



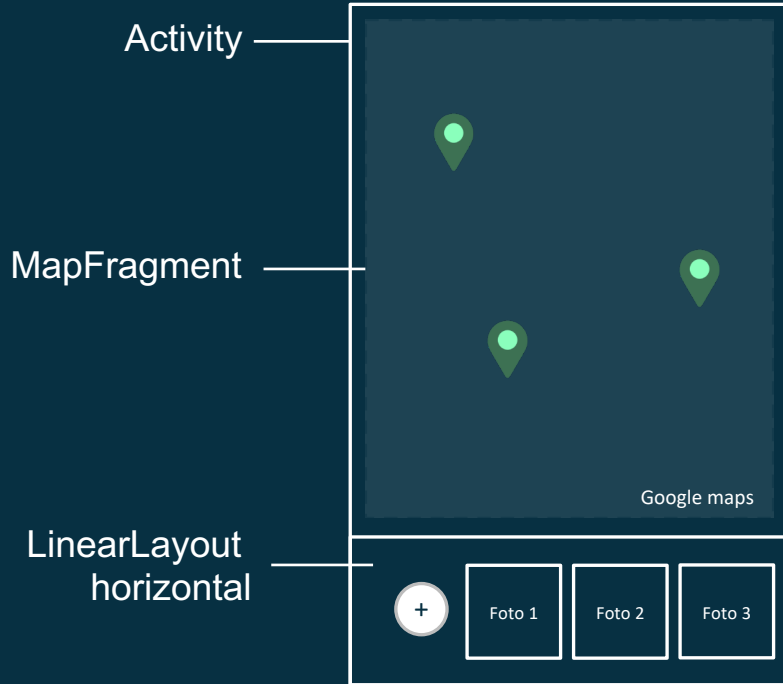
Aplicaciones Móviles

DOMICIANO RINCÓN

INGENIERÍA TELEMÁTICA
DISEÑO DE MEDIOS INTERACTIVOS
INGENIERÍA DE SISTEMAS



Ejercicio de multimedia y mapas

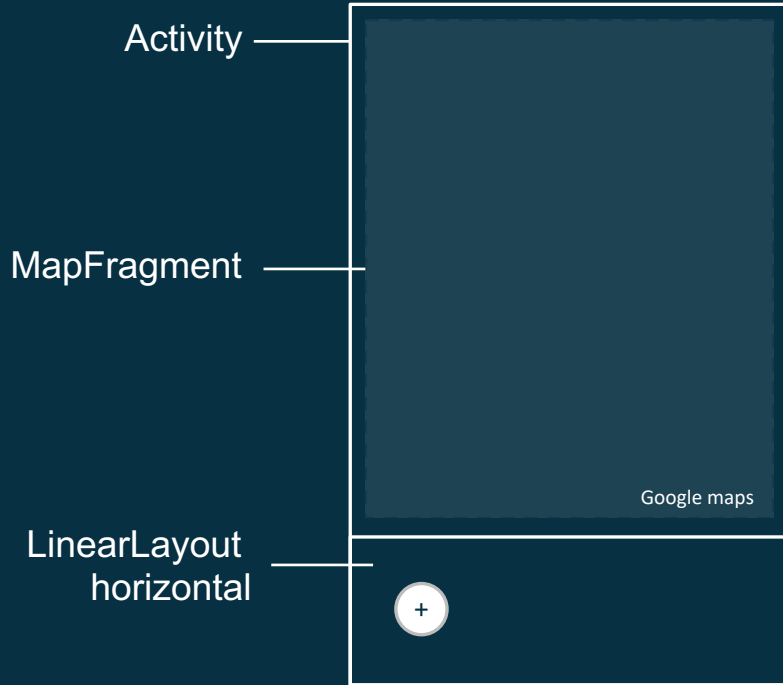


Desarrolle una aplicación Android que le permita hacer una documentación fotográfica de lugares en la ciudad.

El programa debe permitir almacenar N fotografías de un punto en el mapa.

Todas las fotografías se muestran en la sección de abajo. Esta sección hace parte de la actividad y NO del fragmento

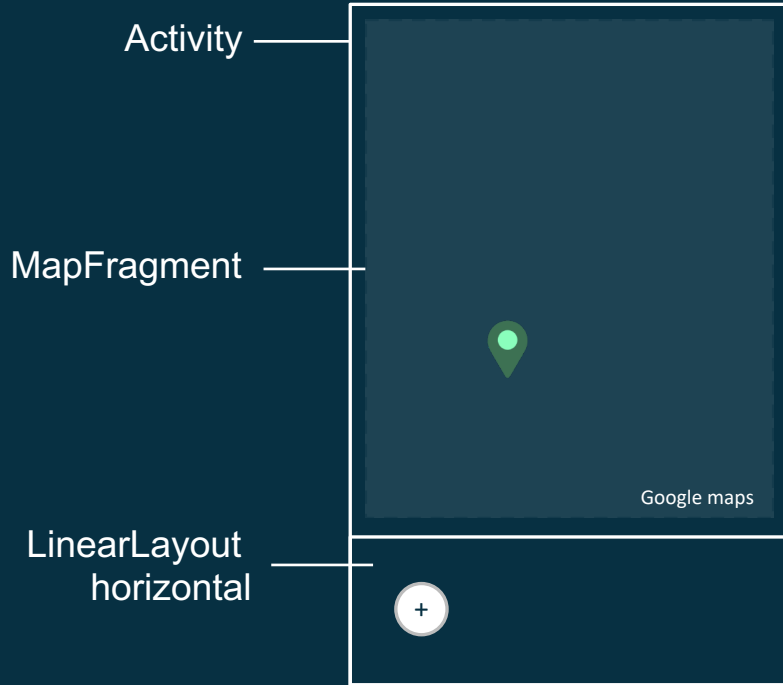
Ejercicio de multimedia y mapas



Inicialmente la aplicación se muestra así

Con el click sostenido puedo poner un marcador sobre el mapa.

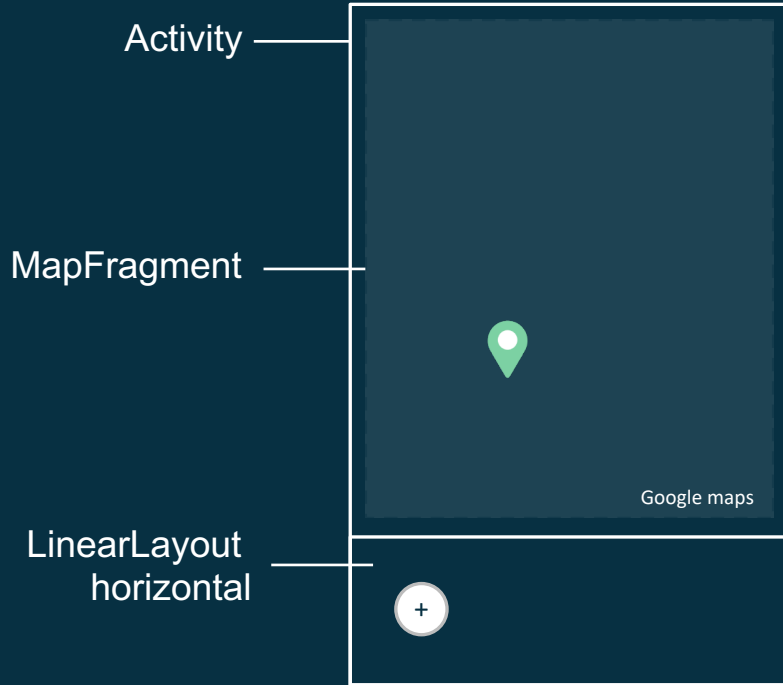
Ejercicio de multimedia y mapas



Inicialmente la aplicación se muestra así

Con el click sostenido puedo poner un marcador sobre el mapa.

Ejercicio de multimedia y mapas

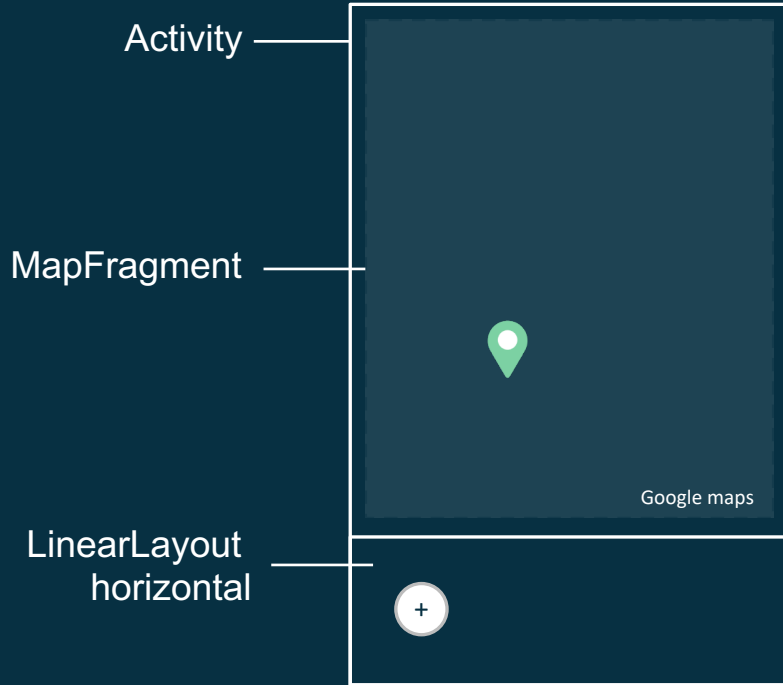


Inicialmente la aplicación se muestra así

Con el click sostenido puedo poner un marcador sobre el mapa.

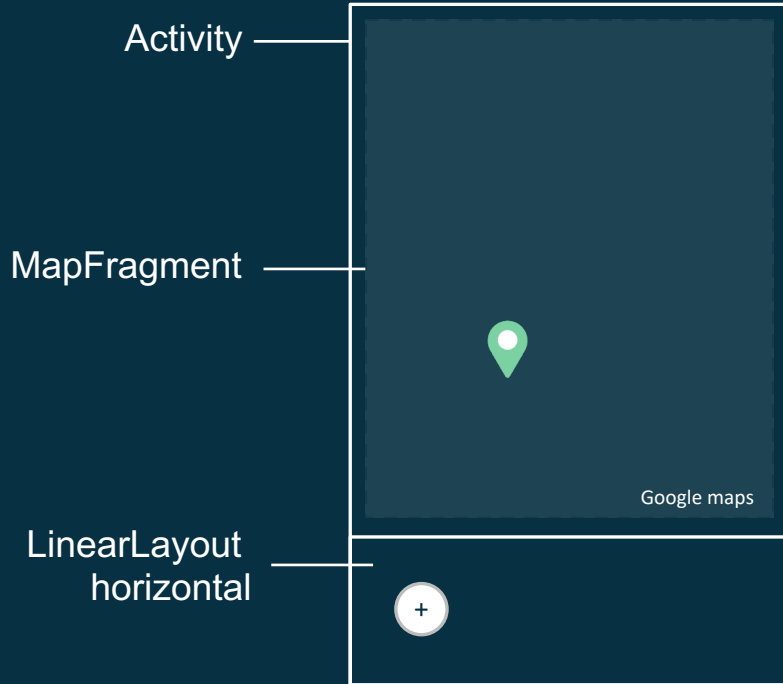
Al darle click al marcador, estoy seleccionando el lugar

Ejercicio de multimedia y mapas



En este estado, puedo agregar fotos al lugar seleccionado por medio del botón +

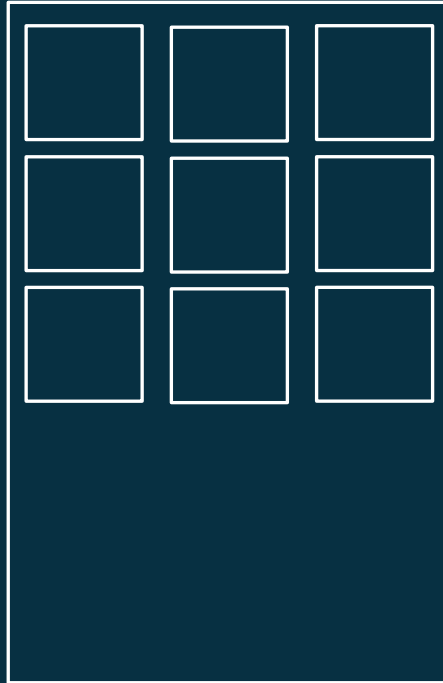
Ejercicio de multimedia y mapas



En este estado, puedo agregar fotos al lugar seleccionado por medio del botón +

Agréguelas usando la galería

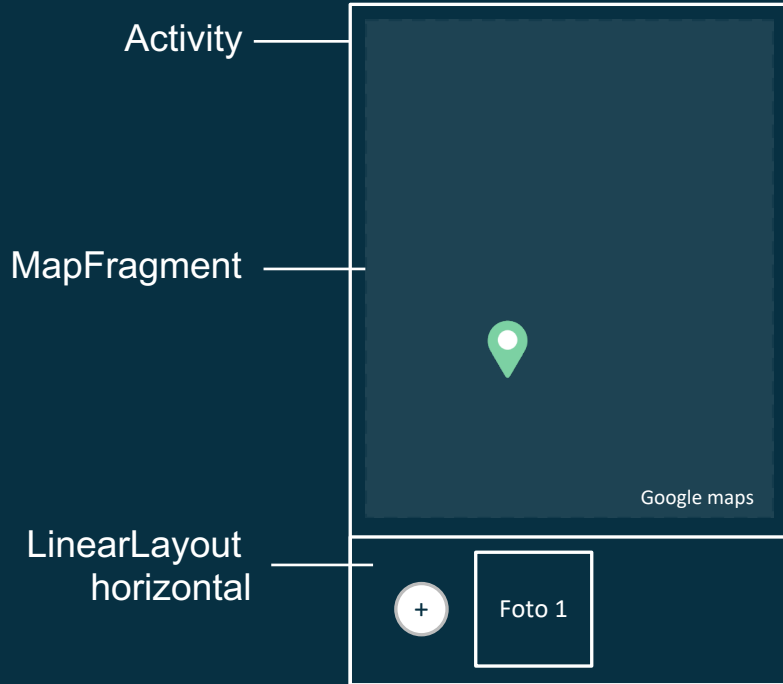
Ejercicio de multimedia y mapas



En este estado, puedo agregar fotos al lugar seleccionado por medio del botón +

Agréguelas usando la galería

Ejercicio de multimedia y mapas

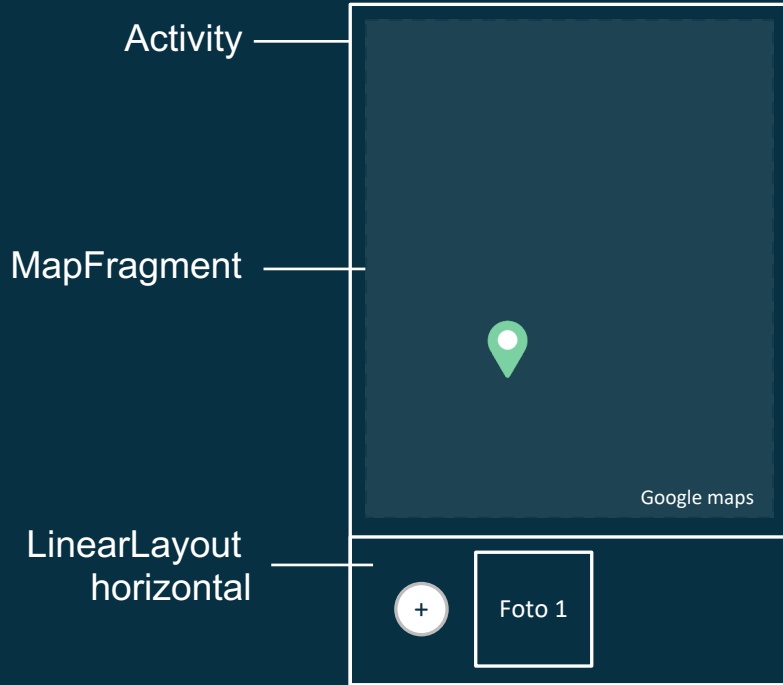


En este estado, puedo agregar fotos al lugar seleccionado por medio del botón +

Agréguelas usando la galería

Al agregar la foto, esta queda sobre la sección de abajo

Ejercicio de multimedia y mapas

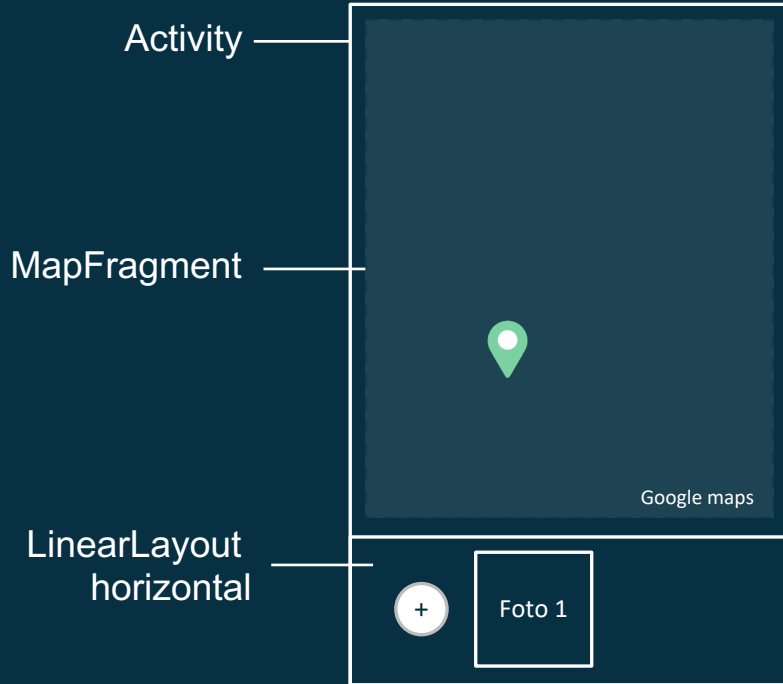


Realice esto para cualquier marcador que agregue.

Si intento agregar fotografía, pero no hay marcador seleccionado, la aplicación me previene de hacer eso!

Para la galería NO SE REQUIERE ningún permiso.

Ejercicio de multimedia y mapas



AVANZADO

Como estas manejando la galería, las fotografías quedaran únicamente referenciadas.

Edite su aplicación, para que al seleccionar la foto en la galería, esta se copie a la carpeta de la aplicación.