

## Reto 2. Pokedex

Use el API Rest del pokedex que puede encontrar en este enlace:

<https://pokeapi.co/>

A partir de este API, debe crear una aplicación que le permita atrapar pokemon. Para esto considere el wireframe al final de este documento.

La aplicación se compone de 3 actividades y debe usar la primera para ingresar con un nombre de usuario del entrenador. La segunda permite atrapar pokemon y listar los pokemon atrapados. Y la tercera muestra en detalle el pokemon con algunas de sus estadísticas.

### Requerimientos

1. Un usuario puede ingresar a la aplicación y ver sus propios pokemon atrapados.  
**1 punto.**
2. Listar los pokemon atrapados usando la imagen del pokemon y su nombre. Esta lista debe ser implementada con RecyclerView y además debe estar organizada en el orden en el que se atraparon.  
**1 punto.**
3. La sección de búsqueda debe permitirle buscar a un pokemon por su nombre. Para hacer la búsqueda use Firebase Firestore.  
**1 punto.**
4. La sección de atrapar del pokemon debe permitirle extraer la información del PokeAPI y enviar la información relevante a Firestore. NO es necesario que deserialice todo el objeto que provee el PokeAPI.  
**1 punto.**
5. La actividad de detalle del pokemon debe permitirle ver las estadísticas del pokemon atrapado y también le permite sacarlo de su lista de pokemon atrapados.  
**1 punto.**

### Wireframe de la aplicación

