

Actividad 1: Aplicación para buscar GIFs

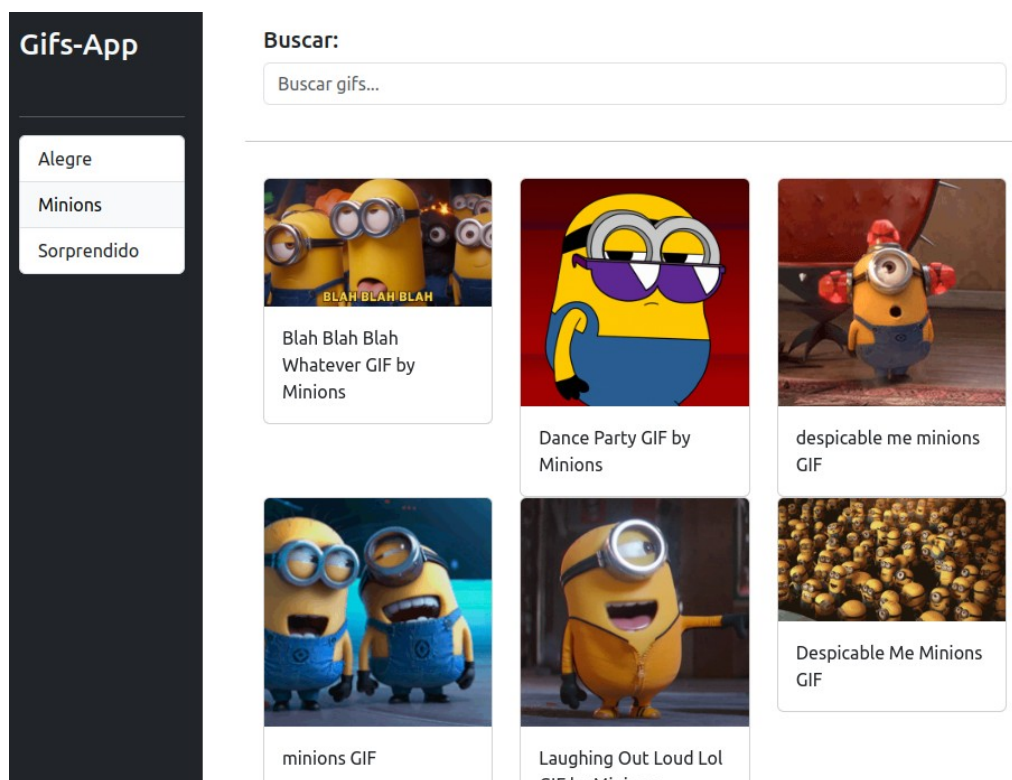
La aplicación se encarga de buscar GIFs usando el texto que se introduce en el input. Almacena un historial de búsquedas en la barra lateral para que se pueda hacer click en búsquedas anteriores y que vuelva a mostrar los GIFs.

Almacenará el historial y los resultados usando el localStorage para que no se pierdan al refrescar la página.

La aplicación tendrá los siguientes elementos:

- **Módulo shared:** Contiene el componente sidebar y se encargará de la barra lateral donde se guarda el historial de búsquedas.
- **Módulo gifs:** Contiene los componentes que se encargarán de manejar el Input para que el usuario inserte el texto para buscar; y de mostrar los gifs del resultado de la búsqueda.
- Las **interfaces** estarán declaradas en un archivo aparte dentro de la carpeta del módulo y de una sub-carpeta llamada interfaces.
- Un **servicio** para centralizar el acceso a la información que se obtiene usando HttpClient.

La interfaz web puede ser algo como la siguiente imagen:



Las llamadas HTTP GET se harán al URL <https://api.giphy.com/v1/gifs/search> (más información aquí <https://developers.giphy.com/docs/api/endpoint/#search>).

Se puede usar como *api_key* “yGhLOEEGiflLvexLsJEHF2xHpNRqIh8j” u otro que obtengáis si os registráis en *developers.giphy.com*.