

Reto 2. Pokedex

Use el API Rest del pokedex que puede encontrar en este enlace:

<https://pokeapi.co/>

A partir de este API, debe crear una aplicación que le permita atrapar pokemon. Para esto considere el wireframe al final de este documento.

La aplicación se compone de 3 actividades y debe usar la primera para ingresar con un nombre de usuario del entrenador. La segunda permite atrapar pokemon y listar los pokemon atrapados. Y la tercera muestra en detalle el pokemon con algunas de sus estadísticas.

Requerimientos

1. Un usuario puede ingresar a la aplicación con su username y ver sus propios pokemon atrapados. Si por ejemplo el usuario Tiago ingresa con su username tiago123 verá los pokemon atrapados por Tiago. Si Domiciano entra con su username domi0620 verá los pokemon atrapados por Domiciano
1 punto.
2. Listar los pokemon atrapados usando la imagen del pokemon, su nombre y la fecha en la que se atrapó. Esta lista debe ser implementada con RecyclerView y además debe estar organizada en el orden cronológico en el que se atraparon.
1 punto.
3. La sección de búsqueda debe permitirle buscar a un pokemon por su nombre. Para hacer la búsqueda use las queries de Firebase Firestore. NO USE BÚSQUEDA LOCAL.
1 punto.
4. Un usuario puede escribir el número o el nombre del pokemon y pulsa en **VER**, la APP muestra el detalle del pokemon. Esa pantalla permite atrapar al pokemon.
0.5 puntos
5. Cuando el usuario atrapa un pokemon hace que la APP extraiga la información del PokeAPI y posteriormente se almacene sólo la información relevante para la APP a Firestore. NO es necesario que deserialice todo el objeto que provee el PokeAPI.
1 punto.
6. La actividad de detalle del pokemon debe permitirle ver las estadísticas del pokemon atrapado y también le permite sacarlo de su lista de pokemon atrapados.
0,5 puntos.

Wireframe de la aplicación

