Mapa del viaje del usuario 2: Esmeralda López



| Etapas | Descubrimiento | Consideración | Decisión | Repetición |
|-----------------|---|--|---|--|
| Sentimientos | Al navegar por la web, el usuario siente curiosidad por el título e ingresa en el link. Su objetivo es encontrar información clara sobre el tema. | La primera visualización llama su atención por los colores y jerarquía visual. Se le hace agradable a la vista pero no deja el sentimiento de duda. | El usuario sigue leyendo la historia más allá del primer párrafo porque generó un vínculo con la historia y logró interactuar con la página. | Una vez que el usuario consiguió la información que buscaba, puede volver a resolver dudas específicas, consultar datos, contactar a las creadoras e indagar en los estudios relacionados disponibles. |
| Puntos de dolor | No encuentra ninguna página que considere fidedigna con información del tema | Le gustaría más imagenes y menos texto para poder hacer la lectura más amena | Esta historia es especialmente dolorosa para ella ya que le recuerda a su mamá y no quiere leer solo cifras | No hay actualizaciones de la investigación cuando revisa la página por segunda vez |
| Soluciones | El título contiene la información necesaria para que el buscador lo deje lo más visible posible. | Incorporar más imagenes e iconos para hacer más fluida la lectura | La historia incluye un personaje para que pueda sentir la investigación más cercana | Incluir una parte de noticias/novedades para mantener informado al usuario de novedades del tema |