



## **APLICACIONES MÓVILES**

INGENIERÍA TELEMÁTICA  
INGENIERÍA DE SISTEMAS  
DISEÑO DE MEDIOS INTERACTIVOS

Realice un informe no mayor a 6 páginas que contenga el contexto formal de la aplicación móvil que presentará como proyecto final

Considere los siguientes requerimientos.

## **Requerimientos**

### **1. Introducción**

Ponga al lector en contexto usando una descripción del nicho al que usted está atacando por medio del proyecto. Use referencias literarias o periodísticas que mencionen el tema.

### **2. Identificación del problema**

Describe el problema identificado caracterizando a los roles involucrados explicando por qué su dinámica actual merece la pena ser mejorable por una solución digital. Use referencias que ayuden a argumentar por qué el problema mencionado amerita de una solución digital.

### **3. Propuesta de solución y justificación**

Plantee la propuesta para resolver el problema enfatizando en la pertinencia de la solución. Argumente por qué la inclusión de la tecnología presenta una oportunidad de innovación en el área.

Cite al menos dos aplicaciones antecedentes y argumente cómo su solución es diferente a los antecedentes consultados.

Finalmente describa la propuesta de valor de la aplicación.

### **4. Objetivos Generales y específicos**

Cuál es el objetivo general al realizar la aplicación y defina tres objetivos específicos mínimo, cinco como máximo.

Los objetivos deben ir alineados a la siguiente sección

### **5. Actividades y tareas (Product Backlog)**

Use el product backlog presentado durante la primera entrega y complémtelo de modo que las tareas definidas estén alineados a la consecución de los objetivos.

## **ANEXOS**

Incluya la propuesta gráfica en imágenes PNG, un PDF con las vistas o en enlace de Behance (que sea descargable).

**ENTREGA: Semana 18**