

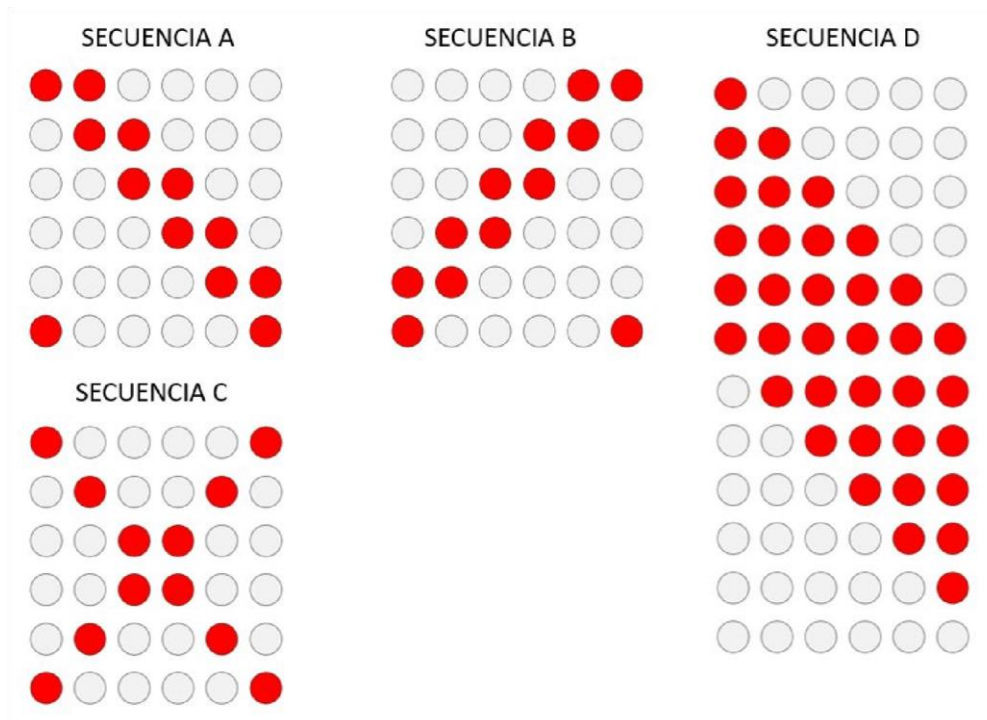
Práctica 1

En esta primera práctica debe usar Arduino y componentes electrónicos de entrada y salida para desarrollar los siguientes ejercicios:

1. Secuencias activadas por botón

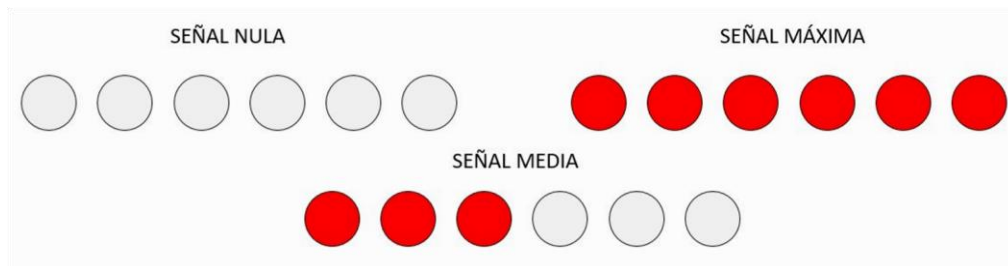
Posicione seis *leds* en fila y programe cuatro distintas secuencias. En el estado inicial, los seis *leds* están apagados, pero si se pulsa un botón se muestra la secuencia A, si se vuelve a pulsar se muestra la secuencia B y así sucesivamente hasta llegar a la secuencia D. Si vuelve a pulsar el botón una vez finalizada, se muestra la secuencia A.

Las secuencias A, B, C y D se muestran a continuación:



2. Indicador luminoso

- Conecte un potenciómetro a una entrada del Arduino y prográmelo para que muestre una señal luminosa correspondiente a la intensidad del voltaje.

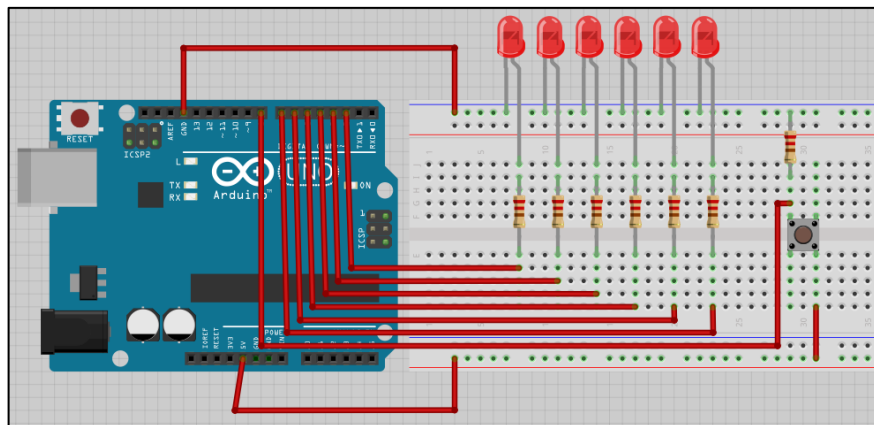


- Una vez programado cambie el potenciómetro por una fotocelda y experimente el resultado usando la linterna de su teléfono.

Nota: Tenga en cuenta que el nivel de señal recibido varía entre 0 y 1023.

MONTAJES

Para el ejercicio 1



Para el ejercicio 2

