

Docentes: Jorge Morales – Gonzalo Vera

<u>Alumnos:</u>Carolina Nis - Fernando Vexenat - Rodolfo Paz - Luna Eduardo - Juan Diego Gonzalez Antoniazzi - Leonardo

Gonzalez

TRABAJO DE ELECTRONICA MICROCONTROLADA

CONSIGNAS

La segunda tarea será crear un informe sobre cada SOC ESP (32 o 8266) donde se deberá detallar: Especificación del modulo Tipos de versiones Distribución de pines de módulos ESP(X), Wemos Mini, Nodemcu. IDE y Lenguajes: Arduino (C++), Thonny (uPython), VSC (C++, uPython).

DESARROLLO

ESP 32

Qué es el ESP32 y porque deberías tener estaplaca

Creado por EspressifSystems, ESP32 es un sistema de bajo consumo y bajo costo en un chips SoC (SystemOn Chip) con Wi-Fi y modo dual con Bluetooth. En el fondo, hay un microprocesador TensilicaXtensa LX6 de doble núcleo o de un solo núcleo con un frecuencia de reloj de hasta 240MHz. ESP32 está altamente integrado con switch de antena , balun para RF, amplificador de potencia, amplificador de recepción con bajo nivel de ruido, filtros y módulos de administración de energía, totalmente integrados dentro del mismo chip. Diseñado para dispositivos móviles; tanto en las aplicaciones de electrónica, y las de IoT (Internet de las cosas), ESP32 logran un consumo de energía ultra bajo a través de funciones de ahorro de energía Incluye la sintonización de reloj con una resolución fina, modos de potencia múltiple y escalado de potencia dinámica.

MCU y funciones avanzadasCPU y memoría

- Microprocesador (es) Xtensa® de uno o dos núcleos LX6 de 32 bits, hasta 600 MIPS (200 MIPS para ESP32-S0WD / ESP32-U4WDH, 400 MIPS para ESP32-D2WD)
- 448 KB de ROM
- 520 KB SRAM
- SRAM de 16 KB en RTC
- QSPI admitevarios chips flash / SRAM



Carrera: Telecomunicaciones Materia: Electrónica microcontrolada Grupo: N°3

Docentes: Jorge Morales – Gonzalo Vera

<u>Alumnos:</u>Carolina Nis - Fernando Vexenat - Rodolfo Paz - Luna Eduardo - Juan Diego Gonzalez Antoniazzi - Leonardo Gonzalez

Relojes v temporizadores

- Oscilador interno de 8 MHz con calibración
- Oscilador RC interno con calibración
- Oscilador de cristal externo de 2 MHz ~ 60 MHz (40 MHz solo para la funcionalidad Wi-Fi / BT)
- Oscilador de cristal externo de 32 kHz para RTC con calibración
- Dos grupos de temporizadores, que incluyen temporizadores de 2×64 bits y $1 \times$ perro guardián principal en cada grupo
- Un temporizador RTC
- Perro guardián de RTC

<u>Interfaces periféricas avanzadas</u>

- 34 × GPIO programables
- SAR ADC de 12 bits hasta 18 canales
- DAC de 2 × 8 bits
- 10 × sensores táctiles
- 4 × SPI
- $2 \times I^2S$
- $2 \times I^2C$
- 3 × UART
- 1 host (SD / eMMC / SDIO)
- 1 esclavo (SDIO / SPI)
- Interfaz Ethernet MAC con DMA dedicado y compatibilidad con IEEE 1588

<u>Carrera:</u> Telecomunicaciones Materia: Electrónica microcontrolada Grupo: N°3

Docentes: Jorge Morales – Gonzalo Vera

Alumnos: Carolina Nis - Fernando Vexenat - Rodolfo Paz - Luna Eduardo - Juan Diego Gonzalez Antoniazzi - Leonardo

Gonzalez

- Interfaz automotriz de dos cables (TWAI®, compatible con ISO11898-1)
- IR (TX / RX)
- Motor PWM
- LED PWM hasta 16 canales
- Sensor de pasillo

El ESP32 comprende actualmente cuatro modelos:

- **ESP32-D0WD** es un procesador Xtensa® LX6 de doble núcleo de 32 bits con una frecuencia de funcionamiento máxima de hasta 240 MHz y un rendimiento máximo de 600 DMIPS. No hay Flash incorporado. Caja QFN48 5 × 5 mm. La impedancia de salida de Wi-Fi es 35 + j10 ohmios.
- **ESP32-D0WDQ6** es un procesador Xtensa® LX6 de doble núcleo de 32 bits con una frecuencia de funcionamiento máxima de hasta 240 MHz y un rendimiento máximo de 600 DMIPS. No hay Flash incorporado. Cuerpo QFN48 6 × 6 mm. La impedancia de salida de Wi-Fi es 30 + j10 ohmios.
- **ESP32-D2WD** es un procesador Xtensa® LX6 de 32 bits de doble núcleo con una frecuencia de funcionamiento máxima de hasta 160 MHz y un rendimiento máximo de 400 DMIPS. Flash incorporado 2 MB. Diseño de caja QFN48 5 × 5 mm. Impedancia de salida Wi-Fi 30 + j10 Ohm.
- **ESP32-SOWD** es un modelo con un procesador Xtensa® LX6 de un solo núcleo de 32 bits con una frecuencia operativa máxima de hasta 160 MHz y un rendimiento máximo de 200 DMIPS. No hay Flash incorporado. Diseño de caja QFN48 5 × 5 mm. La impedancia de salida de Wi-Fi es 30 + j10 ohmios.

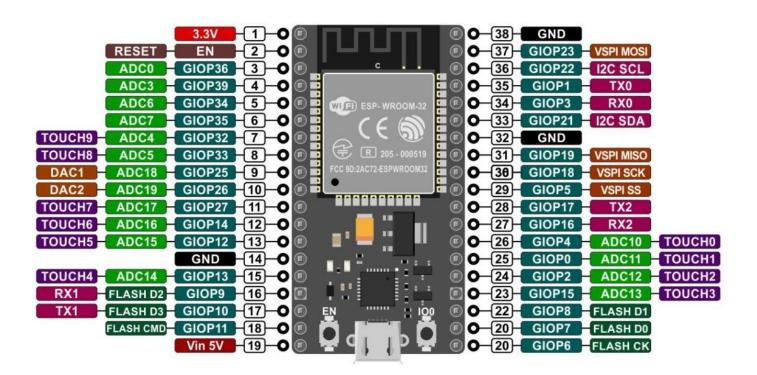
Carrera: Telecomunicaciones Materia: Electrónica microcontrolada Grupo: N°3

Docentes: Jorge Morales – Gonzalo Vera

Alumnos: Carolina Nis - Fernando Vexenat - Rodolfo Paz - Luna Eduardo - Juan Diego Gonzalez Antoniazzi - Leonardo

Gonzalez

ISPC



Los pines resaltados en verde están bien para usar. Los resaltados en amarillo están bien para usar, pero debe prestar atención porque pueden tener un comportamiento inesperado principalmente en el arranque. No se recomienda utilizar los pines resaltados en total como entradas o salidas.

GPIO	Aporte	Producción	notas
0	arrancados	OK	emite señal PWM en el arranque
1	pasador de transmisión	OK	salida de depuración en el arranque
2	OK	OK	conectado al LED integrado
3	OK	pasador RX	ALTO en el arranque

<u>Carrera:</u> Telecomunicaciones <u>Materia:</u> Electrónica microcontrolada <u>Grupo:</u> N°3

Docentes: Jorge Morales – GonzaloVera

<u>Alumnos:</u>Carolina Nis - Fernando Vexenat - Rodolfo Paz - Luna Eduardo - Juan Diego Gonzalez Antoniazzi - Leonardo

Gonzalez

ISPC

			_
4	OK	OK	
5	OK	OK	emite señal PWM en el arranque
6	X	X	conectado al flash SPI integrado
7	X	X	conectado al flash SPI integrado
8	X	X	conectado al flash SPI integrado
9	X	X	conectado al flash SPI integrado
10	X	X	conectado al flash SPI integrado
11	X	X	conectado al flash SPI integrado
12	OK	OK	el arranque falla si se tira alto
13	OK	OK	
14	OK	OK	emite señal PWM en el arranque
15	OK	OK	emite señal PWM en el arranque
16	OK	OK	
		1	I.

Docentes: Jorge Morales – GonzaloVera

<u>Alumnos:</u>Carolina Nis - Fernando Vexenat - Rodolfo Paz - Luna Eduardo - Juan Diego Gonzalez Antoniazzi - Leonardo

Gonzalez

ISPC

17	OK	OK	
18	OK	ОК	
19	OK	OK	
21	OK	OK	
22	OK	OK	
23	OK	OK	
25	OK	OK	
26	OK	OK	
27	OK	OK	
32	OK	OK	
33	OK	OK	
34	OK		solo entrada
35	OK		solo entrada

Carrera: Telecomunicaciones Materia: Electrónica microcontrolada Grupo: N°3

Docentes: Jorge Morales – Gonzalo Vera

Alumnos: Carolina Nis - Fernando Vexenat - Rodolfo Paz - Luna Eduardo - Juan Diego Gonzalez Antoniazzi - Leonardo

Gonzalez

ISPC

36	OK	solo entrada
39	OK	solo entrada

ESP8266

ESP8266 - Explicación, modelos y diferencias

El ESP8266 es un módulo Wi-Fi excelente para proyectos de IoT y domótica. Te permite controlar las entradas y salidas como lo harías con un Arduino, pero viene con Wi-Fi.Por lo tanto, es ideal para aplicaciones de automatización del hogar/internet de las cosas.

¿Qué puedes hacer con este módulo de bajo costo?

- <u>crear un servidor web</u>
- enviar solicitudes HTTP
- salidas de control
- leer entradas e interrupciones
- enviar correos electrónicos
- publicar tweets

Especificaciones

- protocolo 11b/g/n
- Wi-Fi Direct (P2P), punto de acceso suave
- Pila de protocolo TCP/IP integrada, UDP, HTTP y FTP
- CPU integrada de 32 bits de bajo consumo (8hz o 160Mhz)
- RAM 96Kb y 64Kb instrucción
- Memoria flash hasta 16Mb
- Comunicación SDIO 2.0, SPI, UART
- Consumo 10uA a 180mA
- Voltaje de funcionamiento 3V 3,6V

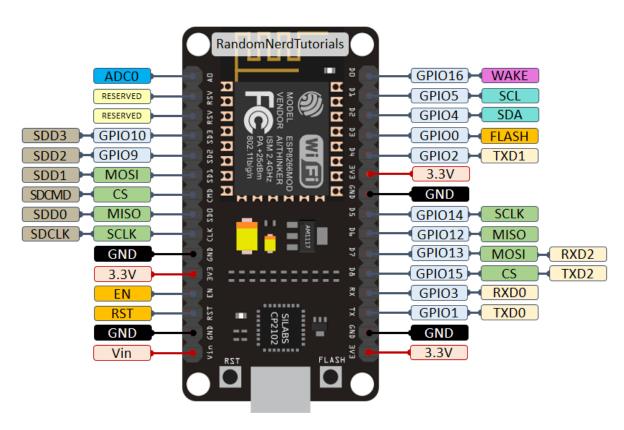


Docentes: Jorge Morales – Gonzalo Vera

<u>Alumnos:</u>Carolina Nis - Fernando Vexenat - Rodolfo Paz - Luna Eduardo - Juan Diego Gonzalez Antoniazzi - Leonardo Gonzalez

Asignacion de pines

ISPC



El ESP8266 viene en una amplia variedad de versiones:





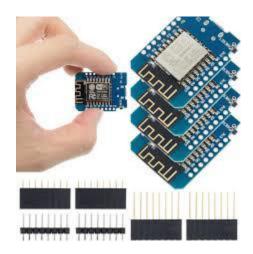
Docentes: Jorge Morales – Gonzalo Vera

<u>Alumnos:</u>Carolina Nis - Fernando Vexenat - Rodolfo Paz - Luna Eduardo - Juan Diego Gonzalez Antoniazzi - Leonardo

Gonzalez

WEMOS D1 MINI

Es una placa de desarrollo basada en el popular SoC ESP8266 con 11 pines de entrada/salida digitales y una entrada analógica (3,2V). Junto al ESP32 es una tarjeta pensada para IoT, siendo la versión de menor tamaño de su hermana mayor Wemos D1. Con unas dimensiones de 34.2mm x 25.6mm y un peso de 3g, es una de las placas más pequeñas basadas en el ESP8266.



La Wemos D1 Mini es solo ligeramente más grande que usar un módulo ESP12 directamente y **aporta muchas ventajas**, como incorporar un puerto Micro SD y conversor serial, regulador de tensión que permite alimentarlo a 5V, y terminales para conectar nuestros dispositivos.

Además la Wemos D1 Mini tiene la filosofía de permitir ampliar la funcionalidad mediante **la conexión de Shields**. Existe una gran variedad de Shields como, por ejemplo, controlador de motores, módulo con rele, pantalla Oled, sensores de temperatura o humedad.

CARACTERÍSTICAS DEL WEMOS MINI D1

Está basada en el **ESP12E**, por lo que las características vienen directamente del mismo. De forma muy resumida estas son **algunas de las principales características**:

• Velocidad: 80MHz/160MHz

Flash: 4M bytes

Tensión funcionamiento: 3.3V

Entradas y salidas digitales: 11, todos (salvo el D0) con PWM, interrupciones, e I2C

INSTITUTO SUPERIOR POLITÉCNICO CÓRDOBA

Carrera: Telecomunicaciones Materia: Electrónica microcontrolada Grupo: N°3

Docentes: Jorge Morales – Gonzalo Vera

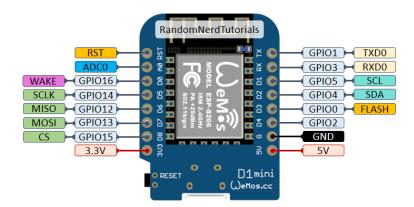
Alumnos: Carolina Nis - Fernando Vexenat - Rodolfo Paz - Luna Eduardo - Juan Diego Gonzalez Antoniazzi - Leonardo

Gonzalez

Entradas analógicas: 1 (Max. 3.2V)

Conector Micro-USB

DISTRIBUCION DE PINES



Pin	ESP-8266 Pin	Función
TX	TXD	TXD
RX	RXD	RXD
A0	A0	Analog input (max 3.2V)
D0	GPIO16	IO
D1	GPIO5	IO, PWM, Interrupt, I2C, SCL
D2	GPIO4	IO, PWM, Interrupt, I2C, SDA
D3	GPIO0	IO 10k Pull-up, PWM, Interrupt, I2C
D4	GPIO2	IO 10k Pull-up, PWM, Interrupt, I2C, BUILTIN_LED
D5	GPIO14	IO, PWM, Interrupt, I2C, SCK
D6	GPIO12	IO, PWM, Interrupt, I2C,, MISO
D7	GPIO13	IO, PWM, Interrupt, I2C,, MOSI
D8	GPIO15	IO 10k Pull-down, PWM, Interrupt, I2C,, SS
G	GND	Ground
5V	-	5V
3V3	3.3V	3.3V
RST	RST	Reset

COMO UTILIZARLA

Para comenzar a utilizar esta placa y programarla desde la PC o Laptop deberás instalar su controlador, para este caso la placa incorpora el chip CH340G el cual se encarga de programar y establecer comunicación USB-Serial.

Ya instalado el controlador puedes conectar la placa a tu PC. Para comprobar que se instalo correctamente el controlador y le asigno un puerto COM a la placa, sigue los siguientes pasos:

- 1. Abrir "Administrador de dispositivos"
- 2. Conectar la placa al PC
- 3. Dar clic en Puertos (COM, LPT)
- 4. Debe de reconocer la placa como se muestra en la siguiente imagen:



Docentes: Jorge Morales - Gonzalo Vera

<u>Alumnos:</u>Carolina Nis - Fernando Vexenat - Rodolfo Paz - Luna Eduardo - Juan Diego Gonzalez Antoniazzi - Leonardo

Gonzalez



¿Cómo programar Wemos D1 Mini V3?

Ya instalado el controlador podrás programarlo en diferentes entornos de programación podrás elegir:

- Arduino IDE (en lenguaje C++),
- MicroPython
- Javascript (Espruino, Duktape, Mongoose JS)
- LUA
- ATOM

LENGUAJES E IDE ARDUINO

Para empezar a programar la placa Arduino es necesario descargar un IDE (Integrated Development Environment). El IDE es un conjunto de herramientas de software que permiten a los programadores desarrollar y grabar todo el código necesario para hacer que nuestro Arduino funcione como queramos. El IDE de Arduino nos permite escribir, depurar, editar y grabar nuestro programa (llamados "sketches" en el mundo Arduino) de una manera sumamente sencilla, en gran parte a esto se debe el éxito de Arduino, a su accesibilidad.



Docentes: Jorge Morales – Gonzalo Vera

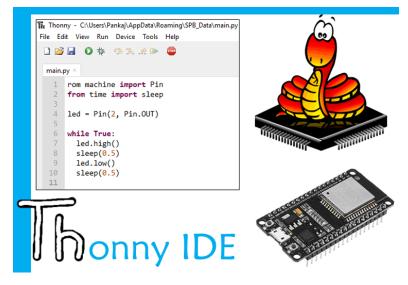
<u>Alumnos:</u>Carolina Nis - Fernando Vexenat - Rodolfo Paz - Luna Eduardo - Juan Diego Gonzalez Antoniazzi - Leonardo

Gonzalez

THONNY MICROPYTHON

MicroPython es una reimplementación del lenguaje de programación Python 3 dirigida a microcontroladores y sistemas integrados. MicroPython es muy similar a Python normal. Aparte de algunas excepciones, las funciones de lenguaje de Python también están disponibles en MicroPython. La diferencia más significativa entre Python y MicroPython es que MicroPython fue diseñado para funcionar en condiciones restringidas.

Por eso, MicroPython no viene con el paquete completo de bibliotecas estándar. Solo incluye un pequeño subconjunto de las bibliotecas estándar de Python, pero incluye módulos para controlar e interactuar fácilmente con los GPIO, usar Wi-Fi y otros protocolos de comunicación.





Docentes: Jorge Morales – Gonzalo Vera

Alumnos: Carolina Nis - Fernando Vexenat - Rodolfo Paz - Luna Eduardo - Juan Diego Gonzalez Antoniazzi - Leonardo

Gonzalez

VISUAL STUDIO

Microsoft Visual Studio es un entorno de desarrollo integrado para Windows y macOS. Es compatible con múltiples lenguajes de programación, tales como C++, C#, Visual Basic .

