Neo4Java x Bonita

Eduardo Pizarro López

Índice

- 1. Introducción
- 2. ¿Qué es Neo4Java y Bonita?
- 3. Modelado de Datos VS Grafos
- 4. Base de Datos en Grafos
- 5. Bonitasoft y flujos de negocio
- 6. Demo Técnica
- 7. Conclusiones

1. Introducción

- Aplicar teoría de grafos, en bases de datos.
- Describir procesos de negocio.
- Utilidades de esta base de datos.
- ¿Por qué una red social?
- Que he descubierto

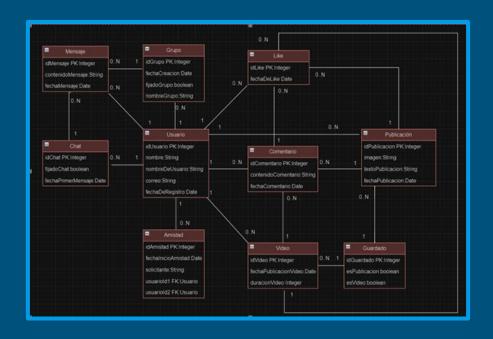
2. ¿Qué es Neo4Java y Bonita?

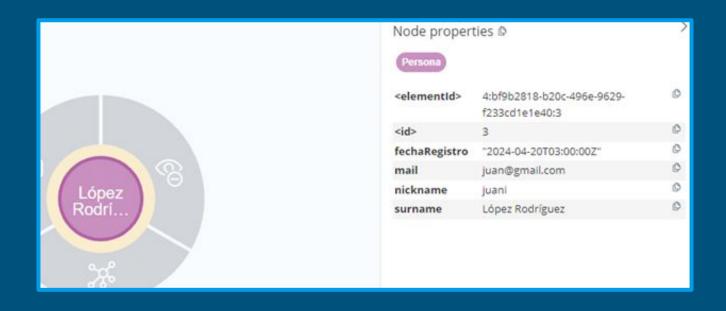


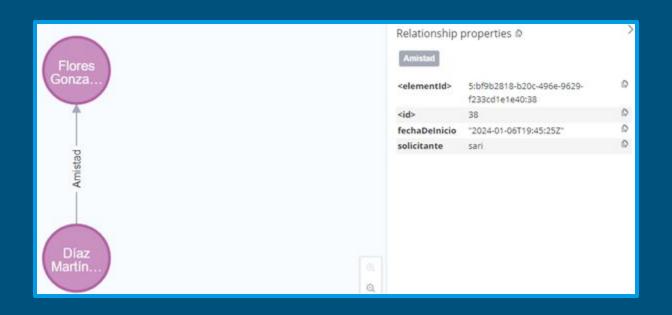


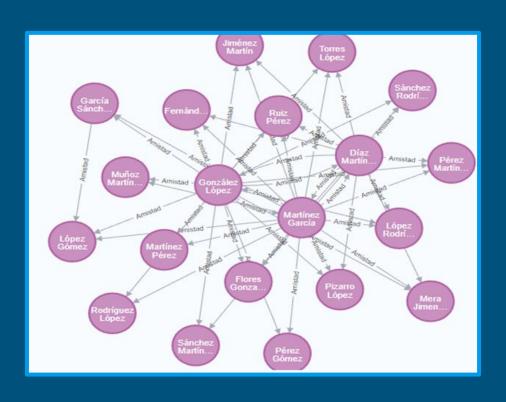
3. Modelado de Datos VS Grafos

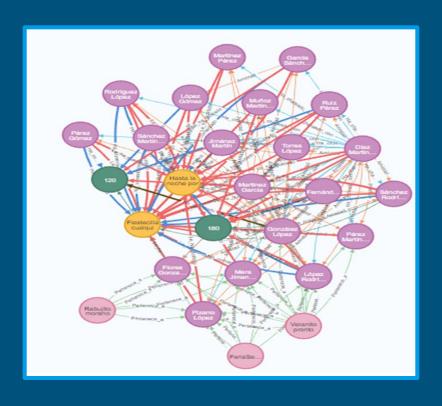
Modelado de datos UML	Grafos
Estándar en la mayoría de desarrollos software	Refleja la realidad de las relaciones, lo que se usa en casos muy específicos
Define objetos, que a veces no se refleja en situaciones reales	Define a la perfección las relaciones entre entidades reales
Similar a un grafo, pero con características que lo aleja del concepto	Los vértices son similares al concepto de objeto, pero las aristas difieren de las relaciones de un UML

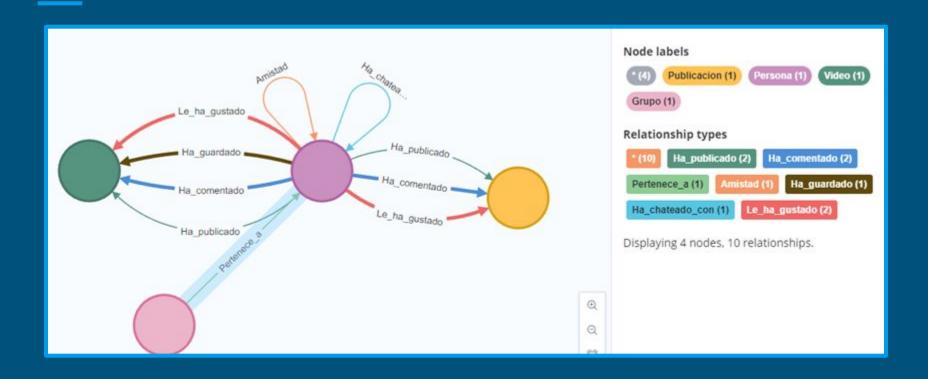


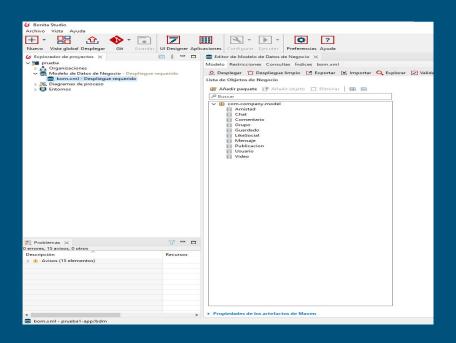








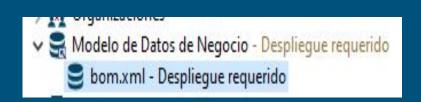




MDN:

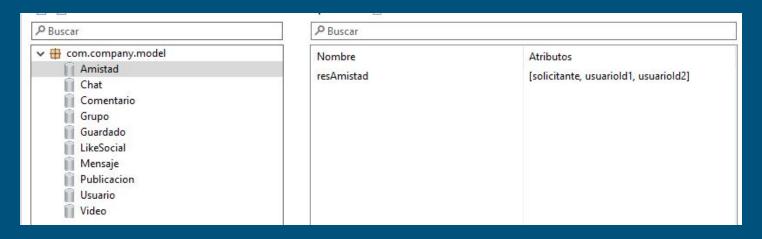
- Modelo
- Restricciones
- Consultas

Modelo:

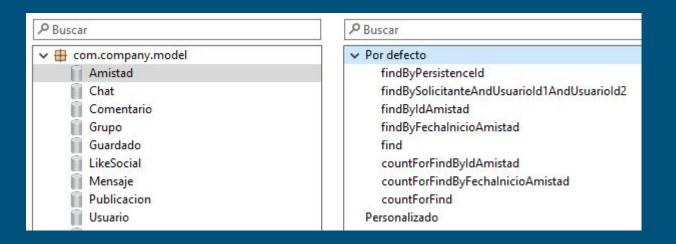




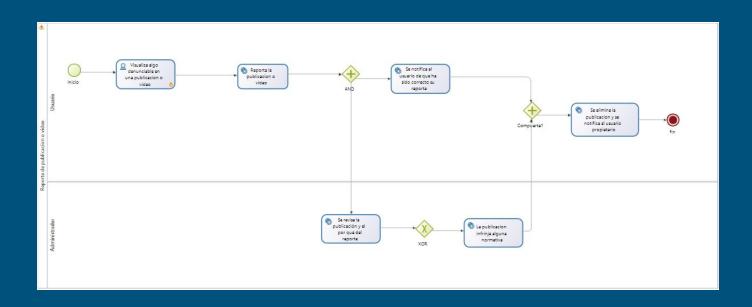
Restricciones:



Consultas:



BPMN:



6. Demo Técnica

https://www.youtube.com/watch?v=F1DR9X0CIMo&ab_channel=EduardoPizarr
oL%C3%B3pez

7. Conclusiones

- Neo4Java: herramienta para la creación de bases de datos sobre grafos
- BonitaSoft:
- Resultados encontrados
- Utilidades
- Paralelismo con la realidad

Eduardo Pizarro López

Grupo 1

GRACIAS

Complementos de Bases de Datos

Ingeniería Informática del Software