



ECOSISTEMAS DE APLICACIONES DISEÑO DE MEDIOS INTERACTIVOS

Práctica Semana 10

Desarrolle las siguientes aplicaciones usando UDP Multicast:

(A) Servidor

Cree una ventana que corresponda con la proporción de un celular y dote a la aplicación de poder conectarse a un grupo *Multicast UDP*. En la ventana usted puede ver los dibujos que provienen de uno o varios celulares conectados al ecosistema.

Esta ventana siempre recibe los mensajes al grupo Multicast al que pertenece.

Los mensajes se componen del color del pincel y las coordenadas en las que se está dibujando.

(B) Cliente

El celular envía mensajes a processing para dibujar en el lienzo de Eclipse. En el celular también se dibuja el trazo. Cabe aclarar que, si hay 4 celulares, en la ventana de Eclipse se puede ver lo que dibujan todos.

ILUSTRACIÓN

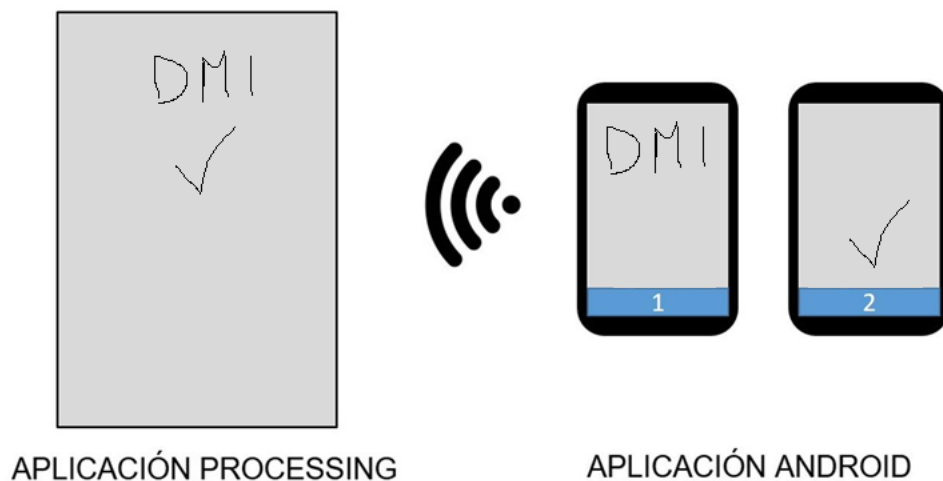


Figura 1. Ilustración del ecosistema