

Práctica 4

Objetivo

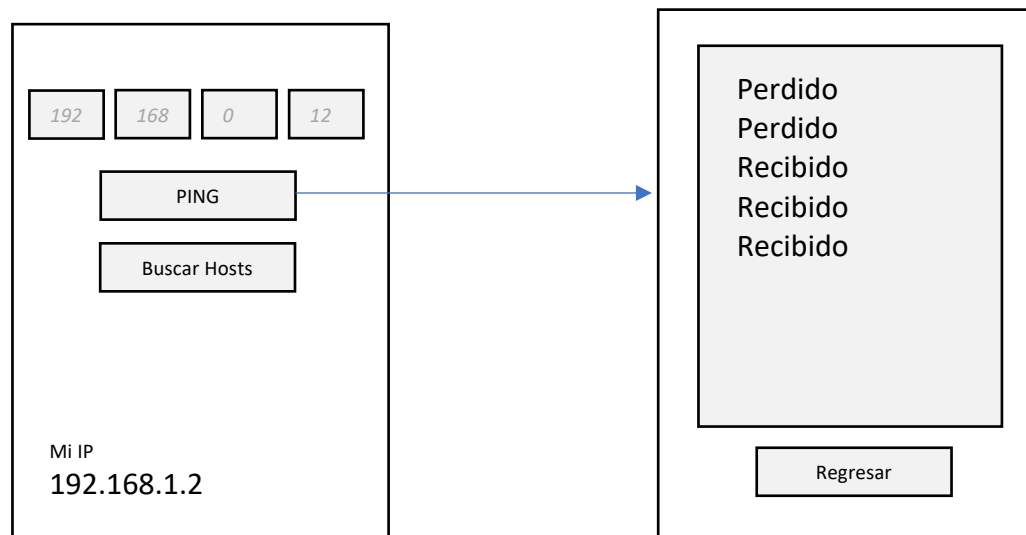
En esta práctica debe realizar una aplicación Android capaz de hacer ping de modo que le permita hacer una prueba de conectividad simple.

Consigna

Es necesaria una aplicación que le permita hacer pruebas de conexiones para el desarrollo de su proyecto parcial 1.

Parte 1

Debe programar una aplicación en Android que le permita escribir una dirección IP para hacerle un PING a un integrante de la red local a la que usted está conectado.

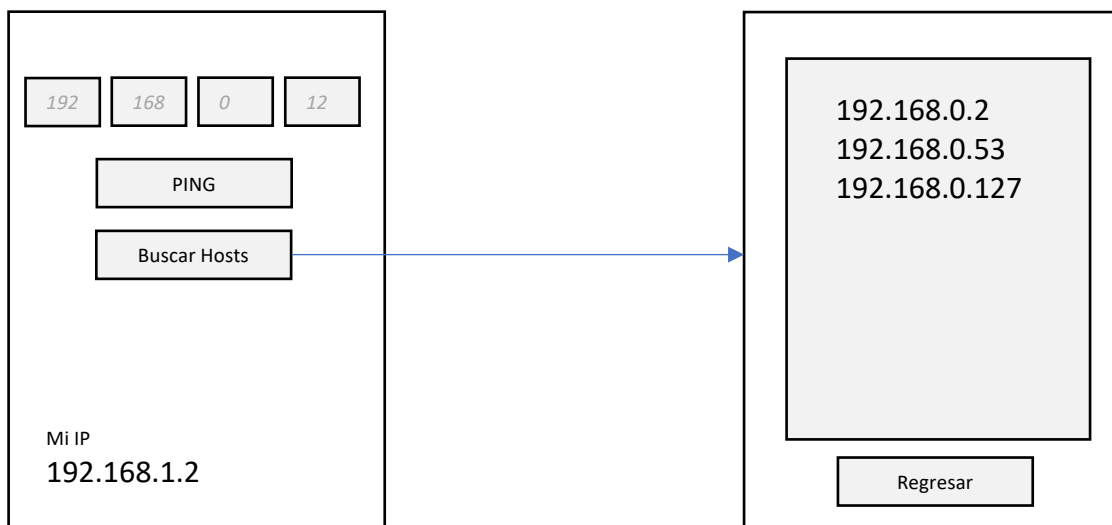


En esta parte, envíe el ping a la dirección IP digitada por el usuario. Al hundir el botón PING, el programa envía 5 pings consecutivamente. Recuerde que el ping se envía usando el método ***public boolean isReachable(int timeout)***. Si el método devuelve false, el paquete se perdió. Si el método devuelve true, el paquete fue recibido.

Adicionalmente, la app debe decir en la parte de abajo cuál es la dirección IP del teléfono Android

Parte 2

En esta sección debe usar el botón *Buscar Host*. Esto hace que el programa busque otros host en la subred. Resuélvalo haciendo un barrido por las direcciones posibles en esa subred. Si, por ejemplo, su dirección es 192.168.40.24 y su máscara es 255.255.255.0, hay que hacer un barrido desde la dirección 192.168.40.1 hasta la 192.168.40.254.



¡IMPORTANTE!

Vamos a necesitar este método para encontrar la dirección IP en android

```
public static String formatIpAddress(int ip){  
    return String.format(Locale.US,"%d.%d.%d.%d", (ip & 0xff), (ip >> 8 & 0xff), (ip >> 16 & 0xff), (ip >> 24 & 0xff));  
}
```