



# Aplicaciones Móviles

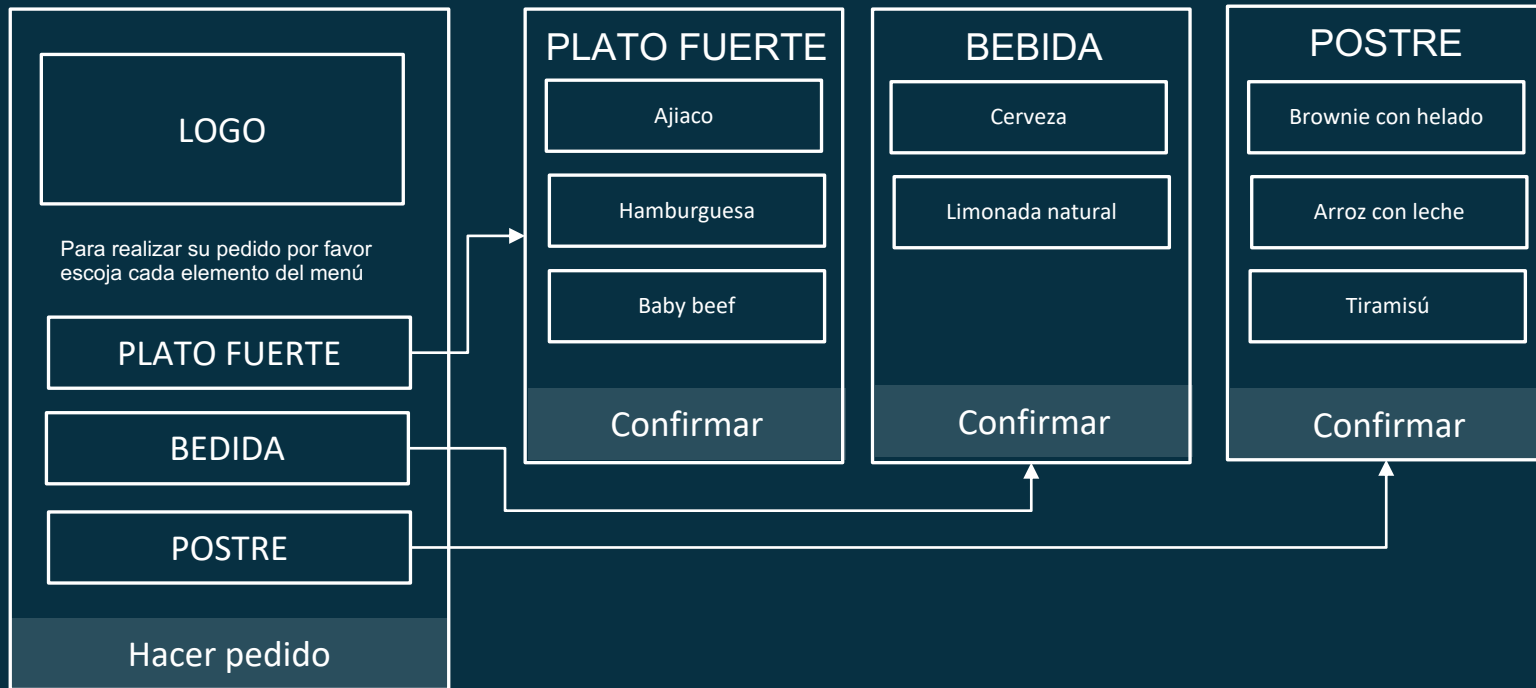
---

DOMICIANO RINCÓN

INGENIERÍA TELEMÁTICA  
DISEÑO DE MEDIOS INTERACTIVOS  
INGENIERÍA DE SISTEMAS



# Competencia Intents



# Competencia Intents

La aplicación consiste en hacer un menú de restaurante.

Para conseguirlo, el usuario debe elegir un plato fuerte, una bebida y un postre

Para poder conseguir esto use Intents para poder distribuir la función en varias pantallas auxiliares

LOGO

Para realizar su pedido por favor  
escoja cada elemento del menú

PLATO FUERTE

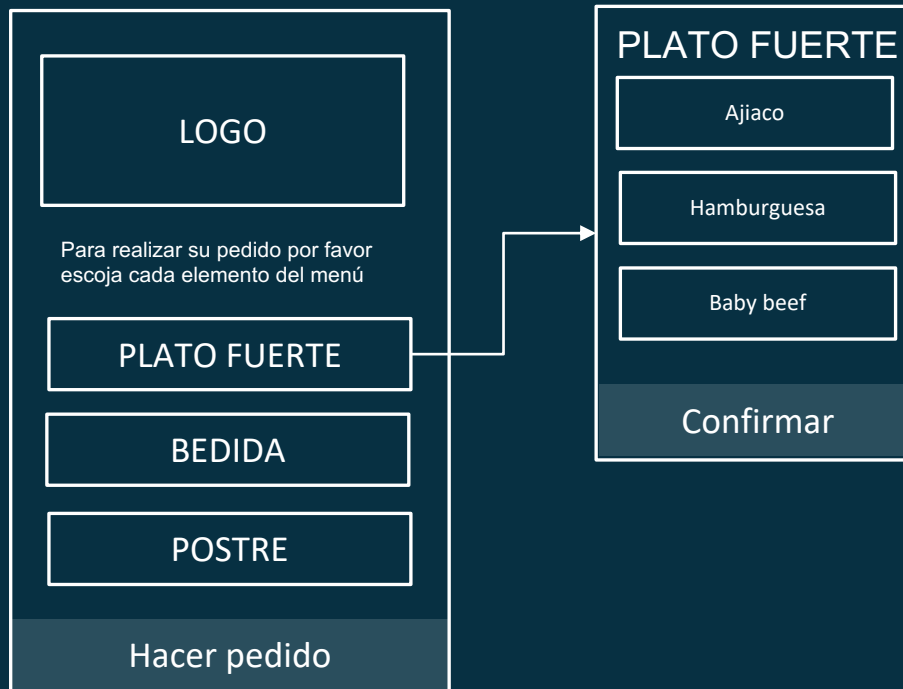
BEDIDA

POSTRE

Hacer pedido

# Competencia Intents

Por ejemplo, si el usuario pulsa el espacio de PLATO FUERTE, se debe abrir una ventana correspondiente para poder hacer la elección



# Competencia Intents

Una vez hecha la elección, puede confirmar la acción



# Competencia Intents

Al confirmarse, la selección pasa a la vista principal

