Tarea para ED04

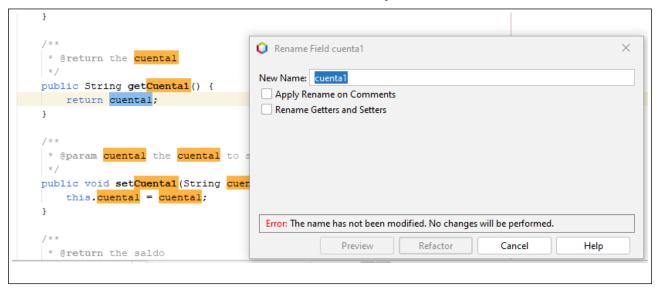
Las clases deberán formar parte del paquete cuentas	2
Cambiar el nombre de la variable "miCuenta" por "cuenta1"	
Introducir el método operativa_cuenta, que englobe las sentencias de la clase Main que	
operan con el objeto cuenta1	2
Encapsular los atributos de la clase Ccuenta	
Añadir un nuevo parámetro al método operativa_cuenta, de nombre cantidad y de tipo	
float	4

Link de Github

REFACTORIZACIÓN

Las clases deberán formar parte del paquete cuentas.

Cambiar el nombre de la variable "miCuenta" por "cuenta1".



Introducir el método operativa_cuenta, que englobe las sentencias de la clase Main que operan con el objeto cuenta1.

```
System.out.println(x:"¿Cuánto desea ingresar?: ");
float ingresar=Integer.parseInt(s:dato.readLine());

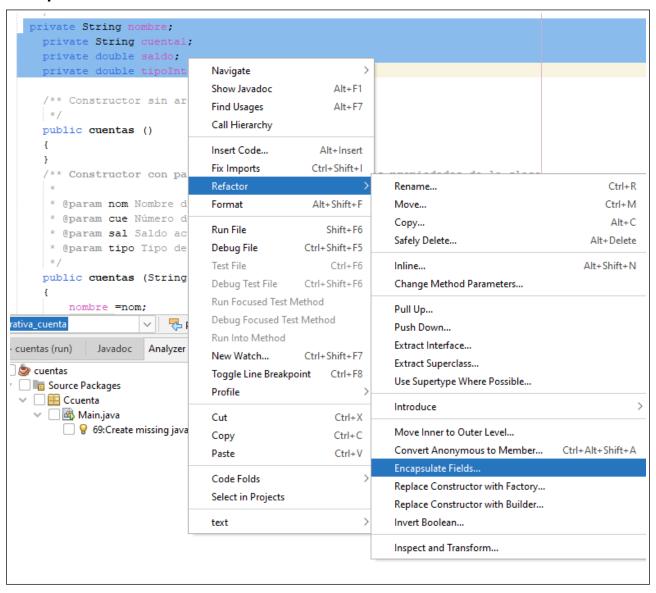
operativa_cuenta(cuental, cantidad:ingresar, opcion);
}else if(opcion==2){

System.out.println(x:"¿Cuátno desea retirar?: ");
float retirar=Integer.parseInt(s:dato.readLine());
operativa_cuenta(cuental, cantidad:retirar, opcion);
}else if(opcion==3){

System.out.println(x:"Finalizamos la ejecución");
}else{

System.err.println(x:"Opción errónea");
}
```

Encapsular los atributos de la clase Ccuenta.



Añadir un nuevo parámetro al método operativa_cuenta, de nombre cantidad y de tipo float.