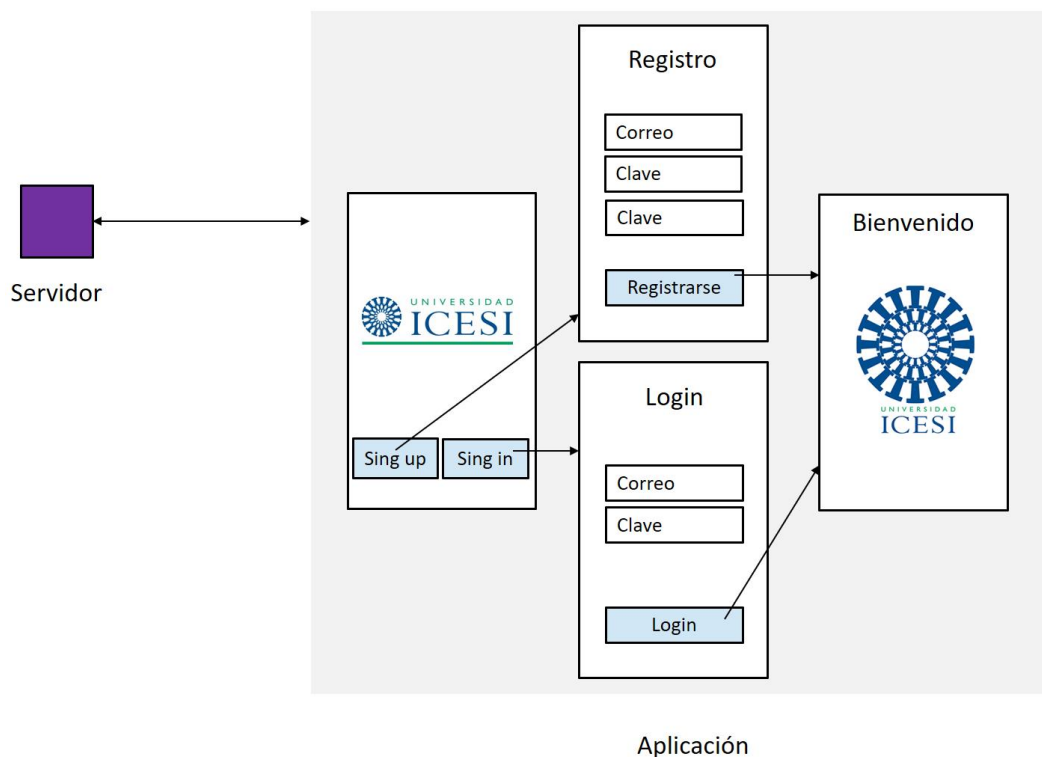


## Práctica 6



*Figura 1. Ilustración del ejercicio de la practica 6*

1. Cree una aplicación en Android, cliente-servidor, que le permite hacer las siguientes operaciones:

### Registro

El usuario introduce los datos de correo electrónico y contraseña. Al enviarla, el servidor guarda la información del registro. Si el correo electrónico está repetido, el registro no debe poder hacer y la aplicación muestra que no se pudo hacer el registro porque había un correo repetido.

Si el registro es exitoso, la aplicación muestra que el proceso resultó exitoso.

## Login

El usuario introduce los datos de correo electrónico y contraseña. Si la contraseña o el correo electrónico no están registrados en el servidor, la aplicación avisa en ambos casos con mensajes diferentes.

Si el login es exitoso, la aplicación viaja a la actividad del PERFIL.

2. Cree una aplicación JAVA en eclipse que le permita comunicarse con la aplicación en Android a través de TCP. La aplicación en Android enviará mensajes para hacer registro y Login, así que el servidor debe ser capaz de:

- A. Almacenar los usuarios (correo + contraseña) que se registren.
- B. Dar autorización a un usuario que hace el proceso de Login.

**Nota: Para que la conexión TCP se mantenga activa entre las distintas actividades, use el patrón Singleton.**