Društvena igra "Dixit"

TIM: Ie Kljub

IZVEŠTAJ O DEFEKTIMA ZA PROJEKAT "DRUŠTVENA IGRA DIXIT"

Datum: 13.4.2016.	Vreme: 19:00	Mesto: Beograd
Kratak opis:		
	kat tima Ie Kljub koji je rađen kad i Beogradu. Ovaj izveštaj o defekt o tim Elites.	
Zakljucak:		
Nije potrebno raditi ponovnu ponovno pisanje SSU-a i pro	inspekciju. Ima grešaka, ali nisu t jektnog zadatka.	toliko značajne da bi zahtevale
Overa:		
Marko Domić Moderator:	Marko Domi Inspektor 1:	Ć
Veljko Marković	•	ić
Inspektor 2:	Inspektor 3:	
Aleksandar Genal Inspektor 4:	Anđela Spasi Zapisničar:	ić
Tim Ie Kljub Autor:		

Page 2 of 3

#	ID	Lok	Nap - napomena: O=0	Opst V	e, S=S M	Specif O	icne ↓ Nap
1	MD	Izlazak iz sobe.docx	tačka 2.2.1, u prototipu ne postoji dugme "Leave", kao što je navedeno u SSU dokumentu.	X	171		тчар
2	VM	SSU Registracija korisnika.pdf	tačka 2.2.2 u ovaj tok događaja treba dodati i slučaj kada gost izostavi da unese neki od podataka jer je i u tom slučaju registracija neuspešna		X		
3	VM	Prototip index.html	Prilikom registracije korisnika, logovanja na sistem, kreiranja sobe, lozinka koja se unosi se vidi.		X		
4	AS	index.html (prozor za registraciju)	vidi se lozinka dok se unosi za registrovanje		X		
5	AS	SSU Registracija korisnika	tačka 2.2.1 i 2.2.2, prototip ne odgovara SSU, jer u prototipu ne postoji polje za potvrdu šifre koje je navedeno u SSU		X		
6	AS	SSU Registracija korisnika	tačka 2.2.1 i 2.2.2, nije razrađen tok događaja ukoliko se neko ili sva polja ostave prazna		X		
7	AS	SSU Registracija korisnika	u SSU Registracija korisnika nije navedena mogućnost da se klikom na dugme Cancel odustane od registracije, što postoji u prototipu		X		
8	AS	SSU Pravljenje sobe	u SSU Pravljenje sobe nije navedena mogućnost da se klikom na dugme Cancel odustane od pravljenja, što postoji u prototipu		X		
9	AS	SSU Ulazak u sobu	nije navedena mogućnost filtriranja (search) imena sobe, što postoji u prototipu		X		