Introdução a Linguagem Python

Nesta aula, vamos explorar os conceitos fundamentais de variáveis, entender como elas funcionam e como são usadas na linguagem de programação Python.

O que são variáveis

• Variáveis são espaços de armazenamento

Em programação, uma variável é um espaço armazenamento nomeado que pode conter dados que podem ser modificados durante a execução de um programa.

• Símbolos e Nomes

Variáveis são representadas por nomes simbólicos (identificadores) que associam um nome a um local de armazenamento específico na memória do computador.

Declarando Variáveis em Python

• Não é necessário declarar o tipo

Em Python, ao contrário de algumas linguagens, você não precisa declarar explicitamente o tipo de uma variável. O interpretador Python infere automaticamente o tipo com base nos dados atribuídos.

Exemplos:

nome = "João"

idade = 25

altura = 1.75

Tipos de Dados em Python

• Tipos Comuns

Python possui diversos tipos de dados, incluindo inteiros (int), ponto flutuante (float), strings (str), booleanos (bool), listas (list), tuplas (tuple), dicionários (dict), entre outros.

Exemplos:

```
numero_inteiro = 10

numero_decimal = 3.14

texto = "Olá, mundo!"

condicao = True
```

Regras para Nomes de Variáveis

• Começam com uma letra ou sublinhado

Exemplos válidos: idade, _variavel.

• Podem conter letras, números e sublinhados

Exemplo válido: nome_1.

• Não podem começar com números

Exemplo inválido: 1numero.

• Evite palavras reservadas

Não use palavras-chave reservadas como nomes de variáveis (por exemplo, if, else, for, etc.).

Atribuição de Valores

• Atribuição Simples

• Múltipla Atribuição

$$x, y, z = 1, 2, 3$$

Operações com Variáveis

• Operações Aritméticas

```
salario = 1000
bonus = 500
salario_total = salario + bonus
```

• Concatenação de Strings

```
primeiro_nome = "Ana"
sobrenome = "Silva"
nome_completo = primeiro_nome + " " + sobrenome
```

Impressão de Variáveis

Usando print()

```
nome = "Carlos"
idade = 22
print("Nome:", nome, "Idade:", idade)
```

• Usando f-string (format string)

```
nome = "Lucia"
idade = 28
print(f"Nome: {nome}, Idade: {idade}")
```

Conclusão

Agora você tem uma compreensão básica de como trabalhar com variáveis em Python. Lembre-se de que as variáveis são essenciais para armazenar e manipular dados em programas.

Pratique criando suas próprias variáveis e experimente diferentes tipos de dados para consolidar seu entendimento. Na próxima aula, vamos explorar mais sobre operadores e expressões em Python.

Exemplos:

num1 = 10

https://github.com/WellingtonRoque/python

1 - Operações Aritméticas

Crie duas variáveis inteiras e realize as operações de adição, subtração, multiplicação e divisão.

```
# Crie duas variáveis inteiras
```

```
# Realize as operações de adição, subtração, multiplicação e divisão

soma = num1 + num2

subtracao = num1 - num2

multiplicacao = num1 * num2

divisao = num1 / num2

# Imprima os resultados

print(f"Soma: {soma}, Subtração: {subtracao}, Multiplicação: {multiplicacao},

Divisão: {divisao}")
```

2 - Calculadora de IMC

Crie um programa que recebe o peso e a altura do usuário e calcula o Índice de Massa Corporal (IMC).

```
# Receba o peso e a altura do usuário
peso = float(input("Digite seu peso em kg: "))
altura = float(input("Digite sua altura em metros: "))
# Calcule o Índice de Massa Corporal (IMC)
imc = peso / (altura ** 2)
# Imprima o resultado
print(f"Seu IMC é: {imc:.2f}")
```

3 - Strings e Concatenação

Peça ao usuário para inserir seu nome e idade. Em seguida, imprima uma mensagem concatenando essas informações.

```
# Peça ao usuário para inserir seu nome e idade

nome = input("Digite seu nome: ")

idade = input("Digite sua idade: ")

# Imprima uma mensagem concatenando essas informações

print(f"Olá, {nome}! Você tem {idade} anos.")
```

4 - Conversões de Tipos

Solicite ao usuário para inserir um número inteiro e converta-o para ponto flutuante.

```
# Solicite ao usuário para inserir um número inteiro

numero_inteiro = int(input("Digite um número inteiro: "))

# Converta-o para ponto flutuante

numero_float = float(numero_inteiro)

# Imprima o resultado

print(f"Número inteiro convertido para ponto flutuante: {numero_float}")
```

5 - Verificação de Números Pares

Peça ao usuário para inserir um número e verifique se é par ou ímpar.

```
# Peça ao usuário para inserir um número
numero = int(input("Digite um número: "))
# Verifique se é par ou ímpar
if numero % 2 == 0:
    print(f"{numero} é um número par.")
else:
    print(f"{numero} é um número ímpar.")
```

Lista de Tipos de Dados Básicos

1 - Viagem de Carro

Pergunte ao usuário a distância de uma viagem em quilômetros, o consumo médio de combustível em km/l, e o preço do litro de combustível. Calcule o custo total da viagem.

2 - Desconto Percentual

Peça ao usuário para inserir um valor original e um percentual de desconto. Calcule e imprima o valor com desconto.

3 - Juros Simples

Solicite ao usuário o capital inicial, a taxa de juros e o tempo de aplicação em anos. Calcule o montante ao final do período usando a fórmula de juros simples:

```
M = P \cdot (1+r^*t).
```

4 - Triângulo Retângulo

Solicite ao usuário para inserir os comprimentos dos catetos de um triângulo retângulo. Calcule e imprima a hipotenusa.

5 - Área do Triângulo

Pergunte ao usuário para inserir a base e a altura de um triângulo. Calcule a área do triângulo.

6 - Tempo de Download

Peça ao usuário para inserir o tamanho de um arquivo em MB e a velocidade de download em Mbps. Calcule e imprima o tempo aproximado de download em minutos.

7 - Parcelamento de Compra

Solicite ao usuário o valor total de uma compra e o número de parcelas desejado. Calcule o valor de cada parcela.

8 - Volume do Cilindro:

Peça ao usuário para inserir o raio e a altura de um cilindro. Calcule o volume usando a fórmula V = π * r^2

h, onde π é aproximadamente 3.14159.