

# Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

## Sprint planning




Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Proceso de Software y Gestión 2

Curso 2022 – 2023

Fecha	Versión
15/02/2023	1.0


Grupo de prácticas: G4-43		
Autores por orden alfabético	Rol	Descripción del rol
Alcobendas Santos, Jose Javier - 53986326J	Developer	Miembro del equipo de desarrollo
Campos Garrido, Juan Jesús - 47547107N	Scrum Master	Encargado de facilitar la labor de Scrum
Nunes Ruiz, Javier - 29517615J	Developer	Miembro del equipo de desarrollo
Pizarro López, Eduardo - 77933507P	Developer	Miembro del equipo de desarrollo
Reyes Alés, David - 29504757N	Developer	Miembro del equipo de desarrollo

	Proceso de Software y Gestión 2 Documentación del Sprint 2
	<b>Control de Versiones</b>

:


### Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción
10/02/2023	0.1	Creación del documento
10/02/2023	0.3	Planificación comenzada
15/02/2023	1.0	Documento terminado

	<p>Proceso de Software y Gestión 1 Documentación de la práctica &lt;nn&gt;</p>
---	--

## Índice de contenido

1. Introducción	2
2. Objetivo	2
3. Contenido	3
3.1 Listado de tareas	3

	Proceso de Software y Gestión 1 Documentación de la práctica <nn>
---	--

## 1. Introducción

El viernes 10/02/2023 tuvimos nuestra primera reunión, en la que nos encargamos de comenzar con la planificación del sprint, principalmente, hicimos una planificación a corto plazo que sería revisada cada semana por si esta debiera cambiar, en la planificación listamos las tareas y las asignamos a los integrantes del grupo, estableciendo una fecha estimada para la que deberían estar acabadas.

## 2. Objetivo


El objetivo de este documento es reflejar la planificación que hemos seguido en este sprint.

## 3. Contenido

### 3.1. Listado de tareas

Las tareas que hemos realizado a lo largo de este sprint, son las siguientes:

Tarea	Descripción	Responsable	Fecha estimada
A.2.5 a	Añadir la información de los desarrolladores al pom	Scrum Team	15/02/2023
A.2.5 b	Cambiar proyect information en el pom	Dami-ATLAS	15/02/2023
A.2.5 c	Cambiar color de los botones del header a rojo cuando estén seleccionados	javiernr02	15/02/2023
A.2.5 d	Cambiar color de fondo del header	davra02	15/02/2023
A.2.5 e	Cambiar el mensaje de welcome	jucamgar2	15/02/2023
A.2.5 f	Cambiar mascota del welcome	JoseJavierAlcobendas	15/02/2023
A.2.5 g	Cambiar el color de fondo de la tabla de los owners a gris claro	jucamgar2	15/02/2023
A.2.5 h	Cambiar la información de info.yml	javiernr02	17/02/2023
A.2.6	Informe tecnico del historico del proyecto	Scrum Team	20/02/2023

	<p>Proceso de Software y Gestión 1 Documentación de la práctica &lt;nn&gt;</p>
---	--

A.2.7	Metodología de gestión de la configuración	Scrum Team	20/02/2023
A.2.8 a	Funcionalidad de pet hotel	jucamgar2	24/02/2023
A.2.8 b	Cambiar estilo general a colores marrones	davidra02	24/02/2023
A.2.8 c	Añadir creación y editado de veterinarios	Domi-ATLAS	24/02/2023
A.2.8 d	Añadir soporte para eliminar owners, mascotas, veterinarios...	JoseJavierAlcobendas	24/02/2023
A.2.8 e	Añadir traducción del sitio a español	javiernr02	24/02/2023
A.2.9	Realizar el lanzamiento	Scrum Team	27/02/2023
A.2.10 a	Actas de dailys y definición de hecho	Scrum Team	27/02/2023
A.2.10 b	Sprint planning	Scrum Team	15/02/2023
A.2.10.c	Sprint review	Scrum Team	1/03/2023
A.2.10.d	Sprint retrospective	Scrum Team	2/03/2023