

Aplicaciones Móviles

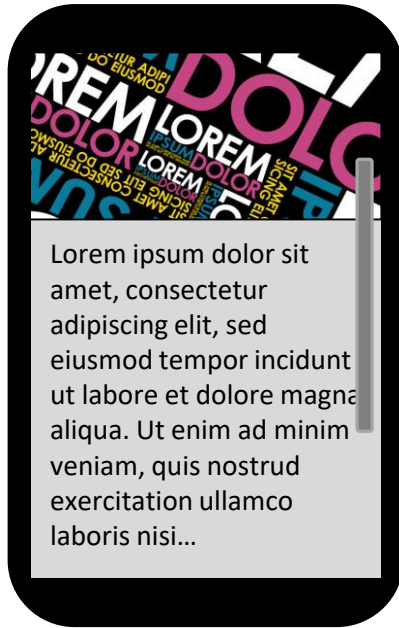
DOMICIANO RINCÓN

INGENIERÍA TELEMÁTICA
INGENIERÍA DE SISTEMAS
DISEÑO DE MEDIOS INTERACTIVOS

Views

ANDROID

ScrollView



<ScrollView

```
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:fillViewport="true">
```

<LinearLayout

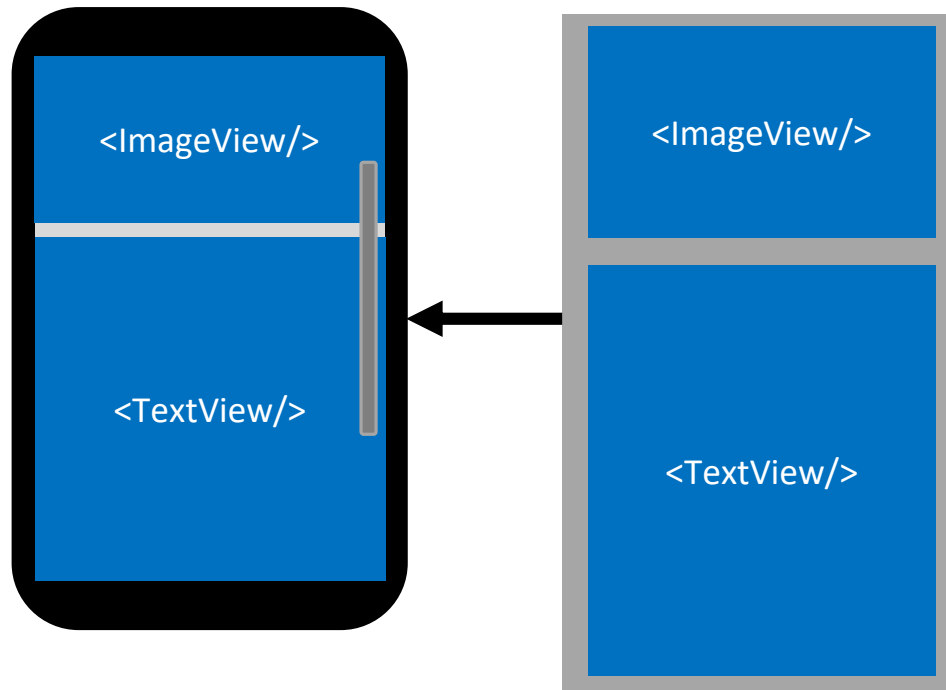
```
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    orientation="vertical">
```

<!-- Todos los views del diseño -->

</LinearLayout>

</ScrollView>

ScrollView



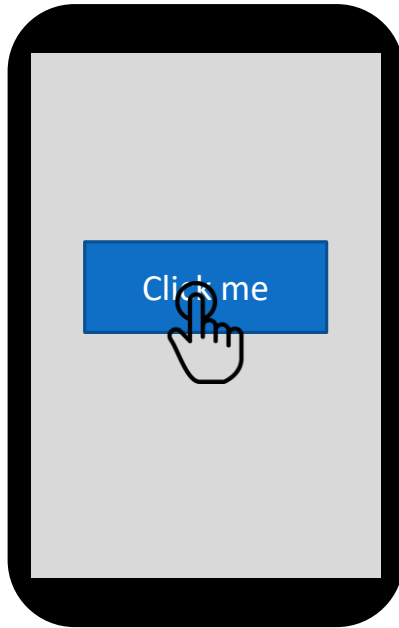
! Cuando el contenido de la actividad es más grande que la pantalla, se puede usar un ScrollView

Listeners

ANDROID

Listeners

OnClickListener

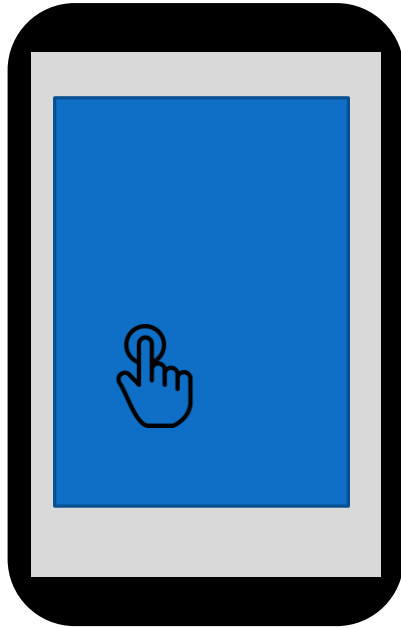


```
Button boton = (Button) findViewById(R.id.boton);

boton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        accion(v);
    }
});
```

Ejecuta el método acción
cuando se toque el botón

OnTouchListener



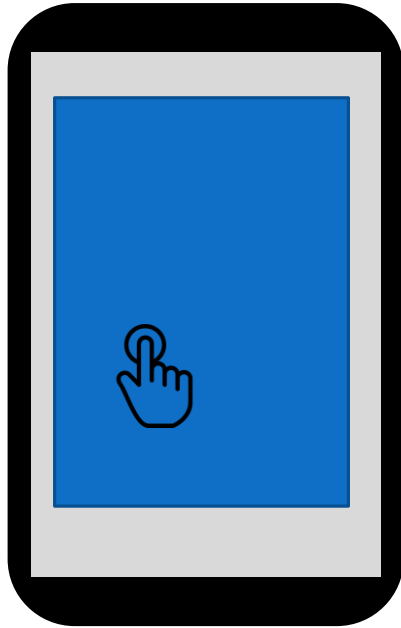
```
TextView miText = (Button) findViewById(R.id.miText);
miText.setOnTouchListener(new OnTouchListener() {
    @Override
    public boolean onTouch(View v, MotionEvent event) {
        switch (event.getAction()) {
            case MotionEvent.ACTION_DOWN:

                return true;
            case MotionEvent.ACTION_MOVE:

                return true;
            case MotionEvent.ACTION_UP:

                return false;
        }
    }
});
```


OnTouchListener



MotionEvent.ACTION_DOWN:

Ocurre cuando se toca el view.

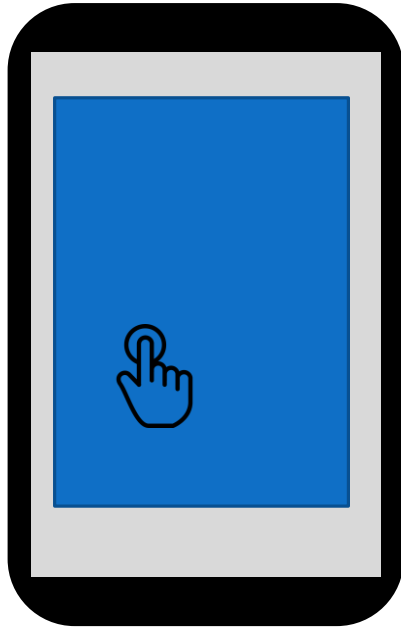
MotionEvent.ACTION_MOVE:

Ocurre cuando se arrastra el dedo luego de ser tocado el View

MotionEvent.ACTION_UP:

Ocurre cuando se levanta el dedo y se deja de tocar el view

OnTouchListener

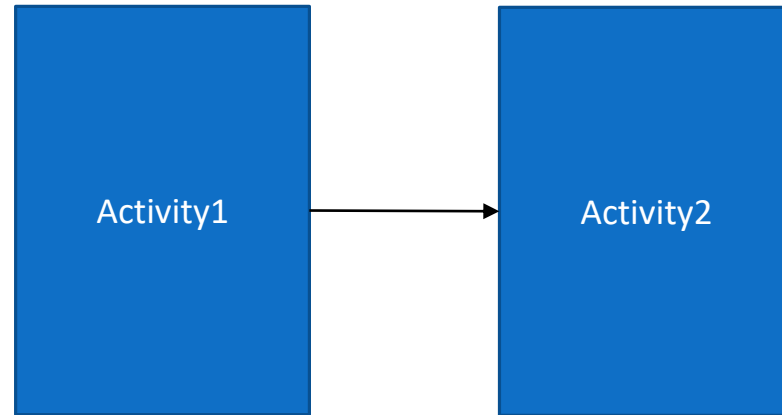


NOTA: Se retorna true para darle continuidad al gesto

Intents

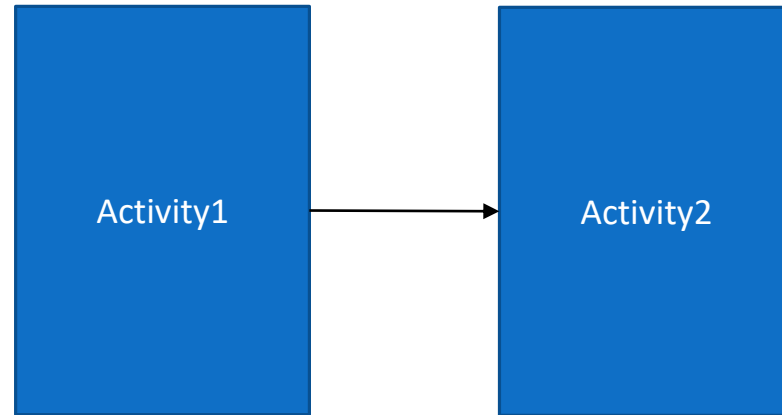
ANDROID

Intent



Se utiliza el *Intent* para navegar de una actividad a otra

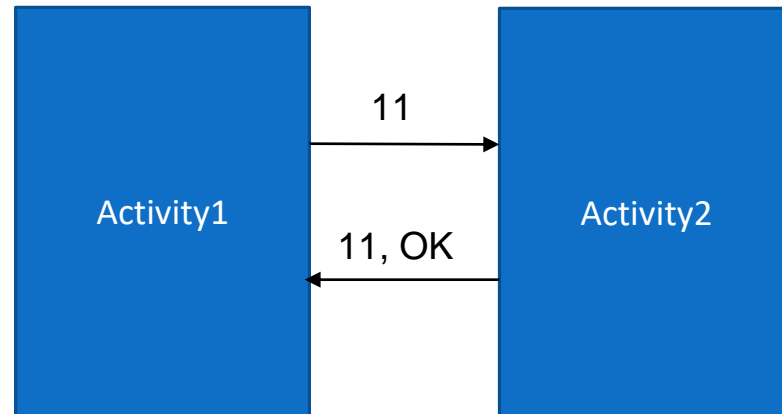
Intent



El código es muy simple. Por ejemplo, estando en la Activity1 se puede ir a la Activity2 así:

```
Intent i = new Intent(this, Activity2.class);  
startActivity(i);
```

Intent (CallBack de las Activities)



El código es muy simple. Por ejemplo, estando en la Activity1 se puede ir a la Activity2 así:

```
Intent i = new Intent(this, Activity2.class);  
startActivityForResult(i, requestCode);
```

ACTIVIDAD EN CLASE

Cree una actividad principal que tenga un botón de configuración. El botón de configuración me permite cambiar el color de la actividad principal.

La actividad tendrá cuatro botones y para seleccionar el color, el usuario debe arrastrar el botón hasta la zona inferior

