Semana 2

INTRODUCCIÓN A LA REDES PROGRAMACIÓN EN RED INGENIERÍA TELEMÁTICA

Modelo OSI

Aplicación

Presentación

Sesión

Transporte

Red

Enlace de datos

Físico

El API de programación en red de JAVA nos permite hacer implementaciones en las capas de Transporte, sesión, presentación y aplicación.

También nos permite usar la información de la capa de red para identificar a los participantes en una red.

Interfaces

Ethernet y Wifi definen los medios físicos y protocolos de transmisión para que varios dispositivos se comuniquen a la vez sin colisiones.

Una tarjeta de *red* tiene *interfaces* las cuales permiten el acceso a la red a través de puertos.

Una interfaz puede ser cableada o inalámbrica.

Aplicación

Presentación

Sesión

Transporte

Red

Enlace de datos

Físico

Interfaces

Ethernet y Wifi definen los medios físicos y protocolos de transmisión para que varios dispositivos se comuniquen a la vez sin colisiones.

Una tarjeta de *red* tiene *interfaces* las cuales permiten el acceso a la red a través de puertos.

Una interfaz puede ser cableada o inalámbrica.

Aplicación

Presentación

Sesión

Transporte

IP

Ethernet (IEEE 802.3)

Cable RJ45

Interfaces

Ethernet y Wifi definen los medios físicos y protocolos de transmisión para que varios dispositivos se comuniquen a la vez sin colisiones.

Una tarjeta de *red* tiene *interfaces* las cuales permiten el acceso a la red a través de puertos.

Una interfaz puede ser cableada o inalámbrica.

Aplicación

Presentación

Sesión

Transporte

IP

WiFi (IEEE 802.11)

5GHz Band Radio

Protocolo IP

Cada computador dentro de una red basada en Ethernet tiene asociada una dirección IP.

Está compuesta por 4 bytes.

192.168.0.12

Este identificador permite la comunicación con otros equipos de la red.

Aplicación

Presentación

Sesión

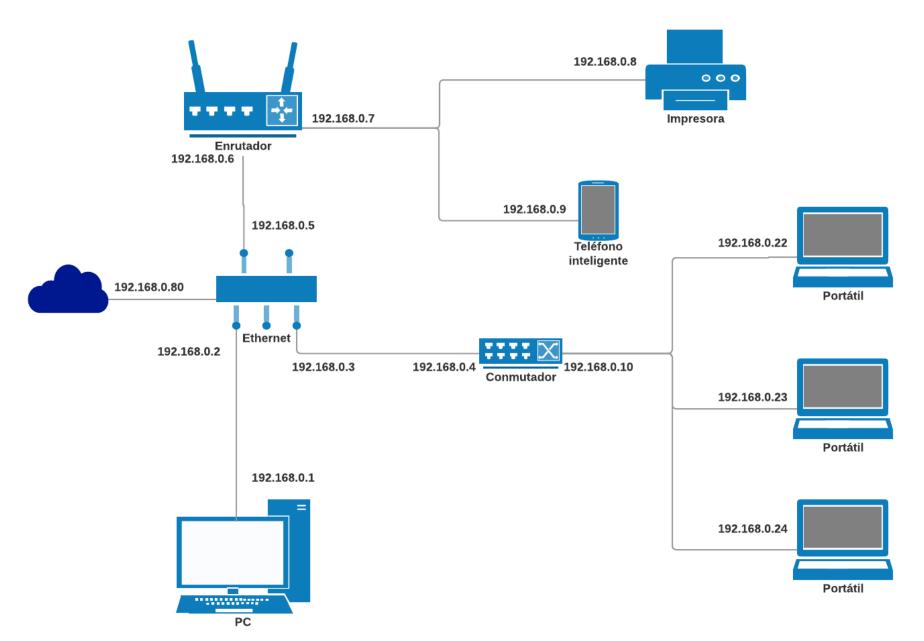
Transporte

IP

Enlace de datos

Físico

Dirección IP de la red: 192.168.0.0 Máscara de subred: 255.255.255.0



NetworkInterface

Nos permite ver todas las interfaces en el computador en el que estamos.

Usando las líneas:

NetworkInterface.getNetworkInterfaces()

Podemos observar todas las interfaces del equipo en el que corramos el programa.

InetAddress

Nos permite obtener las dirección IP asociadas a un equipo dentro de una red determinada, nos permite saber si el host es *alcanzable* y también nos permite consultar información al DNS.

Información Local

InetAddress myAdd = InetAddress.getLocalHost();

InetAddress

Nos permite obtener las dirección IP asociadas a un equipo dentro de una red determinada, nos permite saber si el host es *alcanzable* y también nos permite consultar información al DNS.

Saber si un host es alcanzable

```
InetAddress address =
InetAddress.getByName("192.168.0.15");
address.isReachable(500);
```

Le da al host externo 500 milisegundos para responder.

InetAddress

Nos permite obtener las dirección IP asociadas a un equipo dentro de una red determinada, nos permite saber si el host es *alcanzable* y también nos permite consultar información al DNS.

Saber direcciones IP de host bien conocidos

```
InetAddress address = InetAddress.getByName
("www.google.com");
address.getHostName();
```