



APLICACIONES MÓVILES

INGENIERÍA TELEMÁTICA

INGENIERÍA DE SISTEMAS

Proyecto de aplicaciones móviles

Acorde al método de ingeniería, el profesional de ingeniería soluciona los problemas de su entorno. Es ahí donde el primer paso del método, que es la identificación del problema, cobra gran relevancia: es la habilidad del ingeniero de tomar una postura crítica acerca de su entorno para contribuir con su progreso. Teniendo en cuenta lo anterior, debe pensar en un problema de su entorno, que pueda ser solucionado a través de una aplicación móvil.

La solución del problema debe consistir en un servicio que se pueda prestar a través de la aplicación móvil. Para lograrlo, la aplicación comunica a dos actores: los clientes y los proveedores. Los clientes son quienes necesitan y usan el servicio y los proveedores son quienes pueden prestar ese servicio.

1. Requerimientos generales

- A. La idea debe resolver un problema identificado por ustedes mediante un servicio que preste la aplicación.
- B. En el sistema se pueden inscribir tanto los prestadores del servicio ofrecido, como los clientes del servicio. Por lo tanto, tendrá que implementar procesos para ambos roles.
- C. El cliente puede ingresar para solicitar un servicio
- D. El prestador del servicio debe poder ver las solicitudes de servicios y atenderlos.
- E. La aplicación debe poder ser accedida como cliente del servicio y como prestador del servicio, según el rol de quien ingresa.

2. Requerimientos técnicos

- A. Debe usar una base de datos de Google Firebase para almacenar las solicitudes, las respuestas y los usuarios.
- B. La aplicación tiene, como mínimo las siguientes *pantallas*:
 - 1. Splash screen
 - 2. Login

3. Registro para clientes
4. Registro para prestadores del servicio
5. Feed de la aplicación (Por ejemplo, ofertas, nuevos usuarios en la plataforma, novedades, comentarios, publicaciones, clasificados, post en general, etc.)
6. Resumen del usuario donde debe aparecer su nombre, rol, descripción y calificación.
7. Pantalla de solicitud del servicio. Donde el cliente puede llamar, postear, publicar o chatear, para solicitar el servicio prestado por la aplicación.
8. Respuesta al cliente. Donde el prestador del servicio puede confirmar o rechazar a través de un chat, una ventana de confirmación, etc., que permita informar al cliente el estado de sus solicitudes.
9. Sistema de notificaciones para avisar cuando haya alguna solicitud nueva o en el caso del cliente, si le dieron respuesta a su solicitud.

Nota: estas vistas pueden componerse de varias actividades, fragmentos o vistas, según la complejidad de su solicitud.

C. Piense en tres ideas preliminares donde haya una justificación, una identificación de roles y el problema que resuelve. Debe presentar estas ideas el día 17 (martes) o el día 19 (jueves) de septiembre de 2019.