A screenshot of a computer

Description automatically generated

Kliknemo na prvo (Windows Forms App), pa na Next

A black screen with white lines

Description automatically generated

Odaberemo naziv projekta i kliknemo na Next, pa onda Create

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Prvo će se otvoriti ovo gdje trebamo postaviti gumbe i TextBox-ove

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Idemo na View, pa na ToolBox

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Ponoviti postupak i za drugi button

U Toolbox-u pronađemo Button, i onda ga prevučemo

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Označimo prvi Button i sa desne strane skrolamo dolje do Layout-a gdje se nalazi Anchor kojeg postavimo kako je prikazano na slici

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Označimo drugi button i postavimo ga kako je prikazano na slici

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Kada označimo gumb, pronađemo „Text“ i preimenujemo ga po želji (ili kakav je zadatak)

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A computer screen shot of a program

Description automatically generated

* Kada se klikne na button1, otvorit će se Form3 u skočnom prozoru, odnosno kada se klikne na button 2, otvorit će se Form5 u skočnom prozoru

A computer screen shot of a program

Description automatically generated

A computer screen with many colorful text

Description automatically generated

* Kada se klikne na izracun pokušava **pretvoriti** tekst iz frekvencija.text u double
  + Ako je vrijednost frekv 0, ispisat će se tekst pod navodnicima
  + Ako je vrijednost valjana, izračunava se period oscilacije formulom 1/frekv
* FormatException znači da uneseni tekst ne može biti ispravno pretvoren u broj i ispisat će se tekst pod navodnicima
  + Catch se koristi za obradu iznimki koje se dogode unutar try {}
* Kada se klikne na gumb povratak, this.Close(); zatvara trenutnu formu, a iduća linija stvara novu instancu forme Form1

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

* PlaceholderText je poput hint u Android Studio... Kada krenemo pisat, napisani tekst će nestati (u ovom slučaju to je duzina, ssirina, visina, gustoca)
* Try i catch rade na isti način kao i u prošlom slučaju