



APLICACIONES MÓVILES

INGENIERÍA TELEMÁTICA

INGENIERÍA DE SISTEMAS

DISEÑO DE MEDIOS INTERACTIVOS

Entrega 1

Propuesta gráfica

Realice la propuesta de diseño de su aplicación final. Para esto debe levantar los requerimientos del proyecto a partir del problema definido durante la exposición de su idea.

Siga los pasos de Wireframing → Mockup → Prototyping, vistos en el taller de diseño, para realizar un prototipo de alta fidelidad.

Este prototipo debe tener cada una de las pantallas, modales, fragmentos u otros recursos funcionales que permitan, a través del uso de la aplicación, resolver el problema que planteó durante la exposición de su idea.

Adicionalmente, el prototipo debe tener toda la iconografía, imágenes y colores que usará en la aplicación final.

Esto deberá presentarlo junto a su equipo, en la **semana 11** en clase.