

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Dixit

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti
izlaska iz sobe**

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
18.3.2016	1.0	inicijalna verzija	Tijana Naprta

Sadržaj

1 Uvod

1.1 Rezime

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

1.3 Reference

1.4 Otvorena pitanja

2 Scenario

2.1 Kratak opis

2.2 Tok događaja

2.3 Posebni zahtevi

2.4 Preduslovi

2.5 Posledice

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri izlasku iz sobe.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2 Scenario

2.1 Kratak opis

Radi se o mogućnosti korisnika da izađe sobe u kojoj se nalazi.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Izlazak iz sobe

1. Stiska dugme "Leave" i izlazi iz sobe.

2.2.1.1 Korisnik je vlasnik

1. Ukoliko je korisnik vlasnik sobe iz koje izlazi, potrebno je postaviti novog vlasnika

2.2.1.2 Korisnik nije vlasnik

1. Korisnik je uspešno napustio sobu.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Korisnik mora da se nalazi u sobi.

2.5 Posledice

Korisnik je uspešno napustio sobu.