

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

## Projekat LiveTag

# **Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti lajkovanja fotografija**

**Verzija 1.1**

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
16.3.2016.	1.0	inicijalna verzija	Veljko Marković
16.4.2016.	1.1	Posle izveštaja o defektima	Veljko Marković

## Sadržaj

1.	Uvod	4
1.1	Rezime	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3	Reference	4
1.4	Otvorena pitanja	4
2.	Scenario lajkovanja fotografija	4
2.1	Kratak opis	4
2.2	Tok događaja	4
2.2.1	Like-ovanje	4
2.2.2	Unlike-ovanje	4
2.3	Posebni zahtevi	4
2.4	Preduslovi	4
2.5	Posledice	4

# 1. Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri opciji lajkovanja fotografija.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

## 1.4 Otvorena pitanja

Nema.

# 2. Scenario lajkovanja fotografija

## 2.1 Kratak opis

(Ovo je iz projektnog zadatka)

Radi se o opciji like-ovanja odnosno vote-vanja fotografija odredjenim korisnicima. Funkcionalnost je jednostavna, registrovanim korisnicima je dozvoljeno da like-uju tuđe postove, tj u našem slučaju slike ukoliko im se one dopadaju. Korisnici se međusobno takmiče baš upotrebom ove funkcionalnosti. Cilj je skupljanje što više like-ova koji će na kraju donositi određene poene i samim tim rangiranje korisnika i mogućnost za njegovo napredovanje u viši nivo korisnika (premium, elite).

## 2.2 Tok događaja

Ukoliko se korisniku dopada neka fotografija, on je u mogućnosti da glasa za nju, odnosno da je like-uje. Moguće je glasati za više fotografija, odnosno neodređeni broj (moguće je glasati za svaku fotografiju koja vam se dopada bez ograničenja). Jednoj fotografiji možete dodeliti najviše 1 glas. Takođe je moguće ukloniti svoj glas ukoliko ste slučajno glasali ili se predomislili.

### 2.2.1. Like-ovanje

Registrovani korisnik može like-ovati fotografije klikom na dugme 1.

### 2.2.2. Unlike-ovanje

Registrovani korisnik može skloniti svoj glas odnosno like sa određene slike ukoliko je slučajno like-ovao ili ukoliko se predomisli klikom na dugme 1.

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

## 2.4 Preduslovi

Da bi bilo moguće koristiti ovu funkcionalnost, morate biti registrovani korisnik na našoj web aplikaciji – classic, premium ili elite korisnik.

## 2.5 Posledice

Glasovi, odnosno like-ovi se broje i pamte se jer su neophodni za kasnije rangiranje određene fotografije.