

# - Domestique Baston -

## Pour les nuls

### Contrôles

Nous vous recommandons très fortement de ne pas jouer à deux au clavier (et même de l'éviter complètement) à cause de problèmes de "ghosting" (très peu de claviers tolèrent plus de 3 touches pressées en même temps).

#### Accessible à tout moment (clavier uniquement) :

Plein écran/Fenêtré : **Alt+Entrée**

#### Menus :

Déplacement : **Directions**

Validation : **A**

Annulation/Retour : **B**

#### Écran « Choisis un Corniaud » :

**Joueur 1 à gauche et joueur 2 à droite**

Changer de personnages : **Directions**

Afficher les fiches de personnage : **Y et X**

fermer les fiches de personnage : **X et Y**

#### En jeu :

Quitter: **Start**

Déplacement : **Directions**

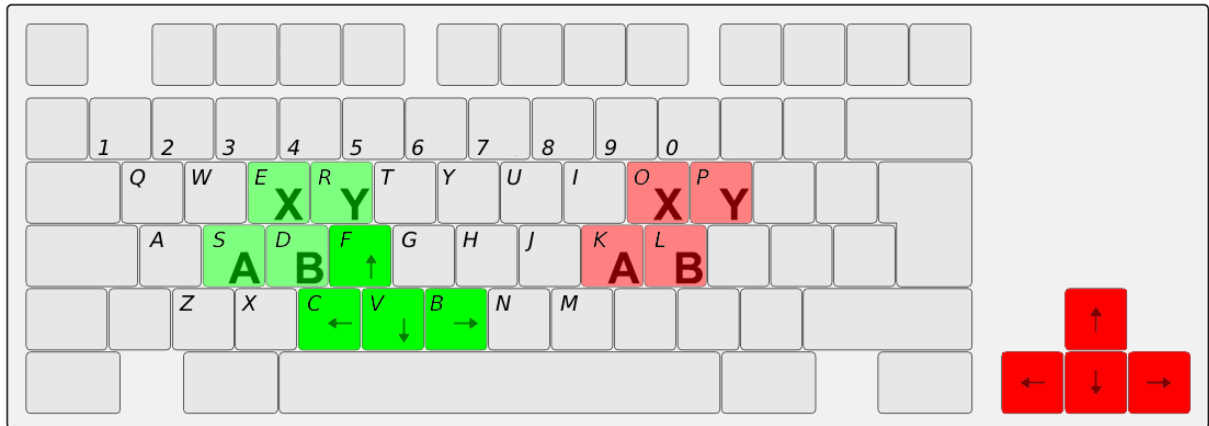
Boutons d'action: **A et B**

**N'oubliez pas que lorsque vous jouez vers la gauche, les commandes droite et gauche sont inversées.**

#### Après le jeu (manette) :

Écran suivant : **N'importe quelle bouton !**

Suivant la manette utilisée, les touches **A** et **B** et **X** et **Y** peuvent être **inversées**. Elle sont ici données pour une manette X-Box.



# - Domestique Baston - For Dummies

## Controls

We strongly recommend you to avoid playing both characters on keyboard (and even possibly avoid keyboard) due to "ghosting" issues (so few keyboards can handle more than 3 keys pressed at the same time).

### Anytime (keyboard only):

Full screen/Windowed : **Alt+Enter**

### Menus:

Movement: **Directions**

Validation: **A**

Cancel/Previous: **B**

### « Choisis un Corniaud »:

**Player 1 on the left** and **Player 2 on the right**

Change character: **D-Pad**

Show character data sheet: **Y and X**

Hide character data sheet: **X and Y**

### In game:

Quit: **Start Button**

Movement: **D-Pad**

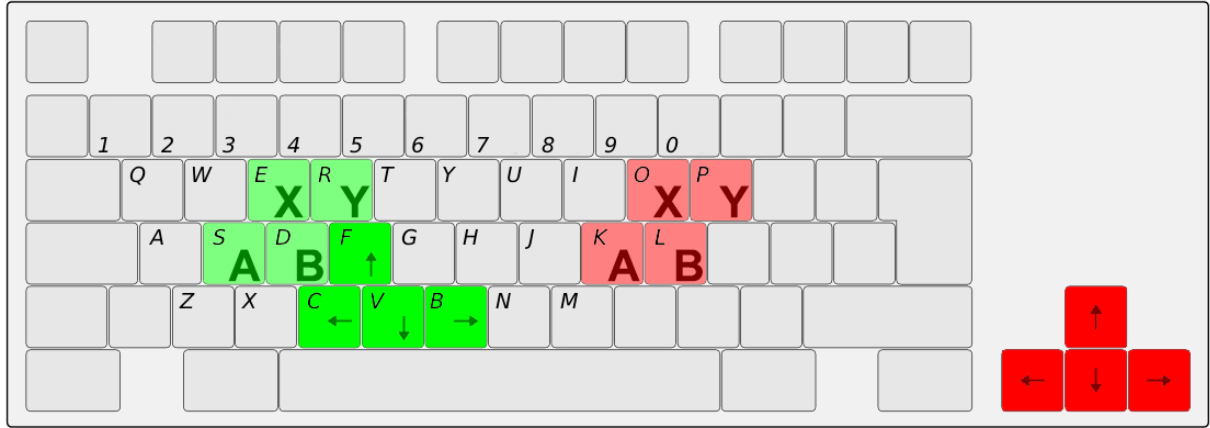
Action Buttons: **A, X, B and Y**

**Please don't forget that when facing left, left and right directions are inverted.**

### After the game:

Next screen: **Any button!**

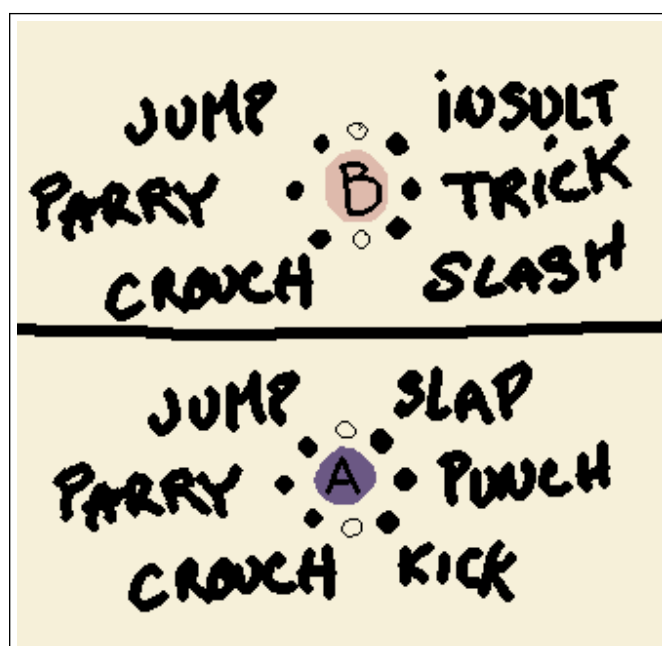
Depending on your controller, buttons **A and B** and **X and Y** may be inverted. They are given here for an X-Box controller.



## Combinaisons d'attaques et défenses

### Attack and defense combinations

Pour un personnage regardant à droite :  
For a character facing right:



Les points sont pour les directions et A et B sont les boutons!  
Points are for directions and A and B are buttons!

## Quelques notes supplémentaires au sujet des mouvements

### A few more notes about moves

A propos de **Trick**, il est à noter que **cette feinte peut être interrompue** (afin de lancer l'adversaire sur une fausse piste et enchaîner avant la fin de l'animation sur une autre attaque par exemple).

**On ne peut pas enchaîner plus de deux fois la même attaque** (Idle ou Marche avant/arrière ne remettent pas le compteur à zéro).

Lorsqu'un **Jump** ou un **Crouch** permet d'éviter une attaque, alors intervient **une contre-attaque automatique**.

About **Trick**, it should be mentioned that **this move can be interrupted** (in order to launch the opponent on a false track and follow up before the end of the animation with another attack for instance).

**You cannot chain more than two times the same attack** (Idle or Walk forward/backward don't reset the counter).

When a **Jump** or a **Crouch** avoids an attack, then comes **an automatic counter**.

What's written in the menus?  
(for our non French speaking friends)

In the first menu:

**"Réglons nos comptes"** means **"Let's settle the score"** (let's fight!)

**"Changer des trucs"** is the Option menu

**"Qui a pondû cette chasse ?"** is just the Credits screen.

**"Décarrer"** just means **"Quit"**!

In the Option menu (sound levels):

**"Commentaires"** means... **"Commentaries"**, that's right!

**"Bruitages"** means **"Sound Effects"**

**"Musique"** means... Do I really have to tell you?