Semana 1

INTRODUCCIÓN A LA REDES INTEGRADOR 1 INGENIERÍA TELEMÁTICA

Modelo OSI

Físico

Aplicación Presentación El API de programación en red de JAVA nos permite hacer Sesión implementaciones en las capas de Transporte, sesión, presentación y aplicación. Transporte También nos permite usar la información de la capa de red Red para identificar a los participantes en una red. Enlace de datos

Interfaces

Ethernet y Wifi definen los medios físicos y protocolos de transmisión para que varios dispositivos se comuniquen a la vez sin colisiones.

Una tarjeta de *red* tiene *interfaces* las cuales permiten el acceso a la red a través de puertos.

Una interfaz puede ser cableada o inalámbrica.

Aplicación

Presentación

Sesión

Transporte

Red

Enlace de datos

Físico

Interfaces

Ethernet y Wifi definen los medios físicos y protocolos de transmisión para que varios dispositivos se comuniquen a la vez sin colisiones.

Una tarjeta de *red* tiene *interfaces* las cuales permiten el acceso a la red a través de puertos.

Una interfaz puede ser cableada o inalámbrica.

Aplicación

Presentación

Sesión

Transporte

IP

Ethernet (IEEE 802.3)

Red cableada

Interfaces

Ethernet y Wifi definen los medios físicos y protocolos de transmisión para que varios dispositivos se comuniquen a la vez sin colisiones.

Una tarjeta de *red* tiene *interfaces* las cuales permiten el acceso a la red a través de puertos.

Una interfaz puede ser cableada o inalámbrica.

Aplicación

Presentación

Sesión

Transporte

IP

WiFi (IEEE 802.11)

Red inalámbrica

Protocolo IP

Cada computador dentro de una red basada en Ethernet tiene asociada una dirección IP.

Está compuesta por 4 bytes.

192.168.0.12

Este identificador permite la comunicación con otros equipos de la red.

Aplicación

Presentaciór

Sesión

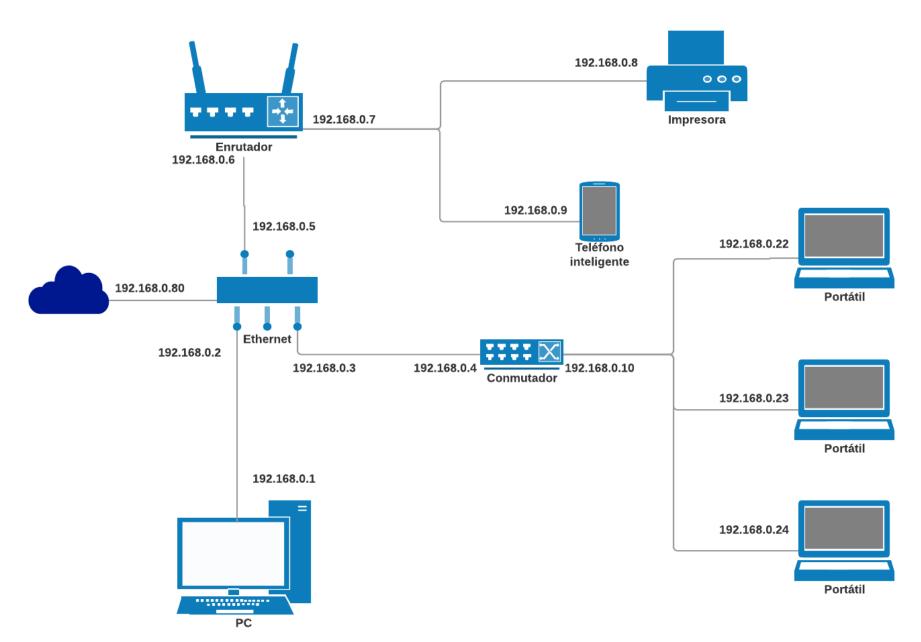
Transporte

ΙP

Enlace de datos

Física

Dirección IP de la red: 192.168.0.0 Máscara de subred: 255.255.255.0



Network Interfaces

Nos permite ver todas las interfaces en el computador en el que estamos.

Usando el comando

ipconfig /all

Podemos observar todas las interfaces del equipo en el que corramos el programa.

Dirección IP del equipo

Use el mismo comando

ipconfig

Observe qué significa estos números y qué información revela sobre la red.

Ping

Una vez este dentro de una red, usted puede hacer *ping* para verificar si hay conexión o no entre dos host del sistema.

ping 192.168.130.24

Él enviará paquetes ICMP continuamente y el host que recibe ping responderá a estos mensajes.

InetAddress

Nos permite obtener las dirección IP asociadas a un equipo dentro de una red determinada, nos permite saber si el host es *alcanzable* y también nos permite consultar información al DNS.

Saber direcciones IP de host bien conocidos

nslookup www.google.com

IP Privadas y públicas

Class	Private address range	
	start address	finish address
A	10.0.0.0	10.255.255.255
В	172.16.0.0	172.31.255.255
С	192.168.0.0	192.168.255.255

	Public address range	
Class	start address	finish address
A	0.0.0.0	126.255.255.255
В	128.0.0.0	191.255.255.255
С	192.0.0.0	223.255.255.255
D	224.0.0.0	239.255.255.255
E	240.0.0.0	254.255.255.255

¿Cuántas interfaces tiene?

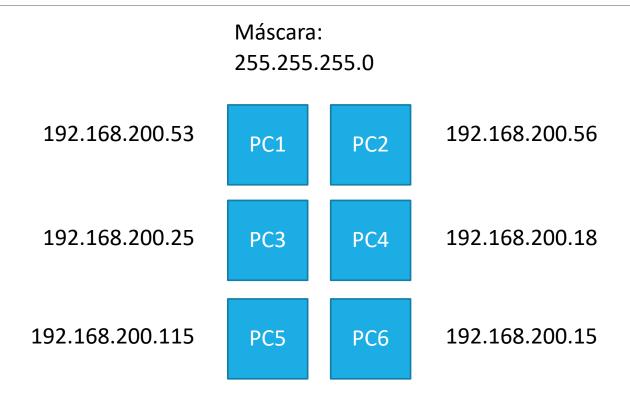


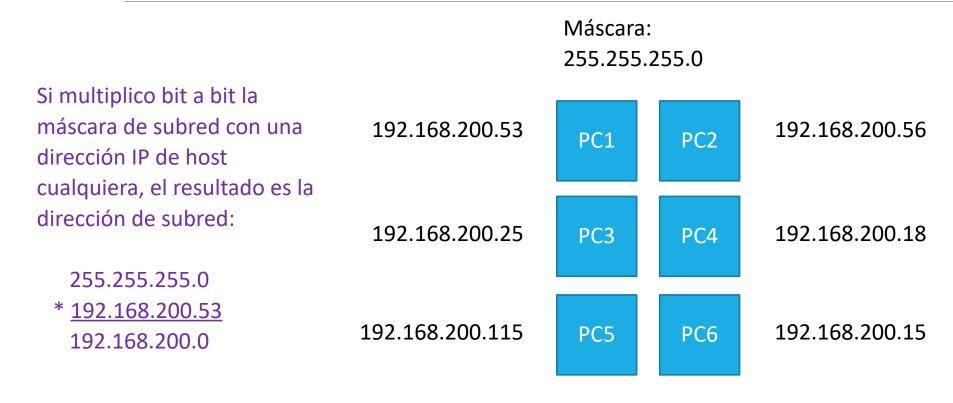
¿Cuántas interfaces tiene?

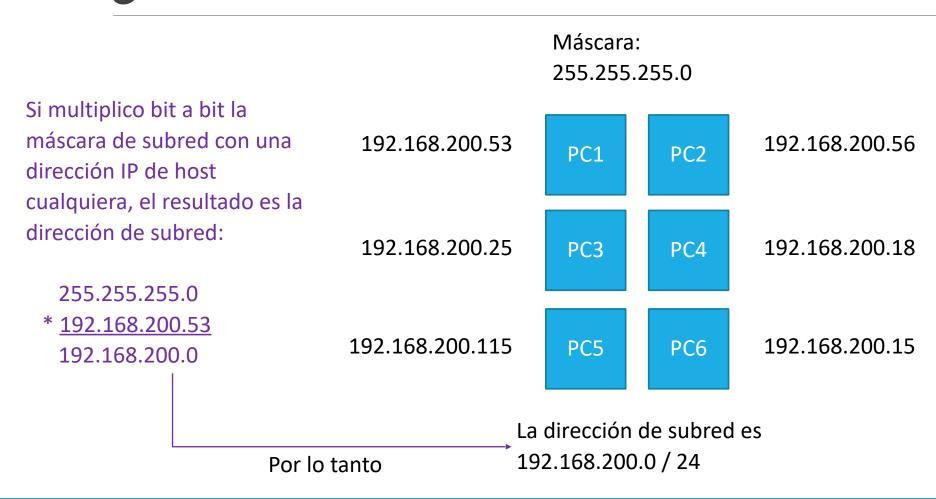


Tiene 8 interfaces. Cada una con la posibilidad de tener una dirección IPv4/IPv6

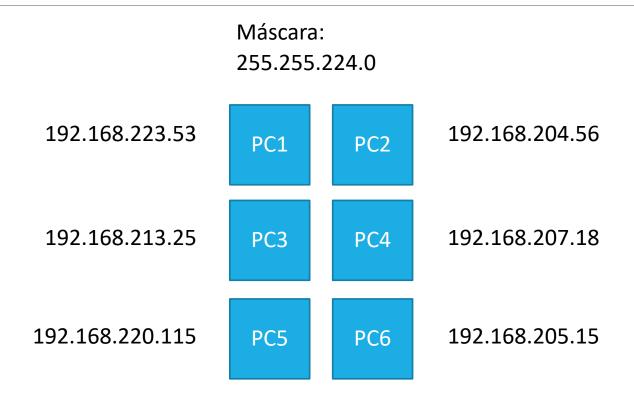
RED DOMÉSTICA

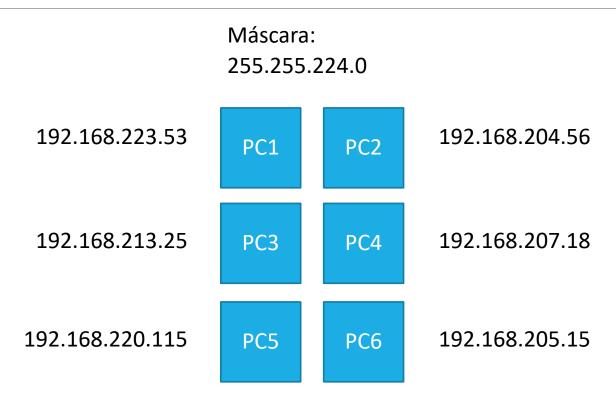






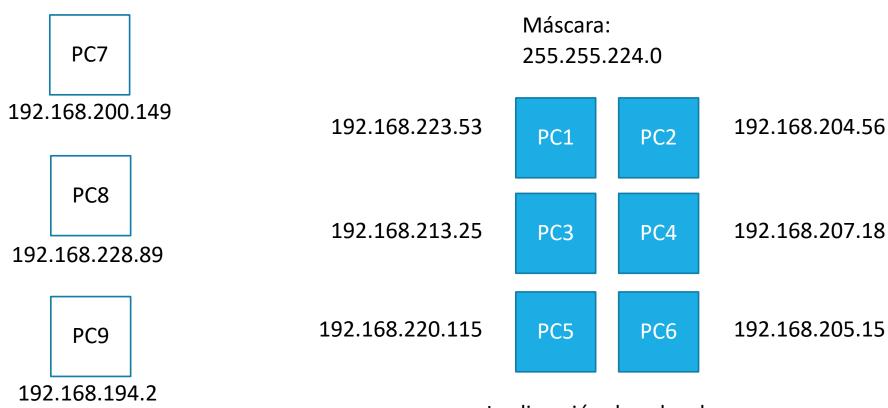
RED DE SALAS CÓMPUTO



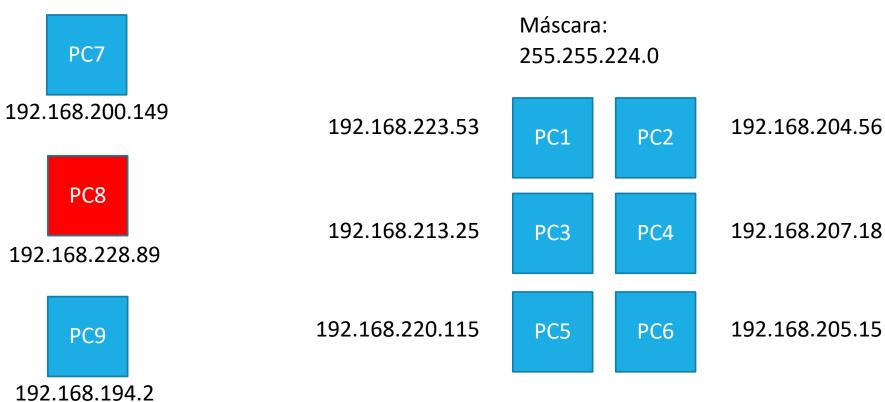


La dirección de subred es 192.168.192.0

¿Cuál de los PC pertenece a la subred?



La dirección de subred es 192.168.192.0



La dirección de subred es 192.168.192.0