

# Management projektů

# **RiskAware**

# **IZUSI**



# Návrh

Historie	e			
Verze	Datum	Status	Kdo	Poznámka
1	3. 4. 2024	Prototyp diagramu tříd	David Drtil	
2	21. 3. 2024	Dokončen diagram tříd	David Drtil	
3	3. 4. 2024	Dokončeny návrhy GUI	David Drtil	

4	3. 4. 2024	Schváleno týmem	David Drtil	Celý tým
5	4. 4. 2024	Provedena oponentura	Ing. Šárka Květoňová	
			Ph.D.	
6	5. 4. 2024	Zapracovány	David Drtil	
		připomínky z		
		oponentury		

# Obsah

1	Úvo	od	4
2	Stati	ická struktura	5
	2.1	Package diagram	5
	2.2	Návrhový diagram tříd	
	2.2.	1 Detailní popis řadičů	7
	2.2.2	2 Detailní popis modelů	7
3	Náv	rh Databáze	11
4	Náv	rh GUI	12
	4.1	Přehled projektů	12
	4.2	Vytvoření projektu	13
	4.3	Detail projektu	14
	4.4	Registr rizik	15
	4.5	Přidání rizika	16
	4.6	Členové projektu a jejich role	17
5	Spec	cifikace Uživatelských Testů	18
	5.1	Typ jednání 1	18
	5.2	Typ jednání 2	18
	5.3	Typ jednání 3	18
	5.4	Typ jednání 4	18
	5.5	Typ jednání 5	18
	5.6	Typ jednání 6	18
	5.7	Typ jednání 7	18
	5.8	Typ jednání 7	19
	5.9	Typ jednání 8	19
	5.10	Typ jednání 9	19

# 1 Úvod

Následující kapitoly obsahují předběžný návrh systému pro podporu řízení rizik v projektech. Dynamická struktura systému je blíže popsána ve specifikaci požadavků. V našem systému se nenachází natolik komplexní operace, aby vyžadovaly popsání pomocí konceptuálního modelování sekvenčními diagramy nebo diagramy komunikace.

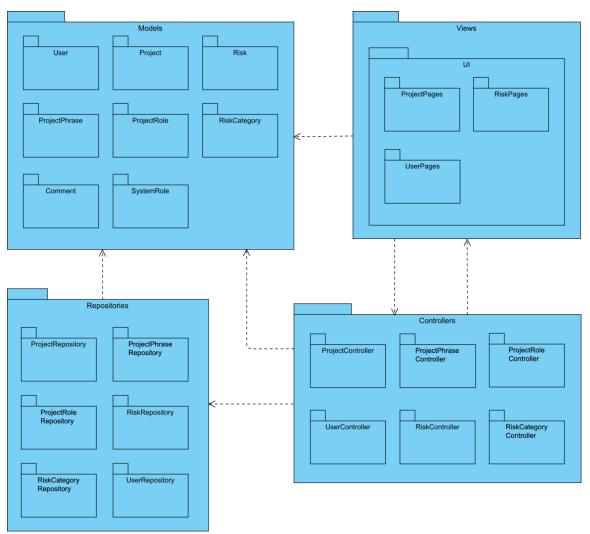
Návrh je zaměřen především na statickou strukturu, velice podrobně je namodelován a popsán návrhový diagram tříd. Diagram tříd pokrývá návrh datové a aplikační vrstvy systému. Návrh prezentační vrstvy je popsán pomocí návrhů grafického rozhraní. Pro snížení rizika z nesprávného porozumění požadavků byly vytvořeny uživatelské testy, které slouží pro validaci návrhu zákazníkem.

## 2 Statická struktura

Pro specifikaci statické struktury vytvářeného systému je vytvořeny diagram balíčků a diagram tříd. Tato část návrhu je důležitá zejména pro implementaci business vrstvy a datové vrstvy, je zde také ukázáno použití návrhových vzorů.

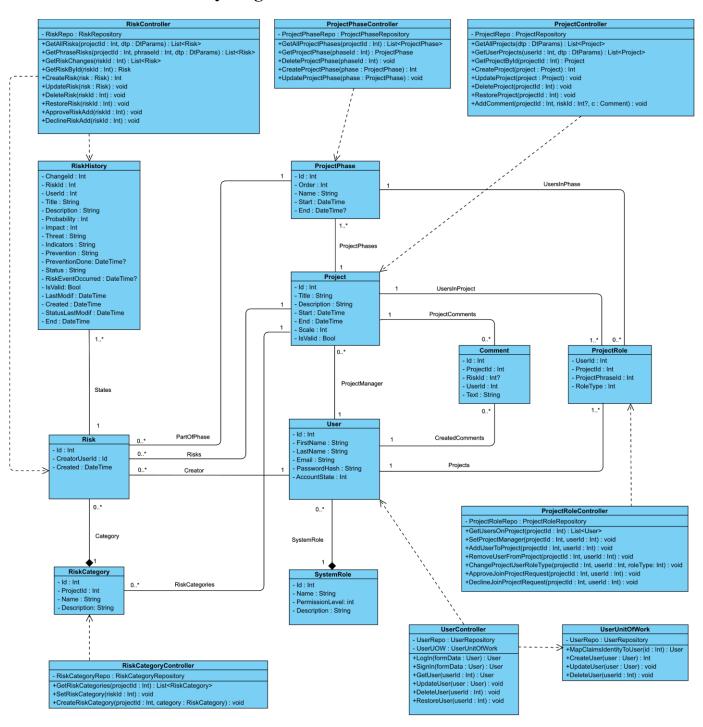
## 2.1 Package diagram

Pro návrh architektury aplikace byl vybrán návrhový vzor MVC (Model-View-Controller) doplněný o návrhový vzor Repository, který slouží pro další oddělení datové vrstvy od business vrstvy. V případě, že by byly operace některé komplexnější a vyžadovaly volání více metod repositářů, lze použít navíc také návrhový vzor UoW (Unitof-Work).



Obrázek č. 1 – Diagram balíčků

## 2.2 Návrhový diagram tříd



Obrázek č. 2 – Diagram tříd

#### 2.2.1 Detailní popis řadičů

- Pro zapouzdření aplikační logiky byly navrženy řadiče, anglicky controllers, které budou ze strany serveru vystavovat API metody, a budou následně přijímány ze strany klienta:
  - ProjectController
  - ProjectPhraseController
  - ProjectRoleController
  - RiskController
  - RiskCategoryController
  - UserController
- Pro komplexnější operace jako je mapování UserClaimsIdentity na objekt uživatele v našem systému je zde přidán návrhový vzor UnitOfWork, který řetězí více operací repozitáře UserRepository.

#### 2.2.2 Detailní popis modelů

V systému budou nacházet modely:

- Project = projekt
  - ProjectPhrase = fáze projektu
  - ProjectRole = role uživatele v projektu
- Risk = rizika (registr rizik)
  - RiskHistory = historie změn rizik
  - RiskCategory = kategorie rizika
- User = uživatel
  - SystemRole = role uživatele v systému
- Comment = komentář k projektu nebo k danému riziku v projektu

#### **Projekt**

- Uživatelé přiřazení k projektu jsou dohledatelní přes vazbu ProjectRole.
- Při smazání projektu se pouze nastaví atribut IsValid na False a skrytím projektu ze seznamu projektů. Projekt však bude možné znovu obnovit ze smazaných položek.

#### Riziko

- Každá změna rizika je zaznamenána, je vždy ukládán nový stav rizika a datum změny do třídy RiskHistory.
- Atributy hrozba, spouštěč, prevence/reakce jsou zaznamenány pro zjednodušení textově, místo listu hodnot. Avšak uživatel bude mít možnost přiřazení buď existující hodnoty nebo z předem definovaných hodnot.
- Datum prevence a datum vzniku rizikové události jsou tzv. nullable, a až nastanou je přiřazeno reálné datum.
- Stejně jako u projektu smazání se na datové úrovni děje pouze nastavením atributu IsValid na False a skrytím rizika ze seznamu rizik. Riziko bude možné znovu obnovit ze smazaných položek.

- Metody řadiče RiskController: RestoreRisk, ApproveRiskAdd, DeclineRiskAdd budou volat pouze 1 metodu repositáře UpdateRisk.
- Některé metody řadiče RiskController potřebují projectId a tedy API Route bude vypadat na příklad následovně:
  - Index rizik: /project/12/risks
  - Detail rizika: /project/12/risk/9

#### Atributy rizika

- U každé instance třídy Riziko je možné zadat u atributů vybrat výčtový typ:
- 1. Pravděpodobnost
  - 1=Nepatrná
  - 2=Malá
  - 3=Střední
  - 4=Velká
  - 5=Mimořádně velká pravděpodobností
- 2. Dopad úroveň dopadu
  - 1=Nepatrný
  - 2=Malý
  - 3=Citelný
  - 4=Kritický
  - 5=Katastrofický
- 3. Prevence
  - 1=Bez reakce
  - 2=Pojištění
  - 3=Ošetření
- 4. Status
  - 1=Koncept
  - 2=Aktivní
  - 3=Uzavřené
  - 4=Nastalo

#### Kategorie rizik

- Kategorie rizik se vážou k celému projektu, mohou být vytvořené přidány uživatelem, proto jsou v zvláštní třídě.
- Předem definované kategorie rizik budou:
  - **1=Finanční rizika** (ztráta klienta, snížení hodnoty produktu, zdražení používaných služeb/licencí, ...)
  - 2=Lidská rizika (odstoupení zaměstnanců, relokace zaměstnanců, ...)
  - 3=Operační rizika (konec podpory používané technologie, ...)
  - **4=Legislativní rizika** (změna zákonů o vypočítání daní, ...)
  - **5=Technická rizika** (výpadek služby, výpadek internetu, výpadek elektřiny, selhání modulu nebo celého systému, ...)

#### Role v projektu

- Třída ProjectRole je jednoznačně určena pomocí identifikátorů UserId a ProjectId, tyto atributy budou složeným primárním klíčem.
- Atribut RoleType bude nabývat hodnot určených v diagramu případu užití, a to:
  - 1=Projektový manažer
  - 2=Risk manažer
  - 3=Člen týmu
  - 4=Externí uživatel
  - 5=Běžný uživatel kvůli redundanci nebude údaj ukládán do databáze, pokud nebude nalezena položka ProjectRole ke konkrétnímu uživateli a projektu, tak bude automaticky považován za běžného uživatele
- Uživateli bude přidělena 1 fáze projektu, proto má zde vazbu na tabulku ProjectPhrase. Do této fáze bude moct přidávat rizika, ale bude moci nahlížet na všechna rizika i z jiných fází.

#### Fáze projektu

- Fáze projektu si přidává projektový manažer, projekt musí být nastavený. Na základě oponentury návrhu jsme opustili myšlenku zakládání předem definovaných fází:

Při založení nového projektu se nevytváří generické fáze:

#1: Počátek – Předprojektová fáze

#2: Projektová fáze

#3: Dokončeno – Poprojektová fáze

#### Komentář

- Komentář lze vytvořit k projektu, lze se zde textově okazovat na riziko a mít napsat nějaké připomínky.

#### Uživatel

- U uživatele bude kromě základních údajů vedena informace o stavu účtu uživatele pomocí atributu AccountState:

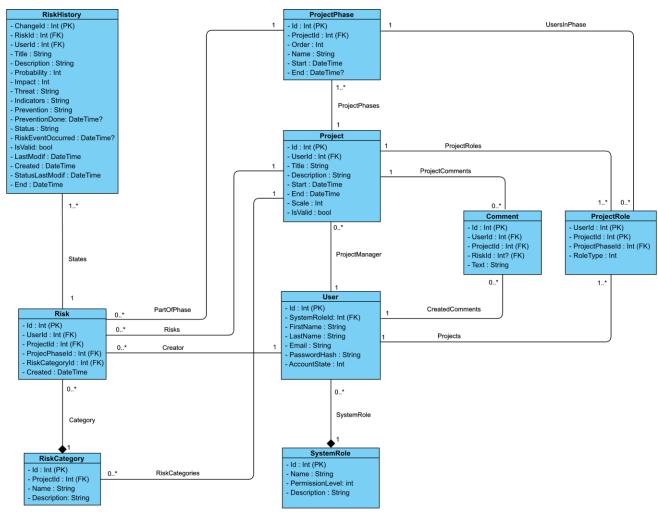
- 1=Aktivní
- 2=Pozastavený
- 3=Zrušený

## Systémové role

- V tabulce systémové role atribut PermissionLevel může nabývat hodnot:
  - 1=Administrátor
  - 2=Ostatní
- Alternativně by mohla být zaznamenána informace o administrátorovi pouze v tabulce User v atributu IsAdministrator : Boolean.

## 3 Návrh Databáze

Ke každé tabulce byly přidány všechny cizí klíče (FK = foreign key), které vyplývaly z vazeb mezi tabulkami, a také bylo přidány primární klíče (PK = primary key). Jediná tabulka ProjectRole má složený primární klíč z atributů UserId a ProjectId.



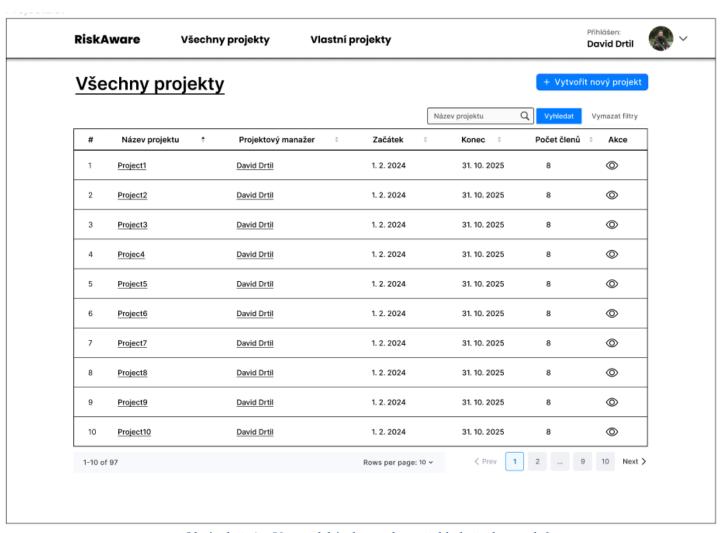
Obrázek č. 3 – Návrh databáze

#### 4 Návrh GUI

Byl vytvořen předběžný návrh hlavních uživatelských obrazovek. V navigačním panelu pro všechny stránky bude možné otevřít přehled všech projektů a také přehled projektů, které aktuálně přihlášený uživatel vlastní nebo na nich spolupracuje, viz následující obrázek.

### 4.1 Přehled projektů

Záznamy v této tabulce bude možné řadit podle jednotlivých vlastností, filtrovat pomocí názvu projektu a také stránkovat, standartní rozhraní bude zajištěno knihovnou DataTables.



Obrázek č. 4 – Uživatelská obrazovka - přehled všech projektů

# 4.2 Vytvoření projektu

Z přehledu projektů bude možné přejít na stránku pro vytvoření nového projektu.

vytvoren	ní nového projektu	<u>7</u>		
Název:		Začátek:	Konec:	
114207.		2024-04-03	2025-12-17	~
		September 2024 ▼ ↑ ↓		
Popis:		S M T W T F S		
		30 31 1 2 3 4 5		
		6 7 8 9 10 11 (12)		
		13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26		
		27 28 29 30 1 2 3		
		4 5 6 7 8 9 10		
		TODAY		
			,	
		+ Vytvořit		

Obrázek č. 5 – Uživatelská obrazovka - vytvoření projektu

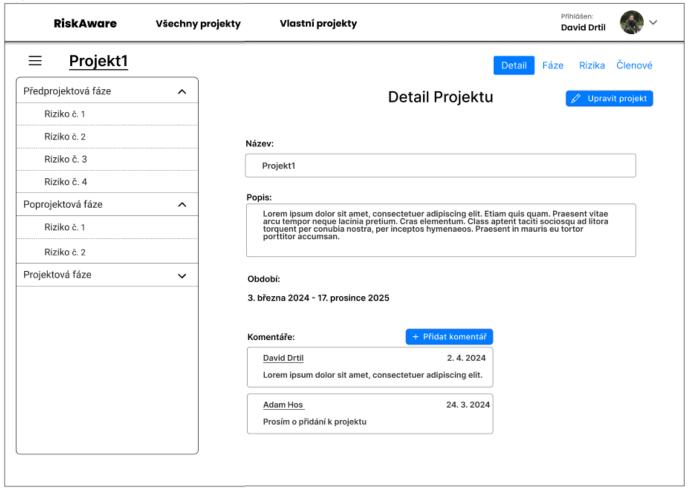
## 4.3 Detail projektu

Tato stránka bude vždy načtena vybráním projektu z přehledu projektů nebo po vytvoření nového projektu.

V panelu na levé straně se bude nacházet rozkládací více úrovňový seznam fází a k nim příslušných rizik, tato komponenta bude vytvořena z existující komponenty Accordion z knihovny stylů Bootstrap verze 5.

Na pravé straně od panelu s fázemi a riziky se bude nacházet prvek, který bude překreslován podle toho, jaká záložka bude vybrána (detail projektu, fáze projektu, registr rizik a členové). Tvorbu SPA (Single page application) a tedy této komponenty přímo podporuje námi vybraná technologie React.js pro frontend.

Uživatel s rolí manažer projektu bude moci upravit projekt, ostatní členové budou moci pouze přidávat komentáře.

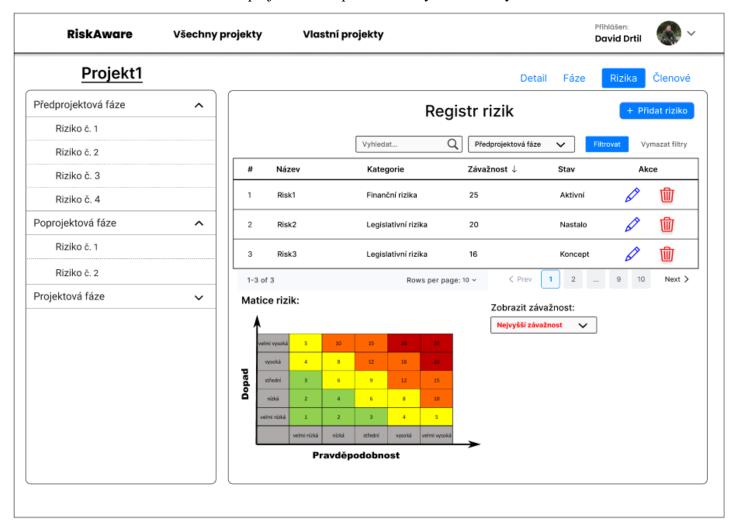


Obrázek č. 6 – Uživatelská obrazovka – detail projektu

## 4.4 Registr rizik

Na prohled se přejde pomocí výběru záložky "Rizika" v detailu projektu. Registr rizik bude možné opět filtrovat podle fáze projektu nebo podle závažnosti v matici rizik, která bude vždy pro přehled uvedena ve spodní části této stránky.

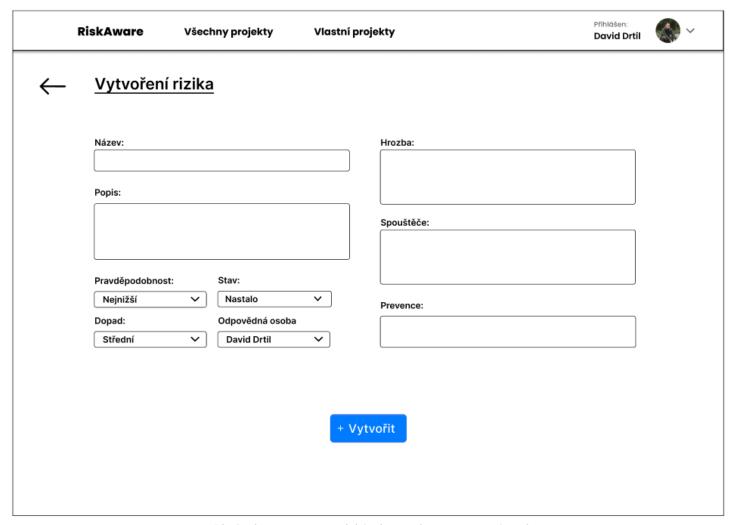
Bude také možné přejít z tohoto pohledu na vytváření nových rizik.



Obrázek č. 7 – Uživatelská obrazovka – registr rizik

## 4.5 Přidání rizika

Z pohledu vytváření rizika se dá přejít zpět na registr rizik projektu pomocí šipky zpět.

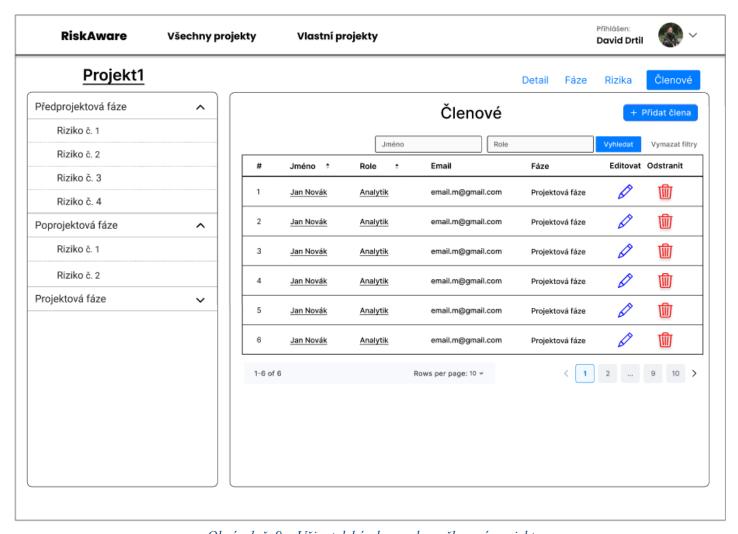


Obrázek č. 8 – Uživatelská obrazovka – vytvoření rizika

# 4.6 Členové projektu a jejich role

Na stránku se přejde opět pomocí výběru záložky "Členové" v detailu projektu.

Jediný projektový manažer bude mít oprávnění spravovat členy projektu. Bude moci přidat nového člena. Upravit informace členovi projektu nebo jej odstranit z týmu. Na úpravu role, primární fáze člena týmu bude možné přejít pomocí ikony úpravy v tabulce.



Obrázek č. 9 – Uživatelská obrazovka – členové projektu

# 5 Specifikace Uživatelských Testů

Následující sekce obsahuje soubor testovacích případů ověřující funkčnost produktu a pokrytí případů použití nadefinovaných zákazníkem.

## 5.1 Typ jednání 1

Uživatel s rolí *administrátor* vytvoří nového uživatele s rolí *běžný uživatel*.

Uživatel s rolí administrátor vytvoří nového uživatele s rolí externí uživatel.

Uživatel s rolí *administrátor* vytvoří nového uživatele s rolí *člen týmu*.

Uživatel s rolí *administrátor* vytvoří nového uživatele s rolí *risk manažer*.

Uživatel s rolí *administrátor* vytvoří nového uživatele s rolí *projektový manažer*.

Uživatel s rolí administrátor vytvoří nového uživatele s rolí administrátor.

## 5.2 Typ jednání 2

Uživatel s rolí administrátor vymaže všechny uživatele v systému.

#### 5.3 Typ jednání 3

Uživatel s rolí *administrátor* změní údaje prvnímu uživateli v seznamu uživatelů.

## 5.4 Typ jednání 4

Uživatel s rolí *administrátor* jmenuje prvního uživatele s rolí jinou než *projektový manažer* na prvním projektu do role *projektový manažer*.

# 5.5 Typ jednání 5

Uživatel s rolí *projektový manažer* přiřadí prvního uživatele ze seznamu uživatelů do svého projektu s rolí *risk manažer*.

Uživatel s rolí *projektový manažer* změní roli prvního uživatele na svém projektu na *člen týmu*.

Uživatel s rolí *projektový manažer* změní roli prvního uživatele na svém projektu na *externí uživatel*.

Uživatel s rolí *projektový manažer* změní roli prvního uživatele na svém projektu na *běžný uživatel*.

# 5.6 Typ jednání 6

Uživatel s rolí *projektový manažer* zobrazí detail projektu.

Uživatel s rolí *projektový manažer* vymaže první projekt, který je v jeho správě.

Uživatel s rolí *projektový manažer* přiřadí uživatele s rolí *risk manažer* k fázi projektu.

# 5.7 Typ jednání 7

Uživatel s rolí *risk manažer* vytvoří nové riziko.

Uživatel s rolí risk manažer změní popis rizika.

Uživatel s rolí risk manažer označí riziko za vyřešené.

Uživatel s rolí *risk manažer* přidá uživatele s rolí *člen týmu* ke konkrétní fázi projektu.

## 5.8 Typ jednání 8

Uživatel s rolí *člen týmu* přidá riziko do fáze, ve které je přiřazen. Uživatel s rolí *člen týmu* upraví riziko, které přidal.

## 5.9 Typ jednání 9

Uživatel s rolí *externí uživatel* zobrazí informace o projektu. Uživatel s rolí *externí uživatel* zobrazí rizika. Uživatel s rolí *externí uživatel* přidá komentář k projektu.

#### 5.10 Typ jednání 10

Uživatel s rolí *běžný uživatel* se přihlásí do systému. Uživatel s rolí *běžný uživatel* vyhledá projekt.