

# Aplicaciones Móviles

---

DOMICIANO RINCÓN

INGENIERÍA TELEMÁTICA  
INGENIERÍA DE SISTEMAS

# Listas

---

ANDROID



# Listas

---



La forma de representación más común de conjuntos de datos. En Android hay dos herramientas para hacer listas:

1. ListView
2. RecyclerView

ListView es la básica presente desde Android 1.

# Listas

---



Las listas normalmente van amarradas a conjuntos de objetos o colecciones.

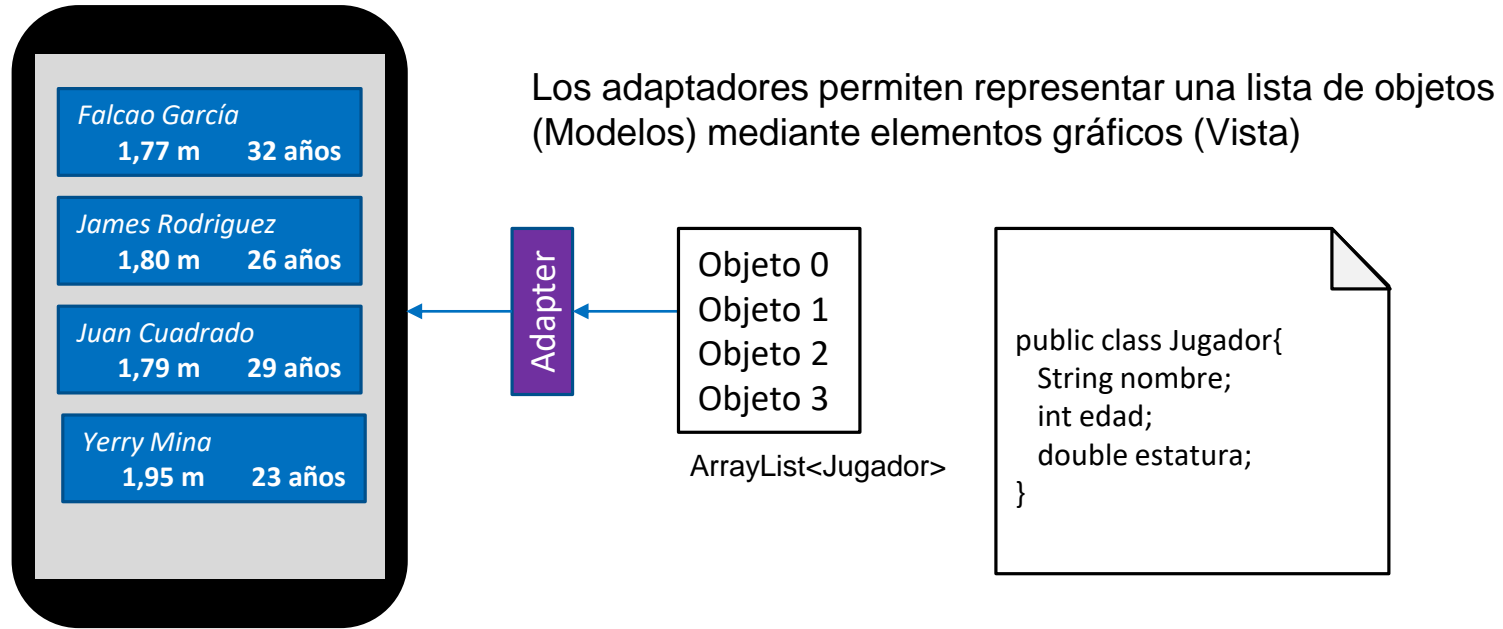
Hay un elemento que nos permite transferir los datos del conjunto a un elemento de UI como renglones o bloques para mostrarlos al usuario.

# Adapters

---

ANDROID

# Adapters



# Adapters



ListView

La representación de una lista de objetos se puede hacer mediante Renglones (ListView) o mediante tablas (GridView)

Adapter

Objeto 0  
Objeto 1  
Objeto 2  
Objeto 3

ArrayList<Jugador>

```
public class Jugador{
    String nombre;
    int edad;
    double estatura;
}
```

# Adapters



GridView

La representación de una lista de objetos se puede hacer mediante Renglones (ListView) o mediante tablas (GridView)

Adapter

Objeto 0  
Objeto 1  
Objeto 2  
Objeto 3

ArrayList<Jugador>

```
public class Jugador{
    String nombre;
    int edad;
    double estatura;
}
```

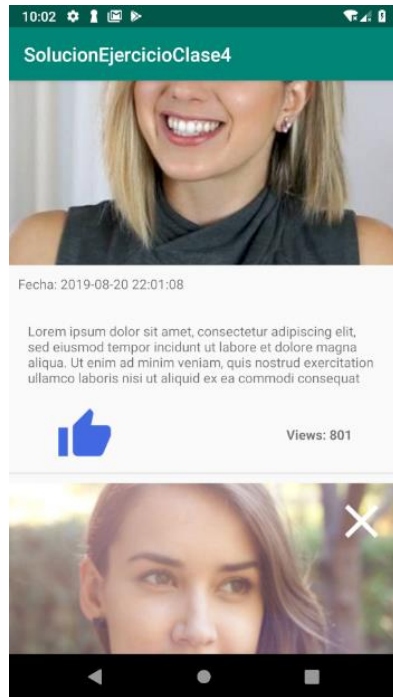


# Ejercicio de clase

---

ANDROID

# Ejercicio de clase



Desarrolle una aplicación de listas. Debe verse como una vista de feed común y corriente.

Mediante el botón “X”, podemos eliminar la publicación.

Puede partir de fotos puestas en el drawable (ver recursos) y las publicaciones pueden ser aleatorias o fijas, según su preferencia.

Usando el botón de “like”, podemos dejar una marca en el botón.