

APLICACIONES MÓVILES

INGENIERÍA TELEMÁTICA
INGERNIERÍA DE SISTEMAS
DISEÑO DE MEDIOS INTERACTIVOS

Proyecto de aplicaciones móviles

Debe pensar en una idea de aplicación móvil que solucione un problema que ustedes identifiquen en sus entornos. La aplicación debe solucionar dicho problema a través de un servicio que se preste en la aplicación.

La aplicación es usada por dos tipos de usuarios:

- 1. Quien presta el servicio
- 2. Usuario del servicio

La persona podrá registrarse con cualquiera de los dos roles, según su propia decisión.

1. Requerimientos generales

- A. La idea debe resolver un problema identificado por ustedes mediante un servicio que preste la aplicación. Como en el sistema se pueden inscribir los prestadores del servicio ofrecido y los clientes, tendrá que implementar procesos para ambos roles.
- B. La aplicación debe tener modelo de **solicitud respuesta**. De tal forma que el cliente pueda ingresar para solicitar un servicio y el prestador del servicio para atender el servicio.
- C. Debe poder ser accedida como cliente del servicio y como prestador del servicio.
- D. La aplicación NO recibe pagos de ningún tipo.

2. Requerimientos técnicos

- A. Debe usar una base de datos de Firebase para almacenar las solicitudes, las respuestas y los usuarios.
- B. La aplicación tiene las siguientes activities:
 - 1. Splash screen
 - 2. Login
 - 3. Registro para clientes

- 4. Registro para prestadores del servicio
- 5. Feed de la aplicación (Por ejemplo, ofertas, nuevos usuarios en la plataforma, novedades, comentarios, publicaciones, etc.)
- 6. Resumen del usuario (Nombre, rol, descripción, calificación)
- 7. Solicitud del servicio
- 8. Respuesta al cliente
- 9. Sistema de notificaciones para avisar cuando haya alguna solicitud nueva o en el caso del cliente, si le dieron respuesta a su solicitud.
- 10. Historial del uso de la aplicación

Estas vistas pueden componerse de varias actividades, fragmentos o vistas, según la complejidad de su solicitud.

- C. Debe implementarlo con arquitectura MVC.
- D. Piense en tres ideas preliminares donde haya una justificación, una identificación de roles y el problema que resuelve. Debe presentar estas ideas el día 27 de agosto de 2018 en un elevator speech.