

Aplicaciones Móviles

DOMICIANO RINCÓN

INGENIERÍA TELEMÁTICA DISEÑO DE MEDIOS INTERACTIVOS INGENIRÍA DE SISTEMAS





La aplicación consiste en hacer un menú de restaurante.

Para conseguirlo, el usuario debe elegir un plato fuerte, una bebida y un postre

Para poder conseguir esto use Intents para poder distribuir la función en varias pantallas auxiliares





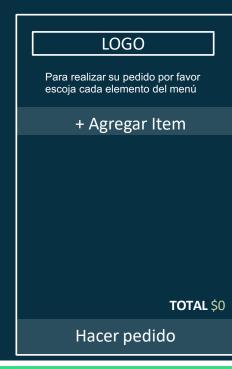
La aplicación simula un carrito de compras de los productos a pedir al lugar de comidas

El contenido de la aplicación es una lista de items agrupados en un RecyclerView



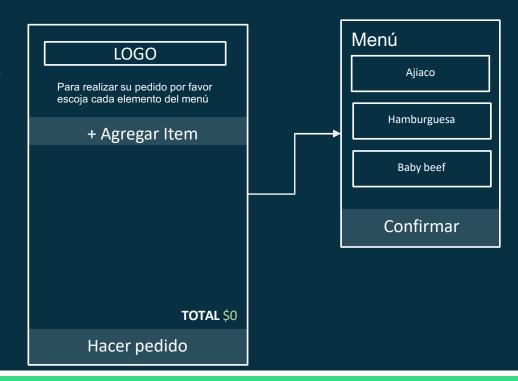


Por ejemplo, si el usuario pulsa el espacio de PLATO FUERTE, se debe abrir un la ventana correspondiente para poder hacer la elección



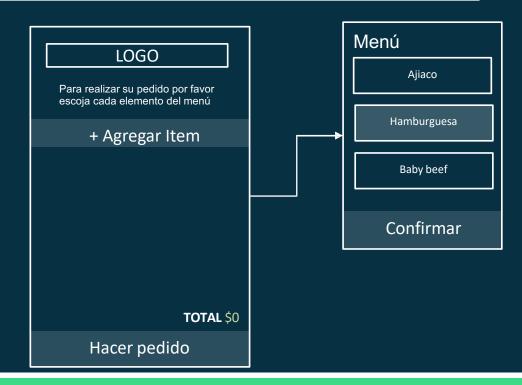


Por ejemplo, si el usuario pulsa el espacio de PLATO FUERTE, se debe abrir un la ventana correspondiente para poder hacer la elección





Una vez hecha la elección, puede confirmar la acción



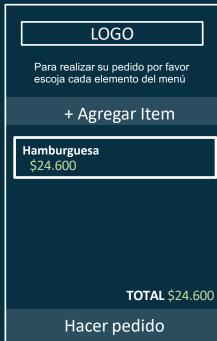


Al confirmarse, la selección pasa a la vista principal





Al confirmarse, la selección pasa a la vista principal





Después de tenerlo todo, envíe vía whatsapp un mensaje con los elementos recolectados

https://api.whatsapp.com/send?phone=+ 573117182279&text={Texto a enviar}

