



android

Aplicaciones Móviles

Reto 1

INGENIERÍA TELEMÁTICA
DISEÑO DE MEDIOS INTERACTIVOS
INGENIRÍA DE SISTEMAS



Reto 1: Social App Prototype

Desarrolle el prototipo funcional de una aplicación móvil que permita al usuario hacer un recorrido preliminar a través de una aplicación social.

La aplicación debe tener las siguientes pantallas:

1. Login
2. Home
3. Publicar
4. Profile



Login

La pantalla de Login permite iniciar sesión con credenciales fijas. Use las siguientes credenciales para el ingreso:

Usuario 1

email: alfa@gmail.com

pass: aplicacionesmoviles

Usuario 2

email: beta@gmail.com

pass: aplicacionesmoviles

Si las credenciales son correctas, la aplicación dirige al usuario a la pantalla de **Home**.

Si las credenciales son incorrectas, asegúrese de que el usuario lo sepa. Además almacene las credenciales usando persistencia, de modo que una vez que haya iniciado sesión exitosamente, el usuario no tenga que volver a pasar por la pantalla de login

LOGO

Nombre de usuario

Contraseña

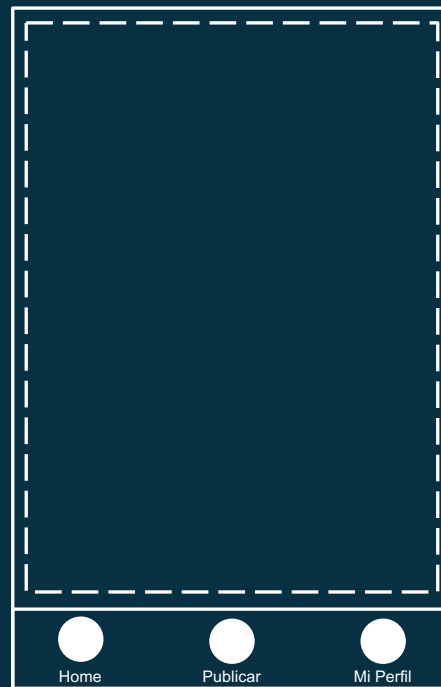
Iniciar sesión

Navegación

Para las siguientes pantallas use una barra de navegación inferior.

Las secciones de la actividad son Home, Publicar y Mi Perfil.

Para cada una de las secciones use Fragments.



Publicar

En la sección de publicar debe pedirle los siguientes datos al usuario:

1. Una foto (Bonificación por un grupo de fotos). El usuario puede seleccionar una imagen de la galería o tomar una foto.
2. Caption. El usuario puede escribir un texto que acompañe a la foto.
3. La publicación debe tener una ubicación. El usuario puede seleccionarla de una lista de ciudades de Colombia.
4. Fecha. El usuario no debe poner la fecha, sino que la aplicación usará la hora del sistema.

Una vez están todos los datos listos, el usuario puede usar el botón de publicar.



Galería

Cámara

Caption

Ciudad

▼

Publicar

Home

El home de la aplicación mostrará en orden cronológicos todas las publicaciones hechas hasta el momento por la aplicación.

Use los dos usuario para crear publicaciones con distintos autores.

La lista de publicaciones debe ser un RecyclerView

Las publicaciones deben quedar almacenadas usando persistencia de modo que las publicaciones no se pierdan si el usuario cierra la aplicación.



Cali, Colombia



Andrés Andrade

10 de junio de 2022

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation



Medellín, Colombia



Daniel Delgado

17 de junio de 2022

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation

Mi perfil

En esta sección simplemente el usuario puede editar su foto de perfil y su nombre.

También hay un botón de cerrar sesión que permite al usuario de la aplicación volver a ver el login e iniciar sesión con otro usuario.

La información del usuario también debe ser almacenada usando persistencia.



Andrés Andrade

Editar perfil

Cerrar sesión

Estilo visual

Integre creativamente todas la pantallas anteriores con los estilos visuales de Youtube, Instagram o Facebook, acorde a su asignación.

Se trata de observar la disposición de elementos en pantalla y colores para lograr un estilo visual inspirado en estas 3 aplicaciones.



Calificación

1. La pantalla de login permite ingresar con las credenciales de 2 usuarios diferentes. **0.3 puntos**
2. La pantalla de login da feedback al usuario cuando este se equivoca en las credenciales. **0.3 puntos**
3. Las credenciales se almacenan de modo que si un usuario inicia sesión una vez, no lo tiene que volver a hacer cuando inicia nuevamente la aplicación. **0.3 puntos**
4. La aplicación implementa un sistema de navegación con barra inferior o superior basada en fragments. **0.3 puntos**
5. La pantalla de publicar permite tomar una foto para crear una publicación. **0.4 puntos**

Calificación

6. La pantalla de publicar permite seleccionar una foto de la galería para crear una publicación. **0.4 puntos**

7. La pantalla de publicar permite escribir un caption, seleccionar una ciudad y obtener la hora del sistema para crear una publicación. **0.3 puntos**

8. La pantalla de Home permite visualizar todas las publicaciones hechas por los 2 usuarios de la aplicación. Además de forma cronológica. Cada publicación se compone de la información recogida en la pantalla de publicación además de la foto de perfil del usuario y su nombre. **1 punto**

9. Las publicaciones se almacenan de forma que no se pierdan si se cierra la aplicación. **0.5 puntos**

Calificación

- 10. La pantalla de Mi perfil permite mostrar y cambiar el nombre del usuario. **0.3 puntos**
- 11. La pantalla de Mi perfil permite cambiar la foto del usuario usando la galería o la cámara. **0.3 puntos**
- 12. La pantalla de Mi perfil permite cerrar sesión de modo que permita al usuario de la aplicación iniciar sesión con la otra cuenta. **0.3 puntos**
- 13. La información de la pantalla de mi perfil se almacena usando persistencia. **0.3 puntos**