



Aplicaciones Móviles

DOMICIANO RINCÓN

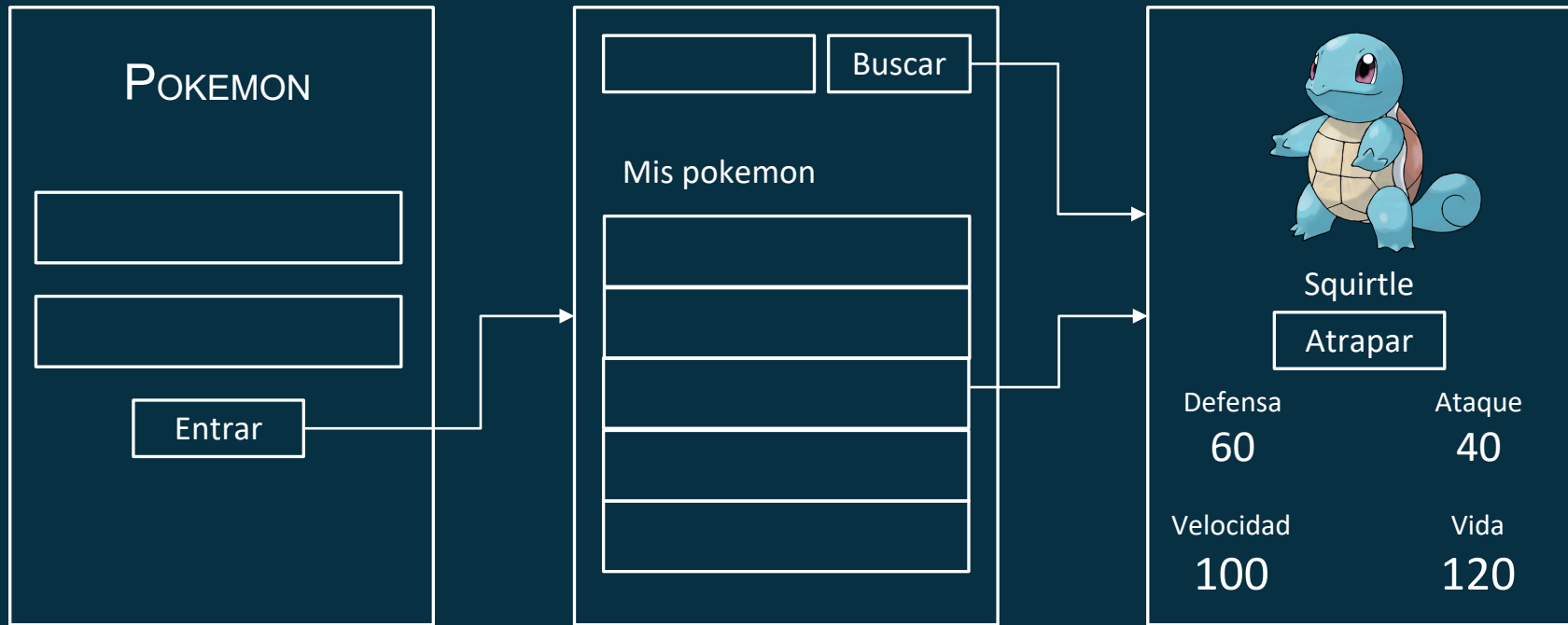
INGENIERÍA TELEMÁTICA
DISEÑO DE MEDIOS INTERACTIVOS
INGENIERÍA DE SISTEMAS



Pokedex

SIEMPRE LLEGA EL MOMENTO DE IMPLEMENTAR UNA POKEDEX AL
APRENDER UNA NUEVA TECNOLOGÍA FRONT

POKEDEX



POKEDEX

Desarrolle una aplicación de Pokedex usando Firebase Realtime Database y el PokeAPI

Para esto use los siguientes elementos

1. Retrofit

Para consumir REST API. Lo necesitará para conectarse al PokeAPI y Firebase Realtime

2. ViewModels

Implemente la arquitectura MVVM

3. Corutinas

Para soporte asíncrono use corutinas en los scopes adecuados

POKEDEX

Especificaciones y requerimientos

Implemente únicamente usando bases de datos un sistema de login. NO tiene que generar una vista para registrar usuarios, puede insertarlos manualmente en la base de datos.

Al ingresar el usuario una primera vez, nunca más tiene que volver a logearse, a menos de que el usuario elimine la aplicación y la vuelva a instalar.

En la pantalla principal del usuario debe haber un apartado para buscar un pokemón. Al hacerlo, se abre una nueva actividad con el pokemon encontrado y la información básica de él. (Ver ilustración)

En esta pantalla de detalle del Pokemón, un usuario puede Atrapar al pokemon. Lo que hace que se añada a su lista de pokemon.

Finalmente todos los pokemon se muestran en una lista. El item de lista debe tener el nombre del pokemon y la imagen del pokemon