



ECOSISTEMAS DE APLICACIONES

DISEÑO DE MEDIOS INTERACTIVOS

PROYECTO FINAL

1. Consigna

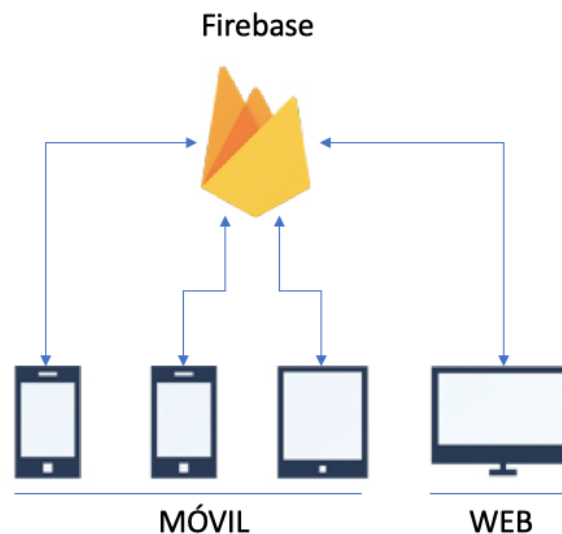
Debe desarrollar un ecosistema que permita solucionar un problema de su entorno. Los requerimientos son:

1. Un nodo en Aplicación Móvil desarrollada en Android
2. Un nodo en Página Web desarrollada en Javascript

Ambos nodos van a funcionar de manera conjunta para generar la solución al problema encontrado. Puede usar algunos modelos conocidos en la industria como:

1. Versión Web y Móvil de la misma aplicación como las redes sociales.
2. Aplicación móvil de monitoreo y Web para mostrar reportes como aplicaciones deportivas.
3. Cliente – Proveedor. Cliente móvil y proveedor web como las tiendas online.

En la siguiente imagen puede ver un diagrama de componentes del ecosistema que debe proponer.



2. Metodología

Recorrido de reconocimiento

Deberán realizar un recorrido cognitivo por usando su hogar o la misma Universidad como referencia, identificando posibles problemas o situaciones a resolver. Deben realizar descripción de secuencia de ciertas acciones problemáticas



ECOSISTEMAS DE APLICACIONES

DISEÑO DE MEDIOS INTERACTIVOS

Lista de necesidades y requerimientos

Deberán desarrollar una lista de necesidades que posteriormente se conviertan en requerimientos distribuidos en: físicos, funcionales y técnicos.

Desarrollo de la propuesta gráfica y funcional

Desarrollo de la propuesta gráfica y funcional de la aplicación estableciendo claramente los diseños de pantallas, explicando la interacción con la aplicación mediante una secuencia de uso. La propuesta definitiva debe ser presentada en Behance.

Pruebas funcionales

Una vez este desarrollada la aplicación, deberán desarrollar unas pruebas funcionales para verificar su correcto funcionamiento y entendimiento. Presentar resultados en la entrega del proyecto final.

Entrega y sustentación del Proyecto

Muestra de resultados finales de la aplicación funcionando y la presentación final en behance con secuencia de uso y descripción de funcionamiento de la aplicación

3. Agrupamiento

Grupos de 3 personas como máximo

4. Rúbrica

Ficha técnica	20%
User flow del ecosistema	10%
Diagrama de clases	8%
Presencia en GitHub	2%

Propuesta de diseño	10%
Concordancia con ficha técnica	
Presencia en Behance	

Código	70%
Estructura de código	5%
Composición de base de datos	10%
Comunicación entre las aplicaciones del ecosistema	20%
Solución al problema presentado con la dinámica de las aplicaciones	25%
Comenta el código adecuadamente	5%
Presencia en GitHub	5%



ECOSISTEMAS DE APLICACIONES

DISEÑO DE MEDIOS INTERACTIVOS

5. Calendario de entregas

Ficha técnica y propuesta de diseño
Abril 25 de 2020

Entrega final
Mayo 14 de 2020