



Aplicaciones Móviles

DOMICIANO RINCÓN

INGENIERÍA TELEMÁTICA
DISEÑO DE MEDIOS INTERACTIVOS
INGENIERÍA DE SISTEMAS



Pokedex

SIEMPRE LLEGA EL MOMENTO DE IMPLEMENTAR UNA POKEDEX AL
APRENDER UNA NUEVA TECNOLOGÍA FRONT

POKEDEX

El pokedex contará con un módulo de atrapar pokemon, que permitirá buscar a un pokemon por nombre o ID.

Luego, el usuario lo podrá atrapar



Squirtle

Atrapar

Defensa

60

Ataque

40

Velocidad

100

Vida

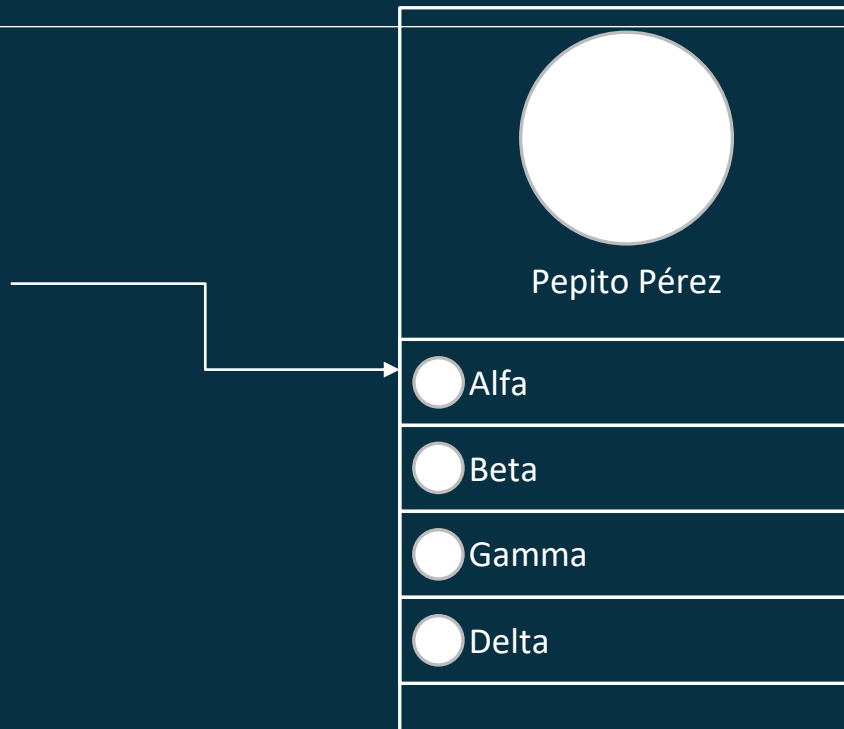
120

Buscar

POKEDEX

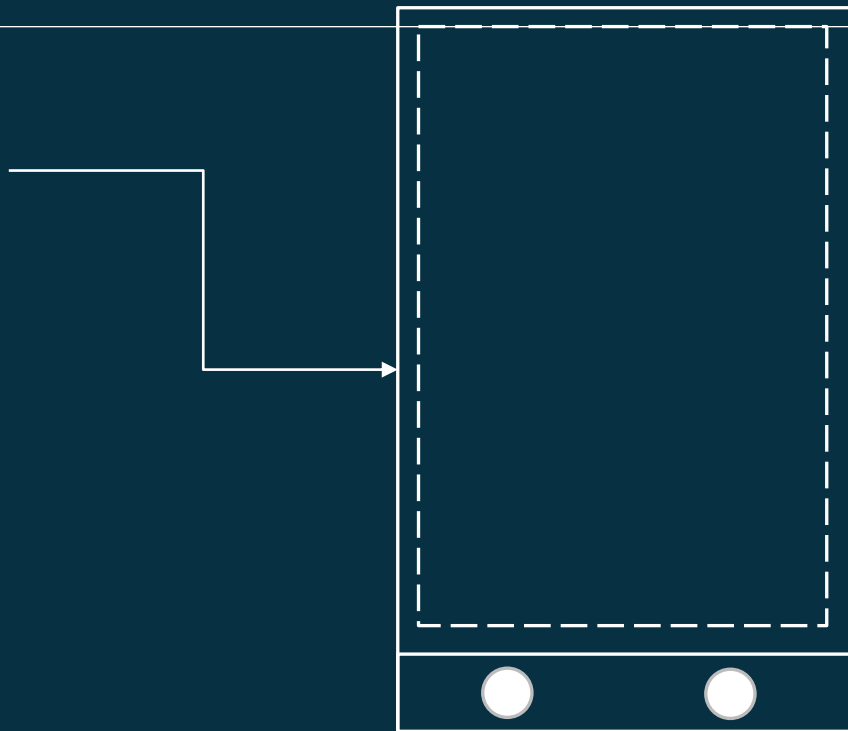
El pokedex contará también con un módulo de usuario que permitirá ver los pokemon creados para un usuario específico.

Los datos del usuario por ahora quedarán quemados en la base de datos Realtime Database



POKEDEX

Ensamble los dos modos en 2
fragments de modo que tenga una
navegación con barra inferior



POKEDEX

Desarrolle una aplicación de Pokedex usando **Firestore Realtime Database** y el PokeAPI

Para esto use los siguientes elementos

1. Retrofit

Para consumir REST API. Lo necesitará para conectarse al PokeAPI y Firestore Realtime

2. ViewModels

Implemente la arquitectura MVVM

3. Corutinas

Para soporte asíncrono use corutinas en los scopes adecuados