

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Dixit

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti
dodele privremenog imena gostu**

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
18.3.2016	1.0	inicijalna verzija	Tijana Naprta

Sadržaj

1 Uvod

1.1 Rezime

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

1.3 Reference

1.4 Otvorena pitanja

2 Scenario

2.1 Kratak opis

2.2 Tok događaja

2.3 Posebni zahtevi

2.4 Preduslovi

2.5 Posledice

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri dodeli privremenog imena gostu.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Da li gostu dodeliti automatski generisano ime, ukoliko sam ne odabere?	

2 Scenario

2.1 Kratak opis

Gost je korisnik koji nije registrovan na sistem i ima mogućnost odabira privremenog imena. Kada pristupi sistemu, dodeljeno mu je automatski generisano ime, koje on može da promeni.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Gost dobija automatski generisano ime

Sistem dodeljuje gostu privremeno ime.

2.2.2 Gost unosi željeno ime koje je zauzeto

1. Stiska labelu "Temporary name"
2. Unosi željeno ime
3. Stiska dugme "Submit"
4. Dobija poruku da je željeno ime zauzeto

2.2.3 Gost unosi željeno ime koje nije zauzeto

1. Stiska labelu "Temporary name"
2. Unosi željeno ime
3. Stiska dugme "Submit"
4. Ima mogućnost pristupa igri sa izmenjenim privremenim imenom

2.3 Posebni zahtevi

Ulogovani korisnik i administrator nemaju ovu mogućnost, jer ne bi imala smisla.

2.4 Preduslovi

Nema.

2.5 Posledice

Podaci o gostu se privremeno čuvaju u bazi podataka.