login.</li> <li>3. Ad autenticazione avvenuta con successo il VirtualStore mostra la home page del sito.</li> <li>4. Pasquale tramite l'apposito menù richiede la visualizzazione dei dettagli del proprio account.</li> <li>5. VirtualStore mostra la sezione contenente tutti i dati che lo riguardano.</li> <li>6. A questo punto Pasquale può mostrare alla madre i propri dati e decide di continuare a navigare nello store.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ignazio vuole far vedere ad un compagno di scuola i dati relativi al proprio account del VirtualStore.</li> <li>2. Ignazio inserisce i dati di accesso nell'apposito form di login.</li> <li>3. Il VirtualStore mostra, ad autenticazione avvenuta con successo, la home page del sito.</li> <li>4. Pasquale a questo punto si dirige nel menù dove può richiedere la visualizzazione dei propri dati dell'account.</li> <li>5. VirtualStore mostra i dati relativi all'account di Pasquale il quale può mostrarli al proprio amico. Pasquale decide di uscire dal VirtualStore.</li> </ol>

<b>Nome scenario</b>	SC_2.2 – Modifica password
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Domenico: amministratore Pasquale: responsabile Ignazio: cliente
<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Domenico, ossessionato dalla sicurezza, ogni settimana cambia la password del proprio account del VirtualStore.</li> <li>2. Domenico accede al VirtualStore, fornendo le proprie credenziali, tramite l'apposito form di login.</li> <li>3. VirtualStore mostra la home page del sito.</li> <li>4. Domenico si reca nel menù dove può richiedere la visualizzazione dei propri dati.</li> <li>5. VirtualStore mostra tutti i dati dell'account di Domenico, tra cui anche il bottone per la modifica della password.</li> <li>6. Domenico clicca sul bottone della modifica della password.</li> <li>7. VirtualStore mostra, oltre a tutti i dettagli precedentemente visualizzati, anche tre campi da compilare ossia: password corrente, nuova password, conferma password. Viene visualizzato inoltre anche un pulsante per confermare la modifica.</li> <li>8. Domenico inserisce nel campo password corrente "domenico1234", nel campo nuova password "ciaociao" e nel campo conferma password "ciaociao".</li> <li>9. VirtualStore rimostreterà i dati relativi all'account di Domenico. Domenico decide di uscire dallo store.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pasquale decide che è arrivato il momento di cambiare la password del proprio account VirtualStore.</li> <li>2. Pasquale accede al VirtualStore, fornendo le proprie credenziali, tramite l'apposito form di login.</li> <li>3. VirtualStore mostra la home page del sito.</li> <li>4. Pasquale si reca nel menù dove può richiedere la visualizzazione dei propri dati.</li> <li>5. VirtualStore mostra tutti i dati dell'account di Pasquale, tra cui anche il bottone per la modifica della password.</li> <li>6. Pasquale clicca sul bottone della modifica della password.</li> <li>7. VirtualStore mostra, oltre a tutti i dettagli precedentemente visualizzati, anche tre campi da compilare ossia: password corrente, nuova password, conferma password. Viene visualizzato inoltre anche un pulsante per confermare la modifica.</li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>Pasquale inserisce nel campo password corrente “pasquale1234”, nel campo nuova password “ciaociao” e nel campo conferma password “ciaociao”.</li> <li>VirtualSore rimostreterà i dati relativi all’account di Pasquale. Pasquale decide di navigare nello store.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Ignazio decide di cambiare tutte le sue password, cominciando da quella dell’account del VirtualStore.</li> <li>Ignazio accede al VirtualStore, fornendo le proprie credenziali, tramite l’apposito form di login.</li> <li>VirtualStore mostra la home page del sito.</li> <li>Ignazio si reca nel menù dove può richiedere la visualizzazione dei propri dati.</li> <li>VirtualStore mostra tutti i dati dell’account di Ignazio, tra cui anche il bottone per la modifica della password.</li> <li>Ignazio clicca sul bottone della modifica della password.</li> <li>VirtualStore mostra, oltre a tutti i dettagli precedentemente visualizzati, anche tre campi da compilare ossia: password corrente, nuova password, conferma password. Viene visualizzato inoltre anche un pulsante per confermare la modifica.</li> <li>Ignazio inserisce nel campo password corrente “ignazio1234”, nel campo nuova password “ciaociao” e nel campo conferma password “ciaociao”.</li> <li>VirtualSore rimostreterà i dati relativi all’account di Ignazio. Ignazio decide di uscire dallo store.</li> </ol>

<b>Nome scenario</b>	SC_2.2.1 – Modifica password (password corrente errata)
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Domenico: amministratore Pasquale: responsabile Ignazio: cliente
<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Domenico, ossessionato dalla sicurezza, ogni settimana cambia la password del proprio account del VirtualStore.</li> <li>Domenico accede al VirtualStore, fornendo le proprie credenziali, tramite l’apposito form di login.</li> <li>VirtualStore mostra la home page del sito.</li> <li>Domenico si reca nel menù dove può richiedere la visualizzazione dei propri dati.</li> <li>VirtualStore mostra tutti i dati dell’account di Domenico, tra cui anche il bottone per la modifica della password.</li> <li>Domenico clicca sul bottone della modifica della password.</li> <li>VirtualStore mostra, oltre a tutti i dettagli precedentemente visualizzati, anche tre campi da</li> </ol>



	<p>compilare ossia: password corrente, nuova password, conferma password. Viene visualizzato inoltre anche un pulsante per confermare la modifica.</p> <p>8. Domenico inserisce nel campo password corrente “domenico12”, nel campo nuova password “ciaociao” e nel campo conferma password “ciaociao”.</p> <p>9. VirtualSore mostra un messaggio di errore con scritto: “La password corrente è errata! Riprova!”.</p>
<b>Flusso di eventi responsabile</b>	<p>1. Pasquale decide che è arrivato il momento di cambiare la password del proprio account VirtualSore.</p> <p>2. Pasquale accede al VirtualStore, fornendo le proprie credenziali, tramite l'apposito form di login.</p> <p>3. VirtualStore mostra la home page del sito.</p> <p>4. Pasquale si reca nel menù dove può richiedere la visualizzazione dei propri dati.</p> <p>5. VirtualStore mostra tutti i dati dell'account di Pasquale, tra cui anche il bottone per la modifica della password.</p> <p>6. Pasquale clicca sul bottone della modifica della password.</p> <p>7. VirtualStore mostra, oltre a tutti i dettagli precedentemente visualizzati, anche tre campi da compilare ossia: password corrente, nuova password, conferma password. Viene visualizzato inoltre anche un pulsante per confermare la modifica.</p> <p>8. Pasquale inserisce nel campo password corrente “pasquale12”, nel campo nuova password “ciaociao” e nel campo conferma password “ciaociao”.</p> <p>9. VirtualSore mostra un messaggio di errore con scritto: “La password corrente è errata! Riprova!”.</p>
<b>Flusso di eventi cliente</b>	<p>1. Ignazio decide di cambiare tutte le sue password, cominciando da quella dell'account del VirtualStore.</p> <p>2. Ignazio accede al VirtualStore, fornendo le proprie credenziali, tramite l'apposito form di login.</p> <p>3. VirtualStore mostra la home page del sito.</p> <p>4. Ignazio si reca nel menù dove può richiedere la visualizzazione dei propri dati.</p> <p>5. VirtualStore mostra tutti i dati dell'account di Ignazio, tra cui anche il bottone per la modifica della password.</p> <p>6. Ignazio clicca sul bottone della modifica della password.</p> <p>7. VirtualStore mostra, oltre a tutti i dettagli precedentemente visualizzati, anche tre campi da compilare ossia: password corrente, nuova password, conferma password. Viene visualizzato inoltre anche un pulsante per confermare la modifica.</p>

	<p>8. Ignazio inserisce nel campo password corrente “ignazio12”, nel campo nuova password “ciaociao” e nel campo conferma password “ciaociao”.</p> <p>9. VirtualSore mostra un messaggio di errore con scritto: “La password corrente è errata! Riprova!”.</p>
--	--

<b>Nome scenario</b>	SC_2.2.2 – Modifica password (new password e conferma password non corrispondono)
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Domenico: amministratore Pasquale: responsabile Ignazio: cliente
<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Domenico, ossessionato dalla sicurezza, ogni settimana cambia la password del proprio account del VirtualStore.</li> <li>2. Domenico accede al VirtualStore, fornendo le proprie credenziali, tramite l'apposito form di login.</li> <li>3. VirtualStore mostra la home page del sito.</li> <li>4. Domenico si reca nel menù dove può richiedere la visualizzazione dei propri dati.</li> <li>5. VirtualStore mostra tutti i dati dell'account di Domenico, tra cui anche il bottone per la modifica della password.</li> <li>6. Domenico clicca sul bottone della modifica della password.</li> <li>7. VirtualStore mostra, oltre a tutti i dettagli precedentemente visualizzati, anche tre campi da compilare ossia: password corrente, nuova password, conferma password. Viene visualizzato inoltre anche un pulsante per confermare la modifica.</li> <li>8. Domenico inserisce nel campo password corrente “domenico1234”, nel campo nuova password “ciaociao” e nel campo conferma password “ciaociao”.</li> <li>9. VirtualSore mostra un messaggio di errore con scritto: “Le password inserite non corrispondono! Riprova!”.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pasquale decide che è arrivato il momento di cambiare la password del proprio account VirtualSore.</li> <li>2. Pasquale accede al VirtualStore, fornendo le proprie credenziali, tramite l'apposito form di login.</li> <li>3. VirtualStore mostra la home page del sito.</li> <li>4. Pasquale si reca nel menù dove può richiedere la visualizzazione dei propri dati.</li> <li>5. VirtualStore mostra tutti i dati dell'account di Pasquale, tra cui anche il bottone per la modifica della password.</li> <li>6. Pasquale clicca sul bottone della modifica della password.</li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>VirtualStore mostra, oltre a tutti i dettagli precedentemente visualizzati, anche tre campi da compilare ossia: password corrente, nuova password, conferma password. Viene visualizzato inoltre anche un pulsante per confermare la modifica.</li> <li>Pasquale inserisce nel campo password corrente "pasquale1234", nel campo nuova password "ciaociao" e nel campo conferma password "ciaociao".</li> <li>VirtualSore mostra un messaggio di errore con scritto: "Le password inserite non corrispondono! Riprova!".</li> </ol>
<b>Flusso di eventi cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Ignazio decide di cambiare tutte le sue password, cominciando da quella dell'account del VirtualStore.</li> <li>Ignazio accede al VirtualStore, fornendo le proprie credenziali, tramite l'apposito form di login.</li> <li>VirtualStore mostra la home page del sito.</li> <li>Ignazio si reca nel menù dove può richiedere la visualizzazione dei propri dati.</li> <li>VirtualStore mostra tutti i dati dell'account di Ignazio, tra cui anche il bottone per la modifica della password.</li> <li>Ignazio clicca sul bottone della modifica della password.</li> <li>VirtualStore mostra, oltre a tutti i dettagli precedentemente visualizzati, anche tre campi da compilare ossia: password corrente, nuova password, conferma password. Viene visualizzato inoltre anche un pulsante per confermare la modifica.</li> <li>Ignazio inserisce nel campo password corrente "ignazio1234", nel campo nuova password "ciaociao" e nel campo conferma password "ciaociao".</li> <li>VirtualSore mostra un messaggio di errore con scritto: "Le password inserite non corrispondono! Riprova!".</li> </ol>

<b>Nome scenario</b>	SC_2.3 – Richiesta rimozione account
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Marco: cliente
<b>Flusso di eventi cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Marco decide di rimuovere il proprio account dal VirtualStore.</li> <li>Marco accede al VirtualStore, fornendo le proprie credenziali, tramite l'apposito form di login.</li> <li>VirtualStore mostra la home page del sito.</li> <li>Marco si reca nel menù dove può richiedere la visualizzazione dei propri dati.</li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>VirtualStore mostra tutti i dati dell'account di Ignazio, tra cui anche il bottone con cui può fare la richiesta di rimozione.</li> <li>Marco preme il bottone e decide di uscire dal VirtualStore.</li> </ol>
--	---

### SC\_3 – Gestione Registrazione

<b>Nome Scenario</b>	SC_3.1 – Registrazione
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Nicola: utente non registrato
<b>Flusso di eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Nicola ama giocare sul suo smartphone, vuole scaricare un nuovo gioco ma ha difficoltà a reperirlo su internet.</li> <li>Viene a conoscenza da un amico dell'esistenza del VirtualStore e decide di iscriversi alla piattaforma.</li> <li>Una volta aperto il sito, Nicola si trova davanti il catalogo di tutti i contenuti e, vedendo un gioco che gli piace, decide di registrarsi per poterlo scaricare.</li> <li>Nicola clicca sul bottone Login.</li> <li>Il sistema gli mostra un form che gli chiede di inserire email e password per poter accedere al sito, in più Nicola nota un bottone ben visibile "Registrati" tramite il quale può procedere alla registrazione.</li> <li>Nicola clicca sul bottone "registrati".</li> <li>Il sistema gli mostra una pagina contenente un form da compilare.</li> <li>Nicola inserisce i suoi dati personali che comprendono: nome, cognome, indirizzo e-mail, password.</li> <li>Il sistema conferma la registrazione riportando Nicola alla pagina principale.</li> </ol>

## SC\_4 – Gestione Contenuti Digitali

<b>Nome Scenario</b>	SC_4.1 – Visualizza Contenuti
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Marco: amministratore Luigi: responsabile Nicola: cliente
<b>Flusso di eventi Amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Marco dal suo telefono, accede alla schermata di Login del VirtualStore ed effettua il login inserendo e-mail e password relativi all'account che si è creato al momento dello sviluppo del sito, fatto ciò, il sistema lo reindirizza alla home page del sito.</li> <li>2. Dalla schermata Home Marco visualizza i giochi, la musica, i libri e i film.</li> <li>3. Marco vuole vedere solo i giochi, così clicca sul bottone "giochi".</li> <li>4. Il sistema lo porta sulla pagina che gli mostra tutti i giochi presenti sul sito.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi Responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Luigi dal suo Pc, accede alla schermata di Login del VirtualStore ed effettua il login inserendo e-mail e password relativi all'account che l'amministratore gli ha assegnato in precedenza, fatto ciò, il sistema reindirizza Luigi alla home page del sito.</li> <li>2. Luigi visualizza dalla pagina home le anteprime di giochi, musica, film e libri scorrendo con le frecce messe a disposizione dal sito.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi Cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nicola dal suo Tablet, accede alla schermata di Login del VirtualStore ed effettua il login inserendo e-mail e password relativi all'account registrato in precedenza, fatto ciò, il sistema reindirizza Nicola alla home page del sito.</li> <li>2. Nicola visualizza dalla pagina home, una serie di anteprime dei Libri, così volendo vedere tutti i libri presenti nel sito, clicca sul bottone "show more" posto affianco all'elenco di anteprime.</li> <li>3. Il sistema reindirizza Nicola alla pagina che gli mostra soltanto i libri presenti nel VirtualStore.</li> </ol>

<b>Nome Scenario</b>	SC_4.2 – Visualizza dettagli contenuto
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Marco: amministratore Luigi: responsabile Nicola: cliente

<b>Flusso di eventi Amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Marco dal suo telefono, accede alla schermata di Login del VirtualStore ed effettua il login inserendo e-mail e password relativi all'account che si è creato al momento dello sviluppo del sito, fatto ciò, il sistema lo reindirizza alla home page del sito.</li> <li>2. Dalla schermata Home Marco visualizza i giochi, la musica, i libri e i film.</li> <li>3. Marco vuole avere più informazioni su un libro così clicca sulla copertina del libro.</li> <li>4. Il sistema lo porta sulla pagina che gli mostra i dettagli del libro (titolo, prezzo, dimensione e formato) e le recensioni degli utenti.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi Responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Luigi dal suo Pc, accede alla schermata di Login del VirtualStore ed effettua il login inserendo e-mail e password relativi all'account che l'amministratore gli ha assegnato in precedenza, fatto ciò, il sistema reindirizza Luigi alla home page del sito.</li> <li>2. Luigi visualizza dalla pagina home le anteprime di giochi, musica, film e libri scorrendo con le frecce messe a disposizione dal sito.</li> <li>3. Luigi vede una canzone che gli interessa, così clicca sulla copertina.</li> <li>4. Il sistema lo porta alla pagina relativa ai dettagli della canzone (titolo, prezzo, dimensione, formato) e alle recensioni degli utenti.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi Cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nicola dal suo Tablet, accede alla schermata di Login del VirtualStore ed effettua il login inserendo e-mail e password relativi all'account registrato in precedenza, fatto ciò, il sistema reindirizza Nicola alla home page del sito.</li> <li>2. Nicola visualizza dalla pagina home, una serie di anteprime dei Libri, così volendo vedere tutti i libri presenti nel sito, clicca sul bottone "show more" posto affianco all'elenco di anteprime.</li> <li>3. Il sistema reindirizza Nicola alla pagina che gli mostra soltanto i libri presenti nel VirtualStore.</li> <li>4. Qui Nicola è interessato ad un libro in particolare, così clicca sulla copertina.</li> <li>5. Il sistema lo porta sulla pagina che gli mostra i dettagli del libro (titolo, prezzo, dimensione e formato) e le recensioni degli utenti.</li> </ol>

<b>Nome Scenario</b>	SC_4.3 – Visualizza storico di scaricamenti o acquisti contenuti
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Marco: amministratore Luigi: responsabile Nicola: cliente
<b>Flusso di eventi Amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Marco dal suo telefono, accede alla schermata di Login del VirtualStore ed effettua il login inserendo e-mail e password relativi all'account che si è creato al momento dello sviluppo del sito, fatto ciò, il sistema lo reindirizza alla home page del sito.</li> <li>2. Marco vuole sapere quali contenuti ha ottenuto dal sito, così, dalla schermata home, Marco si porta con il mouse sull'icona del profilo e visualizza un menu a tendina.</li> <li>3. Da qui Marco clicca sul bottone "my Downloads".</li> <li>4. Il sistema lo porta sulla pagina che gli mostra tutti i contenuti digitali che Marco ha scaricato o acquistato sul sito.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi Responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Luigi dal suo Pc, accede alla schermata di Login del VirtualStore ed effettua il login inserendo e-mail e password relativi all'account che l'amministratore gli ha assegnato in precedenza, fatto ciò, il sistema reindirizza Luigi alla home page del sito.</li> <li>2. Luigi vuole sapere quali contenuti ha ottenuto dal sito, così, dalla schermata home, Luigi si porta con il mouse sull'icona del profilo e visualizza un menu a tendina.</li> <li>3. Da qui Luigi clicca sul bottone "my Downloads".</li> <li>4. Il sistema lo porta sulla pagina che gli mostra tutti i contenuti digitali che Luigi ha scaricato o acquistato sul sito.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi Cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nicola dal suo Tablet, accede alla schermata di Login del VirtualStore ed effettua il login inserendo e-mail e password relativi all'account registrato in precedenza, fatto ciò, il sistema reindirizza Nicola alla home page del sito.</li> <li>2. Nicola vuole sapere quali contenuti ha ottenuto dal sito, così, dalla schermata home, Luigi si porta con il mouse sull'icona del profilo e visualizza un menu a tendina.</li> <li>3. Da qui Nicola clicca sul bottone "my Downloads".</li> <li>4. Il sistema lo porta sulla pagina che gli mostra tutti i contenuti digitali che Nicola ha scaricato o acquistato sul sito.</li> </ol>

<b>Nome Scenario</b>	SC_4.4 – Ricerca contenuto
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Marco: amministratore Luigi: responsabile Nicola: cliente
<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Marco, quando ha sviluppato il sito, ha inserito un gioco a cui giocava da bambino e, adesso, vuole cercarlo sul VirtualStore per poterci tornare a giocare.</li> <li>2. Marco, apre il sito web che gli mostra la home page.</li> <li>3. Marco si sposta sulla barra di ricerca del sito, inserisce il nome del gioco che vuole visualizzare e clicca sul simbolo della ricerca.</li> <li>4. Il sistema gli mostra la pagina relativa ai dettagli del gioco cercato da lui.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Luigi vuole cercare un contenuto nello store per il quale vuole controllare se è stato caricato con le informazioni giuste.</li> <li>2. Luigi, apre il sito web che gli mostra la home page.</li> <li>3. Luigi si sposta sulla barra di ricerca del sito, inserisce il nome del contenuto che vuole visualizzare e clicca sul simbolo della ricerca.</li> <li>4. Il sistema gli mostra la pagina relativa ai dettagli del contenuto cercato da lui.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi Cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nicola ha sentito gli amici parlare di un film che gli sembra molto interessante ed essendo registrato al VirtualStore, decide di cercare il film sullo store per controllare se è presente.</li> <li>2. Nicola, apre il sito web che gli mostra la home page.</li> <li>3. Nicola si sposta sulla barra di ricerca del sito, inserisce il nome del film che vuole visualizzare e clicca sul simbolo della ricerca.</li> <li>4. Il sistema gli mostra la pagina relativa ai dettagli del film cercato da lui.</li> </ol>

<b>Nome Scenario</b>	SC_4.5 – Download contenuto
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Marco: amministratore Luigi: responsabile Nicola: cliente
<b>Flusso di eventi Amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Marco dal suo telefono, accede alla schermata di Login del VirtualStore ed effettua il login inserendo e-mail e password relativi all'account che si è creato al momento</li> </ol>



	<p>dello sviluppo del sito, fatto ciò, il sistema lo reindirizza alla home page del sito.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Marco vede sulla home page un libro che gli interessa così clicca sulla copertina.</li> <li>3. Il sistema lo porta sulla pagina che gli mostra i dettagli del libro.</li> <li>4. Marco decide di scaricare il libro, quindi clicca sul bottone “download”.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi Responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Luigi dal suo Pc, accede alla schermata di Login del VirtualStore ed effettua il login inserendo e-mail e password relativi all’account che l’amministratore gli ha assegnato in precedenza, fatto ciò, il sistema reindirizza Luigi alla home page del sito.</li> <li>2. Luigi vuole visualizzare solo le app così clicca sulla scritta “app” che lo porta nella categoria apposita dove sono mostrate tutte le app del sito.</li> <li>3. Luigi vede un’app che gli piace e vuole scaricarla, così clicca sull’immagine dell’app.</li> <li>4. Il sistema lo porta sulla pagina che gli mostra i dettagli dell’app.</li> <li>5. Luigi clicca sul bottone “download” e scarica l’app.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi Cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nicola ha saputo da un amico che ha un account sul VirtualStore, che c’è una canzone scaricabile dalla piattaforma in esclusiva mondiale, così Nicola decide di registrarsi ed accedere al sito.</li> <li>2. Il sistema, dopo l’accesso, reindirizza Nicola alla home page del sito, sulla quale Nicola vede la canzone di cui parlava l’amico, interessato clicca sulla copertina della canzone.</li> <li>3. Il sistema lo porta sulla pagina che gli mostra i dettagli della canzone.</li> <li>4. Nicola clicca sul bottone “download” e scarica la canzone.</li> </ol>

<b>Nome Scenario</b>	SC_4.6 – Acquisto contenuto
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	<p>Marco: amministratore</p> <p>Luigi: responsabile</p> <p>Nicola: cliente</p>
<b>Flusso di eventi Amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Marco dal suo telefono, accede alla schermata di Login del VirtualStore ed effettua il login inserendo e-mail e password relativi all’account che si è creato al momento dello sviluppo del sito, fatto ciò, il sistema lo reindirizza alla home page del sito.</li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>Marco vede sulla home page un libro che gli interessa così clicca sulla copertina.</li> <li>Il sistema lo porta sulla pagina che gli mostra i dettagli del libro, tra cui il prezzo.</li> <li>Marco decide di acquistare il libro, quindi clicca sul bottone "Buy".</li> <li>Il sistema, rileva che Marco non ha inserito ancora il metodo di pagamento, così lo reindirizza al form in cui inserire i dati del metodo.</li> <li>Marco inserisce il metodo di pagamento, cerca nuovamente il libro tramite la barra di ricerca, e clicca sul risultato trovato.</li> <li>Si ripetono i passi 7. e 8.</li> <li>Marco acquista con successo.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi Responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Luigi dal suo Pc, accede alla schermata di Login del VirtualStore ed effettua il login inserendo e-mail e password relativi all'account che l'amministratore gli ha assegnato in precedenza, fatto ciò, il sistema reindirizza Luigi alla home page del sito.</li> <li>Luigi vuole visualizzare solo i giochi così clicca sulla scritta "giochi" che lo porta nella categoria apposita dove sono mostrati tutti i giochi del sito.</li> <li>Luigi vede un gioco che gli piace e vuole comprarlo, così clicca sull'immagine del gioco.</li> <li>Il sistema lo porta sulla pagina che gli mostra i dettagli del gioco.</li> <li>Luigi clicca sul bottone "Buy".</li> <li>Il sistema rileva la presenza di un metodo di pagamento valido inserito in precedenza da Luigi.</li> <li>Luigi acquista con successo.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi Cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Nicola ha saputo da un amico che ha un account sul VirtualStore, che c'è una canzone acquistabile dalla piattaforma in esclusiva mondiale, così Nicola decide di registrarsi ed accedere al sito.</li> <li>Il sistema, dopo l'accesso, reindirizza Nicola alla home page del sito, dalla quale Nicola accede alla sezione "payment method" cliccando sull'apposito bottone del menu a tendina.</li> <li>Non avendo registrato ancora il suo metodo, il sistema mostra a Nicola il form dove inserire i dati del metodo di pagamento, fatto ciò Nicola clicca sul bottone "insert" per confermare.</li> <li>Il sistema mostra quindi a Nicola le informazioni sul metodo appena inserito.</li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>5. Nicola torna alla home del sito cliccando sul tasto “Home” posto in alto.</li> <li>6. Il sistema reindirizza Nicola alla home page del sito, sulla quale Nicola vede la canzone di cui parlava l’amico, interessato clicca sulla copertina della canzone.</li> <li>7. Il sistema lo porta sulla pagina che gli mostra i dettagli della canzone.</li> <li>8. Nicola clicca sul bottone “Buy”.</li> <li>9. Nicola acquista con successo.</li> </ol>
--	---

<b>Nome Scenario</b>	SC_4.7 – Aggiunta contenuto
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Marco: amministratore Luigi: responsabile
<b>Flusso di eventi Amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Marco vuole aggiungere un nuovo contenuto sullo store per renderlo disponibile a tutti gli utenti.</li> <li>2. Marco dal suo telefono, accede alla schermata di Login del VirtualStore ed effettua il login inserendo e-mail e password relativi all’account che si è creato al momento dello sviluppo del sito, fatto ciò, il sistema lo reindirizza alla home page del sito.</li> <li>3. Marco clicca sul bottone “control panel”, non visibile agli utenti base.</li> <li>4. Il sistema lo porta sulla pagina che gli mostra il pannello di controllo.</li> <li>5. Marco clicca sul bottone “aggiungi/rimuovi contenuto”.</li> <li>6. Il sistema mostra un form dove inserire i dati del contenuto da aggiungere.</li> <li>7. Marco compila tutti i campi del form e conferma cliccando sul pulsante “Add”.</li> <li>8. Il sistema aggiunge il contenuto al database e lo rende visibile agli utenti.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi Responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Luigi vuole aggiungere un nuovo contenuto sullo store per renderlo disponibile a tutti gli utenti.</li> <li>2. Luigi dal suo Pc, accede alla schermata di Login del VirtualStore ed effettua il login inserendo e-mail e password relativi all’account che l’amministratore gli ha assegnato in precedenza, fatto ciò, il sistema reindirizza Luigi alla home page del sito.</li> <li>3. Luigi clicca sul bottone “control panel”, non visibile ai clienti base.</li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>Il sistema lo porta sulla pagina che gli mostra il pannello di controllo.</li> <li>Luigi clicca sul bottone “aggiungi/rimuovi contenuto”.</li> <li>Il sistema mostra un form dove inserire i dati del contenuto da aggiungere.</li> <li>Luigi compila tutti i campi del form e conferma cliccando sul pulsante “Add”.</li> <li>Il sistema aggiunge il contenuto al database e lo rende visibile agli utenti.</li> </ol>
--	--

<b>Nome Scenario</b>	SC_4.8 – Rimozione contenuto
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Marco: amministratore Luigi: responsabile
<b>Flusso di eventi Amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Marco vuole rimuovere un contenuto dallo store perché non redditizio per la piattaforma.</li> <li>Marco dal suo telefono, accede alla schermata di Login del VirtualStore ed effettua il login inserendo e-mail e password relativi all’account che si è creato al momento dello sviluppo del sito, fatto ciò, il sistema lo reindirizza alla home page del sito.</li> <li>Marco clicca sul bottone “control panel”, non visibile agli utenti base.</li> <li>Il sistema lo porta sulla pagina che gli mostra il pannello di controllo.</li> <li>Marco clicca sul bottone “aggiungi/rimuovi contenuto”.</li> <li>Il sistema mostra l’elenco di tutti i contenuti presenti sullo store dal quale Marco cerca il contenuto che vuole rimuovere.</li> <li>Marco trova il contenuto e clicca sul pulsante “Delete” posto affianco al nome.</li> <li>Il sistema rimuove il contenuto dal database non rendendolo più visibile agli utenti.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi Responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Luigi vuole rimuovere un contenuto sullo store perché non redditizio per la piattaforma.</li> <li>Luigi dal suo Pc, accede alla schermata di Login del VirtualStore ed effettua il login inserendo e-mail e password relativi all’account che l’amministratore gli ha assegnato in precedenza, fatto ciò, il sistema reindirizza Luigi alla home page del sito.</li> <li>Luigi clicca sul bottone “control panel”, non visibile ai clienti.</li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>4. Il sistema lo porta sulla pagina che gli mostra il pannello di controllo.</li> <li>5. Luigi clicca sul bottone “aggiungi/rimuovi contenuto”.</li> <li>6. Il sistema mostra l’elenco di tutti i contenuti presenti sullo store dal quale Luigi cerca il contenuto che vuole rimuovere.</li> <li>7. Luigi trova il contenuto e clicca sul pulsante “Delete” posto affianco al nome.</li> <li>8. Il sistema rimuove il contenuto dal database non rendendolo più visibile agli utenti.</li> </ol>
--	--

## SC 5 - Gestione Metodo di Pagamento

<b>Nome scenario</b>	SC_5.1 – Inserimento metodo di pagamento
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Angelo: Amministratore Angela: Responsabile Franco: Cliente
<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Angelo, amministratore del VirtualStore, decide di inserire un metodo di pagamento per un acquisto futuro di un contenuto.</li> <li>2. Angelo si collega al VirtualStore e clicca sul pulsante di login.</li> <li>3. VirtualStore visualizza il form adibito all’inserimento delle credenziali di accesso.</li> <li>4. Angelo, inserisce le sue credenziali negli appositi campi: in modo corretto e dopo aver cliccato sul pulsante, attende di essere reindirizzato alla home page del sito.</li> <li>5. Dopo aver cliccato sull’apposito menù, VirtualStore presenterà un bottone relativo al metodo di pagamento.</li> <li>6. Angelo clicca sul bottone.</li> <li>7. Il sistema mostra il form adibito all’inserimento dei dati relativi al metodo.</li> <li>8. Angelo compila i vari campi richiesti dal form con i seguenti dati: Card serial: “1234567891011”, Security Code: “123” ed</li> </ol>

	<p>Expiration Date:"10/10/2020"ed infine clicca sul pulsante di conferma.</p> <p>9. Il sistema a questo punto visualizza i dettagli del metodo appena registrato.</p>
<b>Flusso di eventi responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Angela, responsabile del VirtualStore, decide di inserire un metodo di pagamento per un acquisto futuro di un contenuto.</li> <li>2. Angela si collega al VirtualStore e clicca sul pulsante di login.</li> <li>3. VirtualStore visualizza il form adibito all'inserimento delle credenziali di accesso.</li> <li>4. Angela, inserisce le sue credenziali negli appositi campi in modo corretto e dopo aver cliccato sul pulsante, attende di essere reindirizzato alla home del sito.</li> <li>5. Dopo aver cliccato sull'apposito menù, VirtualStore presenterà un bottone relativo al metodo di pagamento.</li> <li>6. Angela clicca sul bottone.</li> <li>7. Il sistema mostra il form adibito all'inserimento dei dati relativi al metodo.</li> <li>8. Angela compila i vari campi richiesti dal form con i seguenti dati: Card serial:"1011987654321", Security Code:"321" ed Expiration Date:"20/10/2022"ed infine clicca sul pulsante di conferma.</li> <li>9. Il sistema a questo punto visualizza i dettagli del metodo appena registrato.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi Cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Franco, responsabile del VirtualStore, decide di inserire un metodo di pagamento per un acquisto futuro di un contenuto.</li> <li>2. Franco si collega al VirtualStore e clicca sul pulsante di login.</li> <li>3. VirtualStore visualizza il form adibito all'inserimento delle credenziali di accesso.</li> <li>4. Franco, inserisce le sue credenziali negli appositi campi in modo corretto e dopo aver cliccato sul pulsante, attende di essere reindirizzato alla home del sito.</li> <li>5. Dopo aver cliccato sull'apposito menù, VirtualStore presenterà un bottone relativo al metodo di pagamento.</li> <li>6. Franco clicca sul bottone.</li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>Il sistema mostra il form adibito all'inserimento dei dati relativi al metodo.</li> <li>Franco compila i vari campi richiesti dal form con i seguenti dati: Card serial:"5333587952147896", Security Code:"589" ed Expiration Date:"8/8/2018" ed infine clicca sul pulsante di conferma.</li> <li>Il sistema a questo punto visualizza i dettagli del metodo appena registrato.</li> </ol>
--	---

<b>Nome scenario</b>	SC_5.1.1 – Inserimento metodo di pagamento (Errore card serial)
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Angelo: Amministratore  Angela: Responsabile  Franco: Cliente
<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Angelo, amministratore del VirtualStore, decide di inserire un metodo di pagamento per un acquisto futuro di un contenuto.</li> <li>Angelo si collega al VirtualStore e clicca sul pulsante di login.</li> <li>VirtualStore visualizza il form adibito all'inserimento delle credenziali di accesso.</li> <li>Angelo, inserisce le sue credenziali negli appositi campi: in modo corretto e dopo aver cliccato sul pulsante, attende di essere reindirizzato alla home page del sito.</li> <li>Dopo aver cliccato sull'apposito menù, VirtualStore presenterà un bottone relativo al metodo di pagamento.</li> <li>Angelo clicca sul bottone.</li> <li>Il sistema mostra il form adibito all'inserimento dei dati relativi al metodo.</li> <li>Angelo compila i vari campi richiesti dal form con i seguenti dati: Card serial:"123456789", Security Code:"123" ed Expiration Date:"10/10/2020" ed infine clicca sul pulsante di conferma.</li> <li>Il sistema mostra un messaggio d'errore:" Card Serial deve contenere almeno 11 caratteri".</li> </ol>

<b>Flusso di eventi responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Angela, responsabile del VirtualStore, decide di inserire un metodo di pagamento per un acquisto futuro di un contenuto.</li> <li>2. Angela si collega al VirtualStore e clicca sul pulsante di login.</li> <li>3. VirtualStore visualizza il form adibito all'inserimento delle credenziali di accesso.</li> <li>4. Angela, inserisce le sue credenziali negli appositi campi in modo corretto e dopo aver cliccato sul pulsante, attende di essere reindirizzato alla home del sito.</li> <li>5. Dopo aver cliccato sull'apposito menù, VirtualStore presenterà un bottone relativo al metodo di pagamento.</li> <li>6. Angela clicca sul bottone.</li> <li>7. Il sistema mostra il form adibito all'inserimento dei dati relativi al metodo.</li> <li>8. Angela compila i vari campi richiesti dal form con i seguenti dati: Card serial:"1054321", Security Code:"321" ed Expiration Date:"20/10/2022" ed infine clicca sul pulsante di conferma.</li> <li>9. Il sistema mostra un messaggio d'errore:" Card Serial deve contenere almeno 11 caratteri".</li> </ol>
<b>Flusso di eventi Cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Franco, responsabile del VirtualStore, decide di inserire un metodo di pagamento per un acquisto futuro di un contenuto.</li> <li>2. Franco si collega al VirtualStore e clicca sul pulsante di login.</li> <li>3. VirtualStore visualizza il form adibito all'inserimento delle credenziali di accesso.</li> <li>4. Franco, inserisce le sue credenziali negli appositi campi in modo corretto e dopo aver cliccato sul pulsante, attende di essere reindirizzato alla home del sito.</li> <li>5. Dopo aver cliccato sull'apposito menù, VirtualStore presenterà un bottone relativo al metodo di pagamento.</li> <li>6. Franco clicca sul bottone.</li> <li>7. Il sistema mostra il form adibito all'inserimento dei dati relativi al metodo.</li> <li>8. Franco compila i vari campi richiesti dal form con i seguenti dati: Card serial:"5337896", Security Code:"589" ed Expiration Date:"8/8/2018" ed infine clicca sul pulsante di conferma.</li> </ol>



	9. Il sistema mostra un messaggio d'errore: "Card Serial deve contenere almeno 11 caratteri".
--	---

<b>Nome scenario</b>	SC_5.1.3 – Inserimento metodo di pagamento (Errore cvc)
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Angelo: Amministratore Angela: Responsabile Franco: Cliente
<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Angelo, amministratore del VirtualStore, decide di inserire un metodo di pagamento per un acquisto futuro di un contenuto.</li> <li>2. Angelo si collega al VirtualStore e clicca sul pulsante di login.</li> <li>3. VirtualStore visualizza il form adibito all'inserimento delle credenziali di accesso.</li> <li>4. Angelo, inserisce le sue credenziali negli appositi campi: in modo corretto e dopo aver cliccato sul pulsante, attende di essere reindirizzato alla home page del sito.</li> <li>5. Dopo aver cliccato sull'apposito menù, VirtualStore presenterà un bottone relativo al metodo di pagamento.</li> <li>6. Angelo clicca sul bottone.</li> <li>7. Il sistema mostra il form adibito all'inserimento dei dati relativi al metodo.</li> <li>8. Angelo compila i vari campi richiesti dal form con i seguenti dati: Card serial: "1234567891011", Security Code: "12" ed Expiration Date: "10/10/2020" ed infine clicca sul pulsante di conferma.</li> </ol>

	<p>9. Il sistema mostra un messaggio d'errore: " Il codice CVC deve contenere esattamente 3 caratteri".</p>
<b>Flusso di eventi responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Angela, responsabile del VirtualStore, decide di inserire un metodo di pagamento per un acquisto futuro di un contenuto.</li> <li>2. Angela si collega al VirtualStore e clicca sul pulsante di login.</li> <li>3. VirtualStore visualizza il form adibito all'inserimento delle credenziali di accesso.</li> <li>4. Angela, inserisce le sue credenziali negli appositi campi in modo corretto e dopo aver cliccato sul pulsante, attende di essere reindirizzato alla home del sito.</li> <li>5. Dopo aver cliccato sull'apposito menù, VirtualStore presenterà un bottone relativo al metodo di pagamento.</li> <li>6. Angela clicca sul bottone.</li> <li>7. Il sistema mostra il form adibito all'inserimento dei dati relativi al metodo.</li> <li>8. Angela compila i vari campi richiesti dal form con i seguenti dati: Card serial: "1011987654321", Security Code: "3212" ed Expiration Date: "20/10/2022" ed infine clicca sul pulsante di conferma.</li> <li>9. Il sistema mostra un messaggio d'errore: " Il codice CVC deve contenere esattamente 3 caratteri".</li> </ol>
<b>Flusso di eventi Cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Franco, responsabile del VirtualStore, decide di inserire un metodo di pagamento per un acquisto futuro di un contenuto.</li> <li>2. Franco si collega al VirtualStore e clicca sul pulsante di login.</li> <li>3. VirtualStore visualizza il form adibito all'inserimento delle credenziali di accesso.</li> <li>4. Franco, inserisce le sue credenziali negli appositi campi in modo corretto e dopo aver cliccato sul pulsante, attende di essere reindirizzato alla home del sito.</li> <li>5. Dopo aver cliccato sull'apposito menù, VirtualStore presenterà un bottone relativo al metodo di pagamento.</li> <li>6. Franco clicca sul bottone.</li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>Il sistema mostra il form adibito all’inserimento dei dati relativi al metodo.</li> <li>Franco compila i vari campi richiesti dal form con i seguenti dati: Card serial:”5333587952147896”, Security Code:”58989” ed Expiration Date:”8/8/2018” ed infine clicca sul pulsante di conferma.</li> <li>Il sistema mostra un messaggio d’errore:” Il codice CVC deve contenere esattamente 3 caratteri”.</li> </ol>
--	--

<b>Nome scenario</b>	SC_5.1.4 – Inserimento metodo di pagamento (Errore Expiration Date)
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Angelo: Amministratore Angela: Responsabile Franco: Cliente
<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Angelo, amministratore del VirtualStore, decide di inserire un metodo di pagamento per un acquisto futuro di un contenuto.</li> <li>Angelo si collega al VirtualStore e clicca sul pulsante di login.</li> <li>VirtualStore visualizza il form adibito all’inserimento delle credenziali di accesso.</li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>Angelo, inserisce le sue credenziali negli appositi campi: in modo corretto e dopo aver cliccato sul pulsante, attende di essere reindirizzato alla home page del sito.</li> <li>Dopo aver cliccato sull'apposito menù, VirtualStore presenterà un bottone relativo al metodo di pagamento.</li> <li>Angelo clicca sul bottone.</li> <li>Il sistema mostra il form adibito all'inserimento dei dati relativi al metodo.</li> <li>Angelo compila i vari campi richiesti dal form con i seguenti dati: Card serial:"1234567891011", Security Code:"123" ed Expiration Date:"10/10/2017" ed infine clicca sul pulsante di conferma.</li> <li>Il sistema mostra un messaggio d'errore:" Data Inserita non corretta".</li> </ol>
<b>Flusso di eventi responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Angela, responsabile del VirtualStore, decide di inserire un metodo di pagamento per un acquisto futuro di un contenuto.</li> <li>Angela si collega al VirtualStore e clicca sul pulsante di login.</li> <li>VirtualStore visualizza il form adibito all'inserimento delle credenziali di accesso.</li> <li>Angela, inserisce le sue credenziali negli appositi campi in modo corretto e dopo aver cliccato sul pulsante, attende di essere reindirizzato alla home del sito.</li> <li>Dopo aver cliccato sull'apposito menù, VirtualStore presenterà un bottone relativo al metodo di pagamento.</li> <li>Angela clicca sul bottone.</li> <li>Il sistema mostra il form adibito all'inserimento dei dati relativi al metodo.</li> <li>Angela compila i vari campi richiesti dal form con i seguenti dati: Card serial:"1011987654321", Security Code:"321" ed Expiration Date:"20/13/2022" ed infine clicca sul pulsante di conferma.</li> <li>Il sistema mostra un messaggio d'errore:" Data Inserita non corretta".</li> </ol>
<b>Flusso di eventi Cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Franco, responsabile del VirtualStore, decide di inserire un metodo di pagamento per un acquisto futuro di un contenuto.</li> <li>Franco si collega al VirtualStore e clicca sul pulsante di login.</li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>3. VirtualStore visualizza il form adibito all’inserimento delle credenziali di accesso.</li> <li>4. Franco, inserisce le sue credenziali negli appositi campi in modo corretto e dopo aver cliccato sul pulsante, attende di essere reindirizzato alla home del sito.</li> <li>5. Dopo aver cliccato sull’apposito menù, VirtualStore presenterà un bottone relativo al metodo di pagamento.</li> <li>6. Franco clicca sul bottone.</li> <li>7. Il sistema mostra il form adibito all’inserimento dei dati relativi al metodo.</li> <li>8. Franco compila i vari campi richiesti dal form con i seguenti dati: Card serial:”5333587952147896”, Security Code:”589” ed Expiration Date:”32/8/2018” ed infine clicca sul pulsante di conferma.</li> <li>9. Il sistema mostra un messaggio d’errore:” Data Inserita non corretta”.</li> </ol>
--	--

<b>Nome scenario</b>	SC_5.2 – Rimozione metodo di pagamento
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Angelo: Amministratore Angela: Responsabile Franco: Cliente
<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Angelo, amministratore del VirtualStore, vuole eliminare il suo metodo di pagamento, in quanto è scaduto.</li> <li>2. Dopo aver effettuato il login sul sito, Angelo clicca sul menù.</li> <li>3. Angelo, dopo aver aperto il menù, clicca sul bottone per accedere al metodo di pagamento.</li> <li>4. Angelo, vedrà apparire il suo metodo pagamento registrato in precedenza.</li> <li>5. Angelo, clicca sul pulsante apposito, per rimuovere il metodo di pagamento inserito.</li> <li>6. Angelo non ha più nessun metodo di pagamento registrato.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Angela, responsabile del VirtualStore, vuole eliminare il suo metodo di pagamento.</li> <li>2. Dopo aver effettuato il login sul sito, Angela clicca sul menù apposito.</li> <li>3. Angela, dopo aver aperto il menù, clicca sul bottone per accedere al metodo di pagamento.</li> <li>4. Angela, vedrà apparire il suo metodo pagamento registrato in precedenza.</li> <li>5. Angela, clicca sul pulsante apposito, per rimuovere il metodo di pagamento registrato.</li> <li>6. Angela non ha più nessun metodo di pagamento registrato.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi Cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Franco, cliente del VirtualStore, vuole eliminare il suo metodo di pagamento perchè non vuole più comprare contenuti.</li> <li>2. Dopo aver effettuato il login sul sito, Franco clicca sul menù apposito.</li> <li>3. Franco, dopo aver aperto il menù, clicca sul bottone per accedere al metodo di pagamento.</li> <li>4. Franco, vedrà apparire il suo metodo pagamento registrato in precedenza.</li> <li>5. Franco, clicca sul pulsante apposito, per rimuovere il metodo di pagamento registrato.</li> </ol>

	6. Franco non ha più nessun metodo di pagamento registrato e non può acquistare più contenuti, fin quando non inserisce un nuovo metodo di pagamento.
--	---

<b>Nome Scenario</b>	SC_5.3 – Visualizza metodo di pagamento
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Marco: Amministratore Giacomo: Responsabile Domenico: Cliente
<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Marco, amministratore del VirtualStore, non ricorda se ha precedentemente registrato un metodo di pagamento e così decide di vedere tali informazioni accedendo al sito.</li> <li>2. Marco accede al sito inserendo email e password in modo corretto</li> <li>3. VirtualStore mostra a Marco la pagina iniziale.</li> <li>4. Marco, tramite l'apposito menù, richiede di visualizzare il proprio metodo di pagamento.</li> <li>5. Marco, vedendo che ha registrato già in precedenza un metodo di pagamento, esce dal sito con un pensiero in meno.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Giacomo, responsabile del VirtualStore, vuole far vedere ad un suo amico come è possibile visualizzare i dati del metodo di pagamento inseriti in precedenza.</li> <li>2. Giacomo, accede al sito inserendo email e password in modo corretto</li> <li>3. VirtualStore mostra a Giacomo la pagina iniziale.</li> <li>4. Giacomo, tramite l'apposito menù, richiede di visualizzare il proprio metodo di pagamento.</li> <li>5. Giacomo, dopo aver mostrato al suo amico come visualizzare le informazioni relative al metodo di pagamento decide di uscire dal sito</li> </ol>
<b>Flusso di eventi Cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Domenico, cliente del Virtual Store, decide di visualizzare il metodo di pagamento che ha registrato su Virtual Store.</li> <li>2. Domenico, accede al sito inserendo email e password in modo corretto</li> <li>3. VirtualStore mostra a Domenico la pagina iniziale.</li> <li>4. Domenico, tramite l'apposito menù, richiede di visualizzare il proprio metodo di pagamento.</li> <li>5. Domenico, verifica che sia tutto nella norma e decide di uscire dal sito e continuare la sua giornata.</li> </ol>



## SC\_6 – Gestione Wishlist

<b>Nome scenario</b>	SC_6.1 – Inserimento contenuto
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Domenico: amministratore Pasquale: responsabile Ignazio: cliente
<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Domenico navigando nel VirtualStore, dopo essersi loggato, è indeciso sull'acquisto di un libro.</li> <li>2. Domenico clicca sul libro per avere maggiori dettagli.</li> <li>3. VirtualStore mostra tutti i dettagli del libro, tra cui anche un pulsante adibito all'aggiunta del libro alla wishlist.</li> <li>4. Domenico essendo molto interessato al libro decide di cliccare sul pulsante sopracitato, riuscendo ad aggiungere il libro alla propria wishlist.</li> <li>5. Domenico decide di uscire dal VirtualStore.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pasquale navigando nel VirtualStore, dopo essersi loggato, è indeciso se scaricare una app di cui ha sentito parlare.</li> <li>2. Pasquale clicca sull'app per avere maggiori dettagli.</li> <li>3. VirtualStore mostra tutti i dettagli dell'app, tra cui anche un pulsante adibito all'aggiunta dell'app alla wishlist.</li> <li>4. Pasquale essendo molto interessato all'app decide di cliccare sul pulsante sopracitato, riuscendo ad aggiungere l'app alla propria wishlist.</li> <li>5. Pasquale decide di uscire dal VirtualStore.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ignazio navigando nel VirtualStore, dopo essersi loggato, è indeciso se scaricare un film che ha visto al cinema qualche anno fa.</li> <li>2. Ignazio clicca sul film per avere maggiori dettagli.</li> <li>3. VirtualStore mostra tutti i dettagli del film, tra cui anche un pulsante adibito all'aggiunta del film alla wishlist.</li> <li>4. Ignazio essendo molto interessato al film decide di cliccare sul pulsante sopracitato, riuscendo ad aggiungere il film alla propria wishlist.</li> <li>5. Ignazio decide di continuare a navigare nel VirtualStore.</li> </ol>

<b>Nome scenario</b>	SC_6.2 – Rimozione contenuto
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Domenico: amministratore Pasquale: responsabile Ignazio: cliente

<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Domenico ha perso il suo interesse verso un libro, che era stato salvato nell'apposita wishlist, decidendo quindi di rimuoverlo.</li> <li>2. Domenico, fornendo le proprie credenziali, si logga al sito mediante l'apposito form.</li> <li>3. VirtualStore mostra la home page del sito.</li> <li>4. Domenico si reca nel menu dove richiede di visualizzare la propria wishlist.</li> <li>5. VirtualSore visualizza la wishilist.</li> <li>6. Domenico individua il libro nella wishlist e mediante un apposito pulsante decide eliminarlo dalla wishlist.</li> <li>7. Domenico decide di uscire dallo store.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pasquale ha perso il suo interesse verso un app, la quale era stata salvata nell'apposita wishlist, decidendo quindi di rimuoverla.</li> <li>2. Pasquale, fornendo le proprie credenziali, si logga al sito mediante l'apposito form.</li> <li>3. VirtualStore mostra la home page del sito.</li> <li>4. Pasquale si reca nel menu dove richiede di visualizzare la propria wishlist.</li> <li>5. VirtualSore visualizza la wishilist.</li> <li>6. Pasquale individua l'app nella wishlist e mediante un apposito pulsante decide eliminarlo dalla wishlist.</li> </ol> <p>Domenico decide di uscire dallo store</p>
<b>Flusso di eventi cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ignazio ha perso il suo interesse verso un film, il quale era stato salvato nell'apposita wishlist, decidendo quindi di rimuoverlo.</li> <li>2. Ignazio, fornendo le proprie credenziali, si logga al sito mediante l'apposito form.</li> <li>3. VirtualStore mostra la home page del sito.</li> <li>4. Ignazio si reca nel menu dove richiede di visualizzare la propria wishlist.</li> <li>5. VirtualSore visualizza la wishilist.</li> <li>6. Ignazio individua il film nella wishlist e mediante un apposito pulsante decide eliminarlo dalla wishlist.</li> </ol> <p>Ignazio decide di uscire dallo store</p>

<b>Nome scenario</b>	SC_6.3 – Visualizzazione wishlist
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Domenico: amministratore Pasquale: responsabile Ignazio: cliente

<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Domenico, in compagnia di un collega, decide di visualizzare la sua wishlist per vedere se hanno desideri in comune.</li> <li>2. Domenico, fornendo le proprie credenziali, si logga al VirtualStore mediante l'apposito form.</li> <li>3. VirtualStore mostra la home page del sito.</li> <li>4. Domenico si reca nel menù richiedendo la visualizzazione della wishlist.</li> <li>5. VirtualStore mostra la lista dei contenuti presenti.</li> <li>6. Domenico decide di uscire dallo store.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pasquale decide di mostrare al fratello la sua wishlist per vedere se hanno desideri comuni.</li> <li>2. Pasquale, fornendo le proprie credenziali, si logga al VirtualStore mediante l'apposito form.</li> <li>3. VirtualStore mostra la home page del sito.</li> <li>4. Pasquale si reca nel menù richiedendo la visualizzazione della wishlist.</li> <li>5. VirtualStore mostra la lista dei contenuti presenti.</li> </ol> <p>Pasquale decide di uscire dallo store.</p>
<b>Flusso di eventi cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ignazio non ricordandosi del contenuto della sua wishlist, decide di visualizzarlo.</li> <li>2. Ignazio, fornendo le proprie credenziali, si logga al VirtualStore mediante l'apposito form.</li> <li>3. VirtualStore mostra la home page del sito.</li> <li>4. Ignazio si reca nel menù richiedendo la visualizzazione della wishlist.</li> <li>5. VirtualStore mostra la lista dei contenuti presenti.</li> </ol> <p>Ignazio decide di uscire dallo store.</p>

## SC\_7 – Gestione Recensione

<b>Nome Scenario</b>	SC_7.1 – Inserimento Recensione
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Aldo: Amministratore Giovanni: Responsabile Giacomo: Cliente
<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aldo, amministratore del Virtual Store, decide di recensire un contenuto scaricato.</li> <li>2. Aldo, dopo avere effettuato l'accesso al VirtualStore inserendo i propri dati, in modo corretto, viene indirizzato alla home page del VirtualStore.</li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>3. Aldo, dopo aver cliccato sul contenuto, viene reindirizzato alla pagina dei dettagli del contenuto.</li> <li>4. Aldo preme il bottone adibito all'inserimento di una recensione.</li> <li>5. Il sistema visualizza un form.</li> <li>6. Aldo compila il campo title con:" App sorprendente" e il campo description con:" l'app è perfetta e gestita in maniera ottimale!" e conferma la sua recensione.</li> <li>7. Aldo decide di uscire dallo store.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Giovanni, responsabile del Virtual Store, decide di recensire un contenuto scaricato.</li> <li>2. Giovanni, dopo avere effettuato l'accesso al VirtualStore inserendo i propri dati, in modo corretto, viene indirizzato alla home page del VirtualStore.</li> <li>3. Giovanni, dopo aver cliccato sul contenuto, viene reindirizzato alla pagina dei dettagli del contenuto.</li> <li>4. Giovanni preme il bottone adibito all'inserimento di una recensione.</li> <li>5. Il sistema visualizza un form.</li> <li>6. Giovanni compila il campo title con:" App magnifica" e il campo description con:" l'app è perfetta e curata in ogni minimo dettaglio" e conferma la sua recensione.</li> <li>7. Giovanni decide di uscire dallo store.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi Cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Giacomo, cliente del Virtual Store, decide di recensire un contenuto scaricato.</li> <li>2. Giacomo, dopo avere effettuato l'accesso al VirtualStore inserendo i propri dati, in modo corretto, viene indirizzato alla home page del VirtualStore.</li> <li>3. Giacomo, dopo aver cliccato sul contenuto, viene reindirizzato alla pagina dei dettagli del contenuto.</li> <li>4. Giacomo preme il bottone adibito all'inserimento di una recensione.</li> <li>5. Il sistema visualizza un form.</li> <li>6. Giacomo compila il campo title con:" App da scaricare" e il campo description con:" l'app è assolutamente da scaricare, la consiglierei a chiunque!" e conferma la sua recensione.</li> </ol>

	7. Giacomo decide di uscire dallo store.
--	--

<b>Nome Scenario</b>	SC_7.1.1 – Inserimento Recensione (errore nel campo Title)
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Aldo: Amministratore Giovanni: Responsabile Giacomo: Cliente
<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aldo, amministratore del Virtual Store, decide di recensire un contenuto scaricato.</li> <li>2. Aldo, dopo avere effettuato l'accesso al VirtualStore inserendo i propri dati, in modo corretto, viene indirizzato alla home page del VirtualStore.</li> <li>3. Aldo, dopo aver cliccato sul contenuto, viene reindirizzato alla pagina dei dettagli del contenuto.</li> <li>4. Aldo preme il bottone adibito all'inserimento di una recensione.</li> <li>5. Il sistema visualizza un form.</li> <li>6. Aldo compila il campo title con:" A" e il campo description con:" l'app è perfetta e gestita in maniera ottimale!" e conferma la sua recensione.</li> <li>7. Il sistema mostra un messaggio d'errore:" il campo title deve contenere almeno 2 caratteri"</li> </ol>
<b>Flusso di eventi responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Giovanni, responsabile del Virtual Store, decide di recensire un contenuto scaricato.</li> <li>2. Giovanni, dopo avere effettuato l'accesso al VirtualStore inserendo i propri dati, in modo corretto, viene indirizzato alla home page del VirtualStore.</li> <li>3. Giovanni, dopo aver cliccato sul contenuto, viene reindirizzato alla pagina dei dettagli del contenuto.</li> <li>4. Giovanni preme il bottone adibito all'inserimento di una recensione.</li> <li>5. Il sistema visualizza un form.</li> <li>6. Giovanni compila il campo title con:" b" e il campo description con:" l'app è perfetta e curata in ogni minimo dettaglio" e conferma la sua recensione.</li> </ol>

	7. Il sistema mostra un messaggio d'errore:" il campo title deve contenere almeno 2 caratteri"
<b>Flusso di eventi Cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Giacomo, cliente del Virtual Store, decide di recensire un contenuto scaricato.</li> <li>2. Giacomo, dopo avere effettuato l'accesso al VirtualStore inserendo i propri dati, in modo corretto, viene indirizzato alla home page del VirtualStore.</li> <li>3. Giacomo, dopo aver cliccato sul contenuto, viene reindirizzato alla pagina dei dettagli del contenuto.</li> <li>4. Giacomo preme il bottone adibito all'inserimento di una recensione.</li> <li>5. Il sistema visualizza un form.</li> <li>6. Giacomo compila il campo title con:" "e il campo description con: "l'app è assolutamente da scaricare, la consiglierai a chiunque!" e conferma la sua recensione.</li> <li>7. Il sistema mostra un messaggio d'errore:" il campo title deve contenere almeno 2 caratteri".</li> </ol>

<b>Nome Scenario</b>	SC_7.1.2 – Inserimento Recensione (errore nel campo description)
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Aldo: Amministratore Giovanni: Responsabile Giacomo: Cliente
<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aldo, amministratore del Virtual Store, decide di recensire un contenuto scaricato.</li> <li>2. Aldo, dopo avere effettuato l'accesso al VirtualStore inserendo i propri dati, in modo corretto, viene indirizzato alla home page del VirtualStore.</li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>3. Aldo, dopo aver cliccato sul contenuto, viene reindirizzato alla pagina dei dettagli del contenuto.</li> <li>4. Aldo preme il bottone adibito all'inserimento di una recensione.</li> <li>5. Il sistema visualizza un form.</li> <li>6. Aldo compila il campo title con:" App sorprendente" e il campo description con:" l'app è perf" e conferma la sua recensione.</li> <li>7. Il sistema mostra un messaggio d'errore:" il campo Description deve contenere almeno 20 caratteri"</li> </ol>
<b>Flusso di eventi responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Giovanni, responsabile del Virtual Store, decide di recensire un contenuto scaricato.</li> <li>2. Giovanni, dopo avere effettuato l'accesso al VirtualStore inserendo i propri dati, in modo corretto, viene indirizzato alla home page del VirtualStore.</li> <li>3. Giovanni, dopo aver cliccato sul contenuto, viene reindirizzato alla pagina dei dettagli del contenuto.</li> <li>4. Giovanni preme il bottone adibito all'inserimento di una recensione.</li> <li>5. Il sistema visualizza un form.</li> <li>6. Giovanni compila il campo title con:" App magnifica" e il campo description con:" l'app..." e conferma la sua recensione.</li> <li>7. Il sistema mostra un messaggio d'errore:" il campo Description deve contenere almeno 20 caratteri".</li> </ol>
<b>Flusso di eventi Cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Giacomo, cliente del Virtual Store, decide di recensire un contenuto scaricato.</li> <li>2. Giacomo, dopo avere effettuato l'accesso al VirtualStore inserendo i propri dati, in modo corretto, viene indirizzato alla home page del VirtualStore.</li> <li>3. Giacomo, dopo aver cliccato sul contenuto, viene reindirizzato alla pagina dei dettagli del contenuto.</li> <li>4. Giacomo preme il bottone adibito all'inserimento di una recensione.</li> <li>5. Il sistema visualizza un form.</li> <li>6. Giacomo compila il campo title con:" App da scaricare" e il campo description con:"</li> </ol>

	<p>l'app è asso." e conferma la sua recensione.</p> <p>7. Il sistema mostra un messaggio d'errore:" il campo Description deve contenere almeno 20 caratteri".</p>
--	---

<b>Nome Scenario</b>	SC_7.2 – Rimozione Recensione
<b>Istanze attori Partecipante</b>	<p>Ale: Amministratore</p> <p>Franz: Responsabile</p> <p>Paolo: Cliente</p>
<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ale, amministratore del VirtualStore, cambiando idea su un contenuto, vuole eliminare una sua recensione fatta in precedenza ad un contenuto.</li> <li>2. Ale, si ritrova avanti la HomePage del VirtualStore.</li> <li>3. Ale, può effettuare l'accesso al VirtualStore, inserendo le sue credenziali.</li> <li>4. Ale, dopo aver acceduto al sito, sulla schermata Home, clicca sui dettagli del contenuto dove vedrà la recensione fatta in precedenza.</li> <li>5. Ale, può così eliminare la sua recensione cliccando sull'apposito pulsante.</li> <li>6. Ale, si ritrova sui dettagli del contenuto e può continuare a navigare sul sito.</li> </ol>



<b>Flusso di eventi responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Franz, amministratore del VirtualStore, cambiando idea su un contenuto, vuole eliminare una sua recensione fatta in precedenza ad un contenuto.</li> <li>2. Franz, si ritrova avanti la HomePage del VirtualStore.</li> <li>3. Franz, può effettuare l'accesso al VirtualStore, inserendo le sue credenziali.</li> <li>4. Franz, dopo aver acceduto al sito, sulla schermata Home, clicca sui dettagli del contenuto dove vedrà la recensione fatta in precedenza.</li> <li>5. Franz, può così eliminare la sua recensione cliccando sull'apposito pulsante.</li> <li>6. Franz, si ritrova sui dettagli del contenuto e può continuare a navigare sul sito.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi Cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Paolo, amministratore del VirtualStore, cambiando idea su un contenuto, vuole eliminare una sua recensione fatta in precedenza ad un contenuto.</li> <li>2. Paolo, si ritrova avanti la HomePage del VirtualStore.</li> <li>3. Paolo, può effettuare l'accesso al VirtualStore, inserendo le sue credenziali.</li> <li>4. Paolo, dopo aver acceduto al sito, sulla schermata Home, clicca sui dettagli del contenuto dove vedrà la recensione fatta in precedenza.</li> <li>5. Paolo, può così eliminare la sua recensione cliccando sull'apposito pulsante.</li> <li>6. Paolo, si ritrova sui dettagli del contenuto e può continuare a navigare sul sito.</li> </ol>

<b>Nome scenario</b>	SC_7.3 Rimozione recensione
<b>Istanze attori partecipante</b>	Domenico: Amministratore Ignazio: Responsabile rimozione recensione
<b>Flusso eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Domenico, amministratore del sito, individua una recensione che contiene parole offensive e quindi decide di eliminarla.</li> </ol>

	Ingegneria del Software	Pagina 65 di 173

	<ol style="list-style-type: none"> <li>2. Domenico, essendo già loggato alla piattaforma, tramite l'apposito pulsante entra nel pannello di controllo.</li> <li>3. VirtualStore visualizza il pannello e, tra gli elementi visualizzati, il pulsante adibito alla rimozione delle recensioni.</li> <li>4. Domenico clicca sul pulsante.</li> <li>5. VirtualStore visualizza una barra di ricerca.</li> <li>6. Domenico inserisce l'email del cliente che ha scritto la recensione e conferma la scelta.</li> <li>7. VirtualStore visualizza le recensioni associate alla mail dell'account.</li> <li>8. Domenico individua e cancella la recensione tramite un apposito pulsante.</li> <li>9. Domenico decide di uscire dallo store.</li> </ol>
<b>Flusso eventi Responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ignazio, Responsabile rimozione recensione, individua una recensione che contiene parole offensive e quindi decide di eliminarla.</li> <li>2. Ignazio, essendo già loggato alla piattaforma, tramite l'apposito pulsante entra nel pannello di controllo.</li> <li>3. VirtualStore visualizza il pannello e, tra gli elementi visualizzati, il pulsante adibito alla rimozione delle recensioni.</li> <li>4. Ignazio clicca sul pulsante.</li> <li>5. VirtualStore visualizza una barra di ricerca.</li> <li>6. Ignazio inserisce l'email del cliente che ha scritto la recensione e conferma la scelta.</li> <li>7. VirtualStore visualizza le recensioni associate alla mail dell'account.</li> <li>8. Ignazio individua e cancella la recensione tramite un apposito pulsante.</li> <li>9. Ignazio decide di uscire dallo store.</li> </ol>

<b>Nome scenario</b>	SC_7.4 – Visualizzazione recensione
<b>Istanze attori Partecipante</b>	Andry: Amministratore Alexandre: Responsabile Ricky: Cliente
<b>Flusso di eventi amministratore:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Andry, amministratore del VirtualStore, decide di visualizzare le recensioni di un contenuto.</li> <li>2. Andry, si collega al VirtualStore.</li> <li>3. Il VirtualStore gli mostra la Homepage con i contenuti.</li> <li>4. Andry clicca su un contenuto dove potrà vedere le recensioni effettuate su quel contenuto.</li> <li>5. Andry torna indietro e continua a navigare sul sito.</li> </ol>
<b>Flusso eventi responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Alexandre, responsabile del VirtualStore, decide di visualizzare le recensioni di un contenuto.</li> <li>2. Alexandre, si collega al VirtualStore.</li> <li>3. Il VirtualStore gli mostra la Homepage con i contenuti.</li> <li>4. Alexandre clicca su un contenuto dove potrà vedere le recensioni effettuate su quel contenuto.</li> <li>5. Alexandre torna indietro e continua a navigare sul sito.</li> </ol>
<b>Flusso eventi Cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ricky, cliente del VirtualStore, decide di visualizzare le recensioni di un contenuto in quanto è interessato a scaricarlo</li> <li>2. Ricky, si collega al VirtualStore.</li> <li>3. Il VirtualStore gli mostra la Homepage con i contenuti.</li> <li>4. Ricky clicca su un contenuto dove potrà vedere le recensioni effettuate su quel contenuto.</li> <li>5. Ricky torna indietro e continua a navigare sul sito con le idee chiare su quel contenuto.</li> </ol>

<b>Nome scenario</b>	SC_7.5 Modifica recensioni
<b>Istanze attori partecipante</b>	Luca: Amministratore Mario: Responsabile Fabio: Cliente
<b>Flusso eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Luca, amministratore del VirtualStore, decide di modificare la sua recensione su un contenuto.</li> <li>2. Luca si collega al VirtualStore, il quale gli mostra la home page del sito.</li> <li>3. Luca clicca sul pulsante di login ed inserisce le proprie credenziali di accesso.</li> <li>4. Luca clicca sul pulsante di conferma ed effettua il login al sito.</li> <li>5. Luca cerca il contenuto, nell'apposita sezione, che ha recensito precedentemente.</li> <li>6. Luca clicca sui dettagli del contenuto e leggendo la sua recensione, clicca sull'apposito pulsante per modificarla.</li> <li>7. Luca può modificare la sua recensione tramite apposite finestre che mostra il sistema.</li> <li>8. Luca dopo che ha completato la sua modifica, può salvarla premendo su un apposito pulsante.</li> <li>9. Il VirtualStore porterà Luca ai dettagli del contenuto.</li> <li>10. Luca decide di uscire dal VirtualStore.</li> </ol>
<b>Flusso eventi Responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mario, amministratore del VirtualStore, decide di modificare la sua recensione su un contenuto.</li> <li>2. Mario si collega al VirtualStore, il quale gli mostra la home page del sito.</li> <li>3. Mario clicca sul pulsante di login ed inserisce le proprie credenziali di accesso.</li> <li>4. Mario clicca sul pulsante di conferma ed effettua il login al sito.</li> <li>5. Mario cerca il contenuto, nell'apposita sezione, che ha recensito precedentemente.</li> <li>6. Mario clicca sui dettagli del contenuto e leggendo la sua recensione, clicca sull'apposito pulsante per modificarla.</li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>Mario può modificare la sua recensione tramite apposite finestre che mostra il sistema.</li> <li>Mario dopo che ha completato la sua modifica, può salvarla premendo su un apposito pulsante.</li> <li>Il VirtualStore porterà Luca ai dettagli del contenuto.</li> <li>Mario decide di uscire dal VirtualStore.</li> </ol>
<b>Flusso eventi Cliente</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Fabio, cliente del VirtualStore, decide di modificare la sua recensione su un contenuto.</li> <li>Fabio si collega al VirtualStore, il quale gli mostra la home page del sito.</li> <li>Fabio clicca sul pulsante di login ed inserisce le proprie credenziali di accesso.</li> <li>Fabio clicca sul pulsante di conferma ed effettua il login al sito.</li> <li>Fabio cerca il contenuto, nell'apposita sezione, che ha recensito precedentemente.</li> <li>Fabio clicca sui dettagli del contenuto e leggendo la sua recensione, clicca sull'apposito pulsante per modificarla.</li> <li>Fabio può modificare la sua recensione tramite apposite finestre che mostra il sistema.</li> <li>Fabio dopo che ha completato la sua modifica, può salvarla premendo su un apposito pulsante.</li> <li>Il VirtualStore porterà Luca ai dettagli del contenuto.</li> <li>Fabio decide di uscire dal VirtualStore.</li> </ol>

## RF 8 – Gestione utenti

<b>Nome scenario</b>	SC_8.1 – Visualizza utenti
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Domenico: amministratore Pasquale: responsabile
<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Domenico decide di visualizzare tutti i tipi di utente del VirtualStore per fini statistici.</li> <li>Domenico, fornendo le credenziali, accede al sito mediante l'apposito form di login.</li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>VirtualStore mostra la home page del sito ed inoltre, essendo Domenico un amministratore, mostra anche un pulsante speciale, il quale permette di accedere al pannello di controllo del sito.</li> <li>Domenico clicca sul pulsante per accedere al pannello di controllo.</li> <li>VirtualStore mostra il pannello di controllo, dove tra le altre cose mostrate, visualizza anche l'apposito pulsante per la visualizzazione degli utenti.</li> <li>Domenico clicca sul pulsante della visualizzazione degli utenti.</li> <li>VirtualStore mostra la lista degli utenti.</li> <li>Domenico presa visione della lista degli utenti, decide di uscire.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Pasquale decide di visualizzare tutti i clienti del VirtualStore per pura curiosità.</li> <li>Pasquale, fornendo le credenziali, accede al sito mediante l'apposito form di login.</li> <li>VirtualStore mostra la home page del sito ed inoltre, essendo Pasquale un responsabile, mostra anche un pulsante speciale, il quale permette di accedere al pannello di controllo del sito.</li> <li>Pasquale clicca sul pulsante per accedere al pannello di controllo.</li> <li>VirtualStore mostra il pannello di controllo, dove tra le altre cose mostrate, visualizza anche l'apposito pulsante per la visualizzazione dei clienti.</li> <li>Pasquale clicca sul pulsante della visualizzazione dei clienti.</li> <li>VirtualStore mostra la lista dei clienti.</li> <li>Pasquale presa visione della lista dei clienti, decide di uscire.</li> </ol>

<b>Nome scenario</b>	SC_8.2 – Ricerca utenti
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Domenico: amministratore Pasquale: responsabile
<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Domenico decide di ricercare il responsabile Pasquale attraverso la sua email.</li> <li>Domenico, fornendo le credenziali, accede al sito mediante l'apposito form di login.</li> </ol>

	Ingegneria del Software	Pagina 70 di 173

	<ol style="list-style-type: none"> <li>VirtualStore mostra la home page del sito ed inoltre, essendo Domenico un amministratore, mostra anche un pulsante speciale, il quale permette di accedere al pannello di controllo del sito.</li> <li>Domenico clicca sul pulsante per accedere al pannello di controllo.</li> <li>VirtualStore mostra il pannello di controllo, dove tra le altre cose mostrate, visualizza anche l'apposito pulsante per la visualizzazione degli utenti.</li> <li>Domenico clicca sul pulsante della visualizzazione degli utenti.</li> <li>VirtualStore mostra la lista degli utenti e una barra di ricerca con la quale è possibile ricercare un utente attraverso l'email.</li> <li>Domenico, attraverso la barra di ricerca, inserisce la mail pasquale@gmail.com, del responsabile Pasquale, e con un apposito pulsante effettua la richiesta di ricerca.</li> <li>VirtualStore visualizza il responsabile Pasquale.</li> <li>Domenico presa visione, decide di uscire dallo store.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Pasquale decide di ricercare il cliente base Michele, attraverso la sua email.</li> <li>Pasquale, fornendo le credenziali, accede al sito mediante l'apposito form di login.</li> <li>VirtualStore mostra la home page del sito ed inoltre, essendo Pasquale un responsabile, mostra anche un pulsante speciale, il quale permette di accedere al pannello di controllo del sito.</li> <li>Pasquale clicca sul pulsante per accedere al pannello di controllo.</li> <li>VirtualStore mostra il pannello di controllo, dove tra le altre cose mostrate, visualizza anche l'apposito pulsante per la visualizzazione dei clienti.</li> <li>Pasquale clicca sul pulsante della visualizzazione dei clienti.</li> <li>VirtualStore mostra la lista dei clienti e una barra di ricerca con la quale è possibile ricercare un cliente attraverso l'email.</li> <li>Pasquale, attraverso la barra di ricerca, inserisce la mail michele@gmail.com, del cliente Michele, e con un apposito pulsante effettua la richiesta di ricerca.</li> <li>VirtualStore visualizza il cliente Michele.</li> <li>Pasquale presa visione, decide di uscire dallo store.</li> </ol>

<b>Nome scenario</b>	SC_8.2.1 – Ricerca utenti (errore inserimento mail)
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Domenico: amministratore Pasquale: responsabile
<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Domenico decide di ricercare il responsabile Pasquale attraverso la sua email.</li> <li>2. Domenico, fornendo le credenziali, accede al sito mediante l'apposito form di login.</li> <li>3. VirtualStore mostra la home page del sito ed inoltre, essendo Domenico un amministratore, mostra anche un pulsante speciale, il quale permette di accedere al pannello di controllo del sito.</li> <li>4. Domenico clicca sul pulsante per accedere al pannello di controllo.</li> <li>5. VirtualStore mostra il pannello di controllo, dove tra le altre cose mostrate, visualizza anche l'apposito pulsante per la visualizzazione degli utenti.</li> <li>6. Domenico clicca sul pulsante della visualizzazione degli utenti.</li> <li>7. VirtualStore mostra la lista degli utenti e una barra di ricerca con la quale è possibile ricercare un utente attraverso per email.</li> <li>8. Domenico, attraverso la barra di ricerca, inserisce la mail pasquall@gmail.com, del responsabile Pasquale, e con un apposito pulsante effettua la richiesta di ricerca.</li> <li>9. VirtualStore visualizza un messaggio con scritto: "Nessun risultato corrisponde alla mail inserita!".</li> </ol>
<b>Flusso di eventi responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pasquale decide di ricercare il cliente base Michele attraverso la sua email.</li> <li>2. Pasquale, fornendo le credenziali, accede al sito mediante l'apposito form di login.</li> <li>3. VirtualStore mostra la home page del sito ed inoltre, essendo Pasquale un responsabile, mostra anche un pulsante speciale, il quale permette di accedere al pannello di controllo del sito.</li> <li>4. Pasquale clicca sul pulsante per accedere al pannello di controllo.</li> <li>5. VirtualStore mostra il pannello di controllo, dove tra le altre cose mostrate, visualizza anche l'apposito pulsante per la visualizzazione dei clienti.</li> <li>6. Pasquale clicca sul pulsante della visualizzazione dei clienti.</li> </ol>



	<ol style="list-style-type: none"> <li>VirtualStore mostra la lista dei clienti e una barra di ricerca con la quale è possibile ricercare un cliente attraverso l'email.</li> <li>Pasquale, attraverso la barra di ricerca, inserisce la mail michelejhk@gmail.com, del cliente Michele, e con un apposito pulsante effettua la richiesta di ricerca.</li> <li>VirtualStore visualizza un messaggio con scritto: "Nessun risultato corrisponde alla mail inserita!".</li> </ol>
--	---

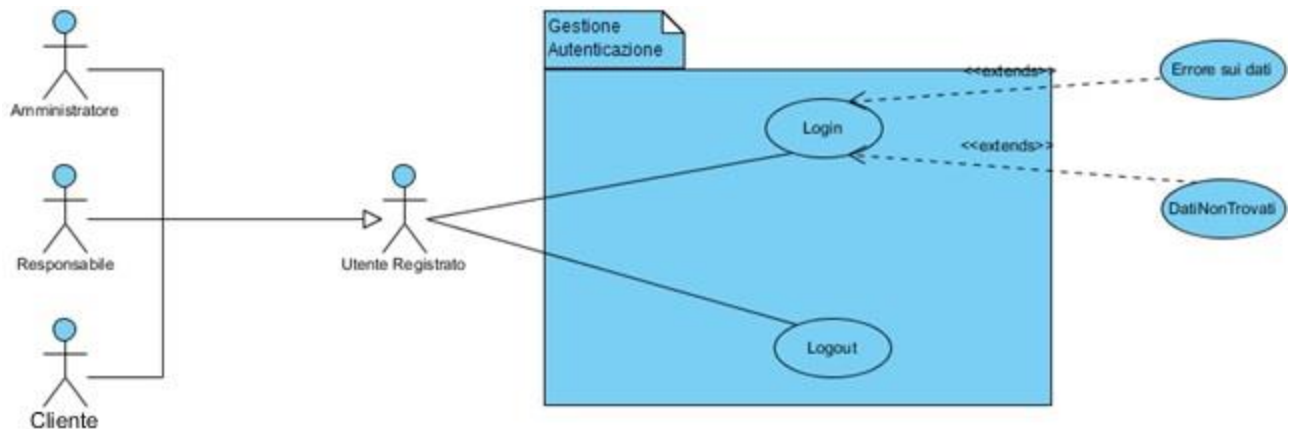
<b>Nome scenario</b>	SC_8.3 – Rimozione su richiesta
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Domenico: amministratore Pasquale: responsabile
<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Domenico vuole visualizzare se ci sono eventuali richieste di rimozione di account provenienti da ogni utente del sito.</li> <li>Domenico, fornendo le credenziali, accede al sito mediante l'apposito form di login.</li> <li>VirtualStore mostra la home page del sito ed inoltre, essendo Domenico un amministratore, mostra anche un pulsante speciale, il quale permette di accedere al pannello di controllo del sito.</li> <li>Domenico clicca sul pulsante per accedere al pannello di controllo.</li> <li>VirtualStore mostra il pannello di controllo, dove tra le altre cose mostrate, visualizza anche l'apposito pulsante per la visualizzazione delle richieste di rimozione di utenti.</li> <li>Domenico clicca sul pulsante della visualizzazione di richieste di rimozione account.</li> <li>VirtualStore mostra la lista degli utenti che hanno effettuato la richiesta di rimozione dell'account.</li> <li>Domenico soddisfa tutte le richieste di rimozione da parte dei vari utenti e successivamente decide di uscire dallo store.</li> </ol>
<b>Flusso di eventi responsabile</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Pasquale vuole visualizzare se ci sono eventuali richieste di rimozione di account provenienti dai clienti del sito.</li> <li>Pasquale, fornendo le credenziali, accede al sito mediante l'apposito form di login.</li> <li>VirtualStore mostra la home page del sito ed inoltre, essendo Pasquale un responsabile, mostra anche un</li> </ol>

	<p>pulsante speciale, il quale permette di accedere al pannello di controllo del sito.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Pasquale clicca sul pulsante per accedere al pannello di controllo.</li> <li>VirtualStore mostra il pannello di controllo, dove tra le altre cose mostrate, visualizza anche l'apposito pulsante per la visualizzazione delle richieste di rimozione di account.</li> <li>Pasquale clicca sul pulsante della visualizzazione di richieste di rimozione account.</li> <li>VirtualStore mostra la lista dei clienti che hanno effettuato la richiesta di rimozione dell'account.</li> <li>Pasquale soddisfa tutte le richieste di rimozione da parte dei vari clienti e successivamente decide di uscire dallo store.</li> </ol>
--	--

<b>Nome scenario</b>	SC_8.4 – Rimozione account
<b>Istanze di attori partecipanti</b>	Domenico: amministratore
<b>Flusso di eventi amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Domenico, amministratore del sito, decide di eliminare l'account del cliente Michele dal VirtualStore in quanto ha ritenuto che quest'ultimo scrivesse recensioni non veritiere su vari contenuti.</li> <li>Domenico, fornendo le credenziali, accede al sito mediante l'apposito form di login.</li> <li>VirtualStore mostra la home page del sito ed inoltre, essendo Domenico un amministratore, mostra anche un pulsante speciale, il quale permette di accedere al pannello di controllo del sito.</li> <li>Domenico clicca sul pulsante per accedere al pannello di controllo.</li> <li>VirtualStore mostra il pannello di controllo, dove tra le altre cose mostrate, visualizza anche l'apposito pulsante per la rimozione degli utenti.</li> <li>Domenico clicca sul pulsante per rimozione degli utenti.</li> <li>VirtualStore mostra la lista degli utenti ed associato ad ogni utente un pulsante per la rimozione di quest'ultimo dal VirtualStore.</li> <li>Domenico individua ed elimina l'account di Michele, successivamente decide di uscire dallo store.</li> </ol>

## 3.2 CASI D'USO

### UC\_1 - Gestione Autenticazione



<b>ID</b>	UC_1.1	
<b>Nome use case</b>	Login	
<b>Partecipanti</b>	Utente Registrato	
<b>Condizione d'ingresso</b>	L'utente si collega al sistema	
<b>Flusso di eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'utente clicca sul pulsante di Login.</p> <p>L'utente registrato inserisce, negli appositi campi del</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra la Home Page con l'apposito pulsante di Login.</p> <p>Il sistema mostra la pagina contenente un form costituito da due campi: "Email address" e "Password" e contiene inoltre due bottoni: "Login" e "Register".</p>

	form, le informazioni personali e le sottometta al sistema premendo sul tasto "Login".	Il sistema verifica le credenziali inserite dall'utente e mostra la home page del VirtualStore, altrimenti segnala un errore.
<b>Condizione d'uscita</b>	L'utente ha effettuato correttamente l'accesso al sistema	
<b>Eccezioni</b>	UC_1.3 – Errore sui dati UC_1.4 – Dati non trovati	
<b>Requisiti di qualità</b>		

<b>ID</b>	UC_1.2	
<b>Nome use case</b>	Logout	
<b>Partecipanti</b>	Utente registrato	
<b>Condizione d'ingresso</b>	L'utente è all'interno del sistema mediante lo UC_1.1	
<b>Flusso di eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'utente naviga con il puntatore del mouse sopra questo pulsante.</p>	<p>Sistema</p> <p>Nella Homepage del sistema, in alto a destra, il sistema mostra un pulsante per accedere al menù.</p>

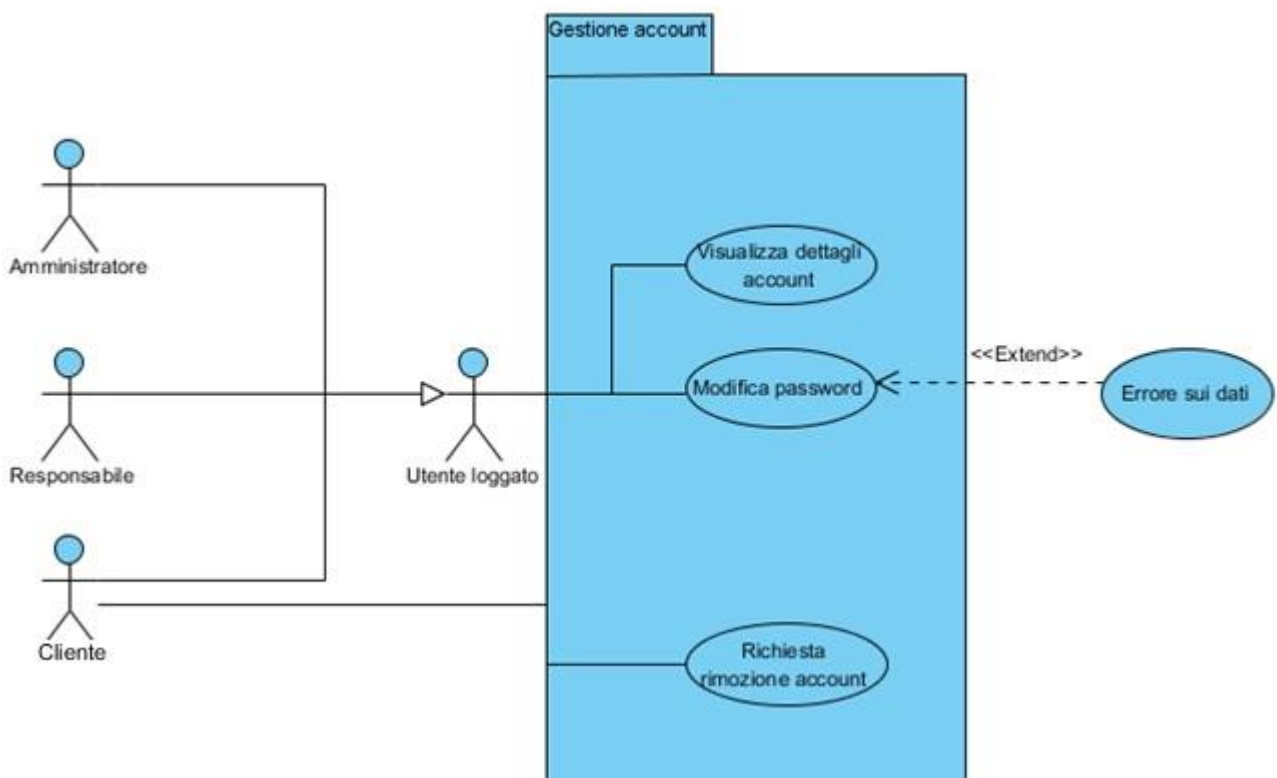
	L'utente, premendo il bottone di "Logout", esce dal sistema.	<p>Il sistema mostra un menù a tendina dove tra le diverse opzioni appare il bottone di "Logout".</p> <p>Il sistema mostra la home page del VirtualStore.</p>
<b>Condizione d'uscita</b>	L'utente registrato effettua con successo l'uscita del sistema.	
<b>Eccezioni</b>		
<b>Requisiti di qualità</b>		

<b>ID</b>	UC_1.3	
<b>Nome use case</b>	DatiNonTrovati	
<b>Partecipanti</b>	Utente Registrato	
<b>Condizione d'ingresso</b>	L'utente registrato è all'interno del sistema, più precisamente si trova nella pagina in cui deve ricercare/rimuovere i dati.	
<b>Flusso di eventi</b>	Utente	<p>Sistema</p> <p>Il sistema confronta i dati ricevuti in input dall'utente con quelli presenti nel database. Viene riscontrato un errore in quanto i dati inseriti non risultano essere presenti all'interno del database. Il sistema mostra il messaggio di errore.</p>



		schermata precedente.
<b>Condizione d'uscita</b>	L'utente registrato ha la possibilità di reinserire i dati.	
<b>Eccezioni</b>		
<b>Requisiti di qualità</b>		

## UC\_2 Gestione Account



<b>ID</b>	UC_2.1
<b>Nome Use Case</b>	Visualizza dettagli account
<b>Partecipanti</b>	Utente loggato
<b>Condizione di ingresso</b>	Gli utenti hanno effettuato l'accesso attraverso il UC_1.1

	Ingegneria del Software	Pagina 79 di 173

<b>Flusso di eventi</b>	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
	Il cliente clicca sul tasto di apertura del menù collocato nella top bar della home page.	Il sistema mostra la home page del sito.
	L'utente seleziona Welcome "nome utente".	Il sistema mostra il menù contenente le seguenti opzioni: Welcome "nome utente", My Download, Payment, Wishlist, Logout.
		Il sistema mostra all'utente un form contenente tutte le informazioni, ossia: nome, cognome, email, un pulsante adibito alla modifica della password e un pulsante per la richiesta di rimozione account.
<b>Condizione di uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>L'utente visualizza i dettagli del proprio account.</li> </ul>	
<b>Eccezioni</b>		
<b>Requisiti di qualità</b>		

<b>ID</b>	UC_2.2	
<b>Nome Use Case</b>	Modifica password	
<b>Partecipanti</b>	Utente loggato	
<b>Condizione di ingresso</b>	Gli utenti sono all'interno della sezione dettagli account attraverso lo US_2.1	
<b>Flusso di eventi</b>	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
		Il sistema mostra all'utente un form contenente tutte le informazioni, ossia: nome, cognome, email, un pulsante adibito alla modifica della password e un pulsante per

	Ingegneria del Software	Pagina 80 di 173

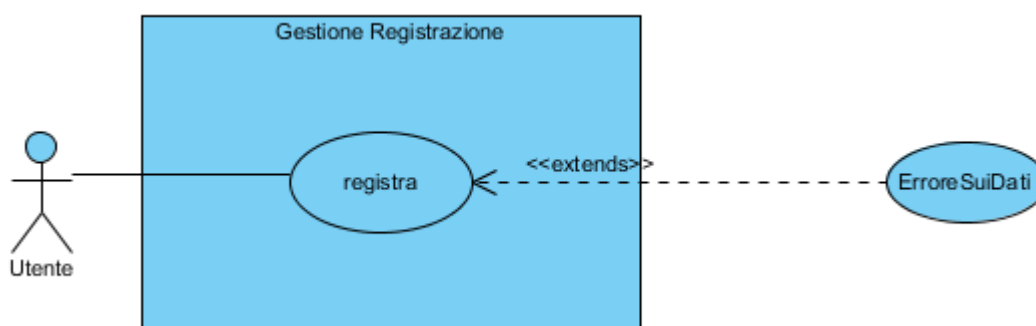


	<p>L'utente clicca sul pulsante per il cambio della password.</p> <p>L'utente compila i campi del form e conferma la modifica.</p>	<p>la richiesta di rimozione account.</p> <p>Il sistema amplia il form mostrato in precedenza con altri campi, rispettivamente: password corrente, nuova password, conferma password. Inoltre mostra un pulsante di conferma e un pulsante per annullare.</p> <p>Il sistema mostra la sezione dei dettagli account.</p>
<b>Condizione di uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il sistema modifica correttamente la password</li> </ul> OR <ul style="list-style-type: none"> <li>L'utente preme sul pulsante per annullare.</li> </ul>	
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>UC_1.4 Errore sui dati</li> </ul>	
<b>Requisiti di qualità</b>		

<b>ID</b>	UC_2.3	
<b>Nome Use Case</b>	Richiesta rimozione account	
<b>Partecipanti</b>	Utente	
<b>Condizione di ingresso</b>	L'utente è nella sezione dei dettagli relativi all'account tramite lo US_2.1	
<b>Flusso di eventi</b>	<p>Utente</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra all'utente un form contenente tutte le informazioni, ossia: nome, cognome, email, un pulsante adibito alla modifica della password e un pulsante per la richiesta di rimozione account.</p>
	Ingegneria del Software	Pagina 81 di 173

	L'utente clicca sul pulsante per la richiesta di rimozione account.	Il sistema mostra il messaggio "Richiesta inviata" all'utente e inoltra la richiesta di rimozione nella sezione dedicata a quest'ultima.
<b>Condizione di uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>La richiesta di rimozione è stata effettuata.</li> </ul>	
<b>Eccezioni</b>		
<b>Requisiti di qualità</b>		

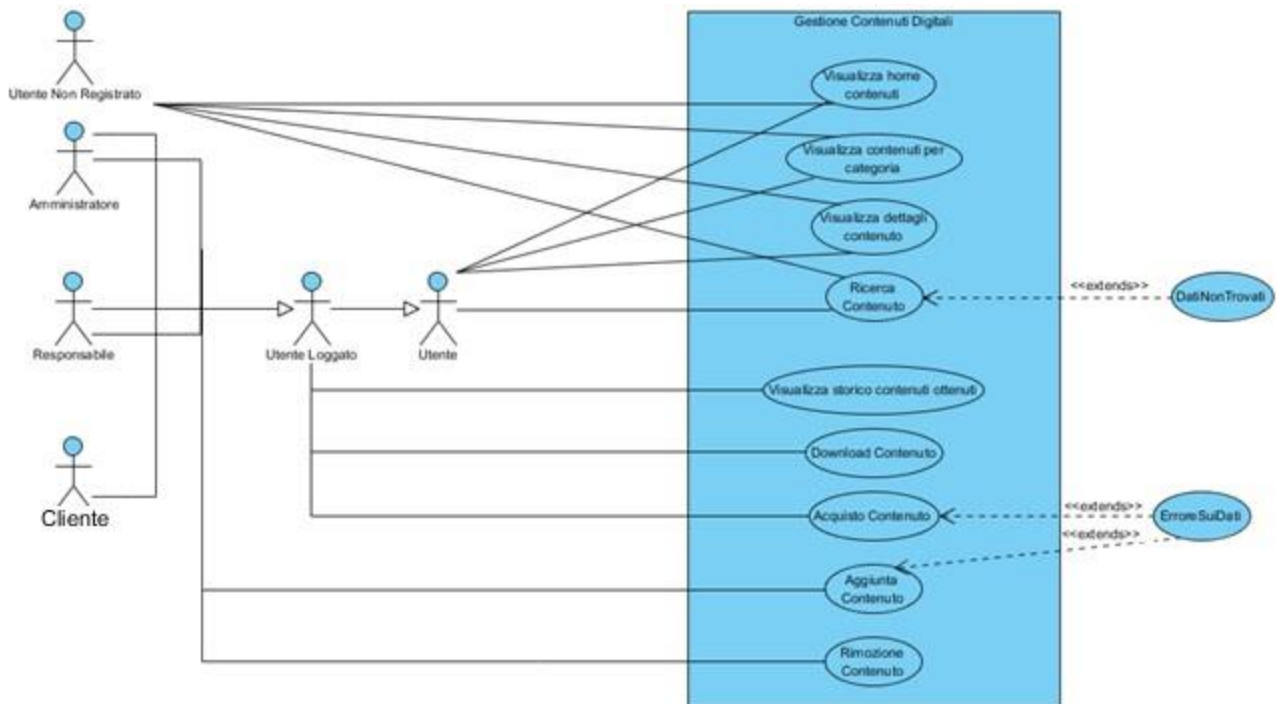
## UC\_3 – Gestione Registrazione



<b>ID</b>	UC_3.1
<b>Nome Use Case</b>	Registrazione
<b>Partecipanti</b>	Utente non registrato
<b>Condizione d'ingresso</b>	L'utente si collega al VirtualStore e clicca sul pulsante Login nella schermata home.

<b>Flusso di eventi</b>	Utente	Sistema
		Il sistema mostra la schermata di login e due bottoni: "Login" e "Register".
	L'utente prosegue premendo sul tasto "Register".	
		Il sistema visualizza un form per la registrazione da compilare con: nome, cognome, e-mail, password.
	L'utente compila il form inserendo i propri dati e conferma la registrazione premendo sul tasto "Create Account".	
<b>Condizione d'uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il sistema registra correttamente il nuovo utente.</li> </ul>	
<b>Eccezioni</b>	UC_1.4 – Errore sui dati	
<b>Requisiti di qualità</b>		

## UC\_4 – Gestione Contenuti Digitali



<b>ID</b>	UC_4.1
<b>Nome Use Case</b>	Visualizza home contenuti
<b>Partecipanti</b>	Utente, Utente non registrato
<b>Condizione d'ingresso</b>	L'utente si collega al VirtualStore

<b>Flusso di eventi</b>	Utente	Sistema
		Il sistema mostra la home page del Virtual Store con parte delle anteprime dei contenuti digitali.
	L'utente visualizza correttamente e in modo chiaro i contenuti attraverso la loro anteprima(cover).	
<b>Condizione d'uscita</b>	L'utente visualizza i contenuti in modo corretto.	
<b>Eccezioni</b>		
<b>Requisiti di qualità</b>		

<b>ID</b>	UC_4.2
<b>Nome Use Case</b>	Visualizza contenuti per categoria
<b>Partecipanti</b>	Utente, Utente non registrato
<b>Condizione d'ingresso</b>	L'utente si collega al VirtualStore

<b>Flusso di eventi</b>	Utente	Sistema
		Il sistema mostra la home page del Virtual Store in cui è presente una barra da cui poter scegliere la diversa categoria di contenuti che si vuole visualizzare
	L'utente clicca sul bottone relativo ad una categoria di contenuto.	
		Il sistema mostra la pagina contenente tutti i contenuti della categoria del VirtualStore.
<b>Condizione d'uscita</b>	L'utente visualizza correttamente i contenuti della categoria mostrata.	
<b>Eccezioni</b>		
<b>Requisiti di qualità</b>		

<b>ID</b>	UC_4.3
<b>Nome Use Case</b>	Visualizza dettagli contenuto
<b>Partecipanti</b>	Utente, Utente non registrato
<b>Condizione d'ingresso</b>	L'utente si collega al VirtualStore

<b>Flusso di eventi</b>	Utente	Sistema
		Il sistema mostra la home page del Virtual Store
	L'utente clicca sull'anteprima(cover) di un contenuto	Il sistema mostra la pagina relativa al particolare contenuto che comprende le seguenti informazioni: titolo, prezzo(se a pagamento), versione, peso(in MB), descrizione, recensioni.
<b>Condizione d'uscita</b>	L'utente visualizza correttamente i dettagli del contenuto	
<b>Eccezioni</b>		
<b>Requisiti di qualità</b>		

<b>ID</b>	UC_4.4
<b>Nome Use Case</b>	Visualizza storico contenuti ottenuti
<b>Partecipanti</b>	Utente Loggato
<b>Condizione d'ingresso</b>	L'utente è nella home page del sito tramite lo UC_1.1

	Ingegneria del Software	Pagina 87 di 173

<b>Flusso di eventi</b>	Utente	Sistema
		Il sistema mostra la home page del Virtual Store.
	L'utente passa col mouse sull'icona "account".	
		Il sistema mostra un menù a tendina comprendente i campi: "welcome <nome utente>", "my downloads", "payment", "wishlist"
	L'utente clicca sul bottone "my downloads"	
		Il sistema mostra l'elenco dei contenuti acquistati o scaricati dall'utente loggato.
<b>Condizione d'uscita</b>	L'utente visualizza correttamente tutti i contenuti da lui ottenuti sulla piattaforma	
<b>Eccezioni</b>		
<b>Requisiti di qualità</b>		

<b>ID</b>	UC_4.5
<b>Nome Use Case</b>	Ricerca contenuto
<b>Partecipanti</b>	Utente, Utente non registrato

	Ingegneria del Software	Pagina 88 di 173



<b>Condizione d'ingresso</b>	L'utente si collega al VirtualStore	
<b>Flusso di eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'utente clicca col mouse sulla barra di ricerca posta in alto a destra nella schermata home ed inserisce il nome di un contenuto.</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra la home page del Virtual Store.</p> <p>Il sistema mostra i contenuti trovati durante la digitazione del nome da parte dell'utente.</p> <p>L'utente clicca sul bottone per confermare il nome inserito per la ricerca.</p> <p>Il sistema porta l'utente alla pagina contenente i dettagli sul contenuto con il nome cercato dall'utente.</p>
<b>Condizione d'uscita</b>	L'utente visualizza correttamente tutti i dettagli del contenuto da lui cercato	
<b>Eccezioni</b>	UC_1.3 – Dati non trovati	
<b>Requisiti di qualità</b>		

<b>ID</b>	UC_4.6
<b>Nome Use Case</b>	Download contenuto

	Ingegneria del Software	Pagina 89 di 173

<b>Partecipanti</b>	Utente Loggato								
<b>Condizione d'ingresso</b>	L'utente si collega al VirtualStore ed esegue lo UC_1.1 e lo UC_4.3								
<b>Flusso di eventi</b>	<table> <tr> <th>Utente</th><th>Sistema</th></tr> <tr> <td></td><td>Il sistema mostra la pagina contenente i dettagli di un contenuto gratuito, tra le informazioni vi è un pulsante "Download" per scaricare il contenuto</td></tr> <tr> <td>L'utente clicca sul bottone "Download"</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il sistema modifica lo stile del bottone premuto modificando la scritta in "downloaded" per notificare l'utente dell'avvenuto download</td></tr> </table>	Utente	Sistema		Il sistema mostra la pagina contenente i dettagli di un contenuto gratuito, tra le informazioni vi è un pulsante "Download" per scaricare il contenuto	L'utente clicca sul bottone "Download"			Il sistema modifica lo stile del bottone premuto modificando la scritta in "downloaded" per notificare l'utente dell'avvenuto download
Utente	Sistema								
	Il sistema mostra la pagina contenente i dettagli di un contenuto gratuito, tra le informazioni vi è un pulsante "Download" per scaricare il contenuto								
L'utente clicca sul bottone "Download"									
	Il sistema modifica lo stile del bottone premuto modificando la scritta in "downloaded" per notificare l'utente dell'avvenuto download								
<b>Condizione d'uscita</b>	L'utente ottiene il contenuto								
<b>Eccezioni</b>									
<b>Requisiti di qualità</b>									

<b>ID</b>	UC_4.7
<b>Nome Use Case</b>	Acquisto contenuto
<b>Partecipanti</b>	Utente Loggato
<b>Condizione d'ingresso</b>	L'utente si collega al VirtualStore ed esegue lo UC_1.1 e lo UC_4.3

Flusso di eventi	Utente	Sistema
		Il sistema mostra la pagina contenente i dettagli di un contenuto a pagamento, tra le informazioni vi è un pulsante “Buy” per acquistare il contenuto.
	L’utente clicca sul bottone “Buy”	
		Il sistema, dopo aver controllato che i dati del metodo di pagamento sono corretti, cambia lo stile del bottone premuto modificando la scritta in “obtained” per notificare l’utente dell’avvenuto acquisto
	Condizione d’uscita	L’utente acquista con successo il contenuto
Eccezioni	UC_1.4 – Errore sui dati	
Requisiti di qualità		

ID	UC_4.8
Nome Use Case	Aggiunta contenuto
Partecipanti	Amministratore, Responsabile
Condizione d’ingresso	Il responsabile è nella home page del sito tramite lo UC_1.1

Flusso di eventi	Utente	Sistema
		<p>Il sistema mostra la home page del Virtual Store e poiché l'utente è responsabile, mostra un bottone in alto "control panel" per accedere al pannello di controllo della piattaforma.</p> <p>Il responsabile clicca sul bottone "control panel".</p> <p>Il sistema mostra la schermata del pannello di controllo contenente varie opzioni tra cui "aggiungi/rimuovi contenuto".</p> <p>Il responsabile clicca sull'opzione "aggiungi/rimuovi contenuto"</p> <p>Il sistema mostra un form da compilare inserendo tutte le informazioni riguardo il contenuto da aggiungere nello store (Nome, prezzo(eventuale), peso, tipo, immagine, descrizione) e un pulsante "add" per confermare l'inserimento dei dati</p>
	Ingegneria del Software	Pagina 92 di 173

Il responsabile  
compila tutti i campi e  
conferma cliccando  
sul pulsante “Add”

Il sistema inserisce il  
contenuto.

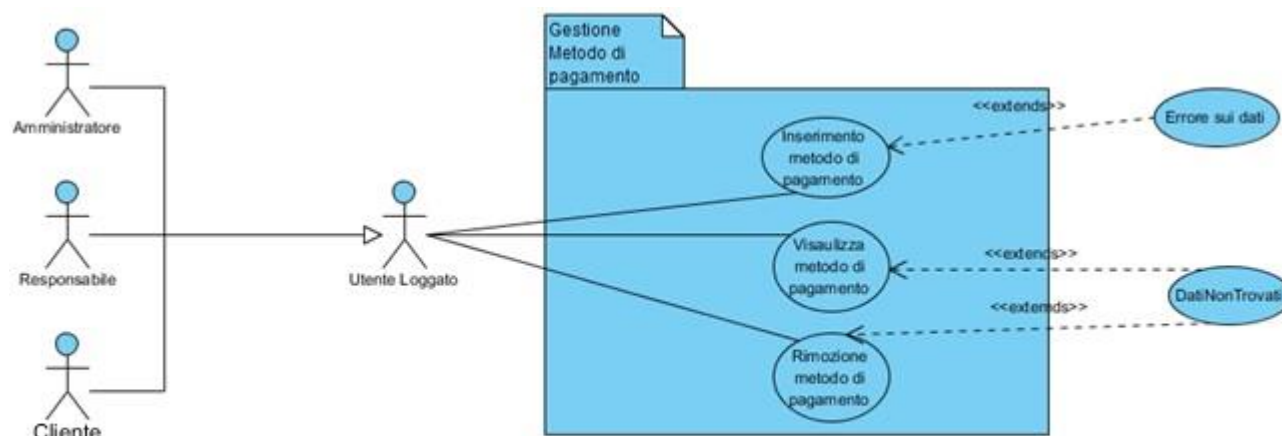
<b>Condizione d'uscita</b>	Il responsabile aggiunge con successo un contenuto
<b>Eccezioni</b>	UC_1.3 – Dati non trovati
<b>Requisiti di qualità</b>	

<b>ID</b>	UC_4.9
<b>Nome Use Case</b>	Rimozione contenuto
<b>Partecipanti</b>	Amministratore, Responsabile
<b>Condizione d'ingresso</b>	Il responsabile è nella home page del sito mediante lo UC_1.1
<b>Flusso di eventi</b>	<div> <div>Utente</div> <div>Sistema</div> <div>Il sistema mostra la home page del Virtual Store e poiché l'utente è</div> </div>

		responsabile, mostra un bottone in alto “control panel” per accedere al pannello di controllo della piattaforma
	Il responsabile clicca sul bottone “control panel”	
		Il sistema mostra la schermata del pannello di controllo contenente varie opzioni tra cui “aggiungi/rimuovi contenuto”
	Il responsabile clicca sull’opzione “aggiungi/rimuovi contenuto”	
		Il sistema mostra un form da compilare per aggiungere un contenuto e inoltre mostra nella stessa pagina l’elenco di tutti i contenuti sullo store con affianco un pulsante “delete” per ogni contenuto.
	Il responsabile individua dall’elenco il contenuto che intende eliminare dallo store e clicca sul pulsante “delete” alla destra del nome.	
		Il sistema elimina la voce dall’elenco.

<b>Condizione d'uscita</b>	Il responsabile rimuove con successo un contenuto
<b>Eccezioni</b>	
<b>Requisiti di qualità</b>	

## UC\_5 – Gestione Metodo di Pagamento



<b>ID</b>	UC_5.1	
<b>Nome</b>	Inserimento metodo di pagamento	
<b>Partecipanti</b>	Utente Loggato	
<b>Condizione d'ingresso</b>	Gli utenti hanno effettuato l'accesso al sito tramite il UC_1.1	
<b>Flusso di eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'utente naviga con il puntatore del mouse sopra questo pulsante.</p>	<p>Sistema</p> <p>Nella Homepage del sistema, in alto a destra, il sistema mostra un pulsante account.</p> <p>Il sistema mostra un menù a tendina dove tra le diverse</p>



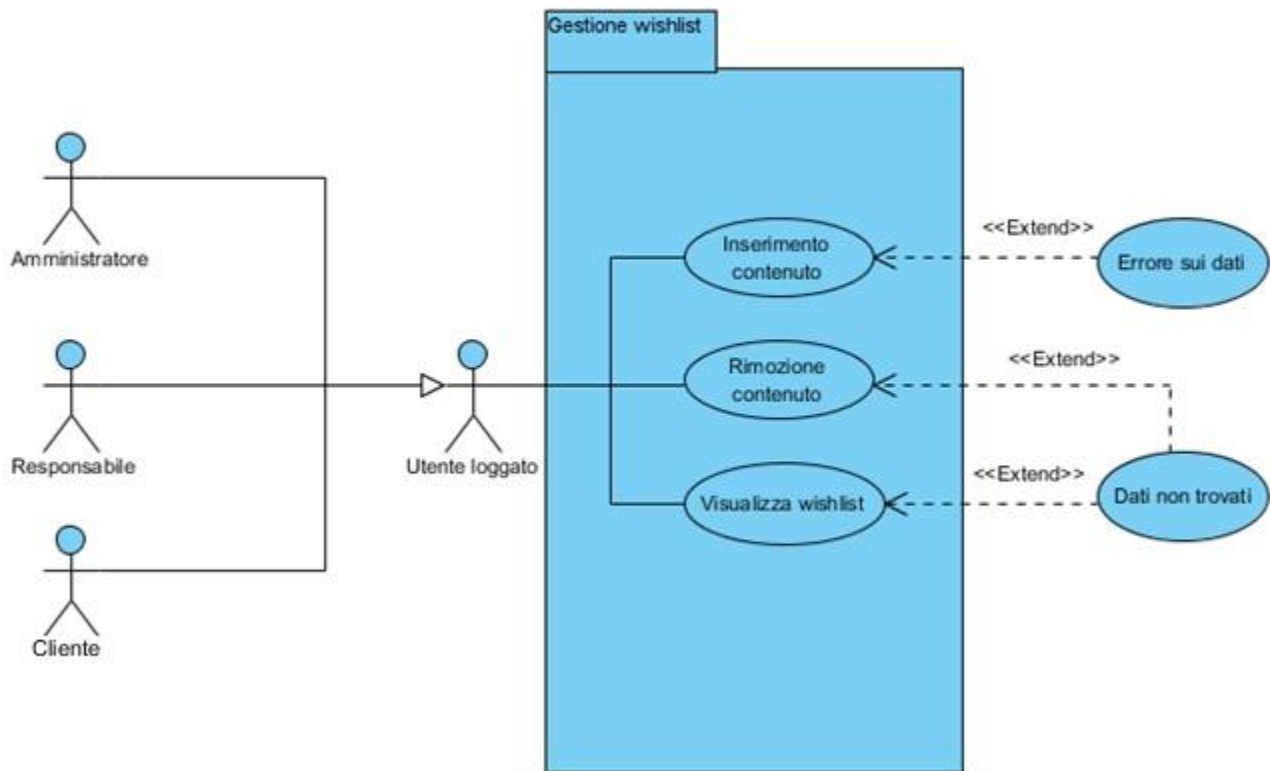
	L'utente, preme il bottone "Payment".	funzionalità appare il bottone di "Payment".
	L'utente inserisce, negli appositi campi del form i dati del metodo di pagamento e le sottomette al sistema premendo sul tasto "Insert".	Il sistema reindirizza l'utente su una nuova pagina contenente un form con i seguenti campi da compilare: "Card Serial", "Security Code(CVC)", "Expiration Date" ed inoltre un pulsante "Insert".  Il sistema verifica i dati inseriti del metodo di pagamento registrato e reindirizza l'utente alla pagina dettagli metodo di pagamento.
<b>Condizione d'uscita</b>	L'utente ha registrato in modo corretto il metodo di pagamento	
<b>Eccezioni</b>	UC_1.4 - Errore sui dati	
<b>Requisiti di qualità</b>		

<b>ID</b>	UC_5.3	
<b>Nome</b>	Visualizza Metodo di pagamento	
<b>Partecipanti</b>	Utente Loggato	
<b>Condizione d'ingresso</b>	Gli utenti hanno effettuato l'accesso al sito tramite il UC_1.1	
<b>Flusso di eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'utente naviga con il puntatore del mouse sopra questo pulsante.</p> <p>L'utente, preme il bottone "Payment".</p>	<p>Sistema</p> <p>Nella Homepage del sistema, in alto a destra, il sistema mostra un pulsante account.</p> <p>Il sistema mostra un menù a tendina dove tra le diverse funzionalità appare il bottone di "Payment".</p> <p>Il sistema reindirizza l'utente alla pagina dettagli metodo di pagamento che è composta da un form contenente vari campi, ossia: "Email", "Numero Carta", "Codice di sicurezza", "Data scadenza" ed un pulsante "Remove Method".</p>

	L'utente visualizza il suo metodo di pagamento tramite questi campi.	
<b>Condizione d'uscita</b>	L'utente ha visualizzato il metodo di pagamento in maniera corretta.	
<b>Eccezioni</b>	UC_1.3 – Dati non trovati	
<b>Requisiti di qualità</b>		

<b>ID</b>	UC_5.2	
<b>Nome</b>	Rimozione Metodo di pagamento	
<b>Partecipanti</b>	Utente Loggato	
<b>Condizione d'ingresso</b>	Gli utenti hanno visualizzato il metodo di pagamento tramite lo UC_5.2	
<b>Flusso di eventi</b>	Utente  L'utente clicca sul bottone "Remove Method".	Sistema  Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di Inserimento del metodo di pagamento.
<b>Condizione d'uscita</b>	L'utente ha rimosso il metodo di pagamento in maniera corretta.	
<b>Eccezioni</b>	UC_1.3 – Dati non trovati	
<b>Requisiti di qualità</b>		

## UC\_6 – Gestione Wishlist



<b>ID</b>	UC_6.1	
<b>Nome Use Case</b>	Inserimento contenuto	
<b>Partecipanti</b>	Utente loggato	
<b>Condizione di ingresso</b>	L'utente è nella sezione dei dettagli relativi a un contenuto tramite lo UC_4.3	
<b>Flusso di eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'utente clicca sul pulsante per l'aggiunta alla wishlist.</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra all'utente la pagina contenente: l'immagine del contenuto, il nome del contenuto, il prezzo, la dimensione, la versione, il pulsante per l'acquisto/scaricamento, il pulsante per l'aggiunta alla wishlist, la descrizione e le eventuali recensioni.</p>

		Il sistema aggiunge il contenuto alla wishlist dell'utente e visualizza la pagina relativa ai dettagli del contenuto. Il sistema però non visualizza il pulsante di aggiunta contenuto alla wishlist.
<b>Condizione di uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il sistema aggiunge correttamente il contenuto alla wishlist.</li> </ul>	
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>UC_1.4 - Errore sui dati</li> </ul>	
<b>Requisiti di qualità</b>		

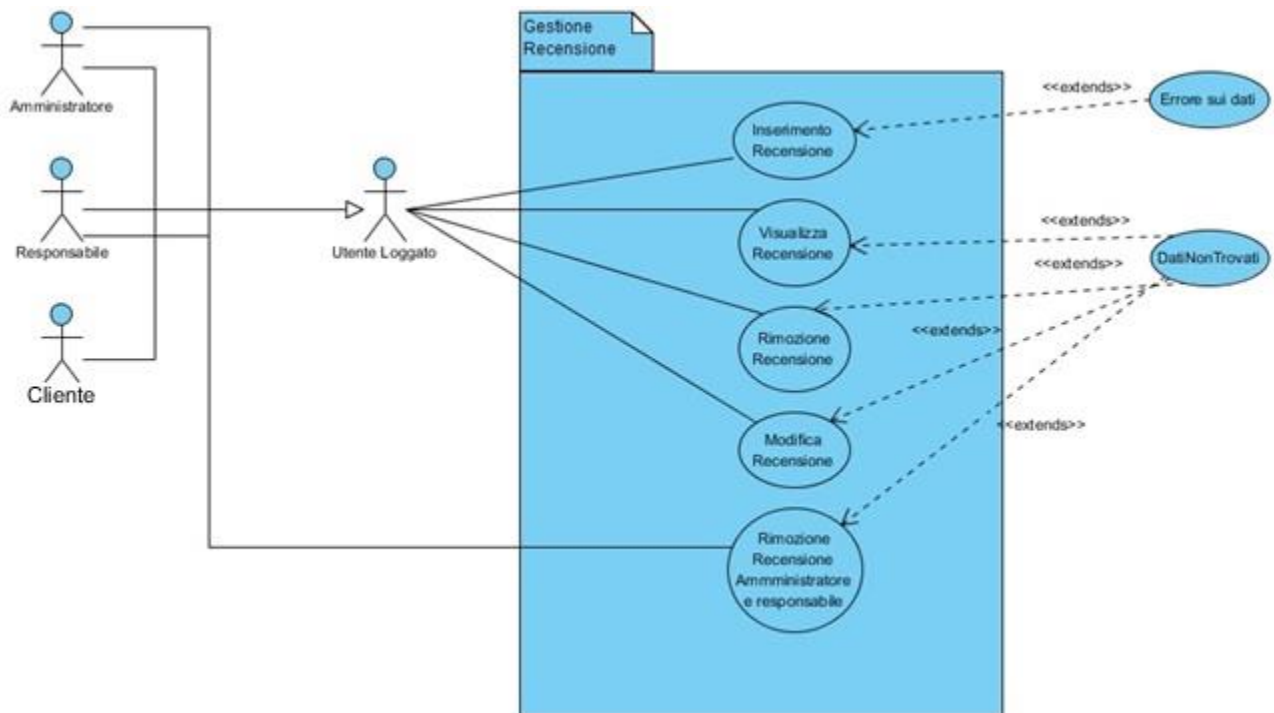
<b>ID</b>	UC_6.2	
<b>Nome Use Case</b>	Rimozione contenuto	
<b>Partecipanti</b>	Utente loggato	
<b>Condizione di ingresso</b>	L'utente è nella sezione wishlist tramite lo UC_4.3	
<b>Flusso di eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'utente clicca sul pulsante adibito alla rimozione, il quale compare nel momento in cui l'utente si trova con il puntatore del mouse sopra al contenuto.</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra la pagina contenente tutti i contenuti aggiunti alla wishlist.</p> <p>Il sistema visualizza la pagina contenente i contenuti aggiunti alla wishlist mancante del contenuto appena rimosso.</p>
<b>Condizione di uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il sistema rimuove correttamente il contenuto dalla wishlist.</li> </ul>	
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>UC_1.3 - Dati non trovati</li> </ul>	
<b>Requisiti di qualità</b>		

<b>ID</b>	UC_6.3
<b>Nome Use Case</b>	Visualizzazione wishlist

	Ingegneria del Software	Pagina 101 di 173

<b>Partecipanti</b>	Utente loggato	
<b>Condizione di ingresso</b>	L'utente è nella home page del sito tramite lo UC_1.1	
<b>Flusso di eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'utente clicca sul tasto di apertura del menù collocato nella top bar della home page.</p> <p>L'utente clicca sulla sezione Wishlist.</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra la home page del sito.</p> <p>Il sistema mostra il menù contenente le seguenti opzioni: Welcome "nome utente", My Download, Payment, Wishlist, Logout.</p> <p>Il sistema visualizza la pagina contenente tutti i contenuti aggiunti alla wishlist.</p>
<b>Condizione di uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>L'utente visualizza correttamente la wishlist.</li> </ul>	
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>UC_1.3 Dati non trovati</li> </ul>	
<b>Requisiti di qualità</b>		

## UC\_7 – Gestione Recensioni



<b>ID</b>	UC_7.1	
<b>Nome</b>	Inserimento Recensione	
<b>Partecipanti</b>	Utente Loggato	
<b>Condizione d'ingresso</b>	L'utente è nella home page del sito tramite lo UC_1.1.	
<b>Flusso di eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'utente schiaccia sull'icona del contenuto che vuole recensire.</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra una nuova pagina con l'icona del contenuto insieme ad un form con la descrizione e con due pulsanti: "Download" e "write review".</p>

	L'utente clicca sul pulsante "write review".	Il sistema mostra una nuova pagina contenente un form con dei campi: "Title", "rating" e "description" ed un pulsante "Confirm".
	L'utente dopo aver compilato i vari campi, digita sul bottone "confirm" per confermare la sua recensione.	.  Il sistema reindirizza l'utente alla pagina precedente.
<b>Condizione d'uscita</b>	L'utente ha inserito la recensione in maniera corretta.	
<b>Eccezioni</b>	UC_1.3 – Dati non trovati	
<b>Requisiti di qualità</b>		

<b>ID</b>	UC_7.2	
<b>Nome</b>	Rimozione Recensione	
<b>Partecipanti</b>	Utente Loggato	
<b>Condizione d'ingresso</b>	Gli utenti hanno effettuato l'accesso al sito tramite lo UC_1.1 e visualizzato la recensione inserita tramite lo UC_7.4	
<b>Flusso di eventi</b>	Utente  L'utente clicca sul bottone "Remove your review".	Sistema  Il sistema reindirizza l'utente alla pagina precedente.

	Ingegneria del Software	Pagina 104 di 173



<b>Condizione d'uscita</b>	L'utente ha rimosso la recensione in modo corretto.
<b>Eccezioni</b>	UC_1.3 – Dati non trovati
<b>Requisiti di qualità</b>	

<b>ID</b>	UC_7.3	
<b>Nome</b>	Rimozione Recensione	
<b>Partecipanti</b>	Amministratore, Responsabile	
<b>Condizione d'ingresso</b>	L'amministratore/Responsabile ha effettuato il Login tramite lo UC_1.1.	
<b>Flusso di eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'amministratore/responsabile clicca sul pulsante.</p> <p>L'amministratore/responsabile clicca sul pulsante: "Remove review" per rimuovere una recensione.</p> <p>L'amministratore/responsabile nell'apposito campo cerca il titolo della recensione da eliminare e digita sul pulsante cerca.</p> <p>L'amministratore/responsabile clicca sul pulsante "remove review".</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra il pulsante: "control panel"</p> <p>Il sistema apre una nuova finestra con vari bottoni: "Remove user", "add/remove content", "remove review" e "richieste rimozione account".</p> <p>Il sistema mostra una nuova finestra con un campo di ricerca.</p> <p>Il sistema mostra la recensione con l'apposito pulsante "remove review".</p>

		Il sistema reindirizza l'amministratore alla pagina del control panel.
<b>Condizione d'uscita</b>	L'amministratore/responsabile ha rimosso la recensione dell'utente in modo corretto.	
<b>Eccezioni</b>	UC_1.3 – Dati non trovati	
<b>Requisiti di qualità</b>		

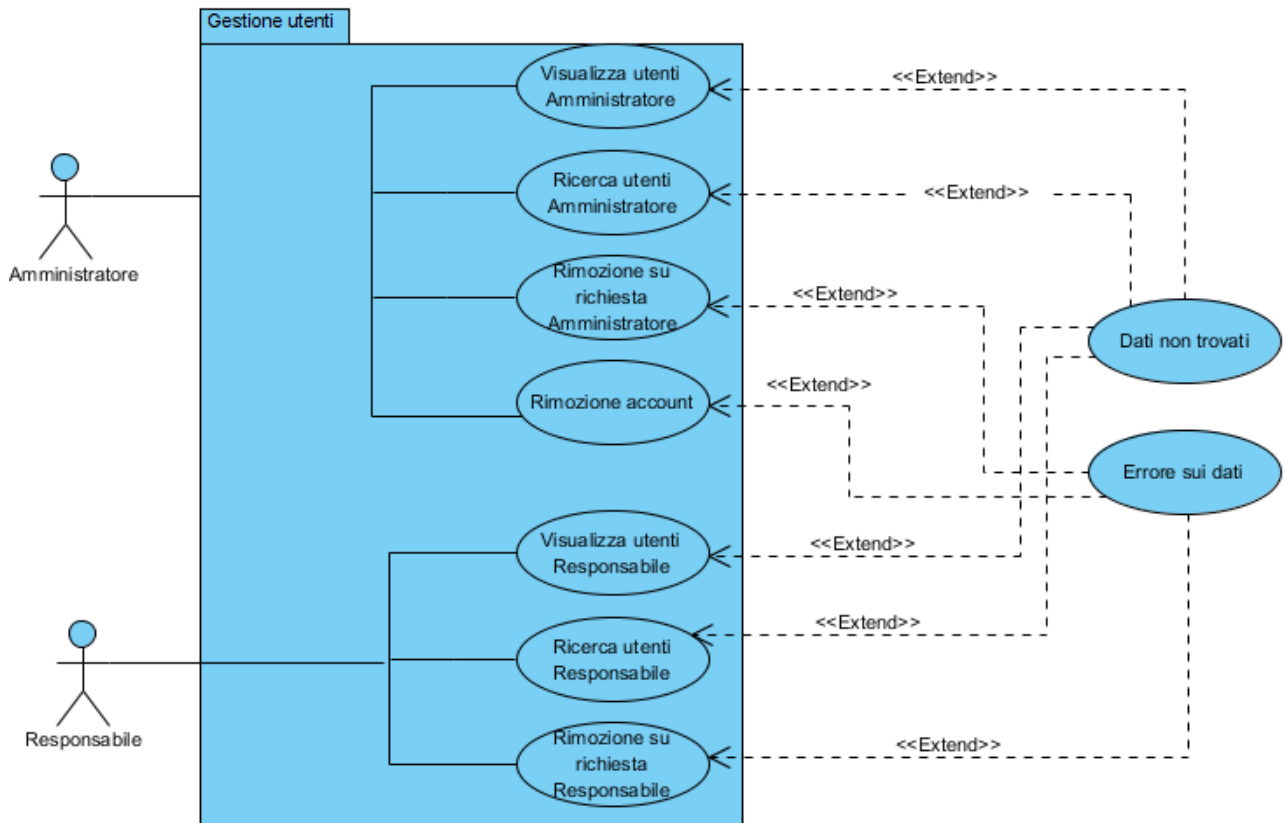
<b>ID</b>	UC_7.4	
<b>Nome</b>	Visualizzazione Recensione	
<b>Partecipanti</b>	Utente Loggato	
<b>Condizione d'ingresso</b>	L'Utente si trova nella sezione "My Download" tramite lo UC_4.4.	
<b>Flusso di eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'utente clicca sul contenuto che ha recensito in precedenza.</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema apre una pagina contenente l'icona del contenuto, i 2 pulsanti "Downloaded" e "modify your review", un form "description" e in fondo alla pagina un form contenente la recensione che l'utente ha scritto.</p>
<b>Condizione d'uscita</b>	L'utente ha visualizzato la recensione in modo corretto.	
<b>Eccezioni</b>	UC_1.3 – Dati non trovati	
<b>Requisiti di qualità</b>		

<b>ID</b>	UC_7.5	
<b>Nome</b>	Modifica Recensione	
<b>Partecipanti</b>	Utente Loggato	

	Ingegneria del Software	Pagina 107 di 173

<b>Condizione d'ingresso</b>	L'utente ha visualizzato la recensione tramite lo UC_7.4	
<b>Flusso di eventi</b>	<p><b>Utente</b></p> <p>L'utente clicca sul bottone "modify your review".</p> <p>L'utente, dopo aver modificato i vari campi, digita sul bottone "confirm" per confermare la sua recensione modificata.</p>	<p><b>Sistema</b></p> <p>Il sistema mostra una nuova pagina contenente un form con dei campi: "Title" "rating" e "description" ed un pulsante "Confirm".</p> <p>Il sistema reindirizza l'utente alla pagina precedente.</p>
<b>Condizione d'uscita</b>	L'utente ha modificato la recensione in modo corretto.	
<b>Eccezioni</b>	UC_1.3 – Dati non trovati	
<b>Requisiti di qualità</b>		

## UC\_8 – Gestione utenti



<b>ID</b>	UC_8.1.1	
<b>Nome Use Case</b>	Visualizza utenti	
<b>Partecipanti</b>	Amministratore	
<b>Condizione di ingresso</b>	L'amministratore è nella home page del sito tramite il US_1.1	
<b>Flusso di eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'amministratore clicca sul pulsante del pannello di controllo.</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra la home page del sito e, nella top bar, anche il pulsante per accedere al pannello di controllo.</p> <p>Il sistema mostra il pannello di controllo ossia: pulsante visualizzazione/rimozione utente, pulsante</p>



	<p>Il Responsabile clicca sul pulsante visualizzazione/rimozione cliente.</p>	<p>contenuto, pulsante rimozione recensioni, pulsante richiesta rimozioni account e il pulsante per ritornare alla home page.</p> <p>Il sistema mostra la lista di tutti i clienti base presenti nel sito con affianco un bottone adibito alla rimozione di quest'ultimi e un barra di ricerca situata sulla parte superiore della pagina.</p>
<b>Condizione di uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il Responsabile visualizza la lista di tutti i clienti.</li> </ul>	
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>UC_1.3 – Dati non trovati.</li> </ul>	
<b>Requisiti di qualità</b>		

<b>ID</b>	UC_8.2.1	
<b>Nome Use Case</b>	Ricerca utenti	
<b>Partecipanti</b>	Amministratore	
<b>Condizione di ingresso</b>	L'amministratore è nella home page del sito tramite il US_1.1	
<b>Flusso di eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'amministratore clicca sul pulsante del pannello di controllo.</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra la home page del sito e, nella top bar, anche il pulsante per accedere al pannello di controllo.</p> <p>Il sistema mostra il pannello di controllo ossia: pulsante visualizzazione/rimozione utente, pulsante aggiunta/rimozione</p>

	Ingegneria del Software	Pagina 111 di 173

	L'amministratore clicca sul pulsante visualizzazione/rimozione utente.	contenuto, pulsante rimozione recensioni, pulsante richiesta rimozioni account e il pulsante per ritornare alla home page.
	L'amministratore inserisce nella barra di ricerca l'email dell'utente e preme sul pulsante di conferma.	Il sistema mostra la lista di tutti i tipi di utente presenti nel sito con affianco un bottone adibito alla rimozione di quest'ultimi e un barra di ricerca situata sulla parte superiore della pagina.  Il sistema mostra l'utente corrispondente alla mail inserita.
<b>Condizione di uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>L'Amministratore visualizza l'utente ricercato.</li> </ul>	
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>UC_1.3 – Dati non trovati.</li> </ul>	
<b>Requisiti di qualità</b>		

<b>ID</b>	UC_8.2.2	
<b>Nome Use Case</b>	Ricerca clienti	
<b>Partecipanti</b>	Responsabile	
<b>Condizione di ingresso</b>	Il Responsabile è nella home page del sito tramite il US_1.1	
<b>Flusso di eventi</b>	Utente	Sistema  Il sistema mostra la home page del sito e, nella top bar, anche il pulsante per accedere al pannello di controllo.

	Ingegneria del Software	Pagina 112 di 173



	Il responsabile clicca sul pulsante del pannello di controllo.	Il sistema mostra il pannello di controllo ossia: pulsante visualizzazione/rimozione utente, pulsante aggiunta/rimozione contenuto, pulsante rimozione recensioni, pulsante richiesta rimozioni account e il pulsante per ritornare alla home page.
	Il responsabile clicca sul pulsante visualizzazione/rimozione cliente.	Il sistema mostra la lista di tutti i clienti presenti nel sito con affianco un bottone adibito alla rimozione di quest'ultimi e un barra di ricerca situata sulla parte superiore della pagina.
	IL responsabile inserisce nella barra di ricerca l'email del cliente e preme sul pulsante di conferma.	Il sistema mostra il cliente corrispondente alla mail inserita.
<b>Condizione di uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il Responsabile visualizza il cliente ricercato.</li> </ul>	
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>UC_1.3 – Dati non trovati.</li> </ul>	
<b>Requisiti di qualità</b>		

<b>ID</b>	UC_8.3.1
<b>Nome Use Case</b>	Rimozione su richiesta
<b>Partecipanti</b>	Amministratore

	Ingegneria del Software	Pagina 113 di 173

<b>Condizione di ingresso</b>	L'amministratore è nella home page del sito tramite il US_1.1	
<b>Flusso di eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'amministratore clicca sul pulsante del pannello di controllo.</p> <p>L'amministratore clicca sul pulsante delle richieste di rimozione utente.</p> <p>L'amministratore soddisfa tutte le richieste tramite gli appositi pulsanti di rimozione.</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra la home page del sito e, nella top bar, anche il pulsante per accedere al pannello di controllo.</p> <p>Il sistema mostra il pannello di controllo ossia: pulsante visualizzazione/rimozione utente, pulsante aggiunta/rimozione contenuto, pulsante rimozione recensioni, pulsante richiesta rimozioni account e il pulsante per ritornare alla home page.</p> <p>Il sistema mostra la lista di tutti gli utenti che hanno effettuato la richiesta con affianco, uno per ogni utente, un pulsante adibito alla rimozione dell'utente.</p> <p>Il sistema rimostra la sezione relativa alle richieste di rimozione correttamente vuota.</p>
<b>Condizione di uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il sistema rimuove correttamente gli account.</li> </ul>	
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>UC_1.4 – Errore sui dati.</li> </ul>	

	Ingegneria del Software	Pagina 114 di 173

<b>Requisiti di qualità</b>	
-----------------------------	--

<b>ID</b>	UC_8.3.2	
<b>Nome Use Case</b>	Rimozione su richiesta	
<b>Partecipanti</b>	Responsabile	
<b>Condizione di ingresso</b>	Il responsabile è nella home page del sito tramite il US_1.1	
<b>Flusso di eventi</b>	<p>Utente</p> <p>Il responsabile clicca sul pulsante del pannello di controllo.</p> <p>Il responsabile clicca sul pulsante delle richieste di rimozione cliente.</p> <p>Il responsbaile soddisfa tutte le richieste tramite gli</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra la home page del sito e, nella top bar, anche il pulsante per accedere al pannello di controllo.</p> <p>Il sistema mostra il pannello di controllo ossia: pulsante visualizzazione/rimozione utente, pulsante aggiunta/rimozione contenuto, pulsante rimozione recensioni, pulsante richiesta rimozioni account e il pulsante per ritornare alla home page.</p> <p>Il sistema mostra la lista di tutti i clienti base che hanno effettuato la richiesta con affianco, uno per ogni utente, un pulsante adibito alla rimozione del cliente.</p>

	Ingegneria del Software	Pagina 115 di 173

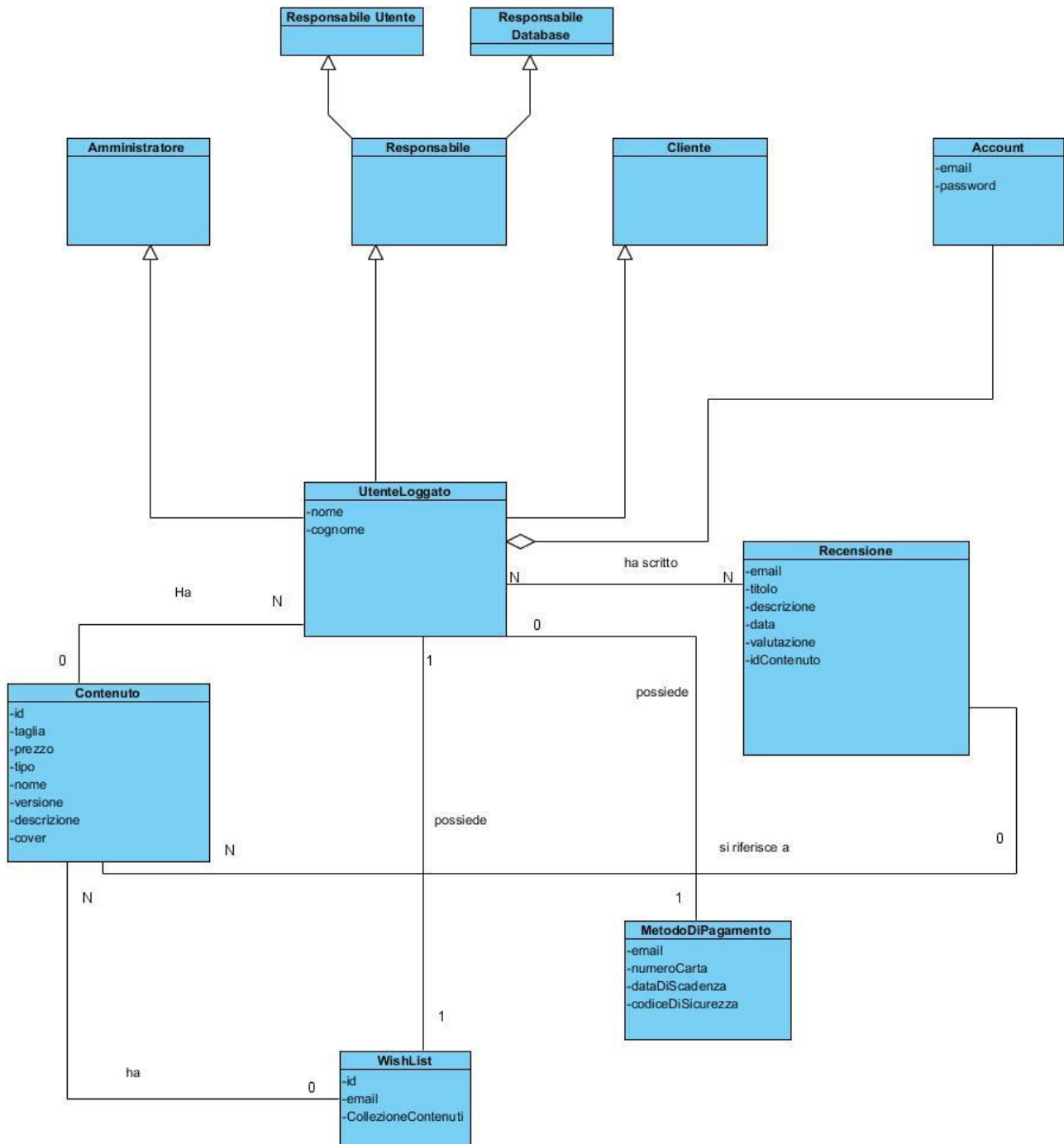
	appositi pulsanti di rimozione.	Il sistema rimostro la sezione relativa alle richieste di rimozione correttamente vuota.
<b>Condizione di uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il sistema rimuove correttamente gli account.</li> </ul>	
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>UC_1.4 – Errore sui dati.</li> </ul>	
<b>Requisiti di qualità</b>		

<b>ID</b>	UC_8.4	
<b>Nome Use Case</b>	Rimozione account	
<b>Partecipanti</b>	Amministratore	
<b>Condizione di ingresso</b>	L'amministratore è nella home page del sito tramite il US_1.1	
<b>Flusso di eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'amministratore clicca sul pulsante del pannello di controllo.</p> <p>L'amministratore clicca sul pulsante visualizzazione/rimozione utente.</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra la home page del sito e, nella top bar, anche il pulsante per accedere al pannello di controllo.</p> <p>Il sistema mostra il pannello di controllo ossia: pulsante visualizzazione/rimozione utente, pulsante aggiunta/rimozione contenuto, pulsante rimozione recensioni, pulsante richiesta rimozioni account e il pulsante per ritornare alla home page.</p> <p>Il sistema mostra la lista di tutti i tipi di utente presenti nel sito con affianco un bottone adibito alla</p>

	Ingegneria del Software	Pagina 116 di 173

	L'amministratore inserisce nella barra di ricerca l'email dell'utente e preme sul pulsante di conferma.	rimozione di quest'ultimi e un barra di ricerca situata sulla parte superiore della pagina.
	L'amministratore preme sul pulsante di rimozione.	Il sistema mostra l'utente corrispondente alla mail inserita con il relativo bottone per la rimozione.  Il sistema rimostra la lista di tutti gli utenti mancante dell'utente appena rimosso.
<b>Condizione di uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il sistema rimuove correttamente l'account.</li> </ul>	
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• UC_1.4 – Errore sui dati.</li> </ul>	
<b>Requisiti di qualità</b>		

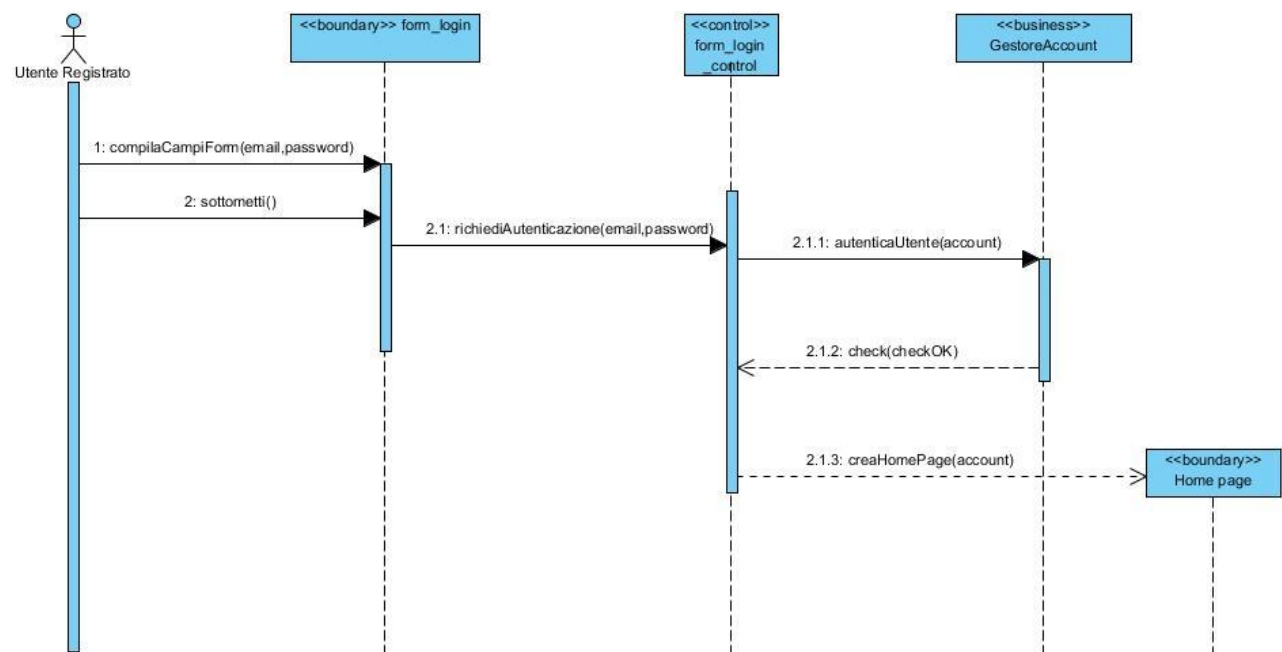
### 3.3– Diagramma delle Classi



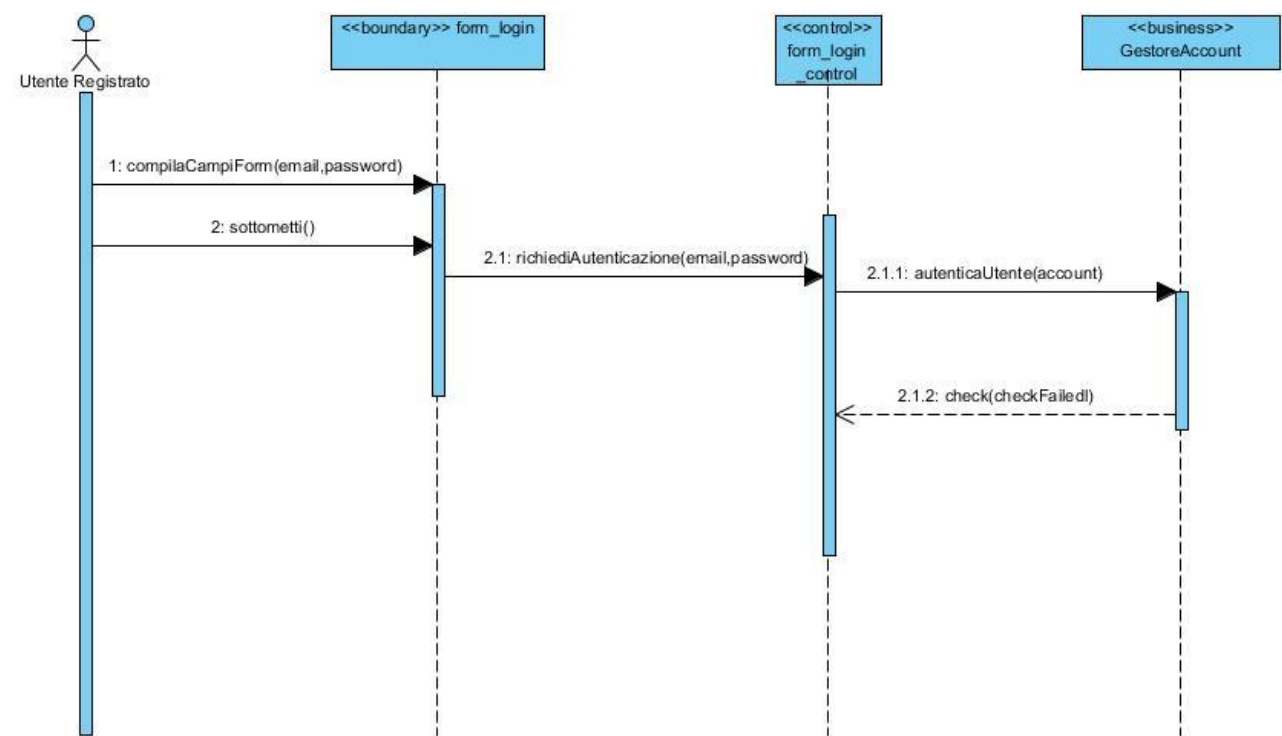
# 3.4– Sequence Diagram

## SD\_1 Gestione Autenticazione

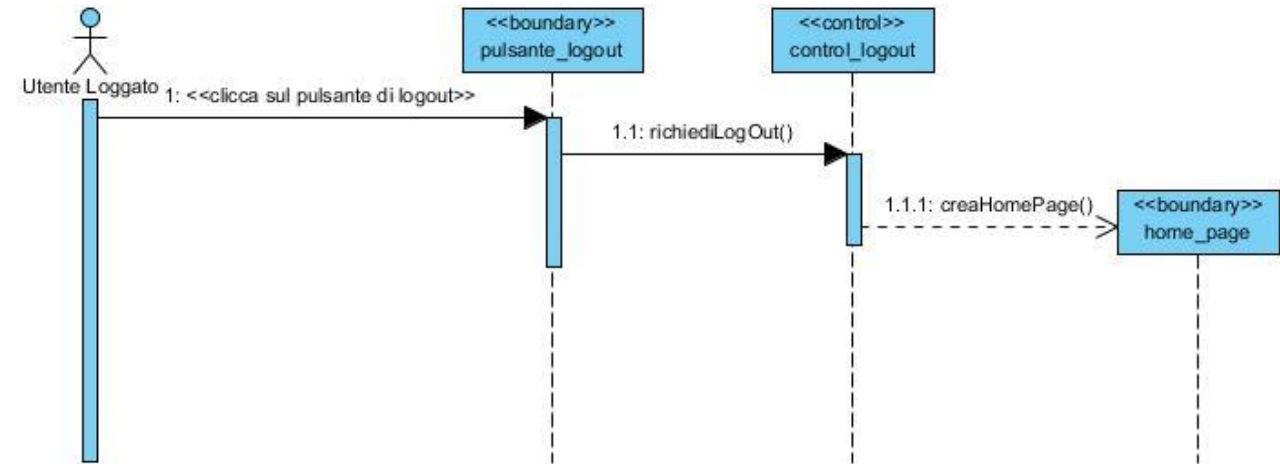
### SD\_1.1.1 – Login



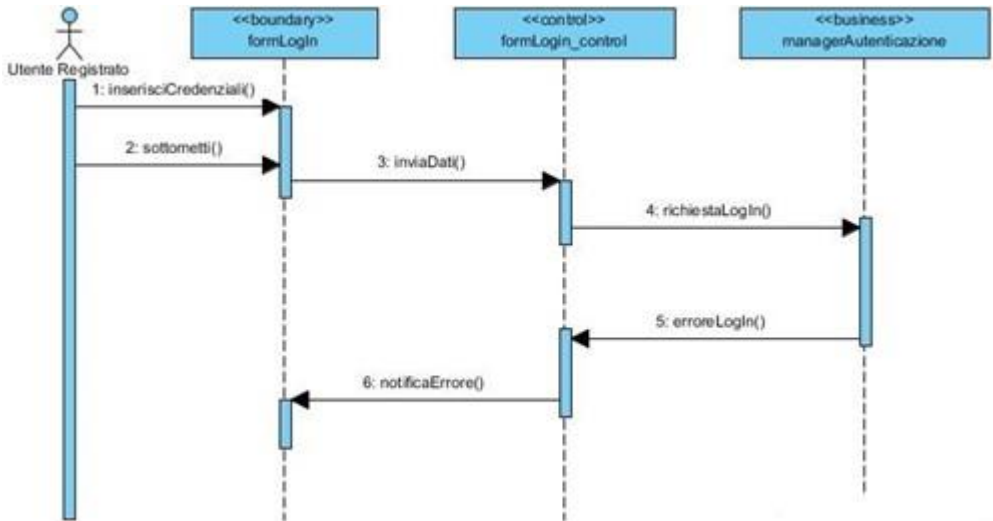
### SD\_1.1.2 – Login Failed



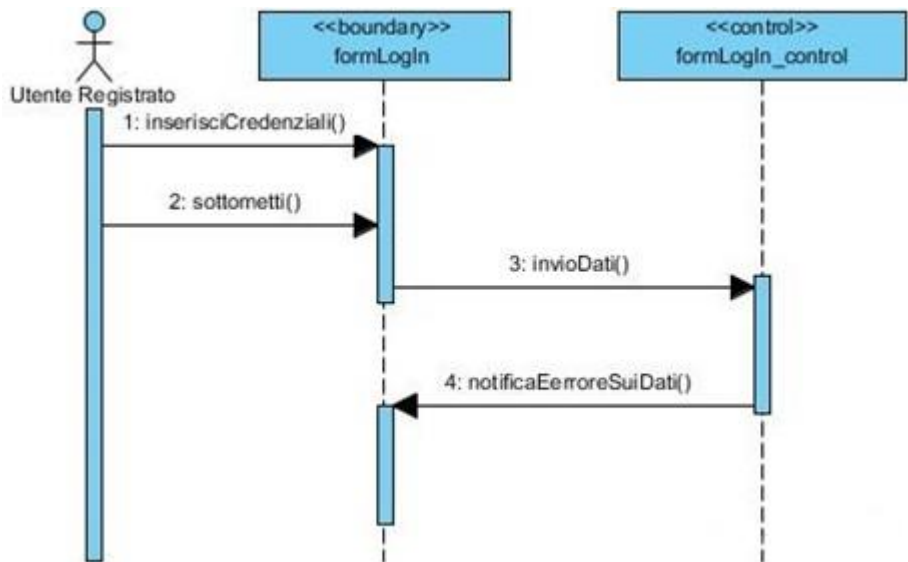
SD\_1.2 – Logout



SD\_1.3 – Dati Non Trovati



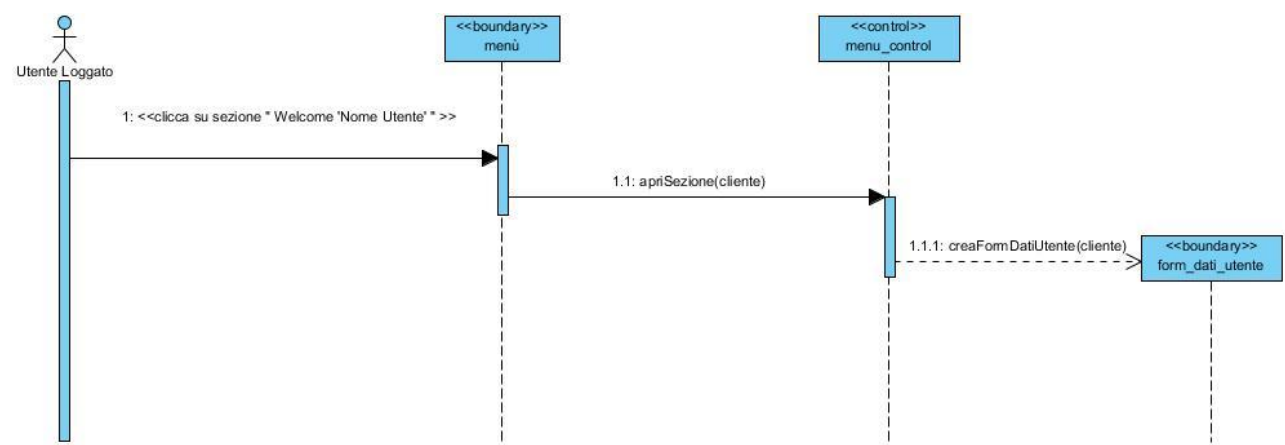
SD\_1.4 – Errore Sui Dati



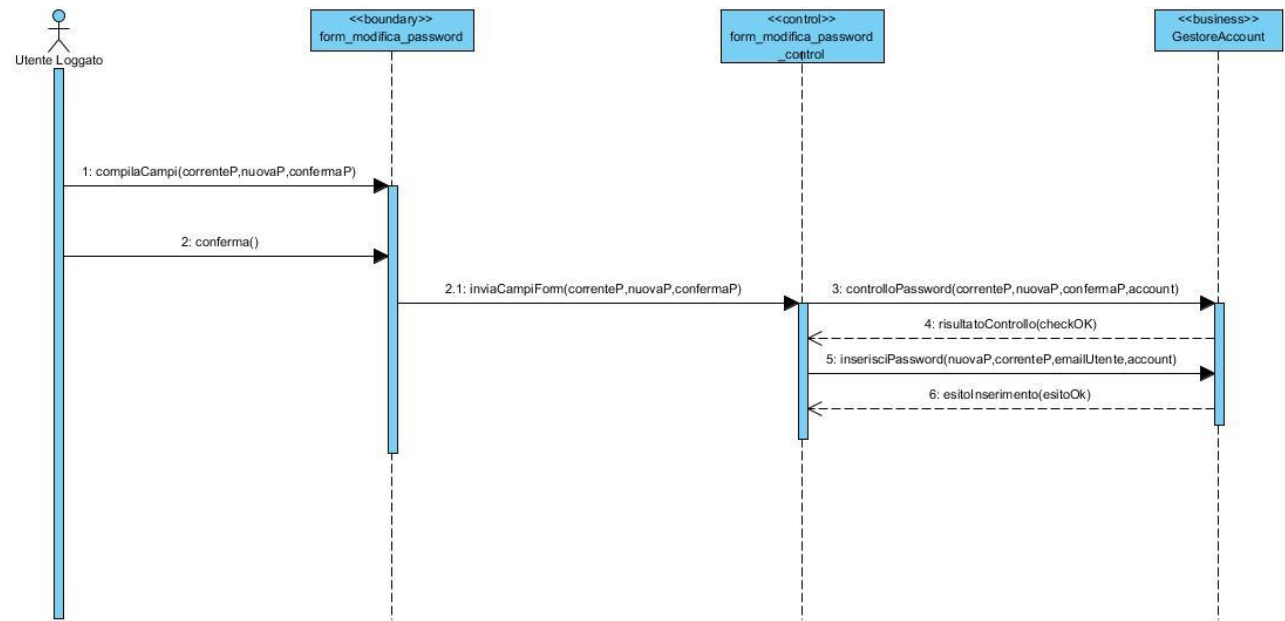


SD\_2 – Gestion Account

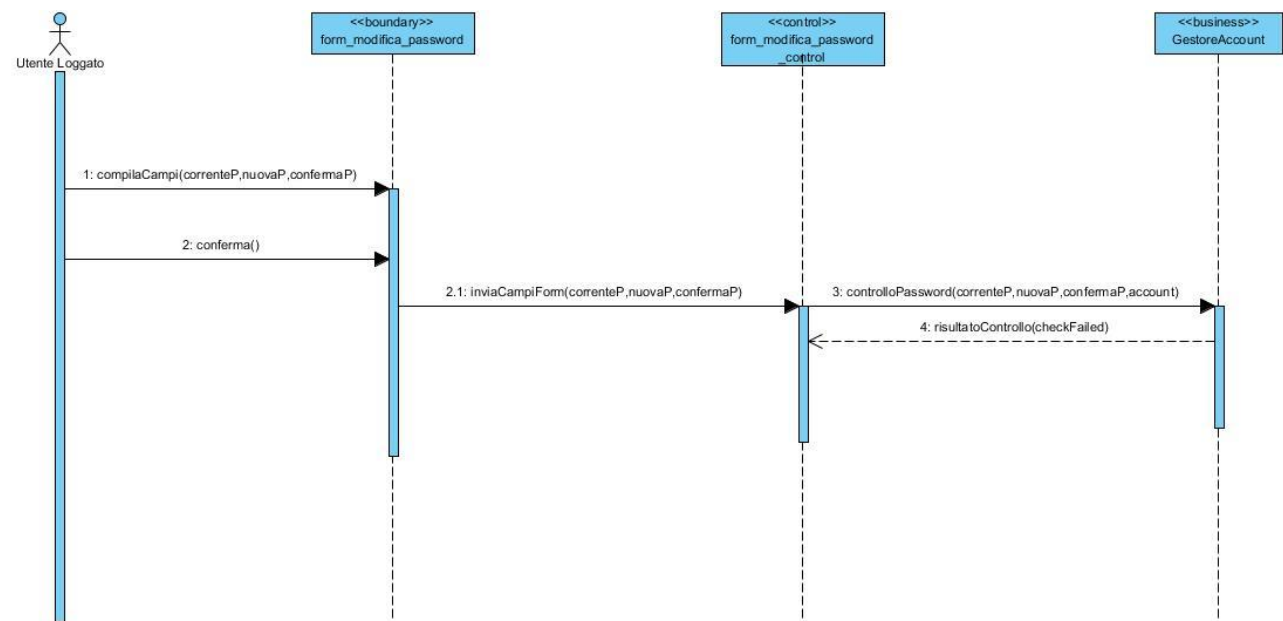
SD\_2.1 – Visualizza Dettagli account



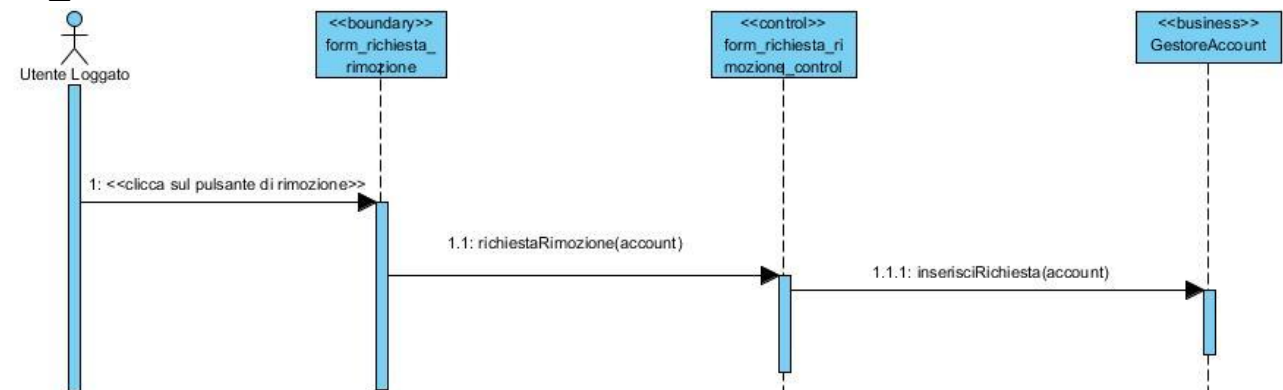
SD\_2.2.1 – Modifica Password



### SD\_2.2.2 – Modifica Password Failed

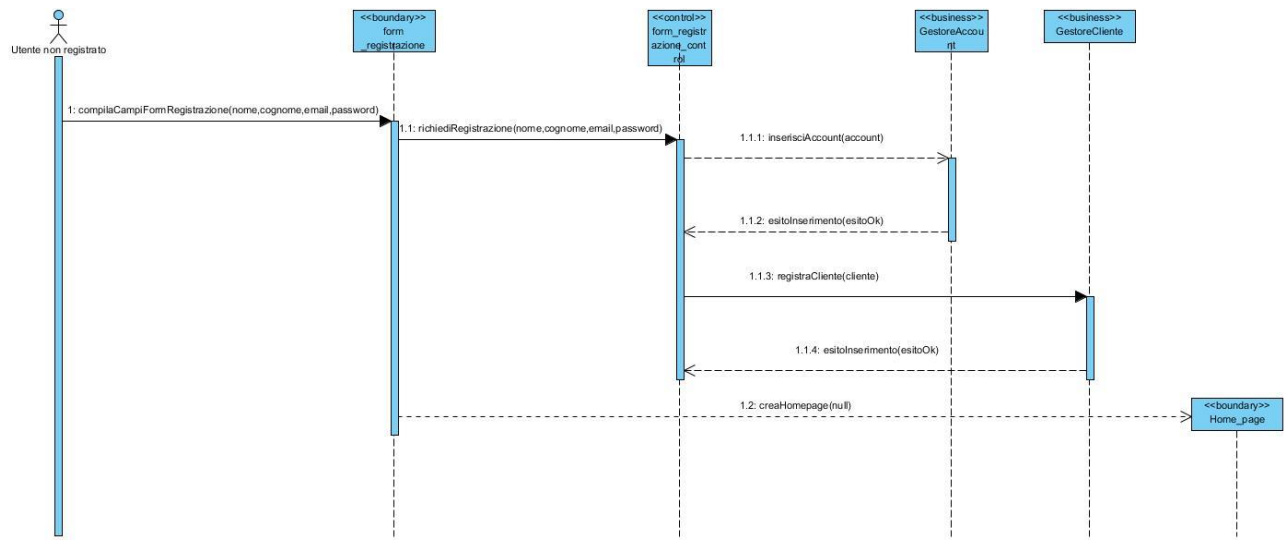


### SD\_2.3 – Richiesta Rimozione account



# SD\_3 – Gestione Registrazione

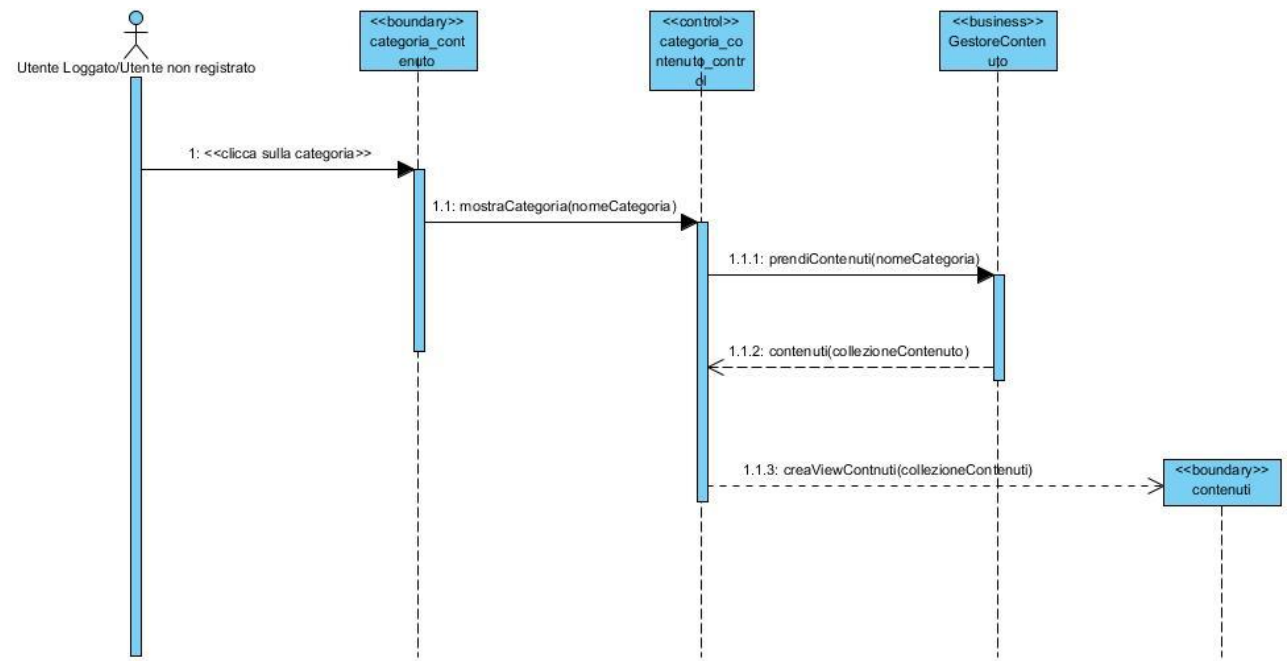
## SD\_3.1 – Registrazione



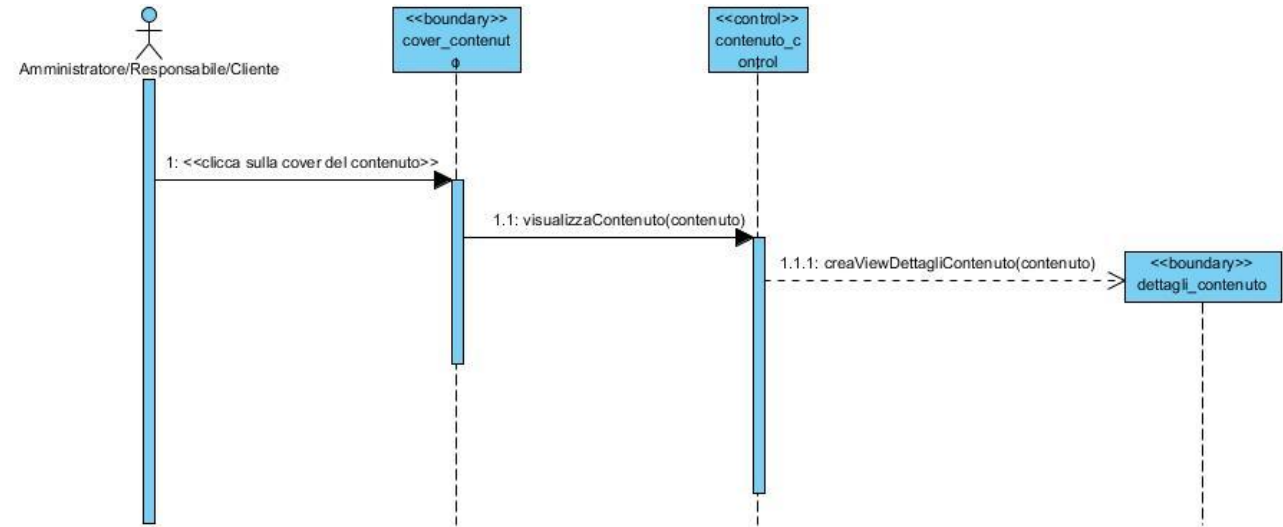
# SD\_4 – Gestione Contenuti Digitali

## SD\_4.1 – Visualizza Home Contenuti

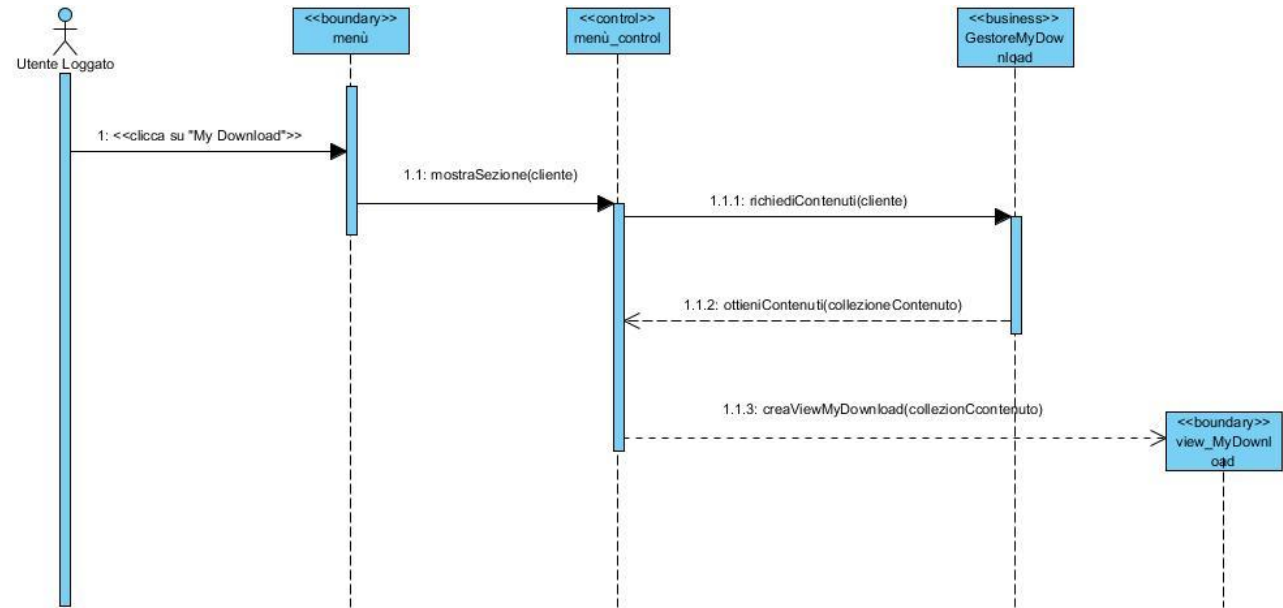
## SD\_4.2 – Visualizza Contenuti per Categoria



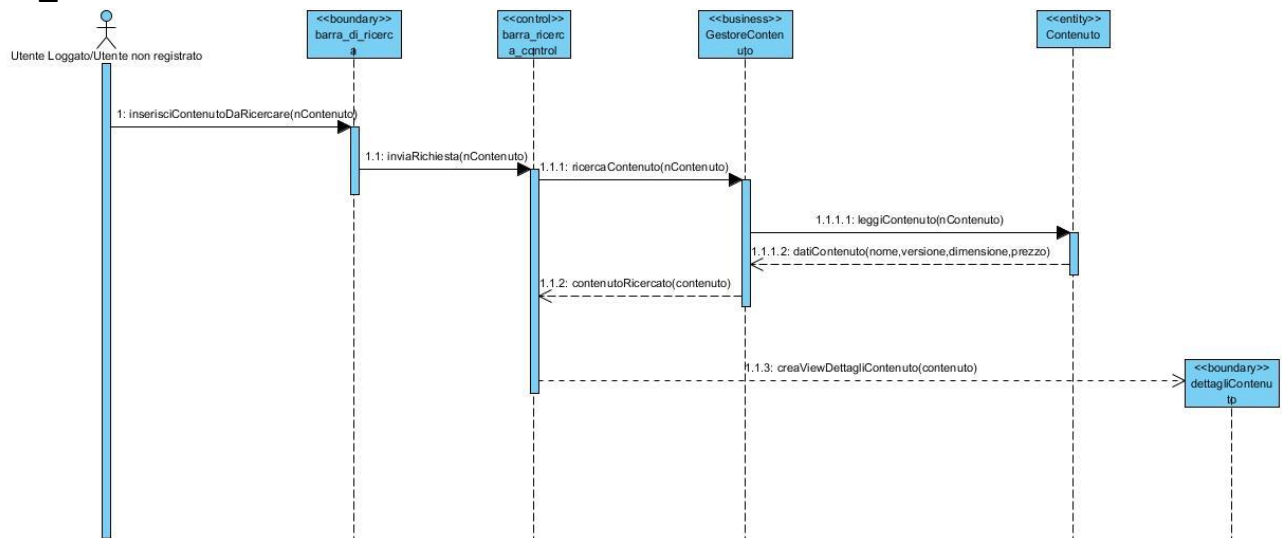
### SD\_4.3 – Visualizza Dettagli Contenuto



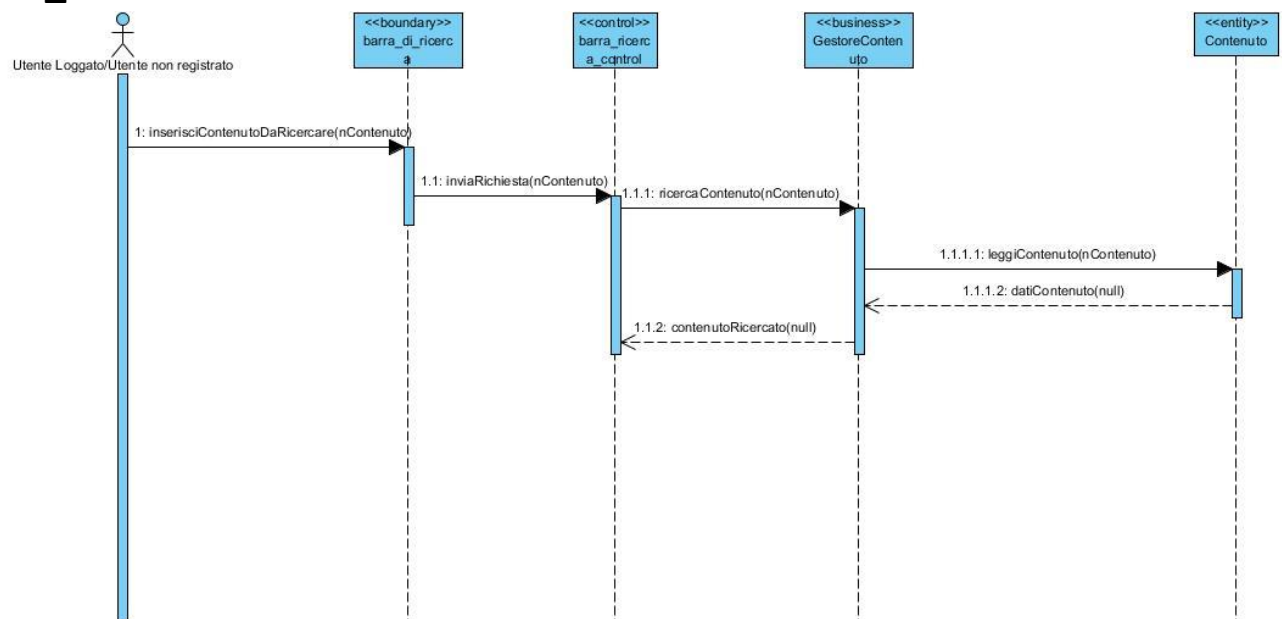
### SD\_4.4 – Visualizza Storico Contenuti



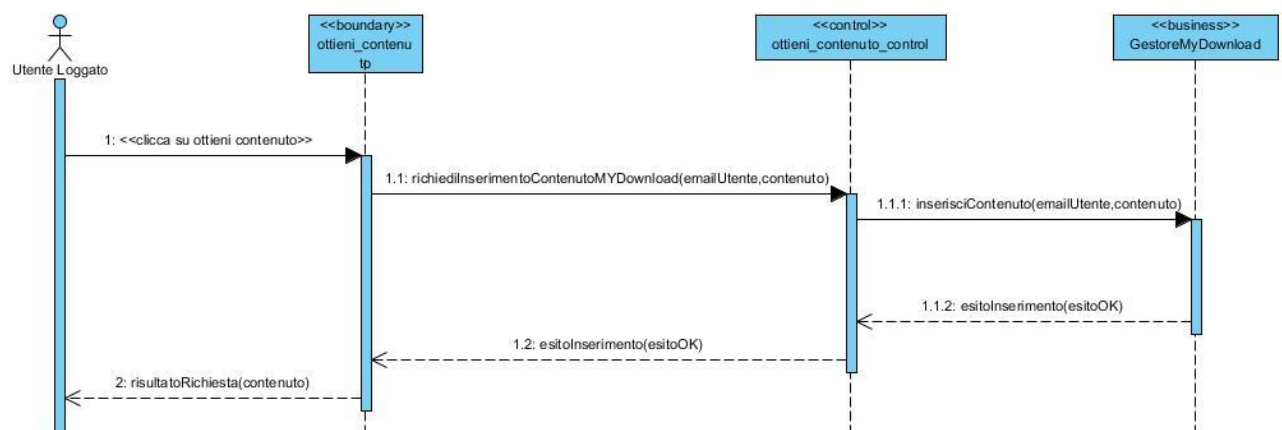
## SD\_4.5.1 – Ricerca Contenuto



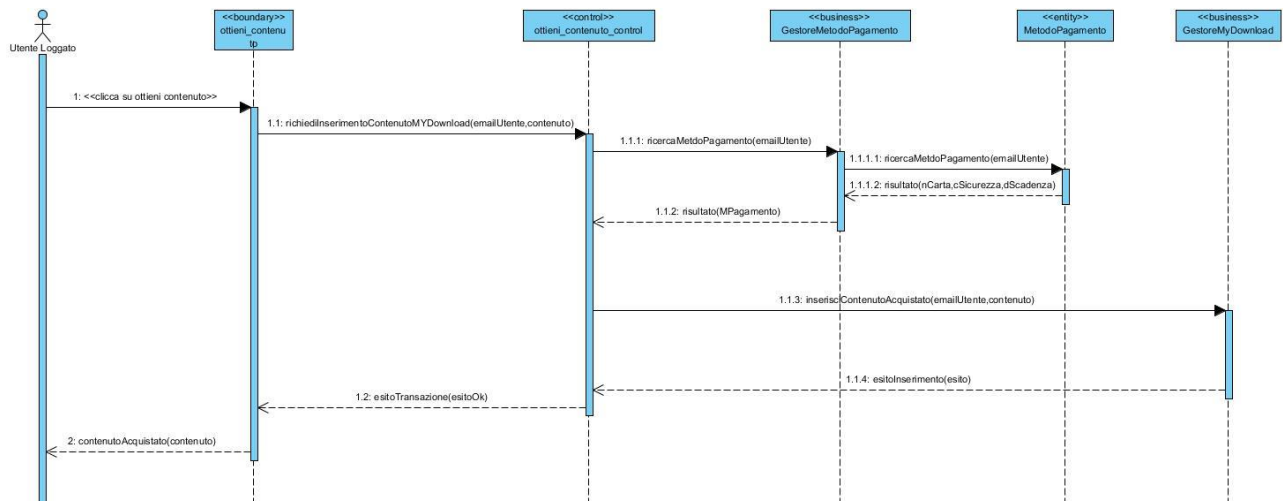
## SD\_4.5.2 – ricerca Contenuto - Not Found



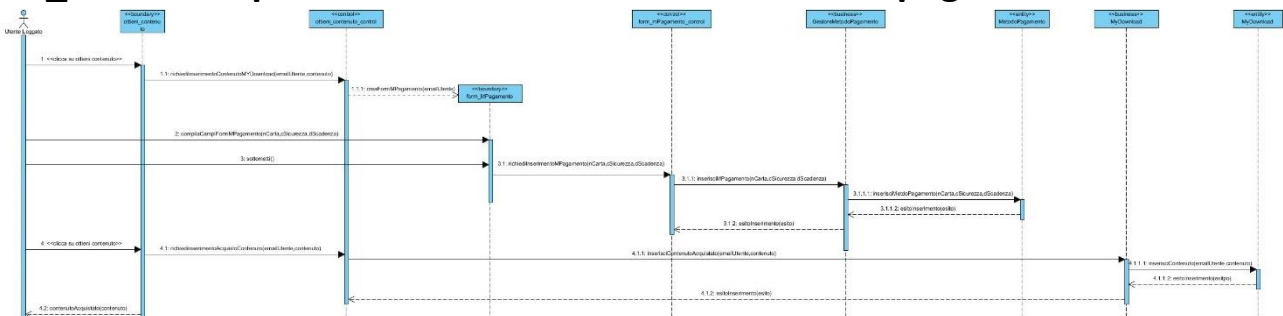
## SD\_4.6 – Download Contenuto



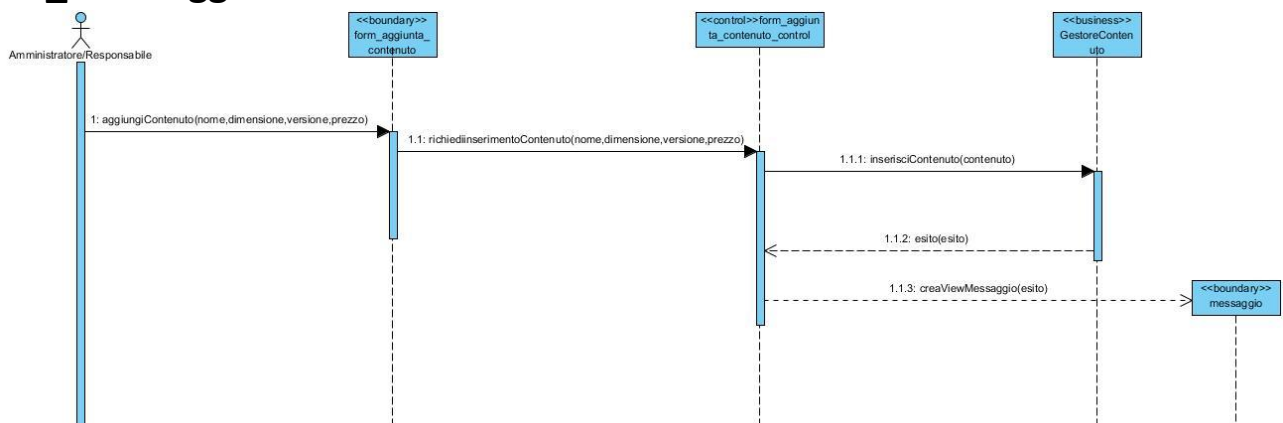
## SD\_4.7.1 – Acquisto Contenuto – Con Metodo di pagamento



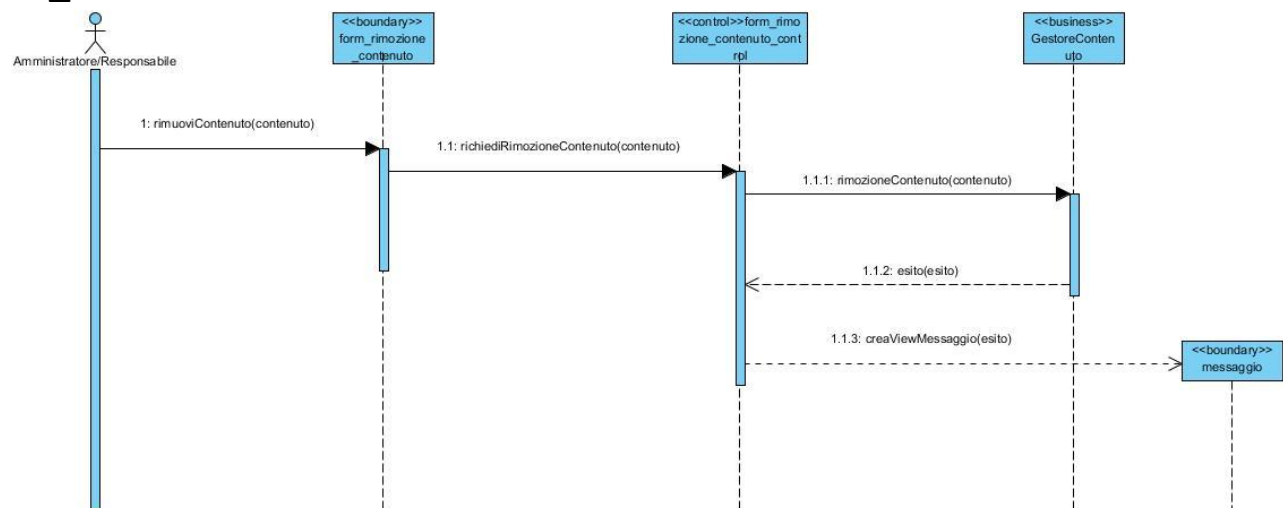
## SD\_4.7.1 – Acquisto Contenuto – Senza Metodo di pagamento



## SD\_4.8 – Aggiunta Contenuto

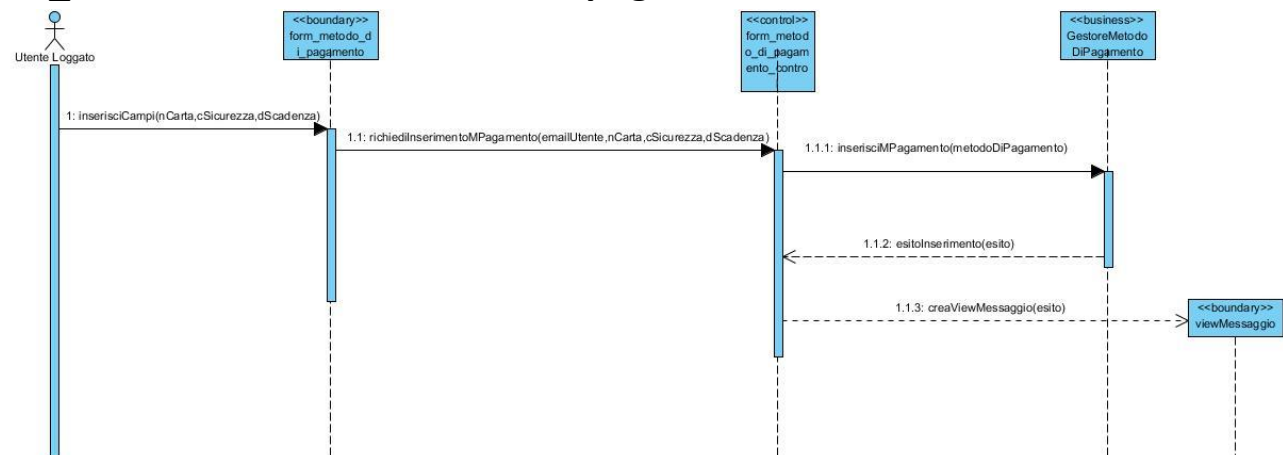


# SD\_4.9 – Rimozione contenuto

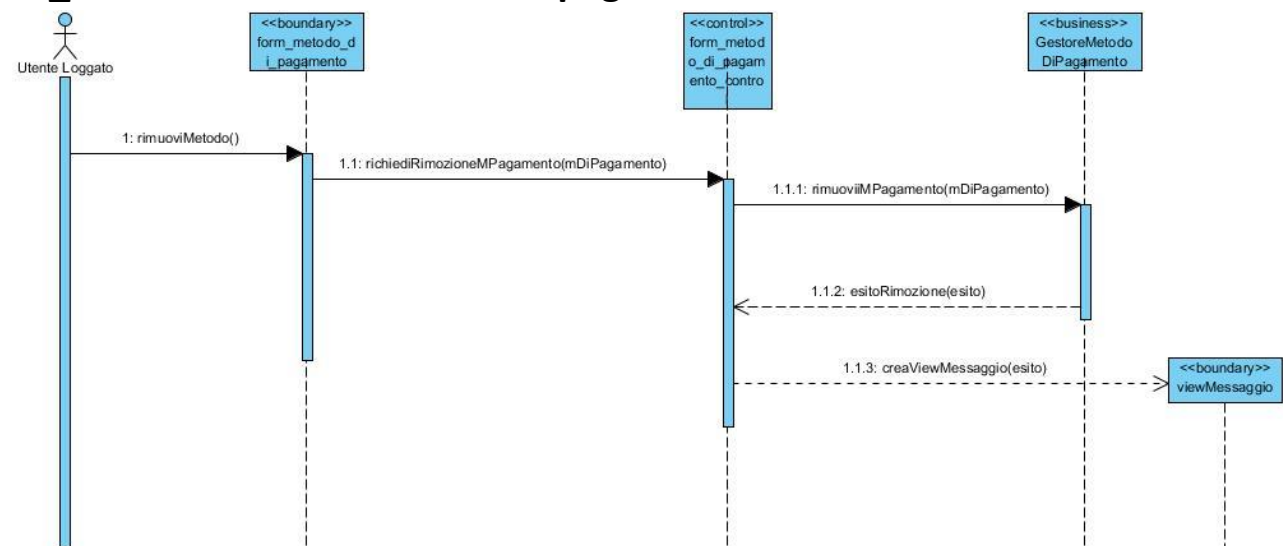


# SD\_5 – Gestione metodo di pagamento

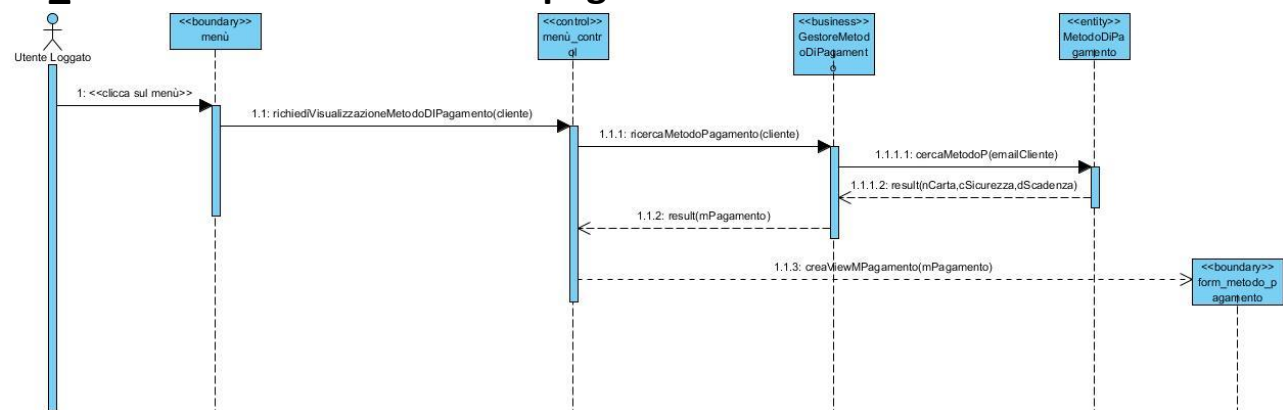
## SD\_5.1 – Inserimento Metodo di pagamento



# SD\_5.2 – Rimozione Metodo di pagamento



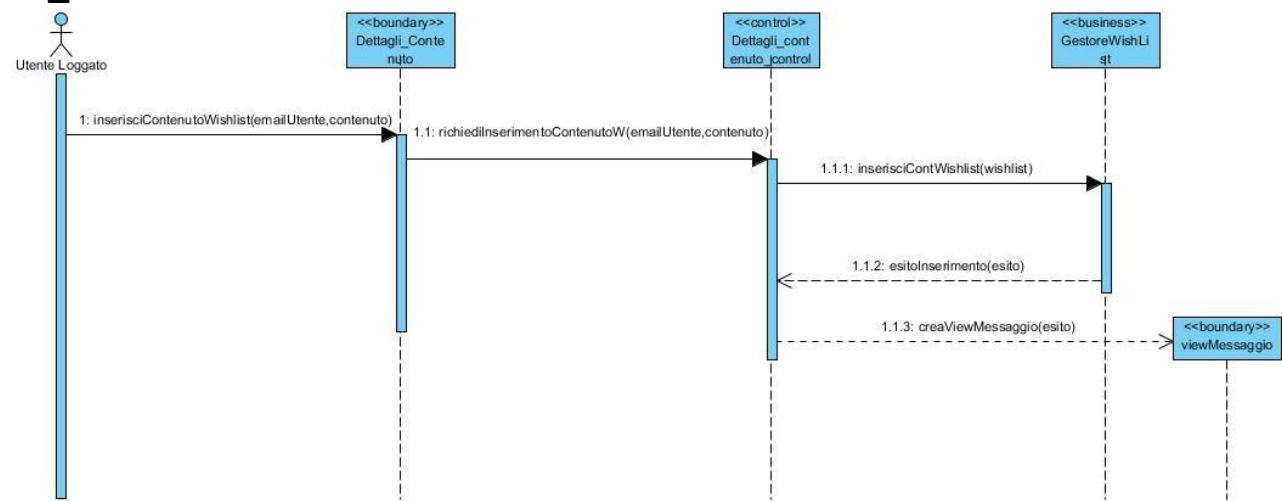
# SD\_5.3 – Visualizza Metodo di pagamento



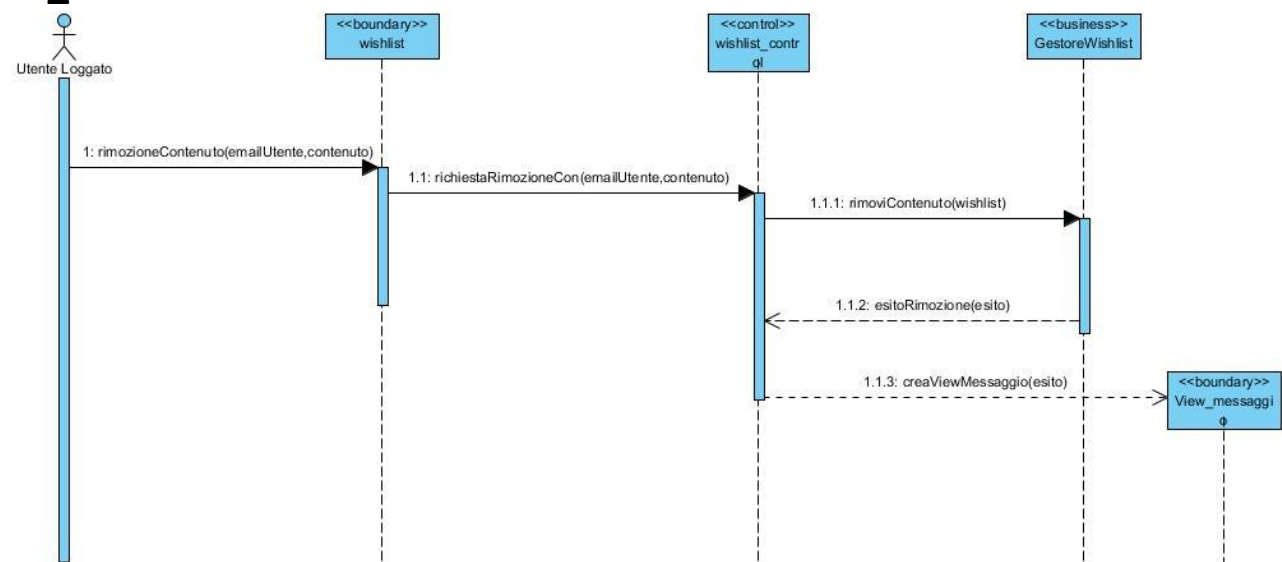


# SD\_6 – Gestione WishList

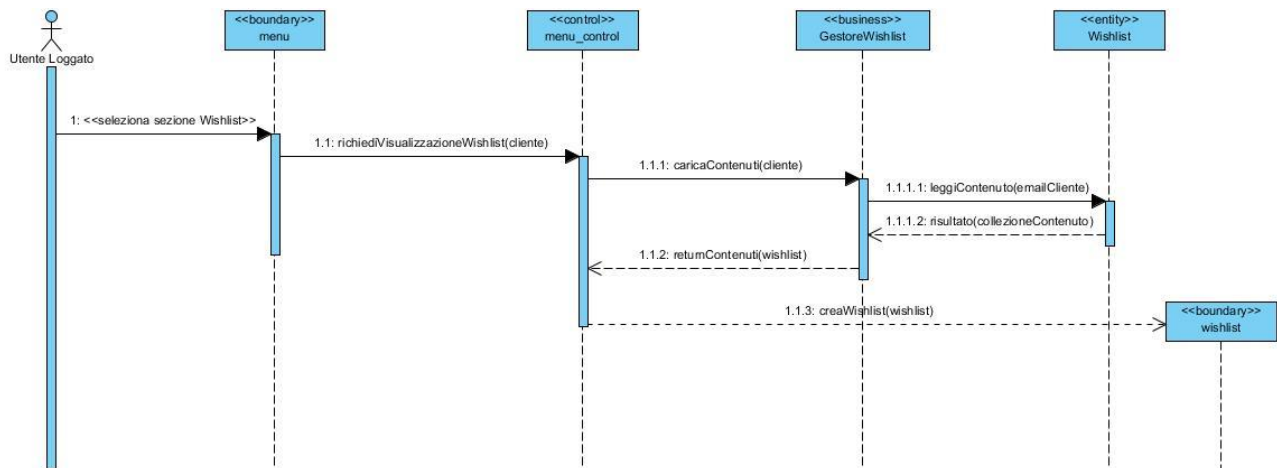
## SD\_6.1 – Inserimento Contenuto



## SD\_6.2 – Rimozione Contenuto

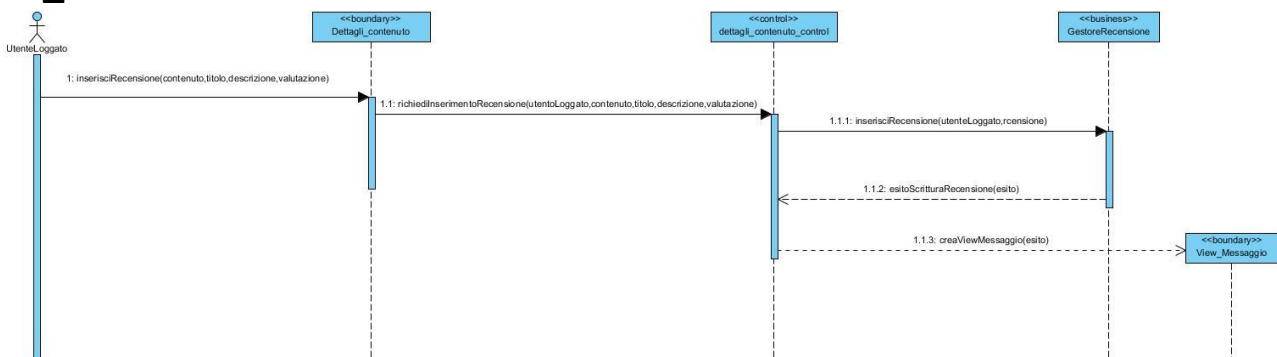


## SD\_6.3 – Visualizza WishList

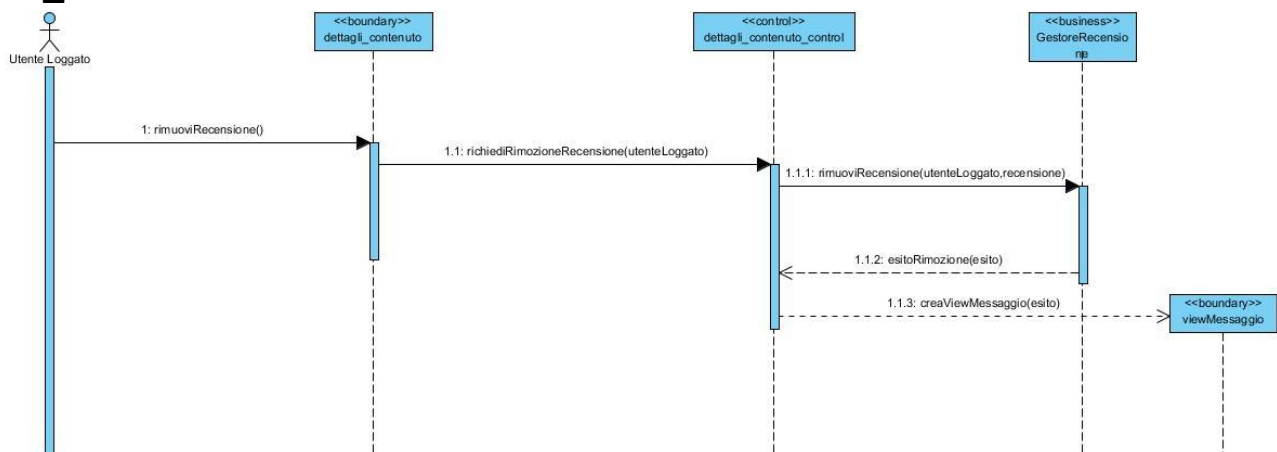


## SD\_7 – Gestione Recensione

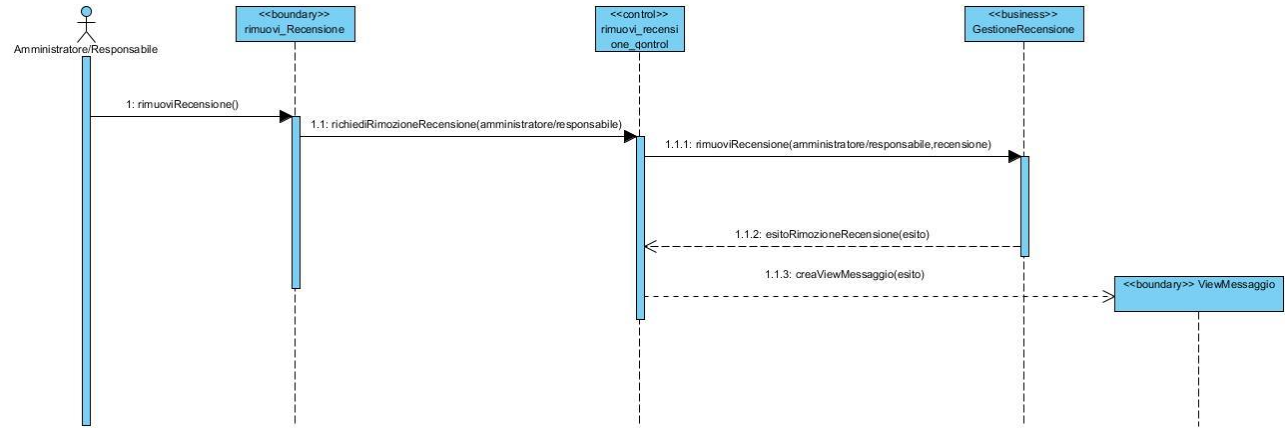
### SD\_7.1 – Inserimento Recensione



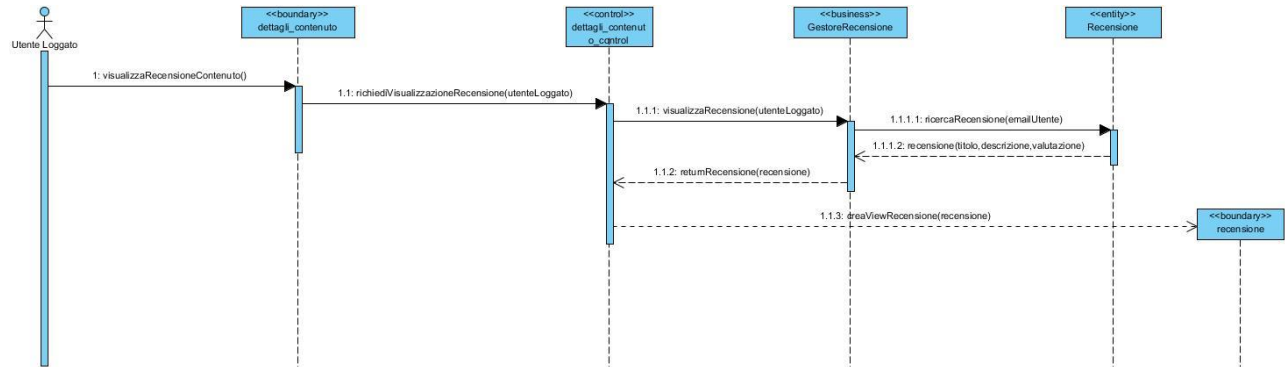
### SD\_7.2 – Rimozione Recensione



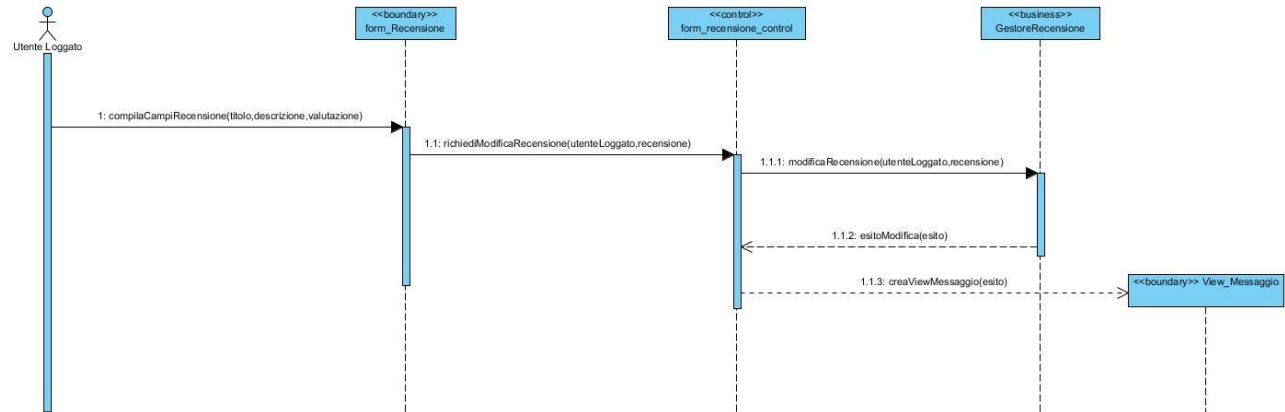
### SD\_7.3 – Rimozione Recensione(Amministratore, Responsabile)



### SD\_7.4 – Visualizza Recensione

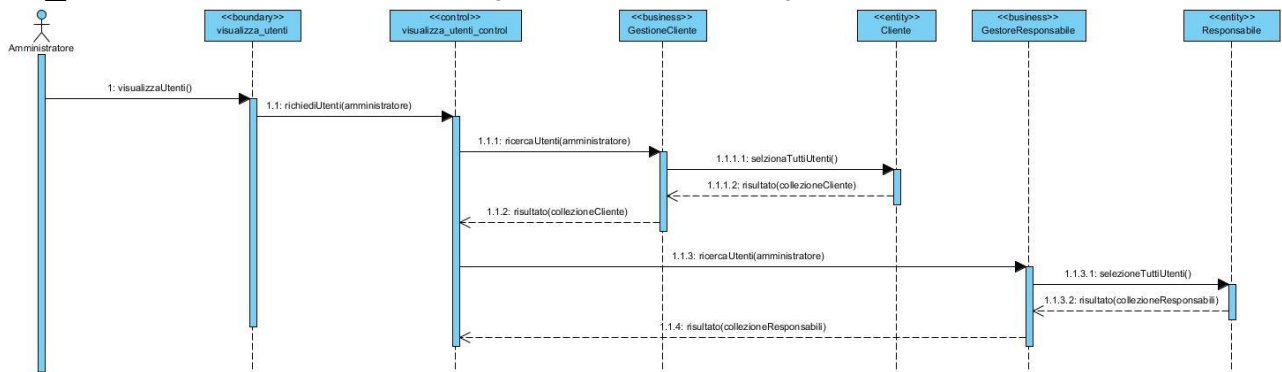


### SD\_7.5 – Modifica Recensione

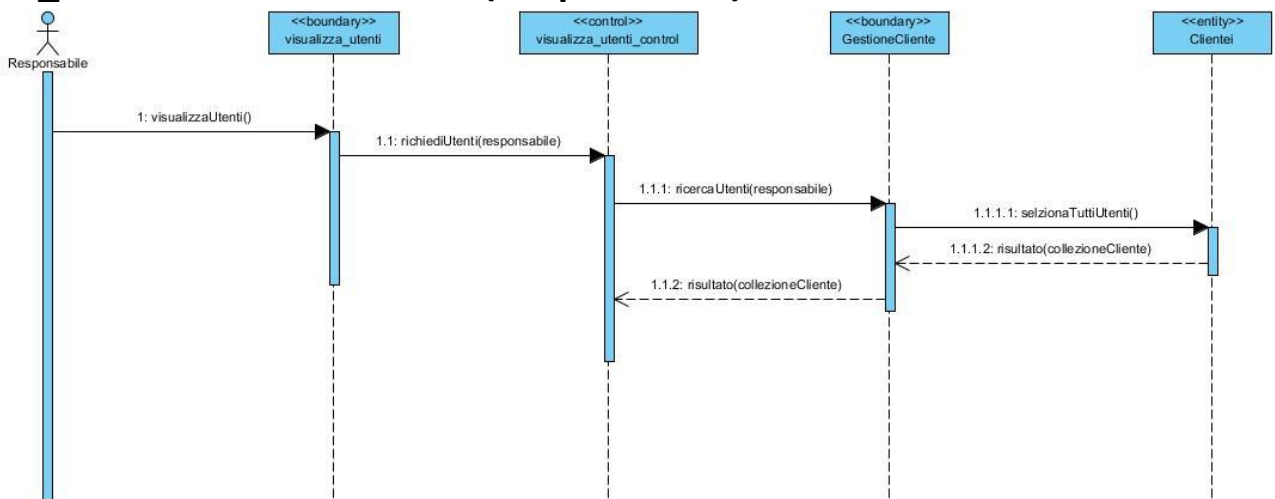


## SD\_8 – Gestione Utenti

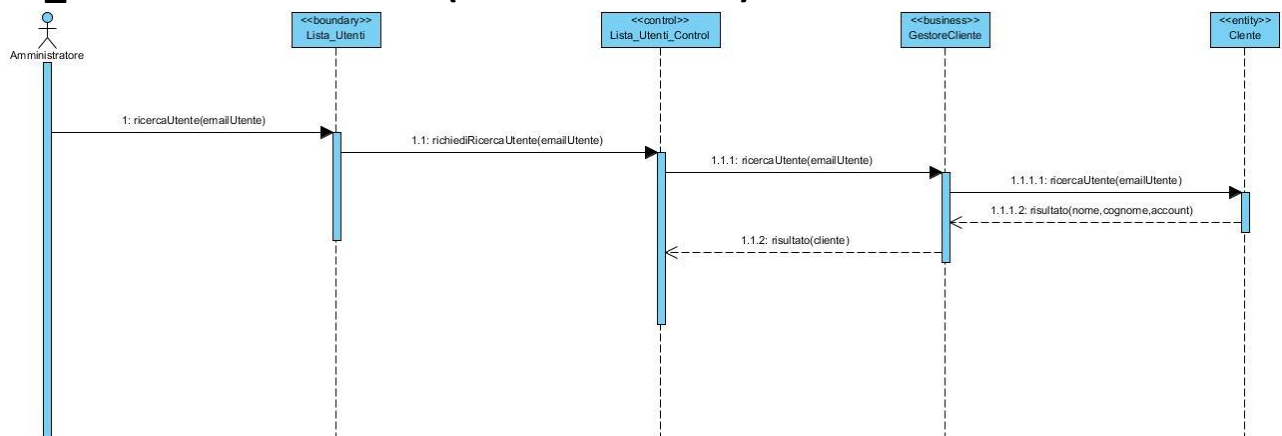
### SD\_8.1.1 – Visualizza Utenti(Amministratore)



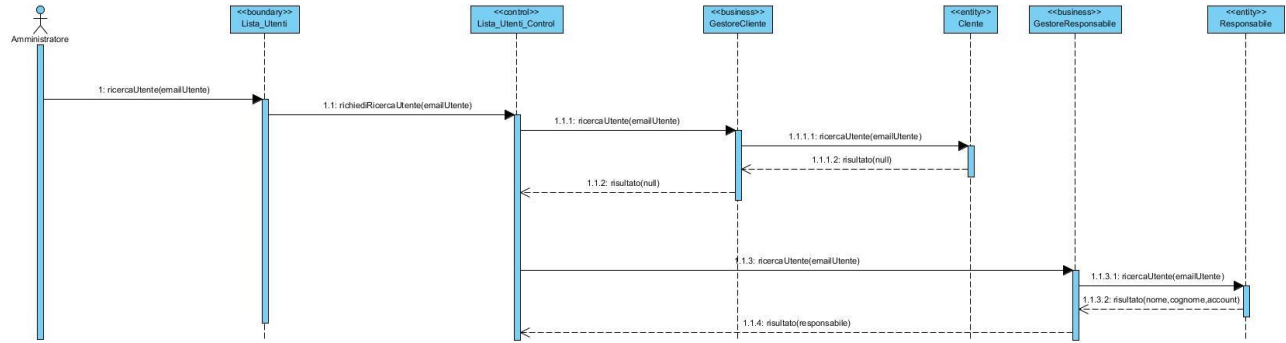
### SD\_8.1.2 – Visualizza Utenti(Responsabile)



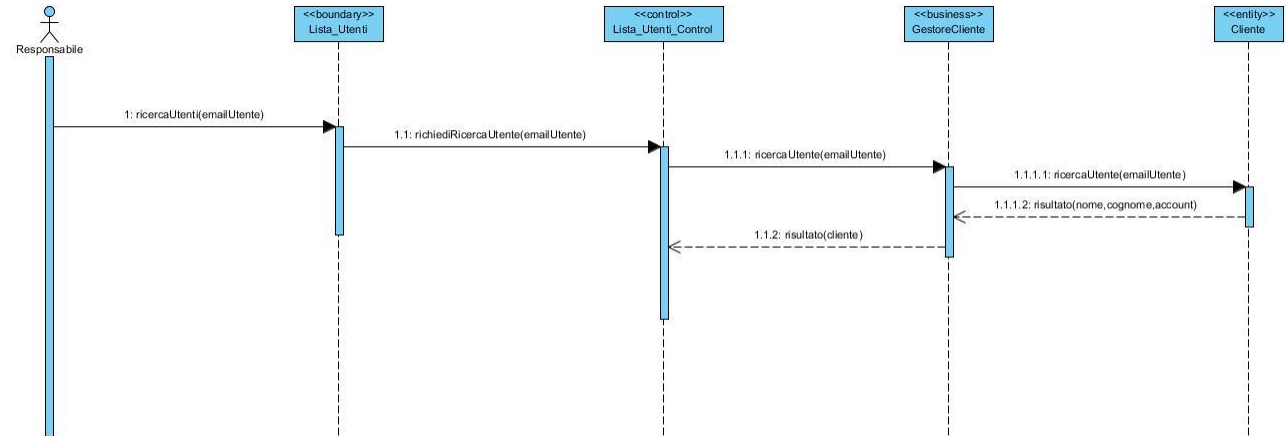
### SD\_8.2.1 – Ricerca Utenti(Amministratore)



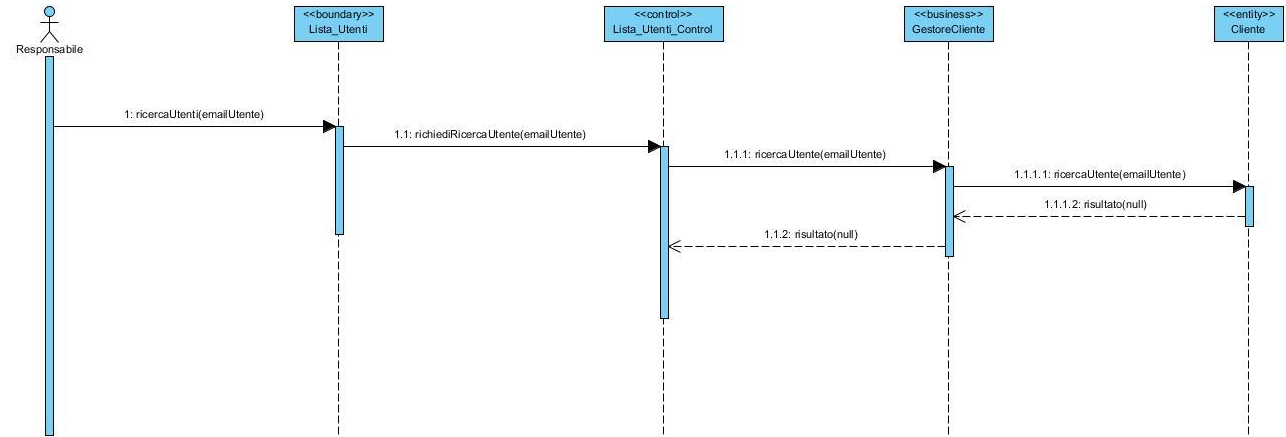
### SD\_8.2.1.1 – Ricerca Utenti(Amministratore) – Failed



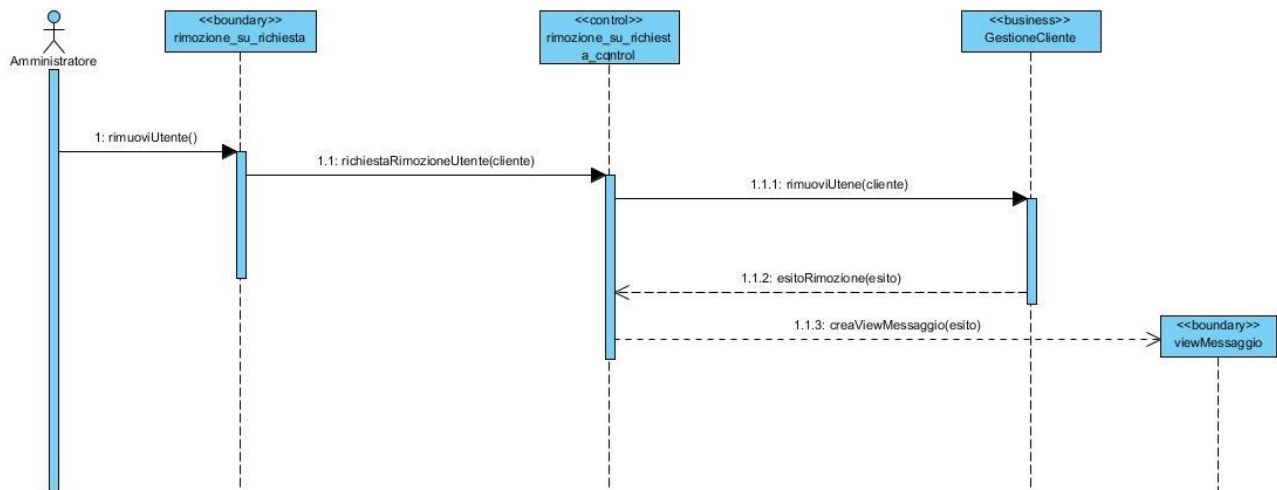
### SD\_8.2.2 – Ricerca Utenti(Responsabile)



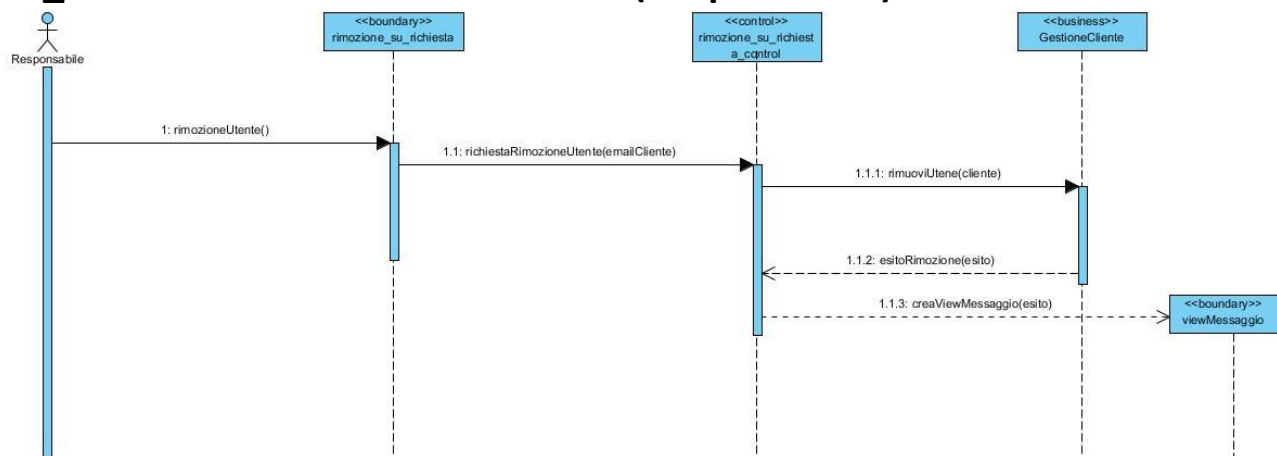
### SD\_8.2.2.1 – Ricerca Utenti(Responsabile) - Failed



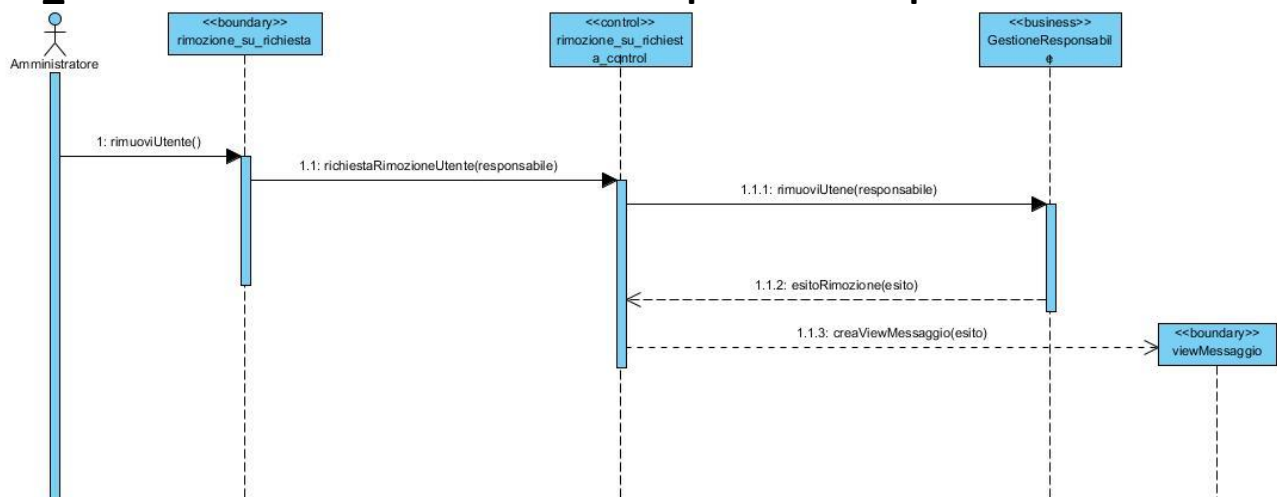
### SD\_8.3.1 – Rimozione su richiesta(Amministratore)



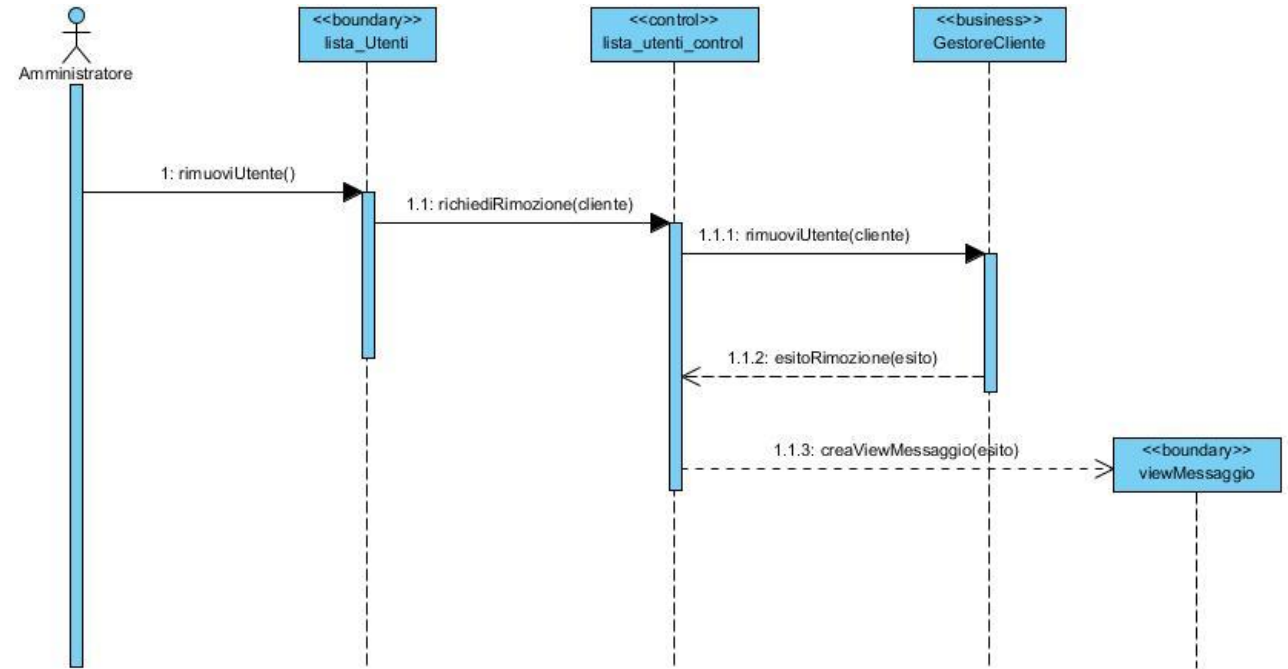
### SD\_8.3.1.2 – Rimozione su Richiesta(Responsabile)



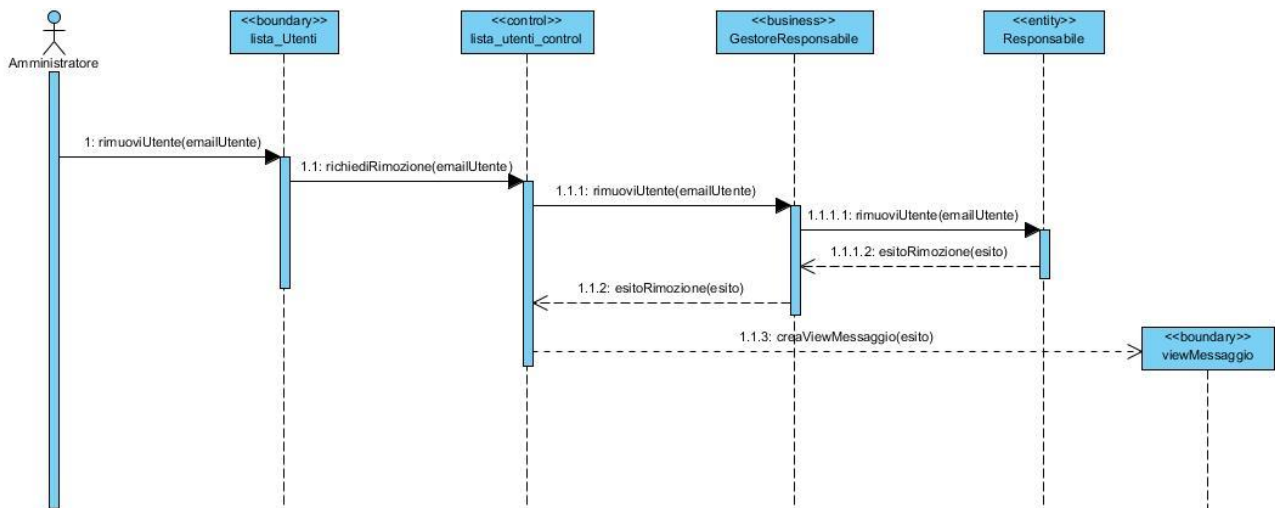
### SD\_8.3.2.2 – Rimozione su richiesta da parte del responsabile



SD\_8.4.1 – Rimozione Account

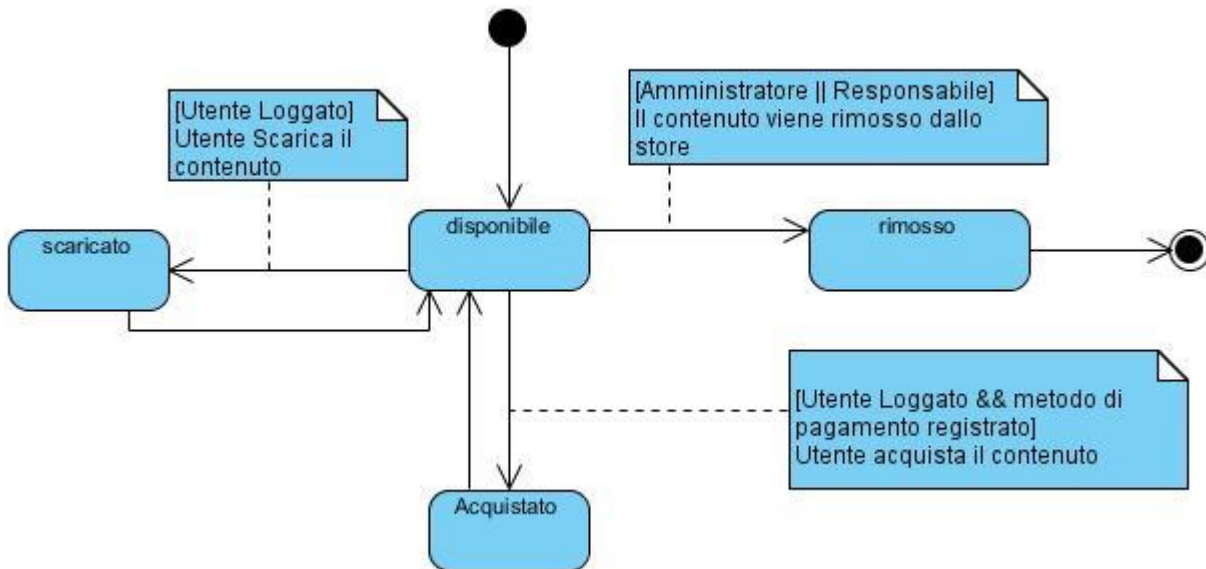


### SD\_8.4.1.2 – Rimozione account Responsabile(Ammministratore)



## 3.5 - Statechart Diagram

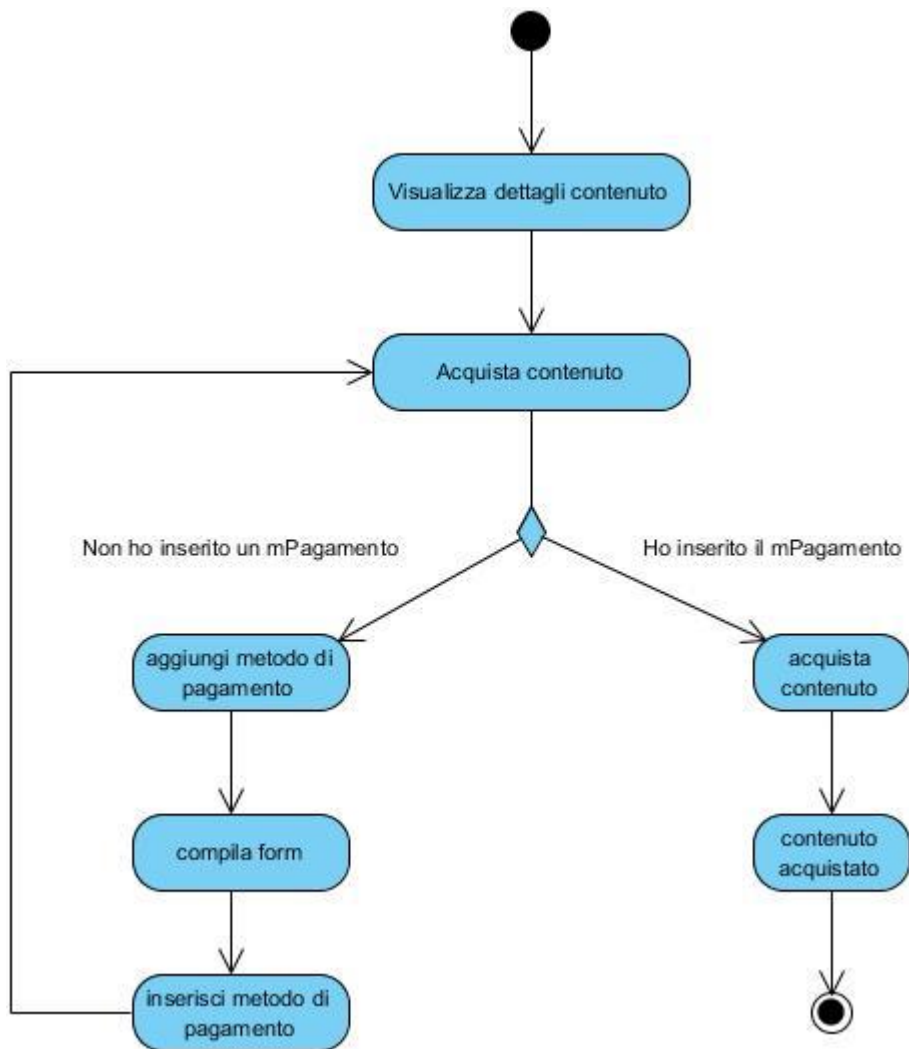
### Contenuto





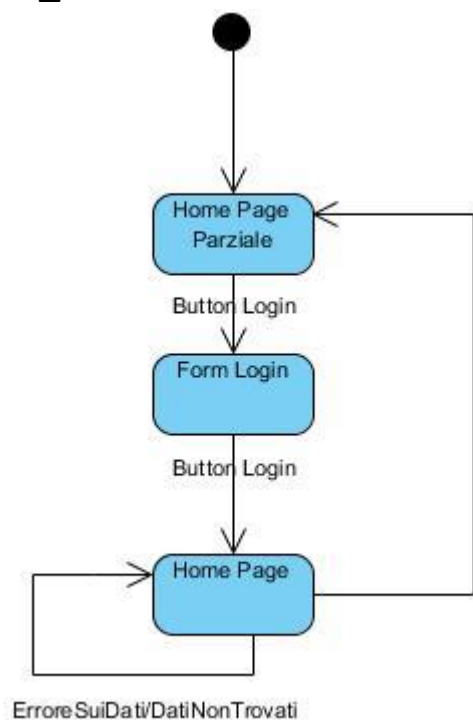
## 3.6 - Activity Diagram

### AD\_1 - Acquista Contenuto

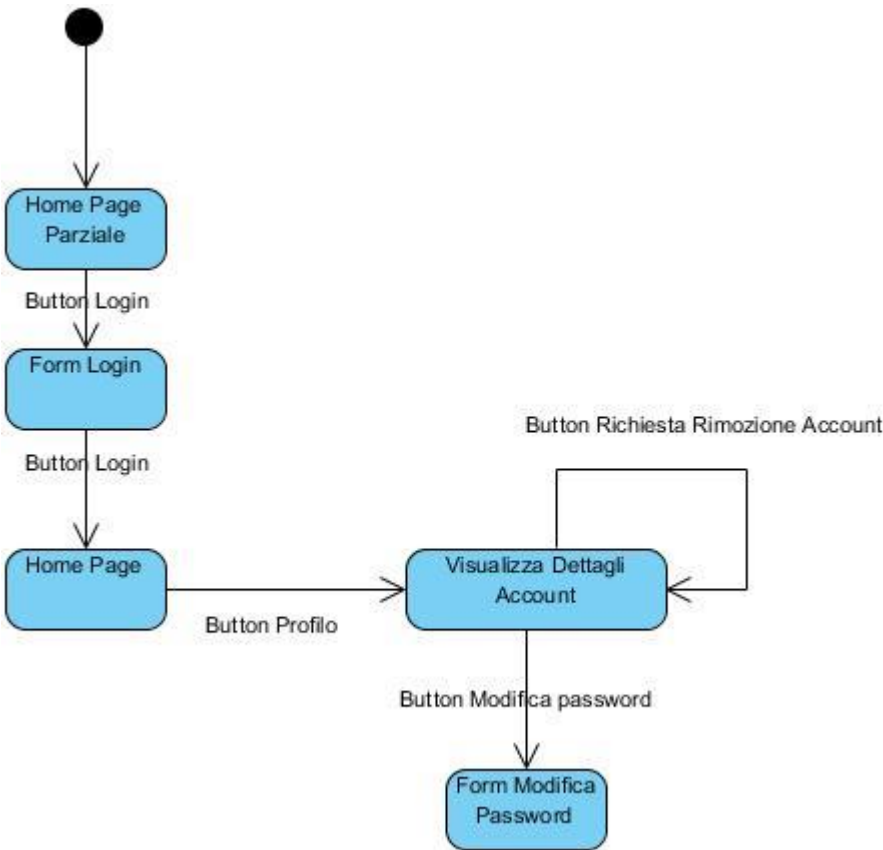


# 3.7. Path Navigazionali

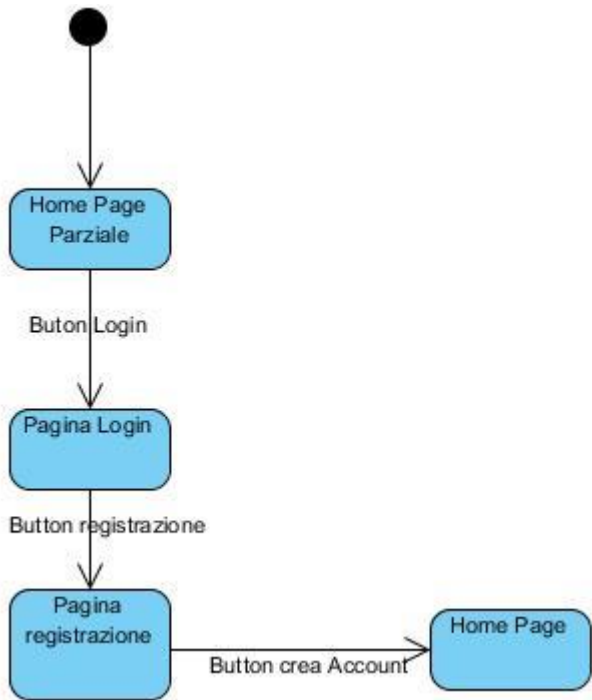
## PN\_1 – Gestione Autenticazione



PN\_2 – Gestione Account

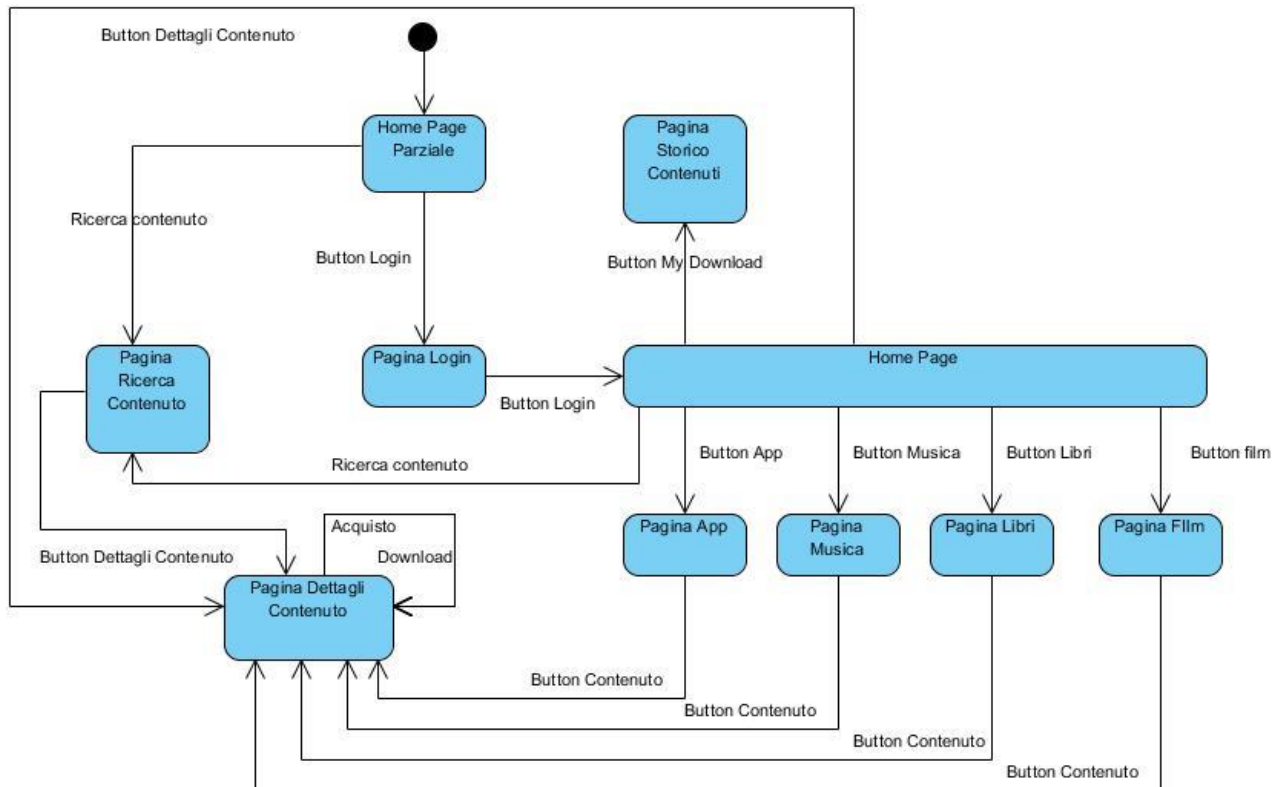


PN\_3 – Gestione Registrazione

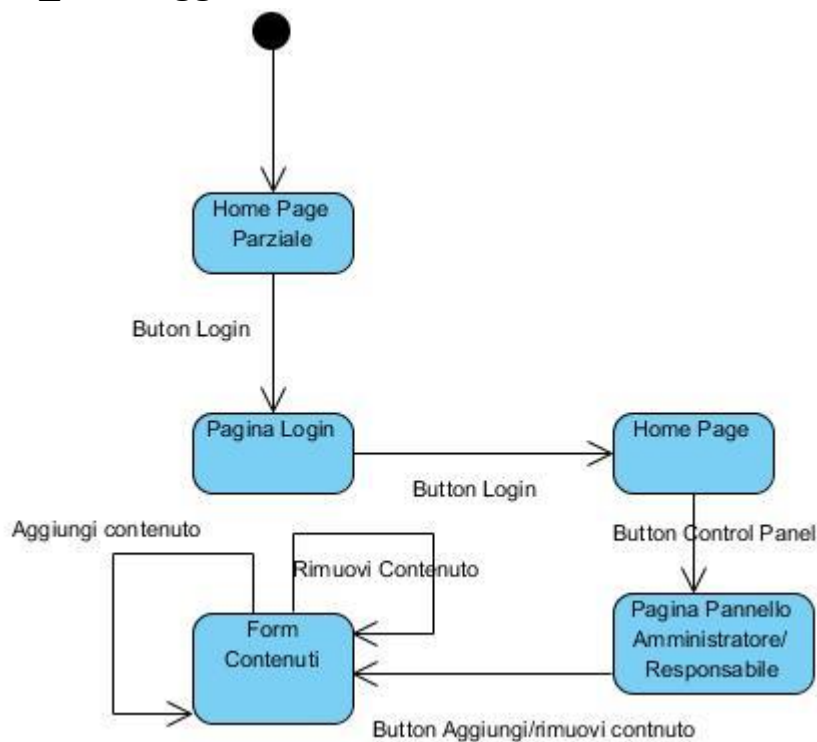


## PN\_4 – Gestione Contenuti Digitali

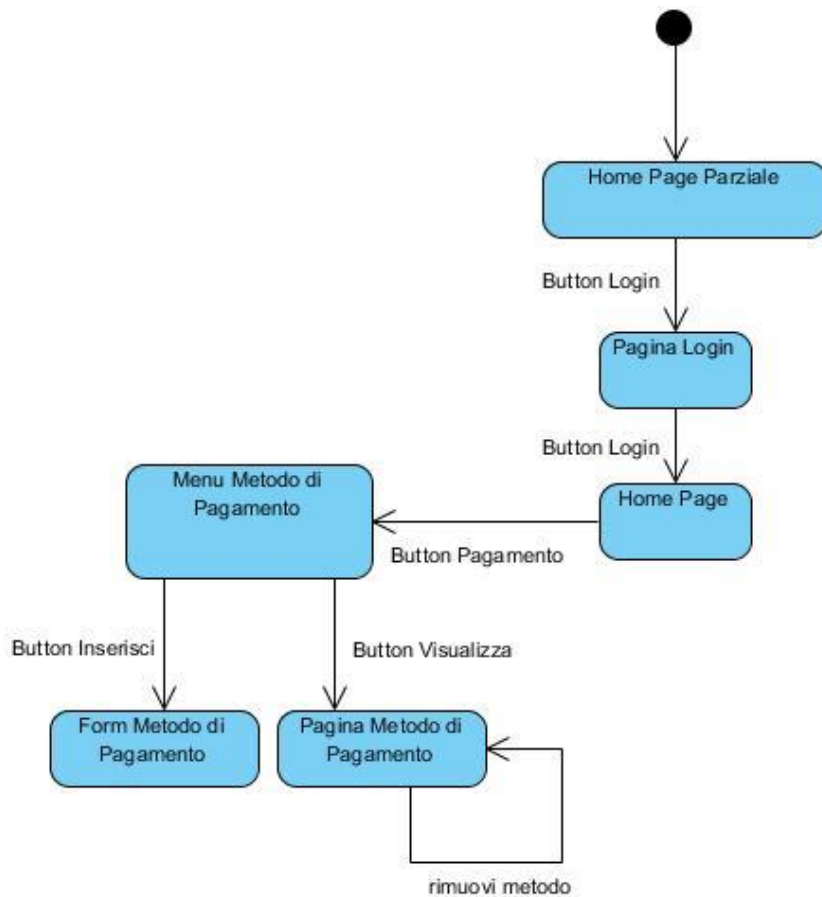
### PN\_4.1 – Utente Loggato



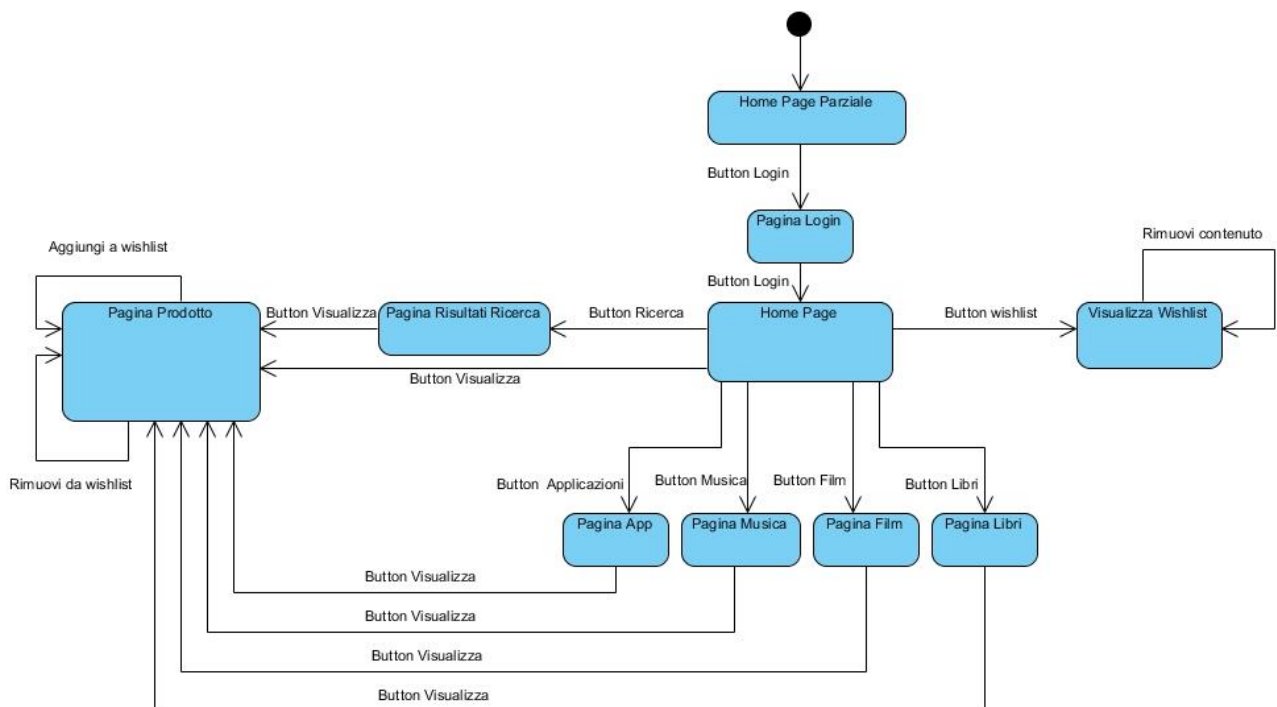
### PN\_4.2 - Aggiunta/rimozione contenuto – Amministratore-Responsabile



## PN\_5 – Gestione Metodo di Pagamento

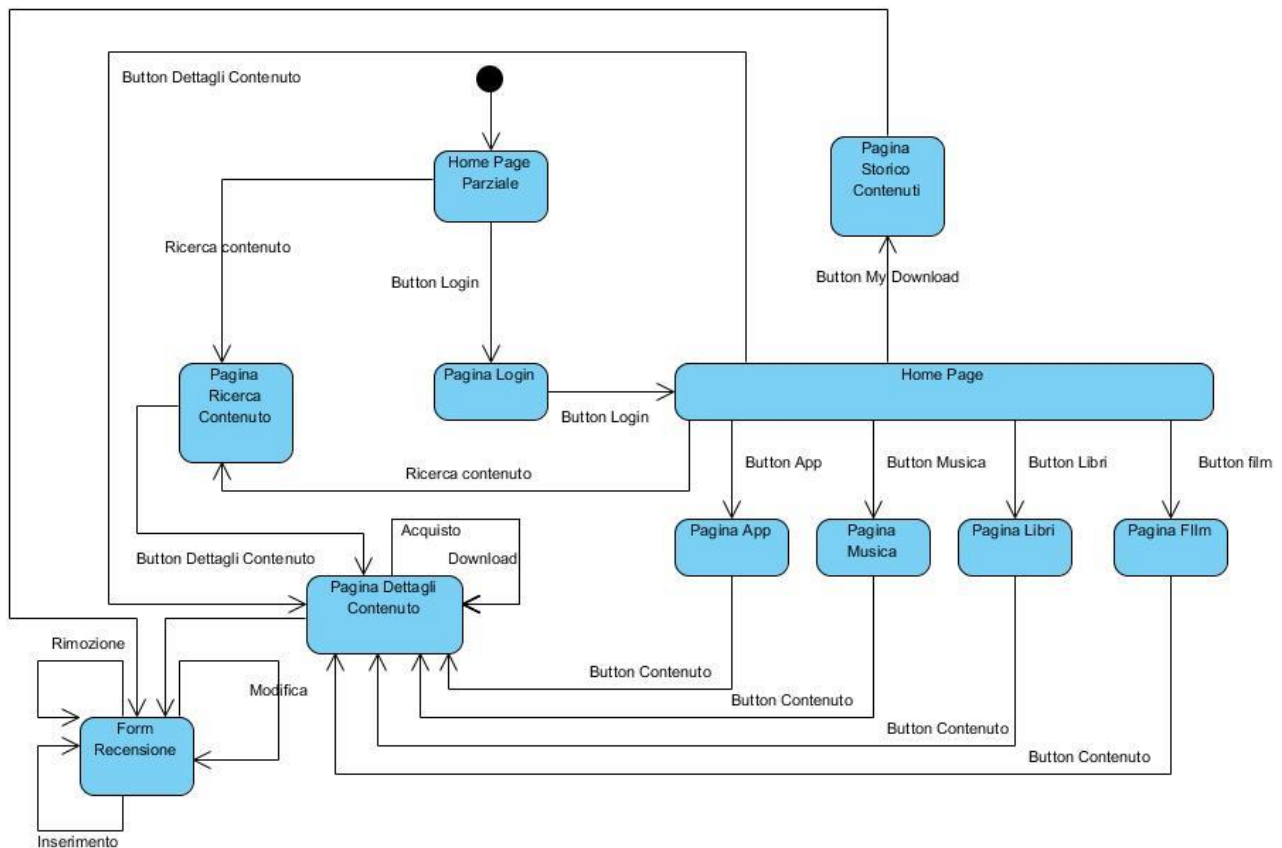


## PN\_6 – Gestione Wishlist

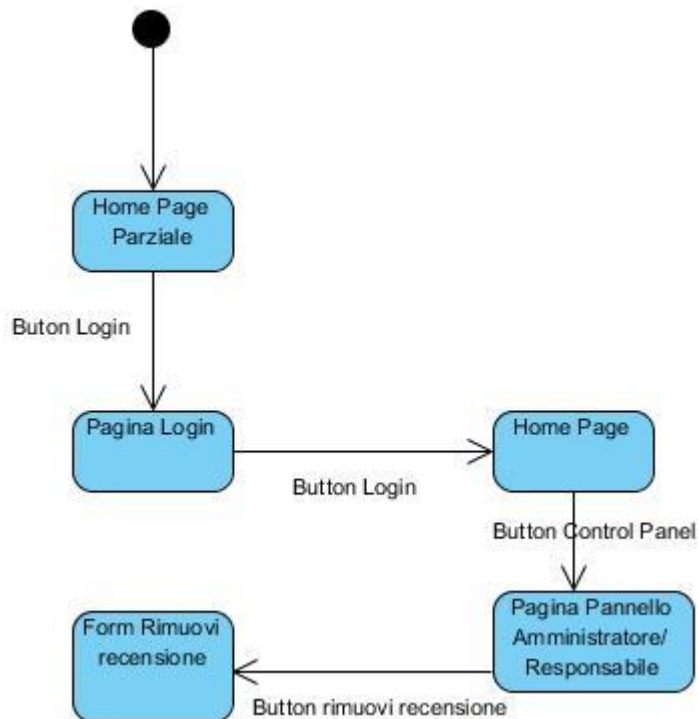


## PN\_7 – Gestione Recensioni

### PN\_7.1 - Recensioni

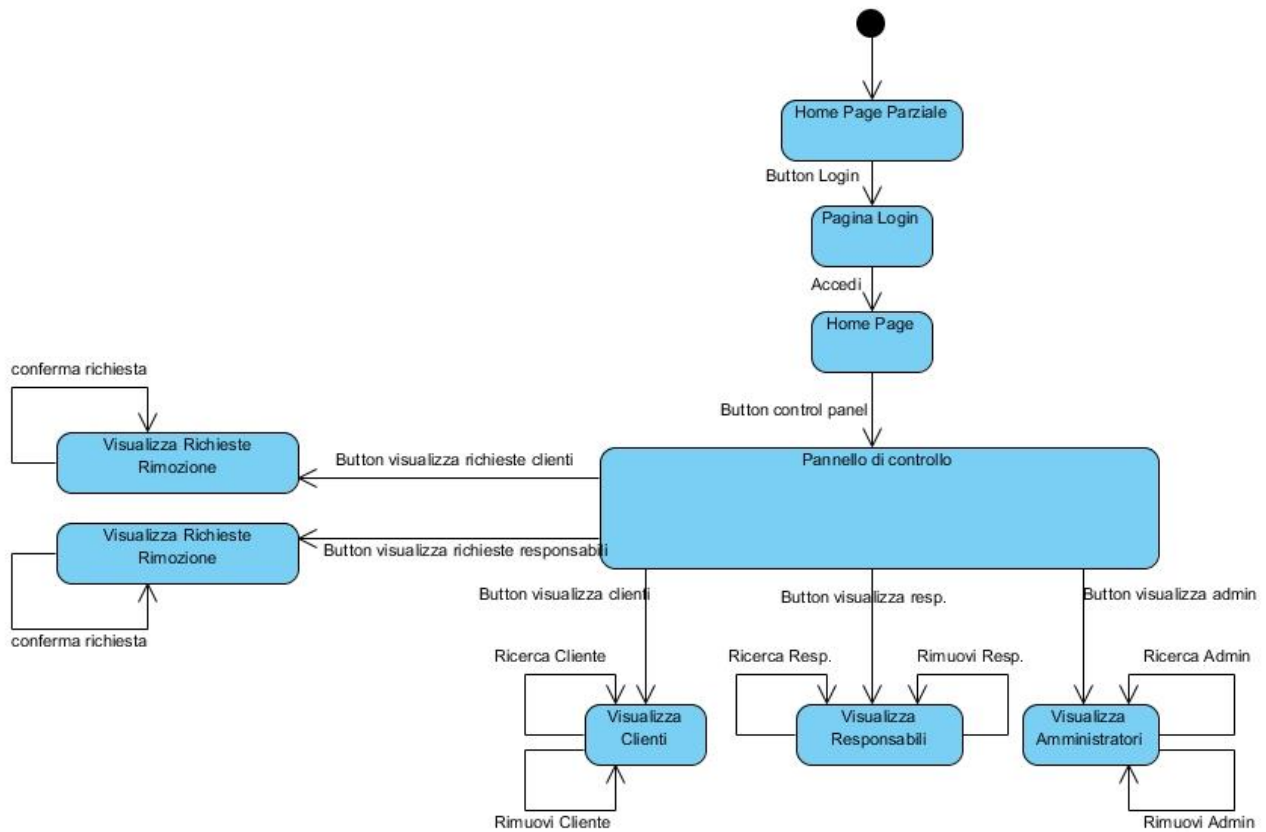


### PN\_7.2 – Rimozione Recensione – Amministratore/Responsabile

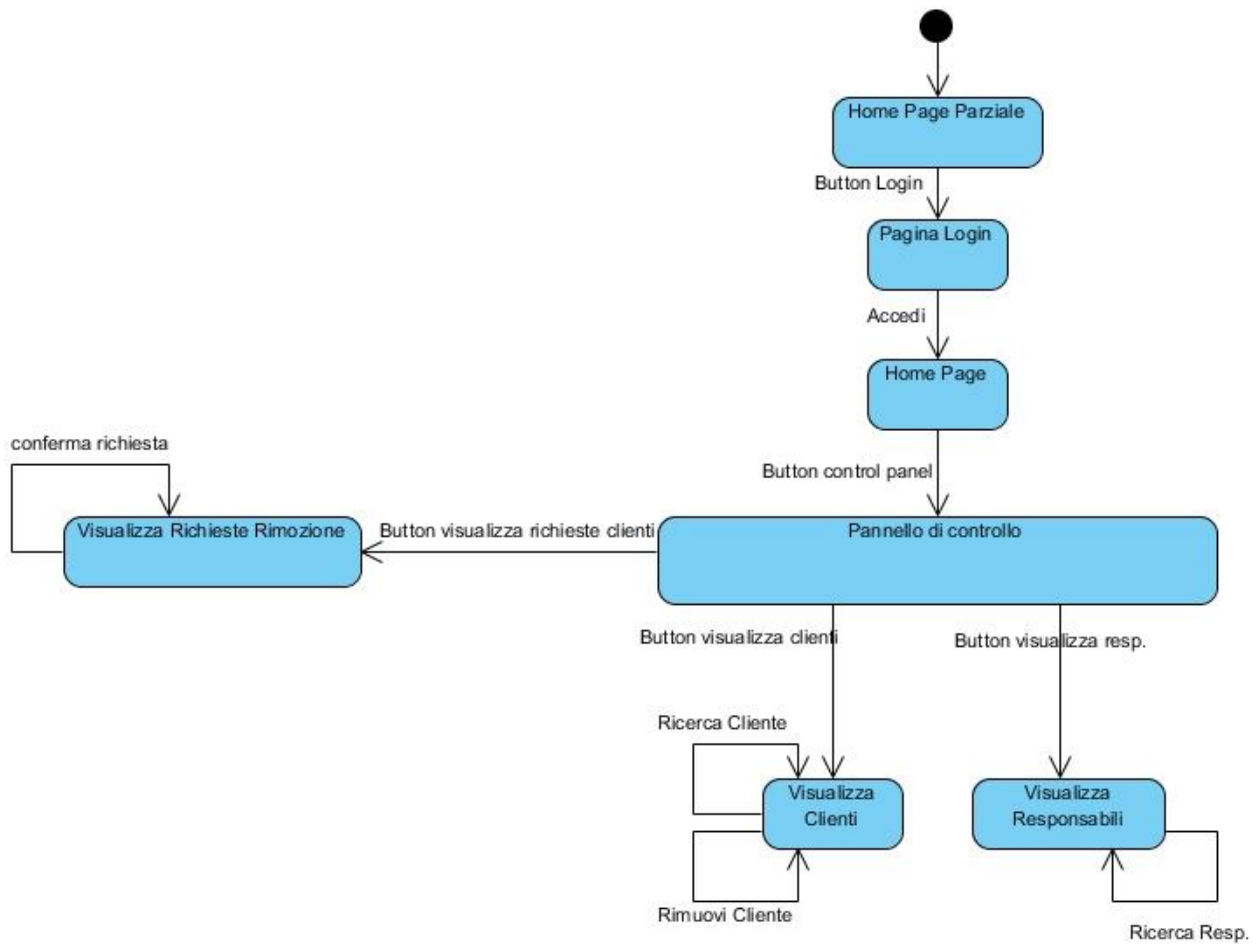


## PN\_8 – Gestione Utenti

### PN\_8 – Gestione Utenti – Amministratore



## PN\_8.2 – Gestione Utenti – Responsabile





# 3.7– Mockup

M\_1 – Gestione Autenticazione

M\_1.1 – Login

← → ✕ 🏠  🔍

Email

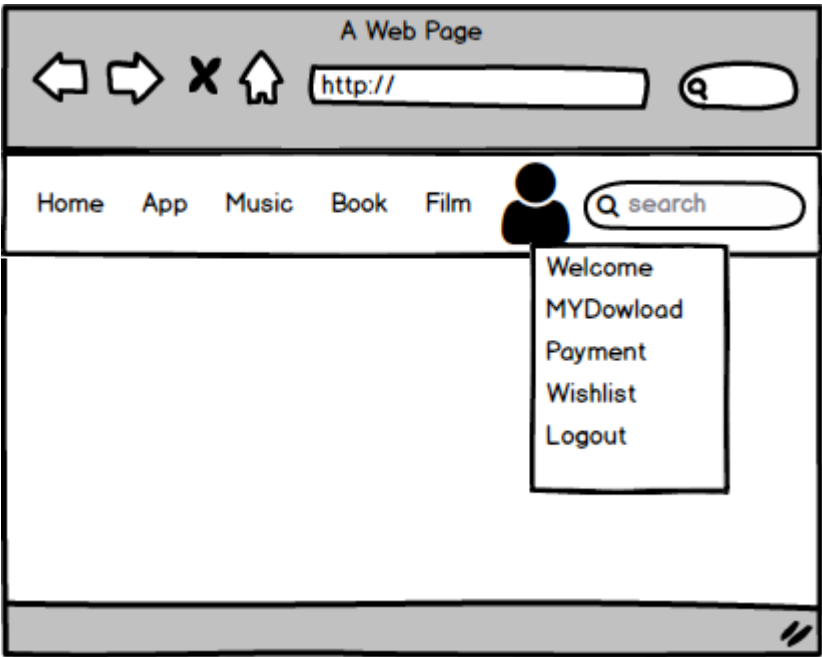
Password

Login

non sei registrato ?

Register

M\_1.2 – Logout



## M\_2 - Gestione Account

### M\_2.1 – Visualizza dettagli account

A Web Page

http://

Home

App

Music

Book

Film

search

Richiesta rimozione Account

Data

nome

Domenico

cognome

Marino

email

domenico@gmail.com

Change Password

## M\_2.2 – Modifica Password

A Web Page

⬅ ➡ ✕ 🏠  🔍

Home App Music Book Film 👤 🔍 search

👤 Richiedi rimozione Account

Data

nome

cognome

email

current password

new password

confirm password

M\_2.3 – Richiesta rimozione account

A Web Page

http://

Home

App

Music

Book

Film

search

richiesta rimozione account

motivazioni

motivazioni rimozione account

invia

M\_3 – Gestione registrazione

M\_3.1- Registrazione

A Web Page

X

http://

Q

Registrazione

nome

nome

cognome

cognome

email

email

password

password

conferma password

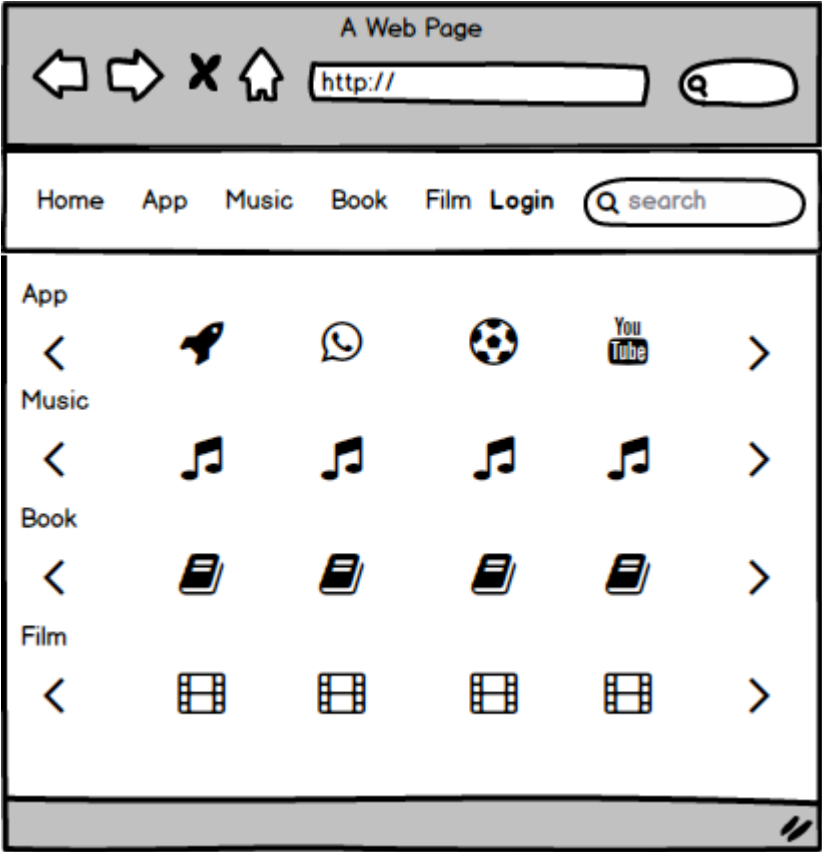
conferma password

<

Crea Account

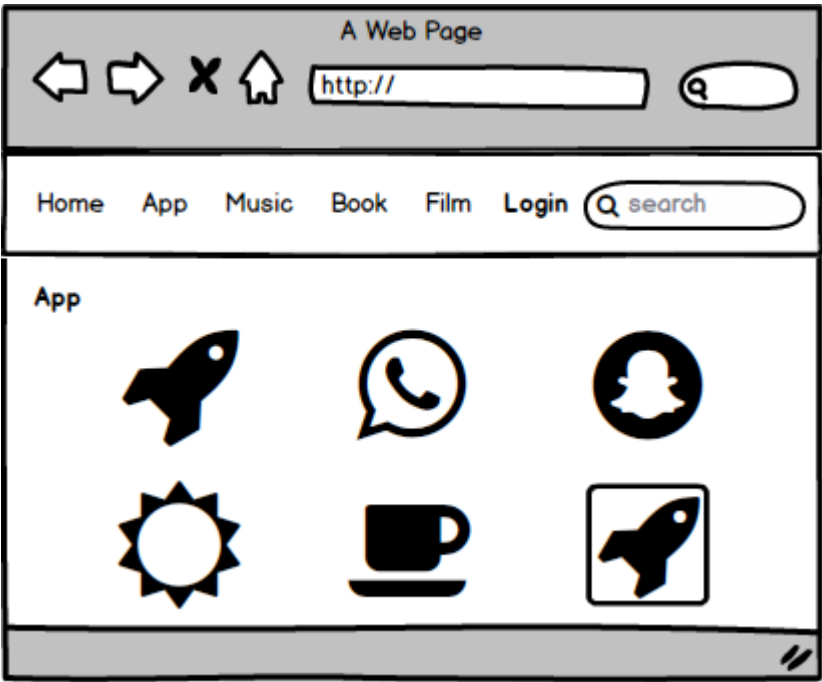
M\_4 – Gestione Contenuti Digitali

M\_4.1 – Visualizza Home Contenuti

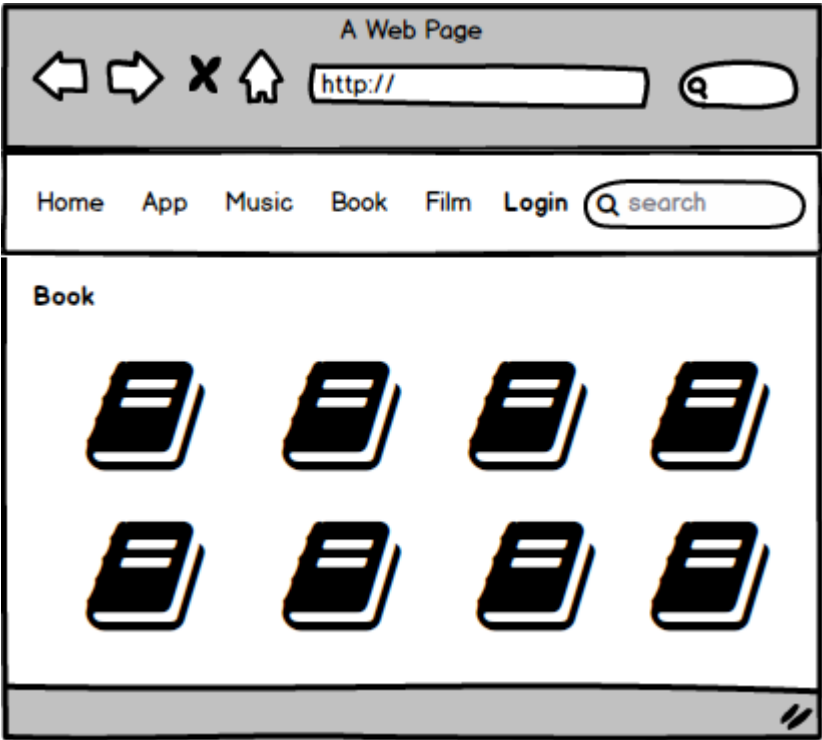


M\_4.2 – Visualizza Contenuti per categoria

M\_4.2.1 – Categoria APP

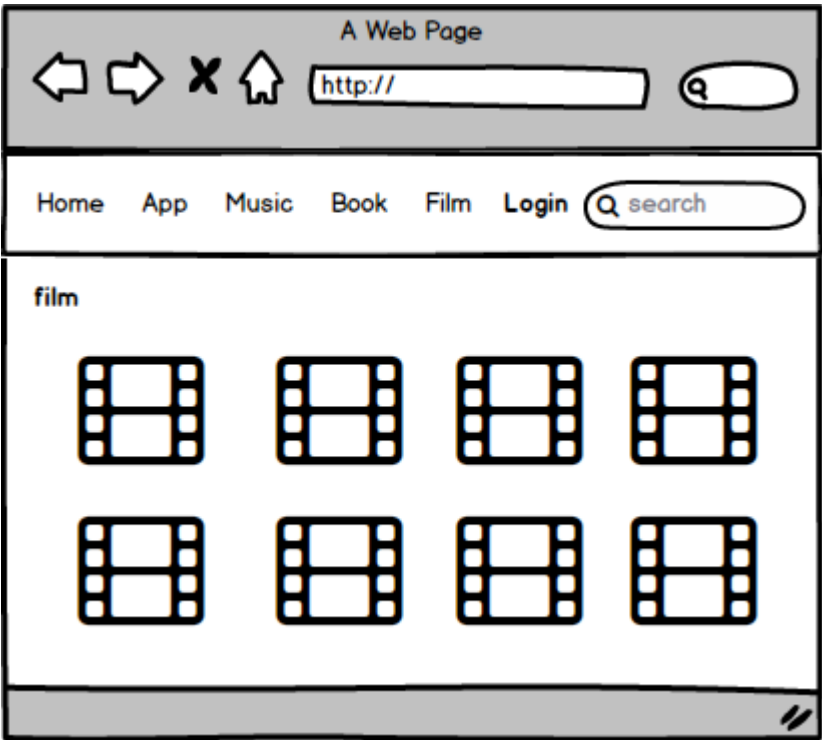


M\_4.2.2 – Categoria Libri

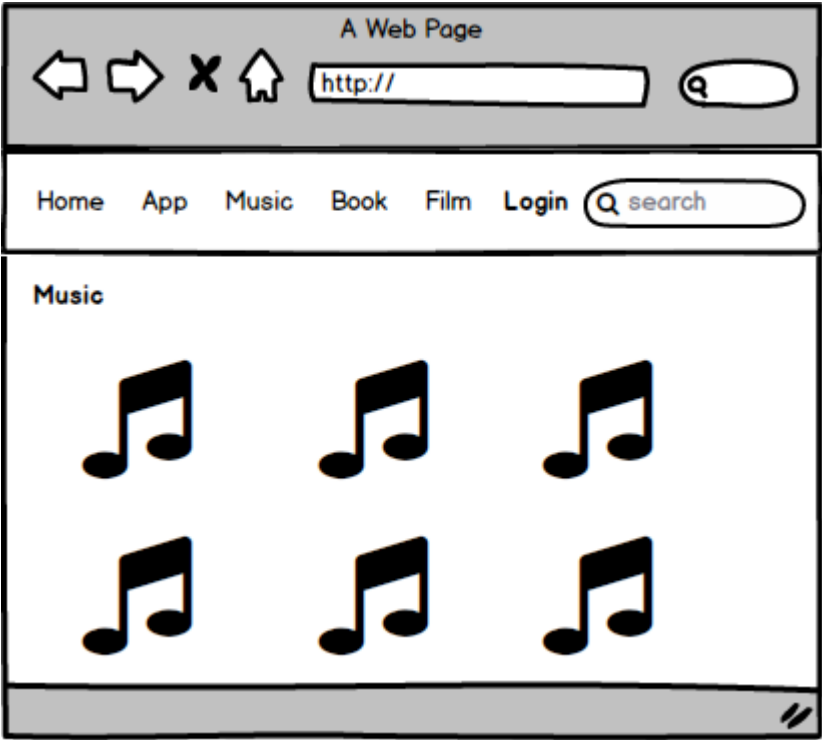




M\_4.2.3 – Categoria Film



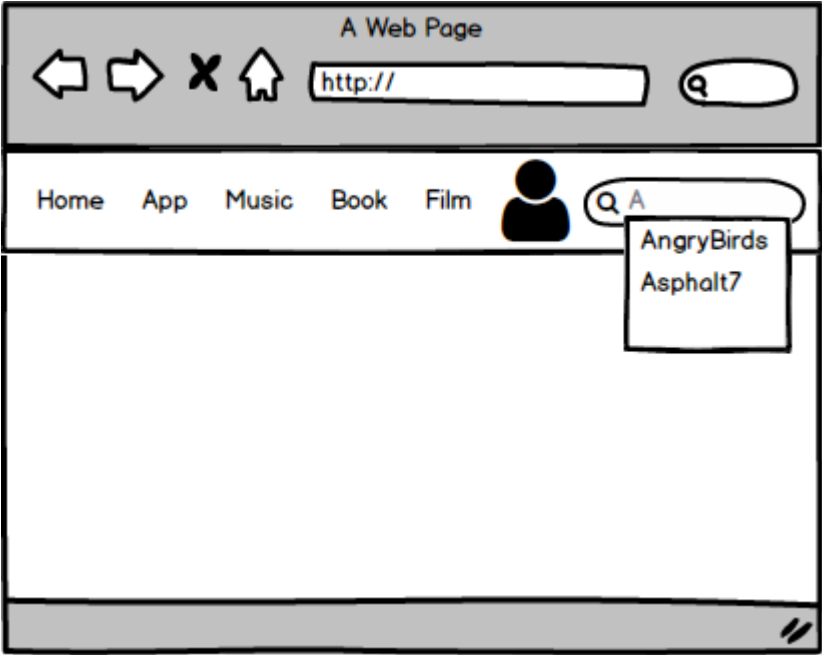
M\_4.2.4 – Categoria Musica



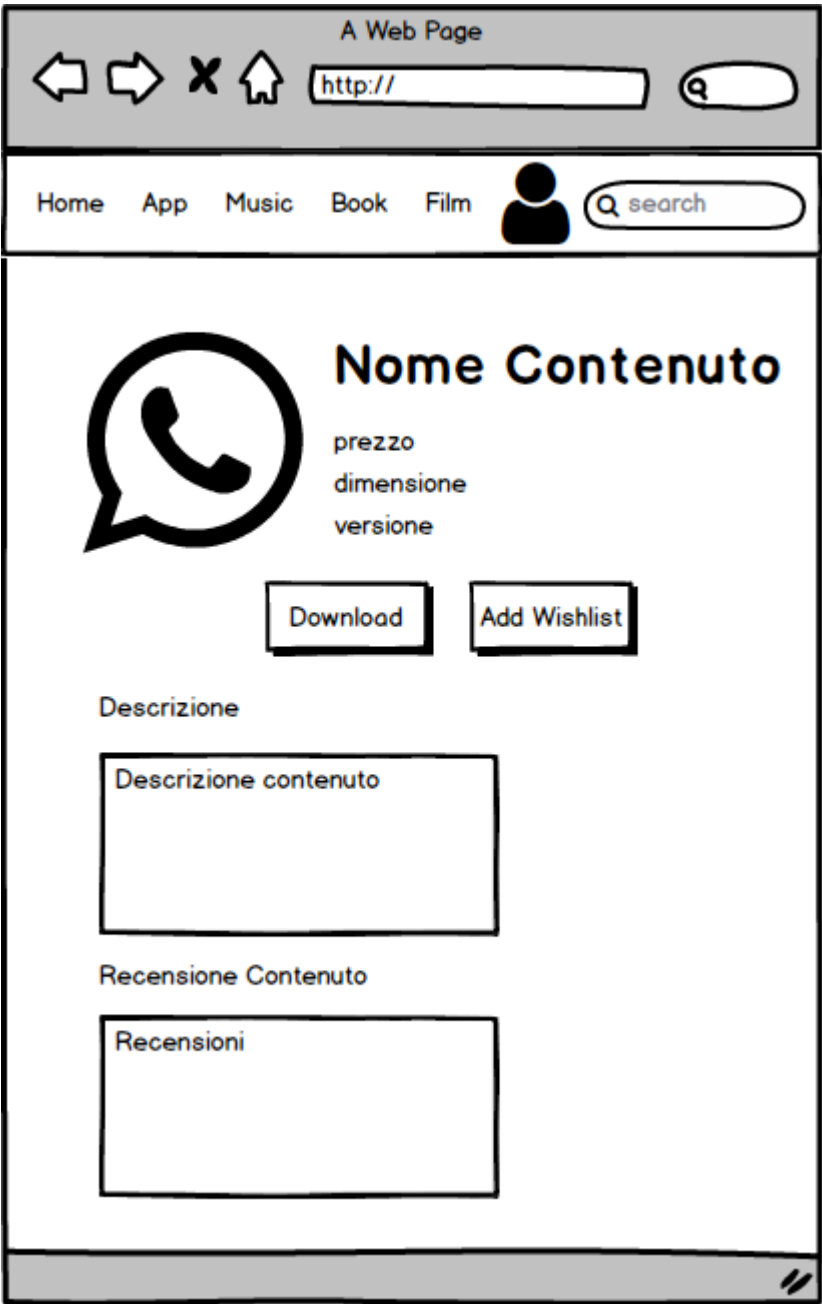
M\_4.3 – Visualizza Dettagli Contenuto



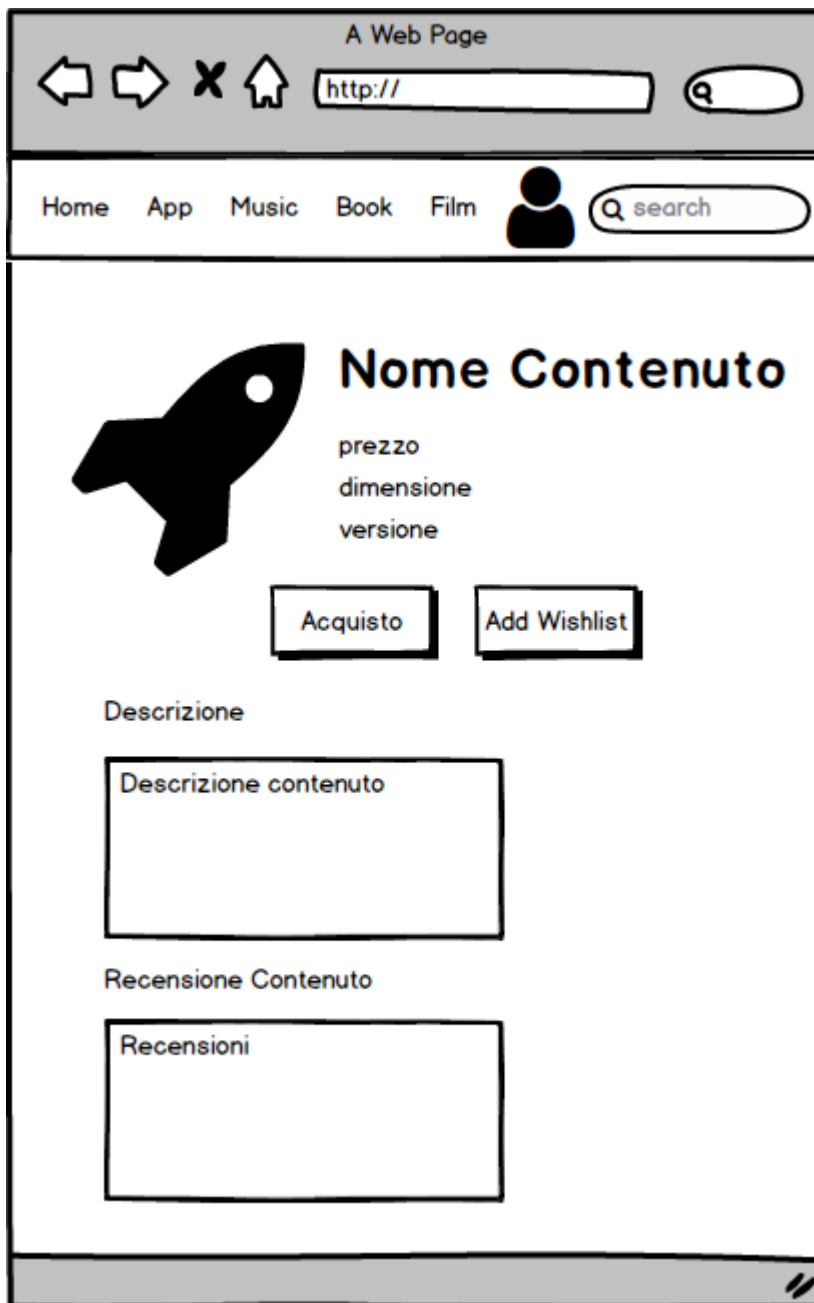
M\_4.5 – Ricerca Contenuto



M\_4.6 - Download Contenuto



## M\_4.7 – Acquisto Contenuto



## M\_4.8 – Aggiunta Contenuto(Amministratore - Responsabile)

A Web Page

http://

### Pannello Amministratore

**Inserisci Contenuto**

Nome

Prezzo

Taglia

P. IVA

Tipo

Descrizione

## M\_4.9 – Rimozione Contenuto(Amministratore/responsabile)



## M\_5 – Gestione Metodo di Pagamento

### M\_5.1 - Inserimento Metodo di Pagamento

A Web Page

← → × ↗ http:// 🔍

Home App Music Book Film 👤 🔍 search

Inserisci metodo di pagamento

numero carta  
numero carta

codice sicurezza  
codice sicurezza

data scadenza  
gg/mm/aaaa

inserisci



## M\_5.2 – Rimozione Metodo di pagamento

A hand-drawn wireframe of a web browser window. The title bar says "A Web Page". The address bar contains "http://". The navigation bar has links for "Home", "App", "Music", "Book", and "Film", followed by a user profile icon and a "search" button. The main content area displays a form titled "metodo di pagamento". Inside the form, there are three input fields: "numero carta" with the value "1234 2222 1235 1111", "codice sicurezza" with the value "123", and "data scadenza" with the value "10/11/2020". Below these fields is a "rimuovi" button. The browser window has a standard Mac OS-style title bar and a status bar at the bottom right.

A Web Page

http://

Home App Music Book Film

search

metodo di pagamento

numero carta

1234 2222 1235 1111

codice sicurezza

123

data scadenza

10/11/2020

rimuovi

### M\_5.3 – Visualizza Metodo di pagamento

A hand-drawn mockup of a web browser window. The title bar says "A Web Page". The address bar contains "http://". The navigation bar has links for "Home", "App", "Music", "Book", and "Film", followed by a user icon and a search bar with the text "search". The main content area displays a form titled "metodo di pagamento". Inside the form, there are three input fields: "numero carta" with the value "1234 2222 1235 1111", "codice sicurezza" with the value "123", and "data scadenza" with the value "10/11/2020". Below these fields is a button labeled "rimuovi".

metodo di pagamento

numero carta

1234 2222 1235 1111

codice sicurezza

123

data scadenza

10/11/2020

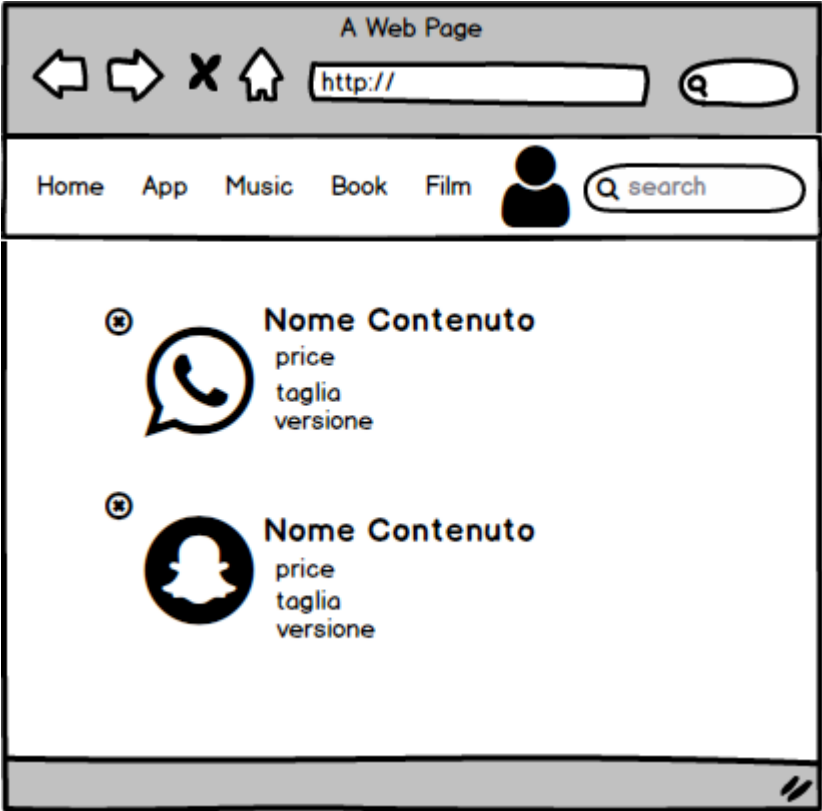
rimuovi

## M\_6 – Gestione Wishlist

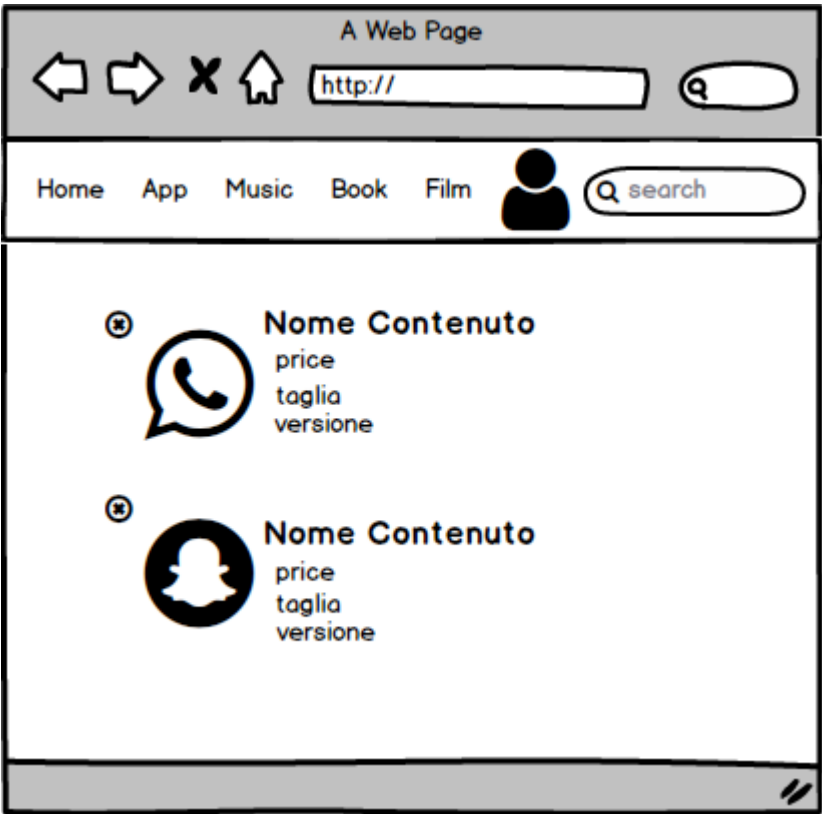
### M\_6.1 – Inserimento contenuto nella Wishlist



M\_6.2 – Rimozione Contenuto nella Wishlist



M\_6.3 – Visualizza Wishlist



M\_7 – Gestione Recensioni

M\_7.1 - Inserimento Recensione

A Web Page

http://

Home

App

Music

Book

Film

search

Inserimento recensione

Titolo

Valuta

★★★★★

titolo

Descrizione

descrizione

Conferma

## M\_7.2 – Rimozione Recensione

The wireframe depicts a web browser window titled "A Web Page". The address bar contains "http://". The navigation bar includes links for "Home", "App", "Music", "Book", and "Film", along with a user profile icon and a search bar labeled "search". The main content area is titled "Visualizza Recensione" and contains a form for reviewing a product. The form has two sections: "Titolo" (Title) and "Valuta" (Rate). The "Titolo" section has a text input field with the placeholder "titolo". The "Valuta" section has a five-star rating system, represented by five stars. Below the "Titolo" section is a "Descrizione" (Description) section with a large text area containing the placeholder "descrizione". At the bottom of the form is a button labeled "Rimuovi" (Remove). The browser window has a standard toolbar with back, forward, and home buttons, and a search button.

## M\_7.3 – Rimozione Recensione (Amministratore-Responsabile)

M\_7.4 – Visualizza Recensione

A Web Page

http://

HomeAppMusicBookFilm

search

Visualizza Recensione

TitoloValuta★★★★★

titolo

Descrizione

descrizione

Rimuovi



M\_7.5 – Modifica Recensione

A Web Page

http://

Home

App

Music

Book

Film

search

Inserimento recensione

Titolo

Valuta

★★★★★

titolo

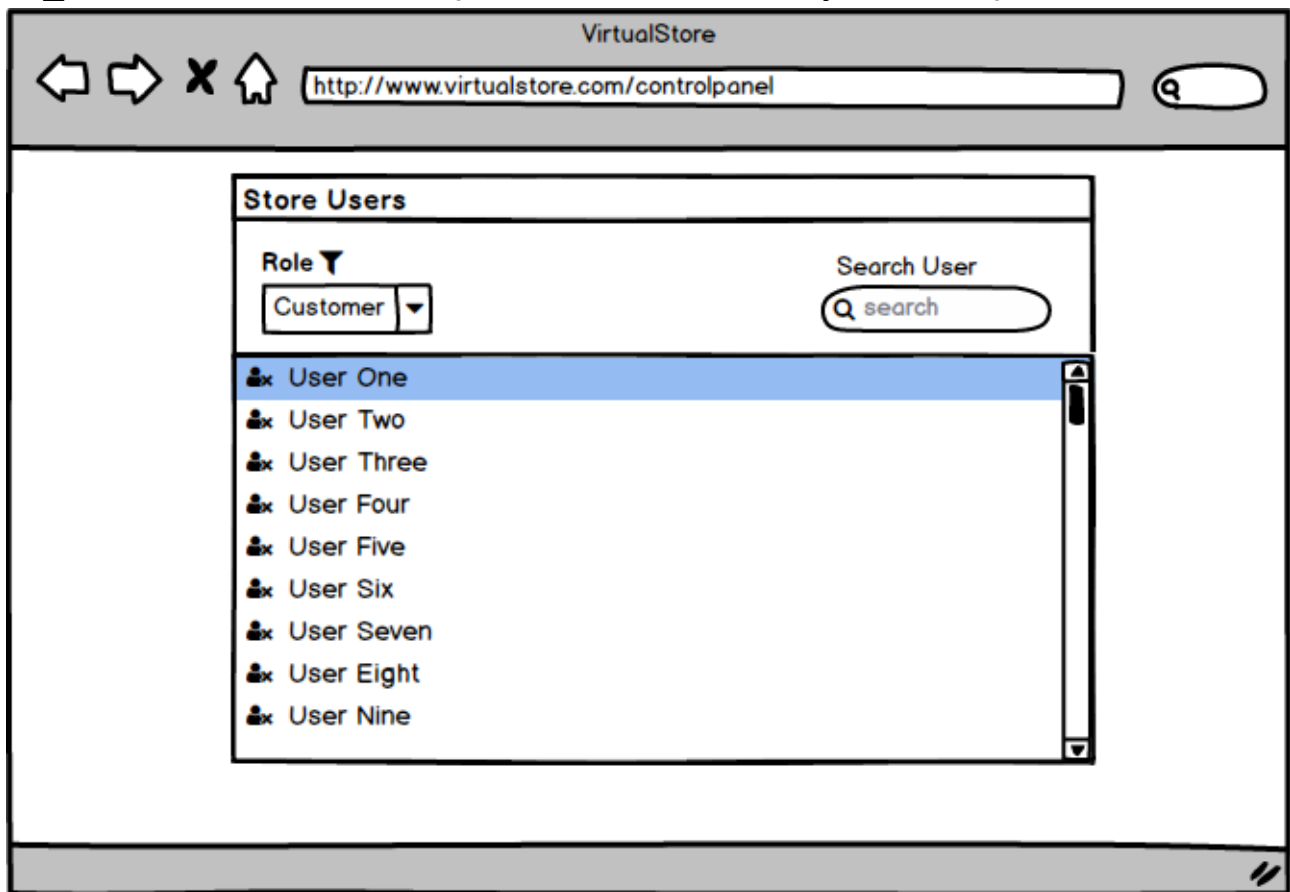
Descrizione

descrizione

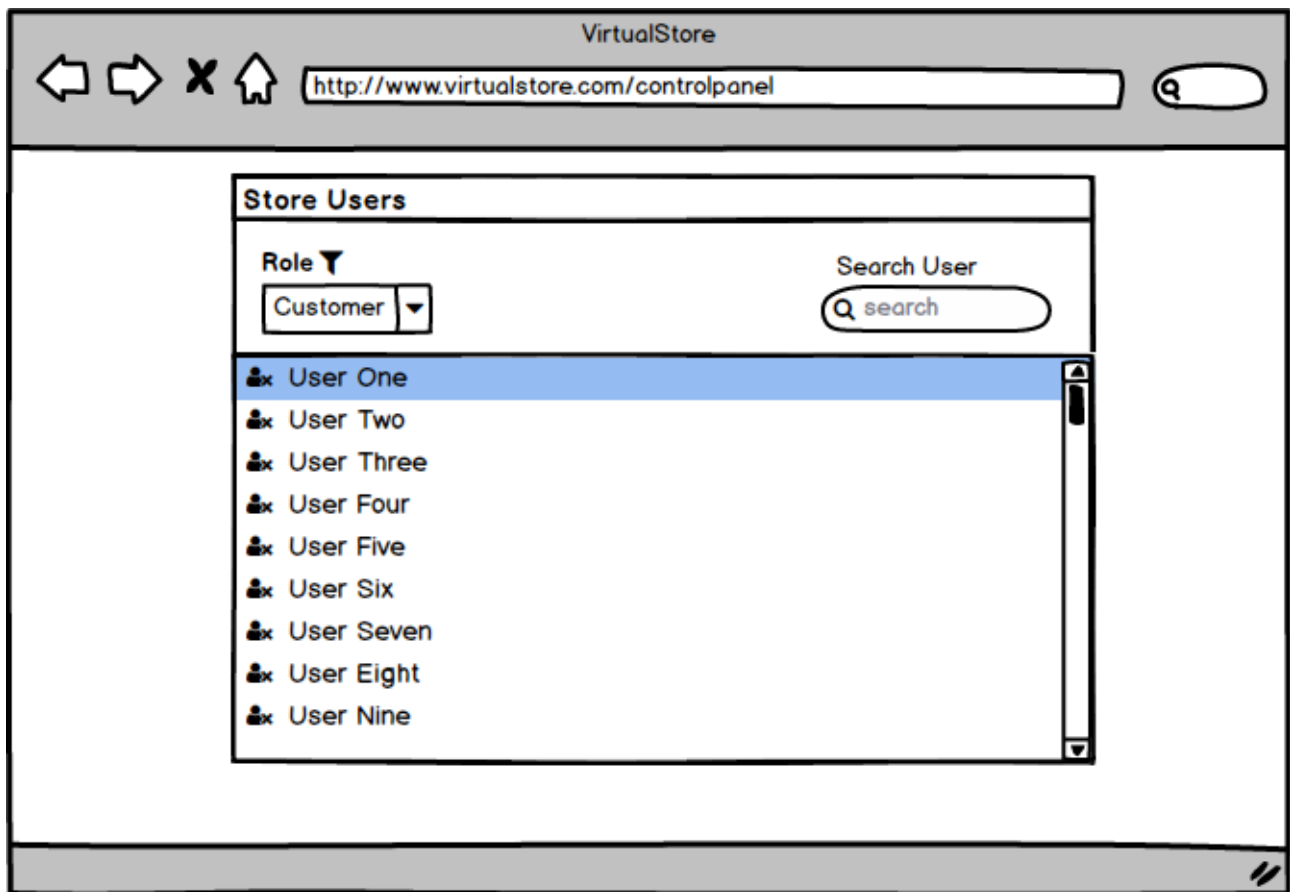
Conferma

## M\_8 – Gestione Utenti

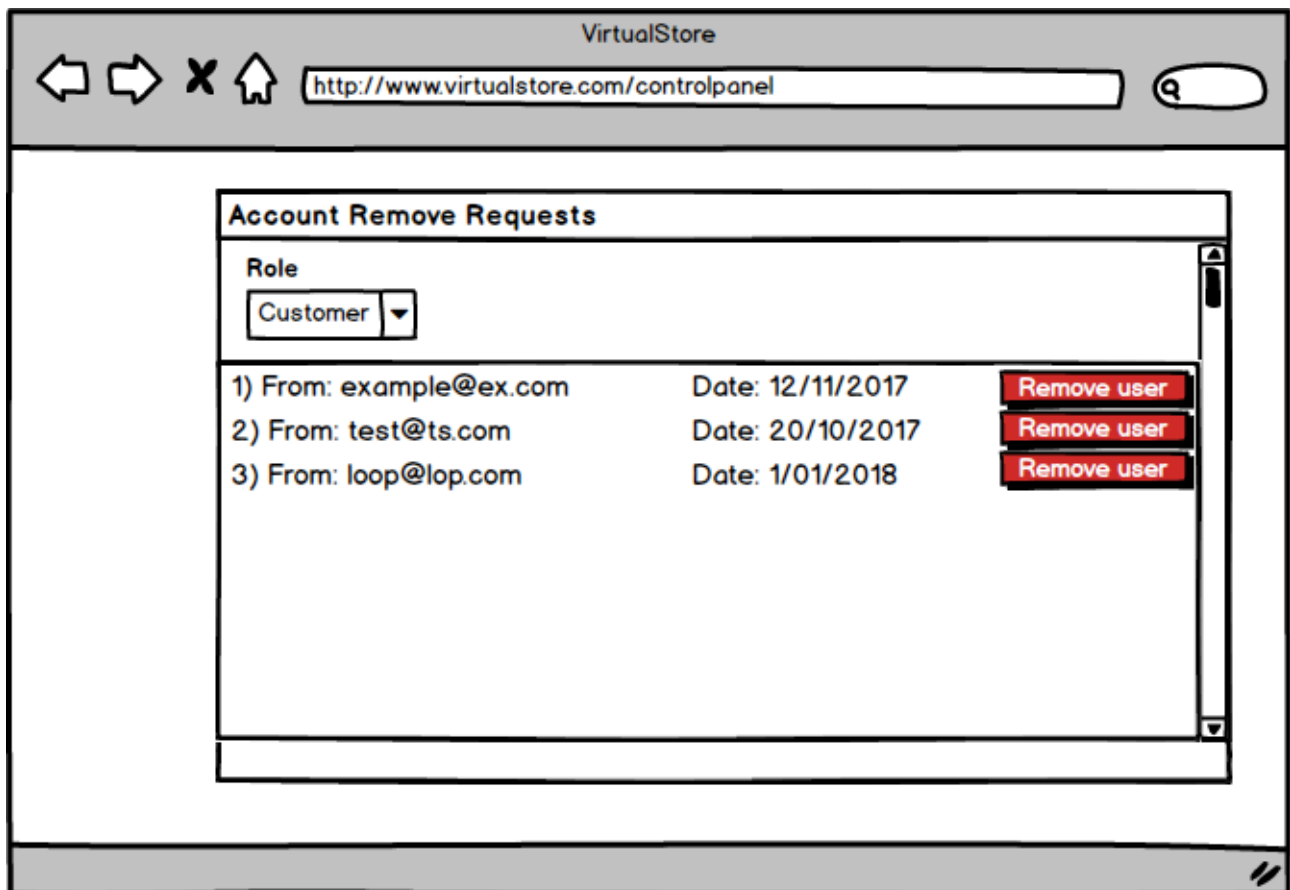
### M\_8.1 – Visualizza utenti(Amministratore-Responsabile)



## M\_8.2 – Ricerca utenti(Ammministratore-Responsabile)



### M\_8.3 – Rimozione su richiesta(Ammministratore-Responsabile)



## M\_8.4 - Rimozione Account

