# Semana 1

INTRODUCCIÓN A LA REDES INTEGRADOR 1 INGENIERÍA TELEMÁTICA

### Modelo OSI

Aplicación Presentación El API de programación en red de JAVA nos permite hacer implementaciones en las capas de Transporte, sesión, Sesión presentación y aplicación. Transporte También nos permite usar la información de la capa de red Red para identificar a los participantes en una red. Enlace de datos Físico

## Interfaces

Ethernet y Wifi definen los medios físicos y protocolos de transmisión para que varios dispositivos se comuniquen a la vez sin colisiones.

Una tarjeta de *red* tiene *interfaces* las cuales permiten el acceso a la red a través de puertos.

Una interfaz puede ser cableada o inalámbrica.

Aplicación

Presentación

Sesión

Transporte

Red

Enlace de datos

Físico

## Interfaces

Ethernet y Wifi definen los medios físicos y protocolos de transmisión para que varios dispositivos se comuniquen a la vez sin colisiones.

Una tarjeta de *red* tiene *interfaces* las cuales permiten el acceso a la red a través de puertos.

Una interfaz puede ser cableada o inalámbrica.

Aplicación

Presentación

Sesión

Transporte

ΙP

Ethernet (IEEE 802.3)

Red cableada

## Interfaces

Ethernet y Wifi definen los medios físicos y protocolos de transmisión para que varios dispositivos se comuniquen a la vez sin colisiones.

Una tarjeta de *red* tiene *interfaces* las cuales permiten el acceso a la red a través de puertos.

Una interfaz puede ser cableada o inalámbrica.

Aplicación

Presentación

Sesión

Transporte

ΙP

WiFi (IEEE 802.11)

Red inalámbrica

### Protocolo IP

Cada computador dentro de una red basada en Ethernet tiene asociada una dirección IP.

Está compuesta por 4 bytes.

192.168.0.12

Este identificador permite la comunicación con otros equipos de la red.

Aplicación

Presentaciór

Sesión

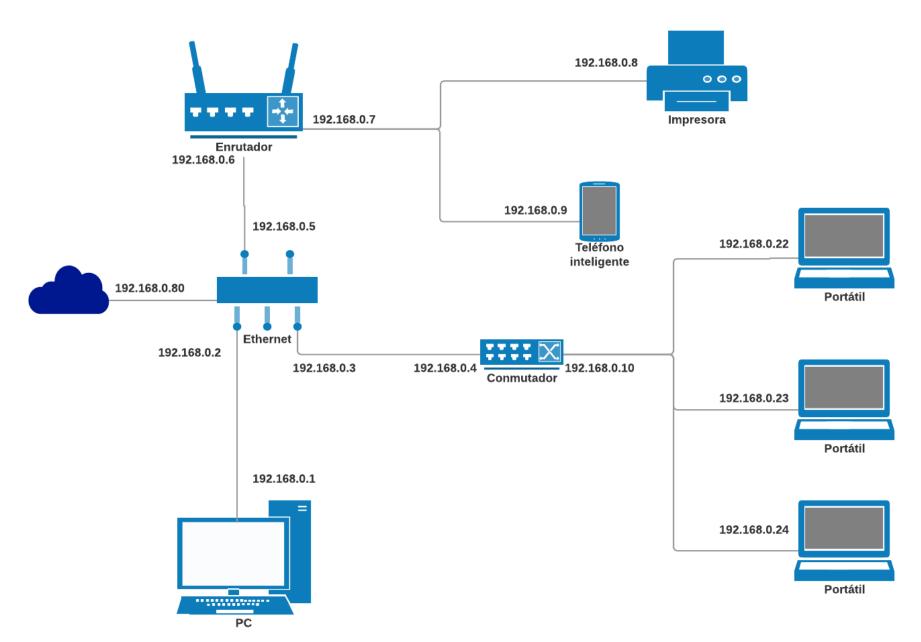
Transporte

ΙP

Enlace de datos

Física

Dirección IP de la red: 192.168.0.0 Máscara de subred: 255.255.255.0



### NetworkInterface

Nos permite ver todas las interfaces en el computador en el que estamos.

Usando las líneas:

NetworkInterface.getNetworkInterfaces()

Podemos observar todas las interfaces del equipo en el que corramos el programa.

### InetAddress

Nos permite obtener las dirección IP asociadas a un equipo dentro de una red determinada, nos permite saber si el host es *alcanzable* y también nos permite consultar información al DNS.

#### Información Local

InetAddress myAdd = InetAddress.getLocalHost();

### InetAddress

Nos permite obtener las dirección IP asociadas a un equipo dentro de una red determinada, nos permite saber si el host es *alcanzable* y también nos permite consultar información al DNS.

#### Saber si un host es alcanzable

```
InetAddress address =
InetAddress.getByName("192.168.0.15");
address.isReachable(500);
```

Le da al host externo 500 milisegundos para responder.

### InetAddress

Nos permite obtener las dirección IP asociadas a un equipo dentro de una red determinada, nos permite saber si el host es *alcanzable* y también nos permite consultar información al DNS.

#### Saber direcciones IP de host bien conocidos

```
InetAddress address = InetAddress.getByName
("www.google.com");
address.getHostName();
```

# Trivia

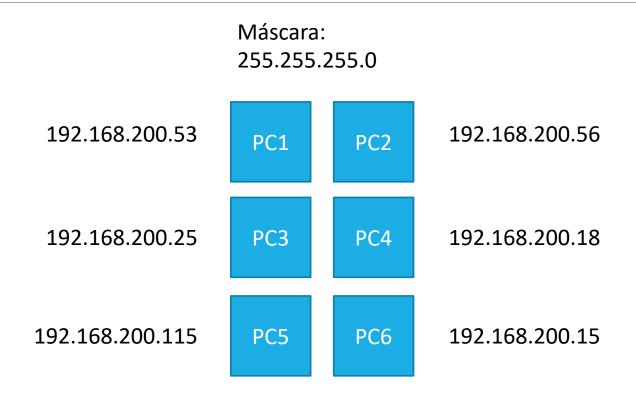
# ¿Cuántas interfaces tiene?



# ¿Cuántas interfaces tiene?

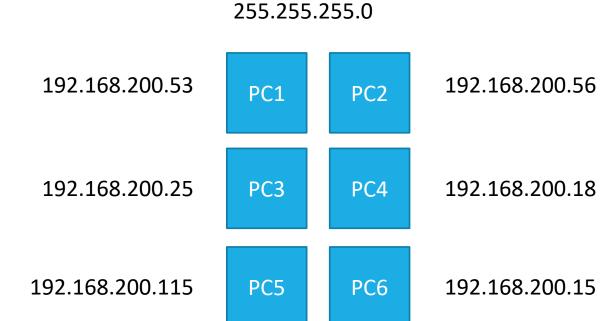


Tiene 8 interfaces. Cada una con la posibilidad de tener una dirección IPv4

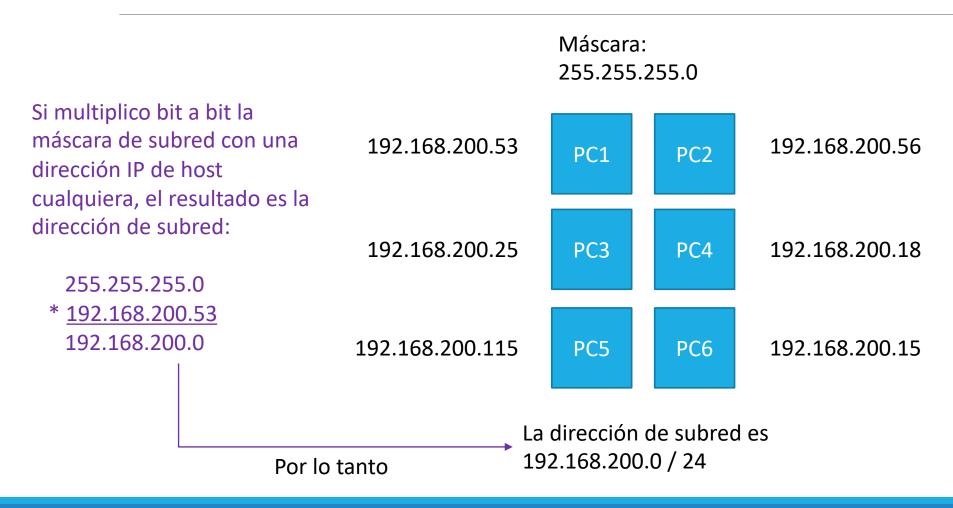


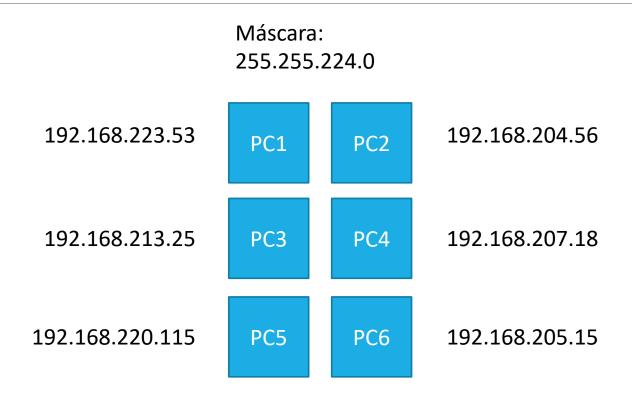
Si multiplico bit a bit la máscara de subred con una dirección IP de host cualquiera, el resultado es la dirección de subred:

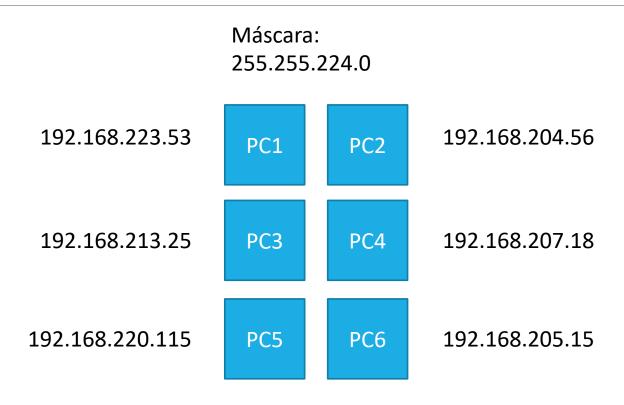
255.255.255.0 \* <u>192.168.200.53</u> 192.168.200.0



Máscara:







La dirección de subred es 192.168.192.0

# Lecturas próxima clase

Investigar qué son direcciones IP públicas y qué son direcciones IP privadas.

¿En qué rangos están estas clases de direcciones IP?

IPV6 y diferencias con IPV4