

Práctica Semana 6

Implemente una aplicación en Android que permita controlar el movimiento y color de un objeto en un lienzo de processing. Para eso, cree una aplicación servidora en processing que pinte el objeto que usted quiere controlar, como se muestra en la figura 1.

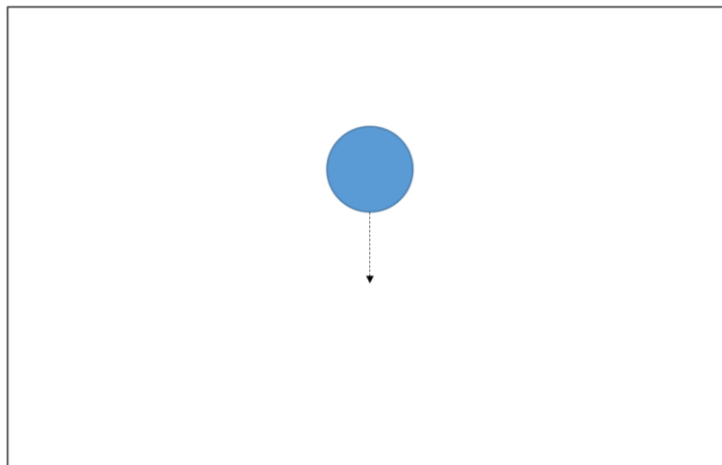


Figura 1. Ilustración de la aplicación en Processing

El objeto tiene la capacidad de moverse por el lienzo y de cambiar de color. La aplicación en Android es capaz de activar estas acciones. En la figura 2 se muestra una ilustración de cómo podría verse el control.

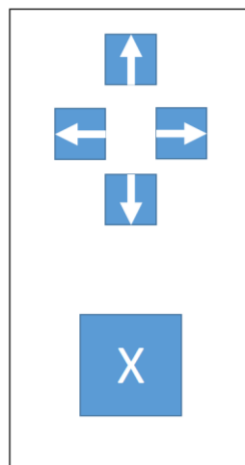


Figura 2. Ilustración de la aplicación en Android

Usando las flechas se puede mover el objeto sobre el lienzo y usando el botón de acción "X", cambia el color del objeto sobre el lienzo.