# Práctica 2

ARDUINO CON ETHERNET SHIELD

### Processing

```
INICIALIZAR:
Serial puerto = new Serial(this, Serial.list()[0], 9600);
puerto.bufferUntil('\n');
RECIBIR:
public void serialEvent(Serial p){
      String mensajeEntrante = p.readString();
MANDAR:
puerto.write(String);
```

### Arduino

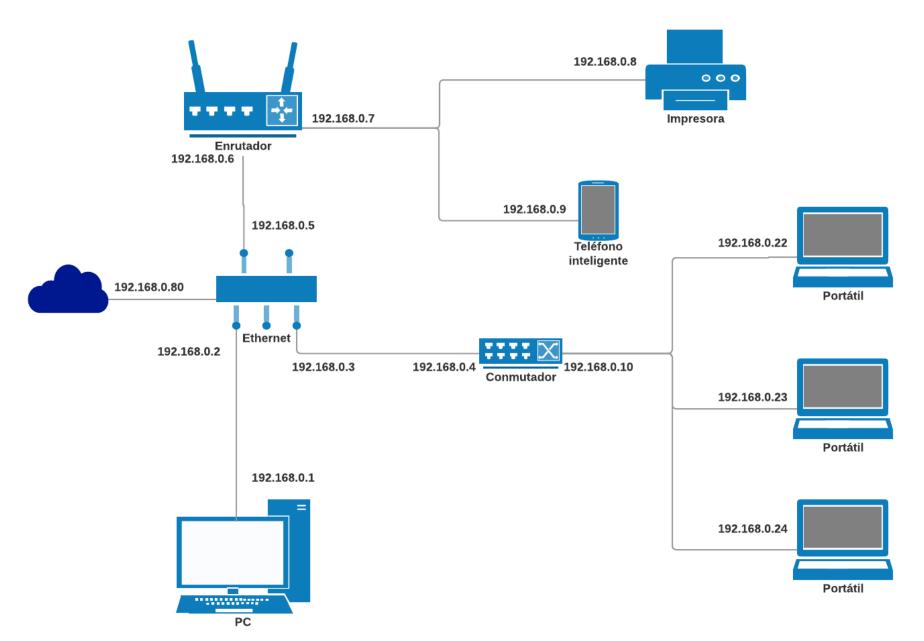
```
INICIALIZAR:
Serial.begin(9600);

RECIBIR:
void serialEvent() {
  if(Serial.available()>0){
    mensaje = Serial.readStringUntil('\n');
  }
}
```

#### **MANDAR:**

```
char sobre[20];
String mensaje = "Hola";
mensaje.toCharArray(sobre,20);
Serial.println(sobre);
```

Dirección IP de la red: 192.168.0.0 Máscara de subred: 255.255.255.0



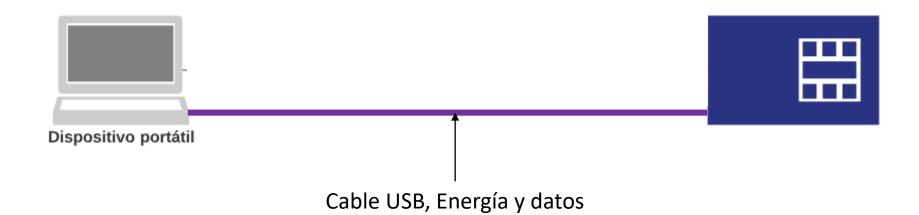


192.168.0.20

卌

192.168.0.12

Dispositivo portátil

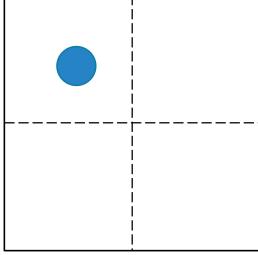


#### Instale el siguiente sistema





Monte un circuito de LEDs de forma cuadrada



Cree una aplicación en **processing** que le permita arrastrar una forma

LED 1: ON

LED 2: OFF

LED 3: OFF

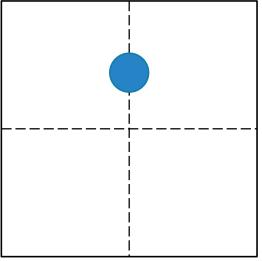
LED 4: OFF

#### Instale el siguiente sistema





Monte un circuito de LEDs de forma cuadrada



Cree una aplicación en *processing* que le permita arrastrar una forma

LED 1: ON

LED 2: ON

LED 3: OFF

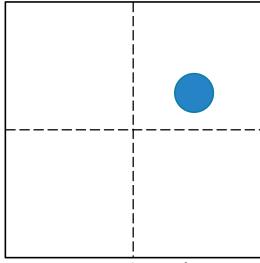
LED 4: OFF

#### Instale el siguiente sistema





Monte un circuito de LEDs de forma cuadrada



Cree una aplicación en **processing** que le permita arrastrar una forma

LED 1: OFF

LED 2: ON

LED 3: OFF

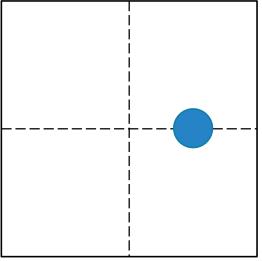
LED 4: OFF

#### Instale el siguiente sistema





Monte un circuito de LEDs de forma cuadrada



Cree una aplicación en *processing* que le permita arrastrar una forma

LED 1: OFF

LED 2: ON

LED 3: ON

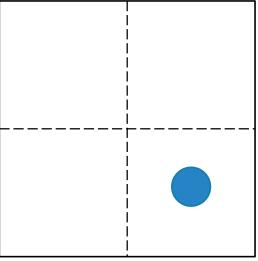
LED 4: OFF

#### Instale el siguiente sistema



3 4

Monte un circuito de LEDs de forma cuadrada



Cree una aplicación en **processing** que le permita arrastrar una forma

LED 1: OFF

LED 2: OFF

LED 3: OFF

LED 4: ON

