

ECOSISTEMAS DE APLICACIONES DISEÑO DE MEDIOS INTERACTIVOS

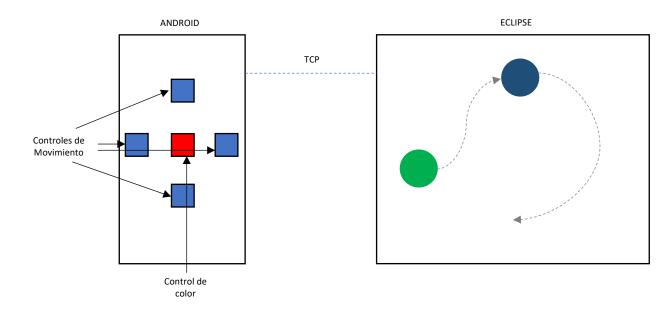
Práctica 6

Objetivo

En esta práctica debe usará serialización y comunicación TCP para acercarse cada vez más a la consecución de su proyecto parcial 1.

Consigna

Desarrolle una aplicación Android y una aplicación Eclipse que se interconecten por medio del protocolo TCP que le permita al móvil controlar la posición y color de una figura dibujada sobre el lienzo de Processing.



Sólo debe haber una figura en el lienzo y usando los botones azules puede controlar su movimiento en los puntos cardinales respectivos.

Con el botón rojo puede cambiar el color de la única figura en el lienzo. Este color puede ser random.