Systemy operacyjne

Lista zadań nr 1

Na zajęcia 16-17 października 2018

Należy przygotować się do zajęć czytając następujące rozdziały książek:

- Tanenbaum (wydanie czwarte): 1.1, 1.2, 1.4, 1.5
- Stallings (wydanie dziewiąte): 2.1 2.2, 13.3, 13.4

UWAGA! W trakcie prezentacji należy być gotowym do zdefiniowania pojęć oznaczonych wytłuszczoną czcionką.

Zadanie 1. Wyjaśnij różnice między **powłoką** (ang. *shell*), **system operacyjnym** i **jądrem systemu operacyjnego** (ang. *kernel*). W tym celu dobierz kilka przykładów powszechnie wykorzystywanego oprogramowania. Jakie są główne zadania systemu operacyjnego z punktu widzenia programisty?

Zadanie 2. Na podstawie dokumentacji¹ wymień składowe **pakietu** deb ze szczególnym uwzględnieniem zawartości pliku control. Porównaj zarządzanie zainstalowanym oprogramowania z użyciem pakietów i instalatorów znanych z systemów nieuniksowych. Weź pod uwagę proces pobierania, weryfikacji, instalacji, konfiguracji i odinstalowania oprogramowania.

Zadanie 3. Czym jest zadanie w systemach wsadowych? Jaką rolę pełni monitor? Na czym polega planowanie zadań? Zapoznaj się z rozdziałem "System Supervisor" dokumentu IBM 7090/7094 IBSYS Operating System². Wyjaśnij znaczenie poleceń języka kontroli zadań (ang. *Job Control Language*) użytych na rysunku 3 na stronie 13. Do jakich zastosowań używa się dziś systemów wsadowych?

Wskazówka: Bardzo popularnym systemem realizującym szeregowanie zadań wsadowych jest SLURM³.

Zadanie 4. Jaka była motywacja do wprowadzenia **wieloprogramowych** systemów wsadowych? W jaki sposób wieloprogramowe systemy wsadowe wyewoluowały w systemy z **podziałem czasu** (ang. *timesharing*)? Podaj przykład systemu **interaktywnego**, który nie jest wieloprogramowy.

Zadanie 5. Bardzo ważną zasadą przy projektowaniu oprogramowania, w tym systemów operacyjnych, jest rozdzielenie **mechanizmu** od **polityki**. Wyjaśnij te pojęcia odnosząc się do powszechnie występujących rozwiązań, np. otwieranie drzwi klasycznym kluczem versus kartą magnetyczną.

Zadanie 6. Wymień mechanizmy sprzętowe niezbędne do implementacji **wywłaszczania** (ang. *preemption*). Jak użyć **algorytmu rotacyjnego** (ang. *round-robin*) do implementacji wielozadaniowości z wywłaszczaniem? Jakie zadania pełni **planista** (ang. *scheduler*) i **dyspozytor** (ang. *dispatcher*)? Który z nich realizuje politykę, a który mechanizm?

Zadanie 7. Zapoznaj się z punktami podrozdziału "The Elements of Operating-System Style" książki "The Art of Unix Programming". Opisz jak zaprojektować system sprzecznie z zasadami filozofii uniksowej. Czemu system operacyjny powinien (a) umożliwiać szybkie tworzenie procesów i łatwą komunikację międzyprocesową (b) przechowywać dane w plikach tekstowych, a nie binarnych (c) udostępniać szereg narzędzi programistycznych (d) oferować bogaty wybór programów działających w linii poleceń?

Zadanie 8. Podaj główne cele projektowe systemów operacyjnych przeznaczonych dla systemów czasu rzeczywistego (ang. real-time), sieci sensorów (ang. wireless sensor networks) i systemów wbudowanych (ang. embedded systems). Rozważ następujące systemy: FreeRTOS⁵, TinyOS ($\S13.4$) i μ CLinux ($\S13.3$). Ich obszar zastosowań zacznie różni się od klasycznych SO – jak wpłynęło to na zakres oferowanych funkcji?

Wskazówka: Takie systemy często obsługują sprzęt z małą ilością pamięci RAM i brakiem jednostki MMU lub pamięci trwałej.

http://tldp.org/HOWTO/html_single/Debian-Binary-Package-Building-HOWTO/

²http://bitsavers.org/pdf/ibm/7090/C28-6248-7_v13_IBSYS_Dec66.pdf

³https://slurm.schedmd.com/SC17/SlurmOverviewSC17.pdf

⁴http://www.catb.org/~esr/writings/taoup/html/ch03s01.html

⁵http://www.freertos.org