

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Dixit

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**Odabir karte ostalih igrača**

**Verzija 1.0**



## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
18.3.2016	1.0	inicijalna verzija	Pavlović Aleksa

## Sadržaj

### 1      Uvod

1.1    Rezime

1.2    Namena dokumenta i ciljne grupe

1.3    Reference

1.4    Otvorena pitanja

### 2      Scenario

2.1    Kratak opis

2.2    Tok događaja

2.3    Posebni zahtevi

2.4    Preduslovi

2.5    Posledice

# 1 Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri biranju karata ostalih igrača.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

# 2 Scenario

## 2.1 Kratak opis

Igrači koji nisu pripovedač biraju kartu koja najviše odgovara frazi pripovedača.

## **2.2 Tok događaja**

### **2.2.1 Biranje karte**

- Klikom na željenu kartu korisnik bira kartu
- Klikom na dugme “Submit” korisnik evidentira svoj izbor
- Igrač završava sa svojim odabirom

## **2.3 Posebni zahtevi**

Nema.

## **2.4 Preduslovi**

Igrači koji su u igri, nisu pripovedač i u fazi su nakon što je pripovedač odabrao svoju kartu.

## **2.5 Posledice**

Postave se karte drugih igrača i sve se okrenu.