



APLICACIONES MÓVILES

INGENIERÍA TELEMÁTICA
INGENIERÍA DE SISTEMAS
DISEÑO DE MEDIOS INTERACTIVOS

Realice un informe no mayor a 10 páginas que contenga la propuesta formal de aplicación móvil que presentará como proyecto final.

Para lograrlo considere los siguientes requerimientos.

Requerimientos

1. Introducción

Ponga al lector en contexto usando una descripción del nicho al que usted está atacando por medio del proyecto.

2. Identificación del problema

Describa el problema identificado caracterizando a los roles involucrados explicando por qué su dinámica actual merece la pena ser mejorable por una solución digital.

3. Propuesta de solución y justificación

Plantee la propuesta para resolver el problema enfatizando en la pertinencia de la solución. Argumente por qué la inclusión de la tecnología presenta una oportunidad de innovación en el área.

4. Objetivos Generales y específicos

Cuál es el objetivo general al realizar la aplicación y defina tres objetivos específicos mínimo.

5. Alcance

Defina hasta qué punto llega la propuesta, mencionando qué funcionalidades quedan relegadas a un posible trabajo futuro.

6. Propuesta gráfica

A. Etapa Wireframing

Documente el proceso de creación de la propuesta gráfica de la aplicación usando la metodología SCRUM, documentando al menos dos iteraciones en la etapa de Wireframing.

B. Etapa Mockup

Finalmente exponga un diseño de media fidelidad donde se muestre la identidad del proyecto originada del wireframe final del proceso de wireframing.