

Aplicaciones Móviles

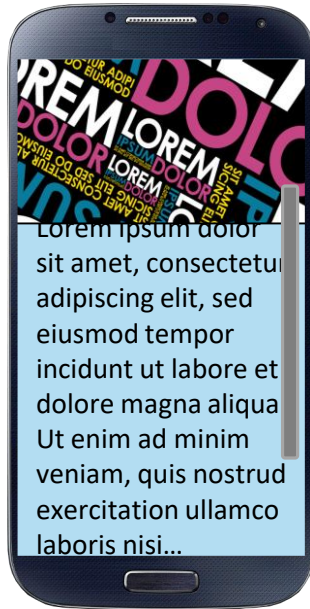
DOMICIANO RINCÓN

INGENIERÍA TELEMÁTICA
INGENIERÍA DE SISTEMAS
DISEÑO DE MEDIOS INTERACTIVOS

Views

ANDROID

ScrollView



```
<ScrollView
```

```
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:fillViewport="true">
```

```
    <LinearLayout
```

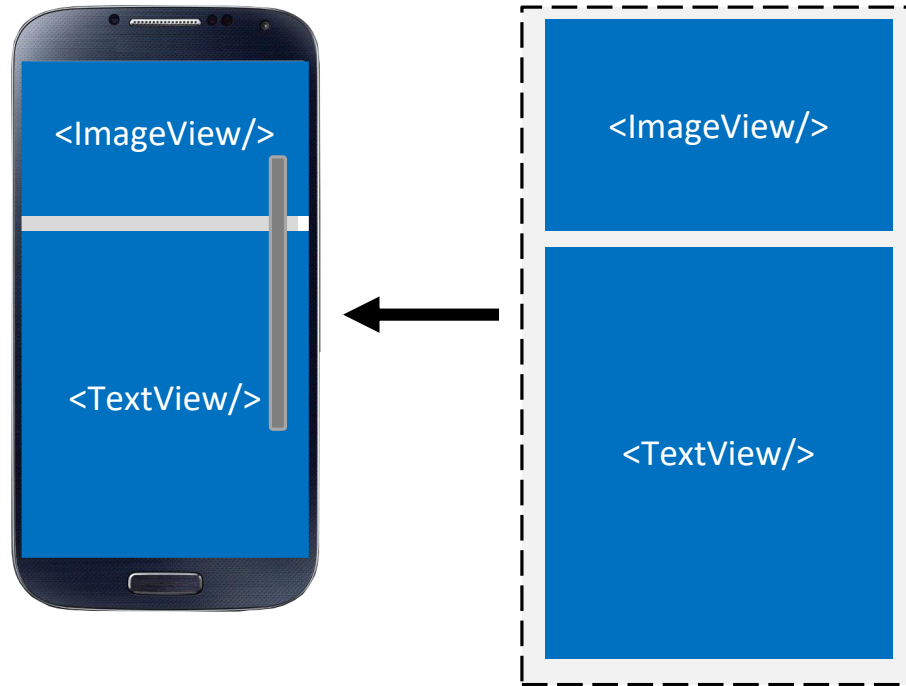
```
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        orientation="vertical">
```

```
        <!-- Todos los views del diseño -->
```

```
    </LinearLayout>
```

```
</ScrollView>
```

ScrollView



!

Cuando el contenido de la actividad es más grande que la pantalla, se puede usar un ScrollView

Listeners

ANDROID

Listeners

GUI Listeners:

Interrupciones del usuario

EJEMPLOS

- x `onClickListener`
- x `onItemClickListener`
- x `onTouchListener`
- x `onKeyListener`

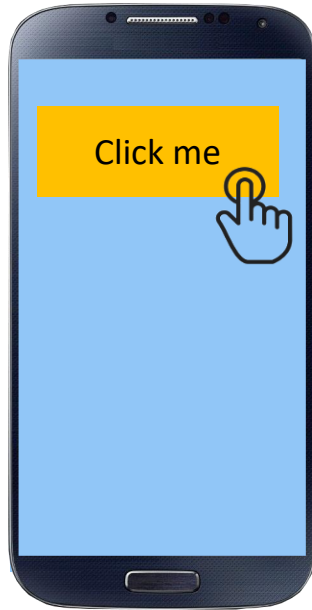
System Listeners:

Interrupciones del sistema

EJEMPLOS

- x `onActivityResult`
- x `onRequestPermissionsResult`

Referenciación



```
Button boton = (Button) findViewById(R.id.boton);
```

OnClickListener



```
Button boton = (Button) findViewById(R.id.boton);  
  
boton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
    @Override  
    public void onClick(View v) {  
        accion(v);  
    }  
});
```



Ejecuta el método acción
cuando se toque el botón

OnTouchListener



```

TextView miText = (Button) findViewById(R.id.miText);
miText.setOnTouchListener(new OnTouchListener() {
    @Override
    public boolean onTouch(View v, MotionEvent event) {
        switch (event.getAction()) {
            case MotionEvent.ACTION_DOWN:

                return true;
            case MotionEvent.ACTION_MOVE:

                return true;
            case MotionEvent.ACTION_UP:

                return false;
        }
    }
});
    
```

OnTouchListener



MotionEvent.ACTION_DOWN:

Ocurre cuando se toca el view.

MotionEvent.ACTION_MOVE:

Ocurre cuando se arrastra el dedo luego de ser tocado el View

MotionEvent.ACTION_UP:

Ocurre cuando se levanta el dedo y se deja de tocar el view

OnTouchListener

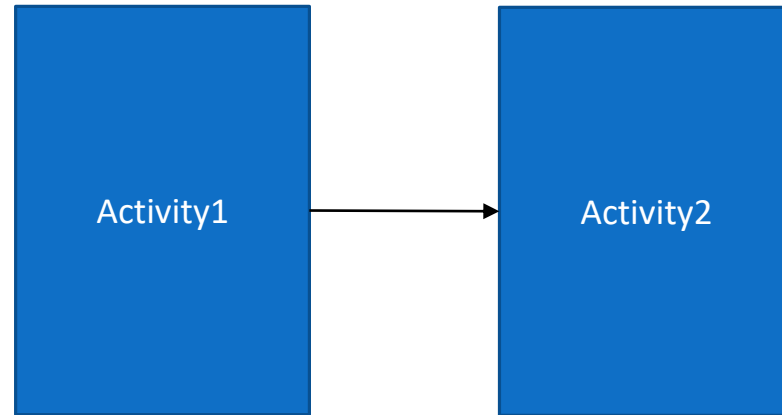


NOTA: Se retorna true para darle continuidad al gesto

Intents

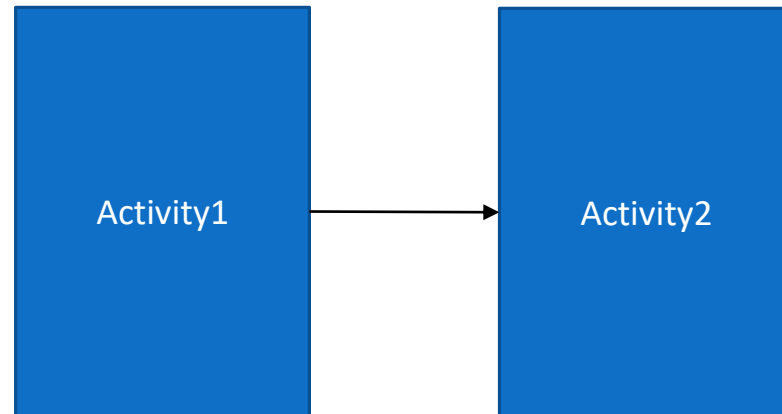
ANDROID

Intent



Se utiliza el *Intent* para navegar de una actividad a otra

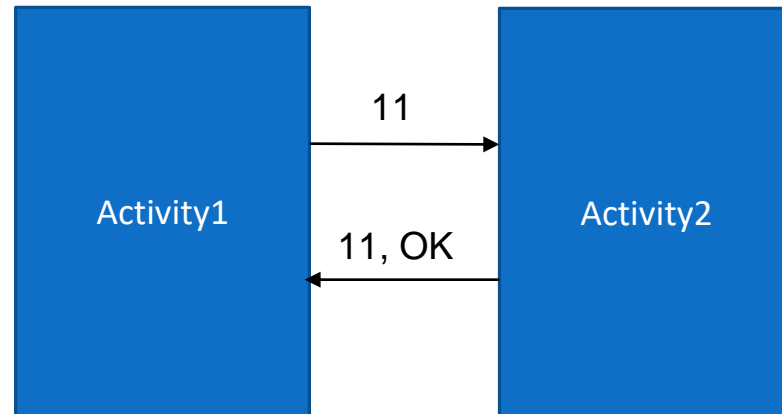
Intent



El código es muy simple. Por ejemplo, estando en la Activity1 se puede ir a la Activity2 así:

```
Intent i = new Intent(this, Activity2.class);  
startActivity(i);
```

Intent (CallBack de las Activities)



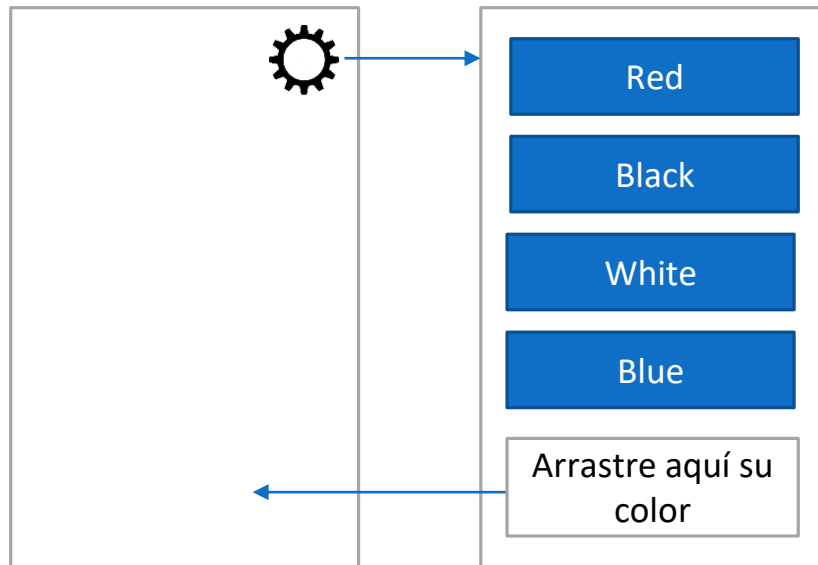
El código es muy simple. Por ejemplo, estando en la Activity1 se puede ir a la Activity2 así:

```
Intent i = new Intent(this, Activity2.class);  
startActivityForResult(i, requestCode);
```

ACTIVIDAD EN CLASE

Cree una actividad principal que tenga un botón de configuración. El botón de configuración me permite cambiar el color de la actividad principal.

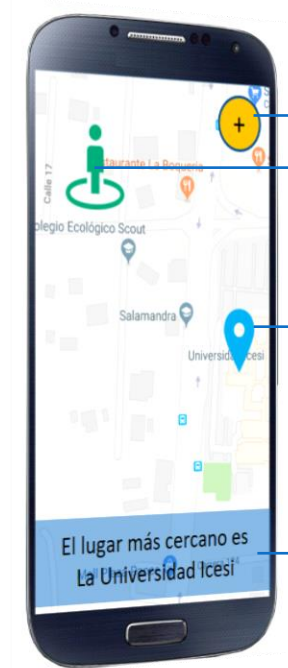
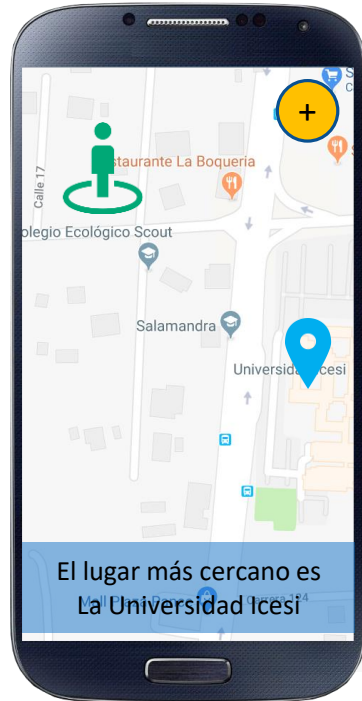
La actividad tendrá cuatro botones y para seleccionar el color, el usuario debe arrastrar el botón hasta la zona inferior



RETO 1

FECHA DE ENTREGA
28 DE FEBRERO

RETO 1: GOOGLE MAPS



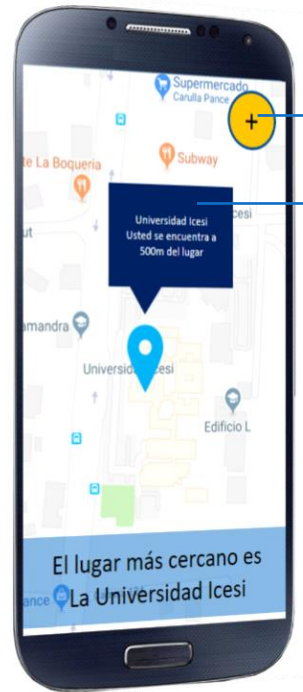
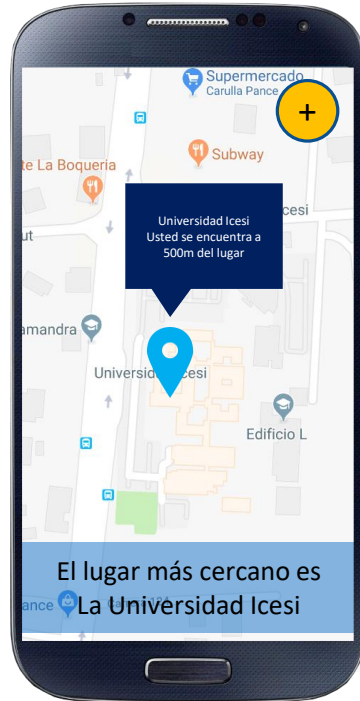
Permite agregar nuevos lugares para que la app los recuerde

Este marcador está puesto donde se encuentre ubicada la persona

El marcador está puesto donde se encuentre ubicada la persona

El cajón de información dirá información acerca del estado de la persona

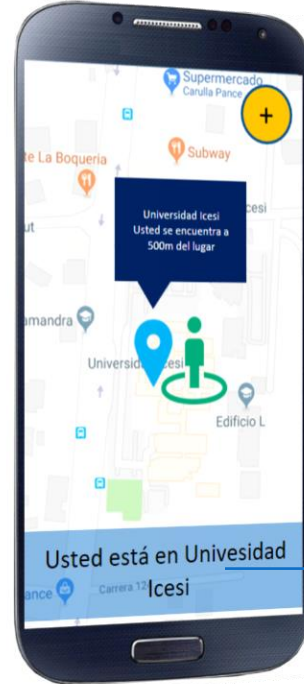
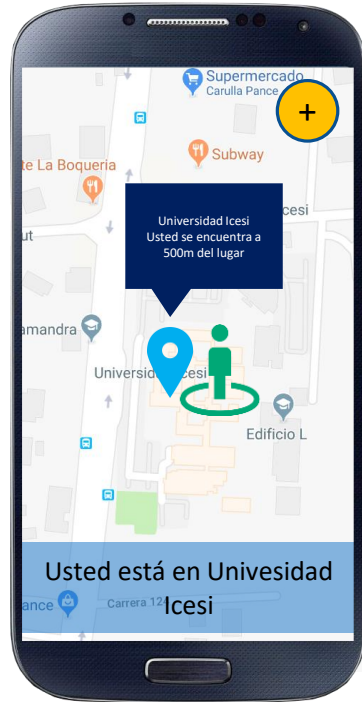
RETO 1: GOOGLE MAPS



La implementación es libre, pero poder normar y marcar el lugar.

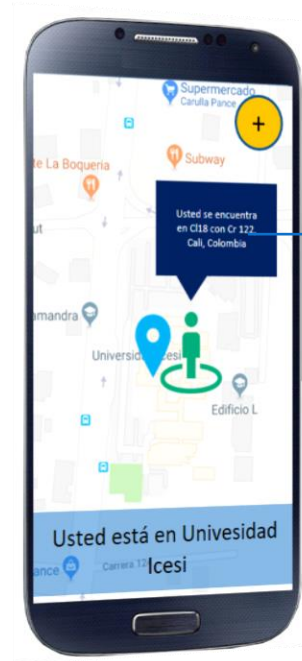
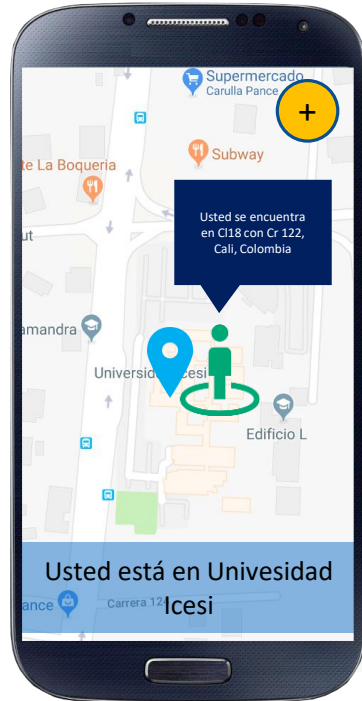
La información del marcado que debe ofrecer es a cuántos metros se encuentra el usuario del lugar.

RETO 1: GOOGLE MAPS



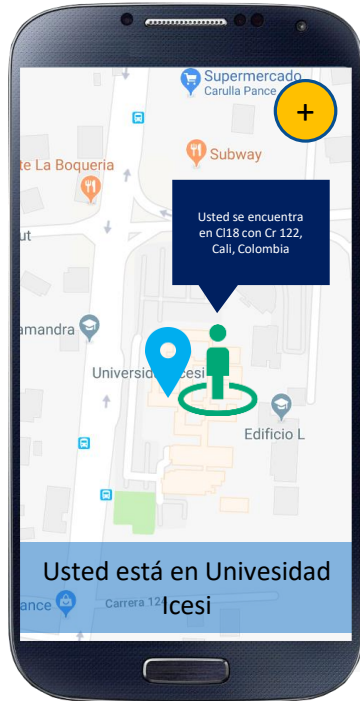
Si se encuentra muy cerca al punto, el cajón de información le debe decir a cuánto está.

RETO 1: GOOGLE MAPS



Cuando se click en el marcador de la persona, puede ver la dirección en la que se encuentra.

RETO 1: GOOGLE MAPS



Deben implementarlo usando
Google Maps SDK for Android

<https://developers.google.com/maps/documentation/android-sdk/intro>