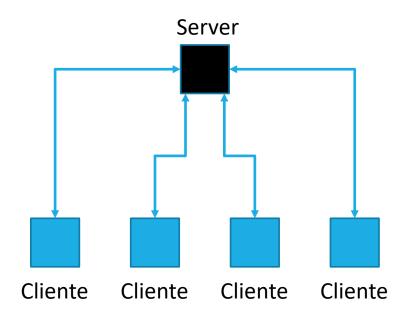
Semana 6

MVC Y TPC

ENTREGA: SABADO SEMANA 7

Chat multicliente

Realice el Chat 2.0 que permita conectarse, vía TCP, a varios usuarios al mismo tiempo. El esquema de conexión es el siguiente.



PRChat

Escoge tu nombre de usuario

Nombre de usuario

Ingresar

Chat multicliente

La primera pantalla que debe verse es la pantalla de ingreso.

En esta pantalla el usuario puede elegir su nombre de usuario y en caso de que ya haya un usuario en el server con el mismo nombre, encuentre la forma de impedir el ingreso. **1 punto**

PRChat

Escoge tu nombre de usuario

Nombre de usuario

El nombre ya fue elegido

Ingresar

Chat multicliente

La primera pantalla que debe verse es la pantalla de ingreso.

En esta pantalla el usuario puede elegir su nombre de usuario y en caso de que ya haya un usuario en el server con el mismo nombre, encuentre la forma de **impedir el ingreso.**1 punto



Chat multicliente

Esta ventana debe mostrar la ventana del chat.

Muestra cada usuario conectado en el panel derecho. 1 punto

Cada mensaje debe llevar el nombre de usuario del autor, indicando quién lo escribió. **0.5 puntos**

"Todos" es la opción por defecto del panel izquierdo y al estar seleccionada, permite chatear con todos. **0.5 puntos**



Chat multicliente

Si selecciono a un usuario, puedo chatear con él usando mensajes *Direct*. **1 punto**

Cuando uno de los usuarios se desconecta, todos los demás usuarios que siguen conectados ven cómo el nombre desaparece. **1 punto**