

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Sprint Planning




Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Proceso de Software y Gestión 2

Curso 2022 – 2023


Fecha	Versión
15/02/2023	1.0

Grupo de prácticas: G4-43		
Autores por orden alfabético	Rol	Descripción del rol
Alcobendas Santos, Jose Javier - 53986326J	Developer	Miembro del equipo de desarrollo
Campos Garrido, Juan Jesús - 47547107N	Scrum Master	Encargado de facilitar la labor de Scrum
Nunes Ruiz, Javier - 29517615J	Developer	Miembro del equipo de desarrollo
Pizarro López, Eduardo - 77933507P	Developer	Miembro del equipo de desarrollo
Reyes Alés, David - 29504757N	Developer	Miembro del equipo de desarrollo

	Proceso de Software y Gestión 2 Documentación del Sprint 2
	Control de Versiones


Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción
10/02/2023	0.1	Creación del documento
10/02/2023	0.3	Planificación comenzada
15/02/2023	1.0	Documento terminado

	<div>Proceso de Software y Gestión 2</div>
---	--

Índice de contenido

1. Introducción	2
2. Objetivo	2
3. Contenido	2
3.1. Listado de tareas	2

	Proceso de Software y Gestión 2
---	---------------------------------

1. Introducción

El viernes 10/02/2023 tuvimos nuestra primera reunión, en la que nos encargamos de comenzar con la planificación del sprint, principalmente, hicimos una planificación a corto plazo que sería revisada cada semana por si esta debiera cambiar, en la planificación listamos las tareas y las asignamos a los integrantes del grupo, estableciendo una fecha estimada para la que deberían estar acabadas.

2. Objetivo


El objetivo de este documento es reflejar la planificación que hemos seguido en este sprint.

3. Contenido

3.1. Listado de tareas

Las tareas que hemos realizado a lo largo de este sprint, son las siguientes:

Tarea	Descripción	Responsable	Fecha estimada
A.2.5 a	Añadir la información de los desarrolladores al pom	Scrum Team	15/02/2023
A.2.5 b	Cambiar proyect information en el pom	Domi-ATLAS	15/02/2023
A.2.5 c	Cambiar color de los botones del header a rojo cuando estén seleccionados	javiernr02	15/02/2023
A.2.5 d	Cambiar color de fondo del header	davra02	15/02/2023
A.2.5 e	Cambiar el mensaje de welcome	jucamgar2	15/02/2023
A.2.5 f	Cambiar mascota del welcome	JoseJavierAlcobendas	15/02/2023
A.2.5 g	Cambiar el color de fondo de la tabla de los owners a gris claro	jucamgar2	15/02/2023
A.2.5 h	Cambiar la información de info.yml	javiernr02	17/02/2023
A.2.6	Informe tecnico del historico del proyecto	Scrum Team	20/02/2023

	Proceso de Software y Gestión 2
---	---------------------------------

A.2.7	Metodología de gestión de la configuración	Scrum Team	20/02/2023
A.2.8 a	Funcionalidad de pet hotel	jucamgar2	24/02/2023
A.2.8 b	Cambiar estilo general a colores marrones	davidra02	24/02/2023
A.2.8 c	Añadir creación y editado de veterinarios	Domi-ATLAS	24/02/2023
A.2.8 d	Añadir soporte para eliminar owners, mascotas, veterinarios...	JoseJavierAlcobendas	24/02/2023
A.2.8 e	Añadir traducción del sitio a español	javiernr02	24/02/2023
A.2.9	Realizar el lanzamiento	Scrum Team	27/02/2023
A.2.10 a	Actas de dailys y definición de hecho	Scrum Team	27/02/2023
A.2.10 b	Sprint planning	Scrum Team	15/02/2023
A.2.10.c	Sprint review	Scrum Team	1/03/2023
A.2.10.d	Sprint retrospective	Scrum Team	2/03/2023