

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Dixit

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti
provere statistike naloga registrovanih korisnika**

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
18.3.2016	1.0	inicijalna verzija	Tijana Naprta

Sadržaj

1 Uvod

1.1 Rezime

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

1.3 Reference

1.4 Otvorena pitanja

2 Scenario

2.1 Kratak opis

2.2 Tok događaja

2.3 Posebni zahtevi

2.4 Preduslovi

2.5 Posledice

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri proveri statistike naloga registrovanih korisnika.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Da li je potrebno prikazati statistiku ako korisnik nema nijednu odigranu partiju?	
2	Da li omogućiti brisanje statistike?	

2 Scenario

2.1 Kratak opis

Radi se o statistici korisnika koji je ulogovan na sistem. Statistika predstavlja podatke o nekoliko prethodnih igara, kao i sveukupnu statistiku igrača, koja podrazumeva broj pobeda, broj poraza i ukupan broj poena.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Igraču se prikazuje sopstvena statistika

1. Iz baze se dohvata odgovarajuća statistika za igrača i ispisuje se na odgovarajući način (pobede, porazi, broj poena)

2. Korisnik klikom na dugme "Close" zatvara prozor sa statistikom

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan na sistem.

2.5 Posledice

Statistika za registrovanog korisnika se dohvata iz baze podataka i prikazuje.