

Padel Game Xerez

Ismael Domínguez Campos.

2º de Desarrollo de aplicaciones web.

Introducción del proyecto

He llevado a cabo una web para un club de pádel que se llama "Padel Game Xerez" que es el club donde empecé a conocer el mundo del pádel.

La página web consta de los siguientes apartados:

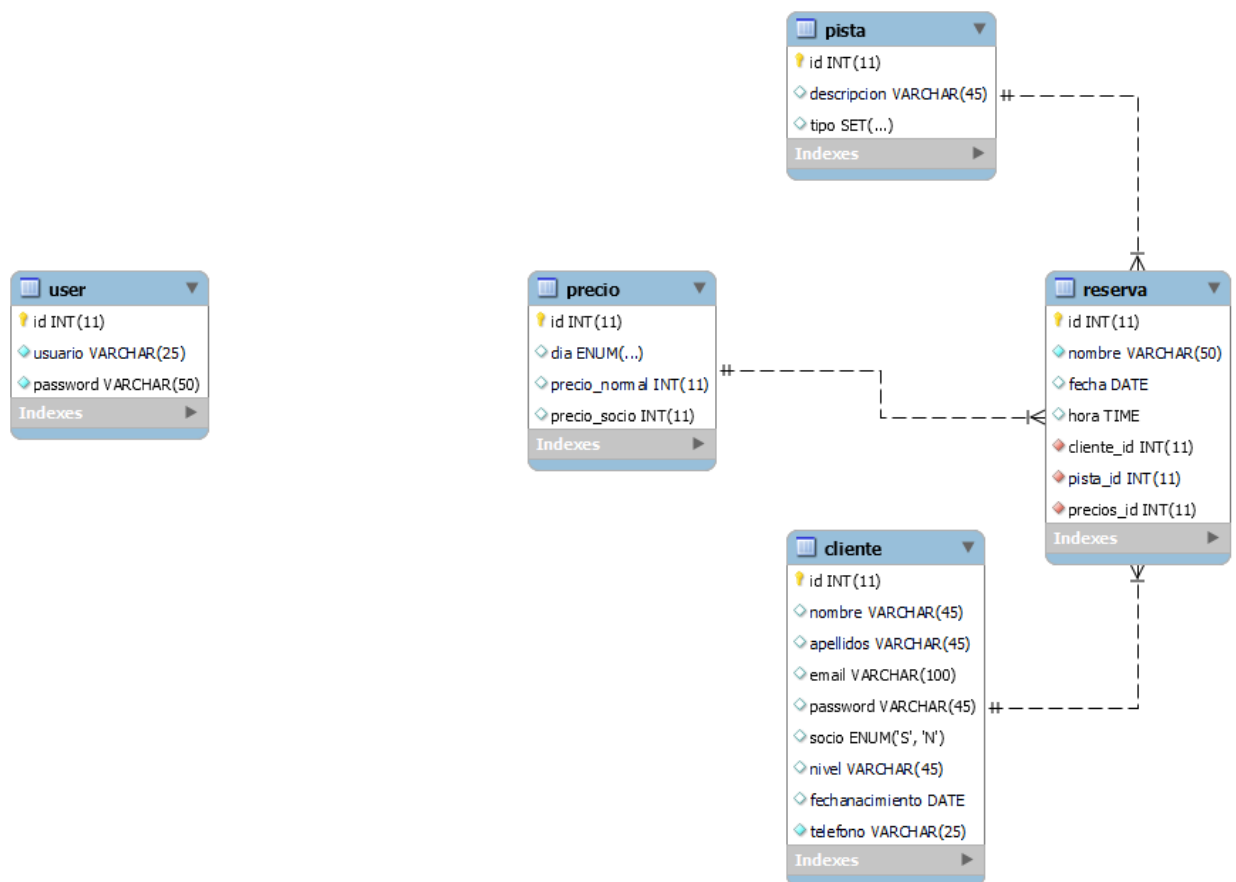
1. Home: Cuenta con un slider que invita a visitar la web, consultar precios y a reservar pista. Y un breve resumen de lo que ofrece.
2. Club: Información detallada del amor al arte del club por el pádel y también de los servicios que éste ofrece.
3. Instalaciones: Imágenes de las pistas, cuáles son y un slider con imágenes desde distintos ángulos del bar, mostrando así el contenido de éste último.
4. Contacto: Una forma de contactar con el club para algún tipo de duda o problema, también para informar de otras formas de contacto con el club, horario, teléfono, donde está, etc.
5. Reserva: Tiene un login que redirecciona a un formulario para poder reservar pista eligiendo fecha, hora, pista y a qué nombre se reserva.

Luego tiene otro apartado de administración que consta de:

1. Un login donde hay que ingresar con una cuenta de administrador.
2. Un crud de clientes para poder administrar a los clientes del club.
3. Un crud de precios para poder administrar los precios en caso de que vayan a cambiar.

Objetivos

1. **Para la primera parte del proyecto:** Ésta parte tiene como objetivo ser una web para promocionar el club dando detalles del mismo con imágenes, información, una forma de contacto y reservar una pista.
2. **Para la segunda parte del proyecto:** Ésta parte tiene como objetivo ser únicamente para el administrador, donde pueda administrar a clientes y precios.
3. **Aquí podemos ver el modelo E/R que he usado para mi proyecto:**



Tecnología utilizada

Para mi proyecto he tenido que usar las siguientes tecnologías:

- Visual Studio Code: para la realización del código utilizado para crear un backend y un frontend con react, javascript, php, bootstrap, etc.
- React: una biblioteca de JavaScript para crear interfaces de usuario.
- Xampp: para el funcionamiento de un servidor local y para el acceso a la base de datos de mysql a través de phpmyadmin.
- GitHub Desktop: para la subida o bajada de los repositorios de git a través de un entorno visual.

Problemas y soluciones.

Con el desarrollo del proyecto he ido teniendo problemas a lo largo del trayecto pero he ido solucionándolos poco a poco:

- No sabía nada de react, con lo cual he tenido que adaptarme a ésta nueva tecnología y aprender conforme he ido haciendo mi proyecto.
- Al principio del proyecto tuve conflictos con los puertos de xampp ya que me había instalado previamente el mysql community, decidí desinstalar éste último y hacerlo todo desde phpmyadmin.
- He tenido problemas con las apis ya que no estaba poniendo bien las rutas de acceso y el usuario de la base de datos.
- Tuve problemas de estructuración de carpetas que hacían un problema a la hora de saber cuáles eran los archivos con los que se debía trabajar, por lo que tuve que crear repositorios nuevos para tenerlo todo ordenado.
- Al crear un repositorio nuevo como explico en el punto anterior, tuve que cambiar las rutas dentro del proyecto para que tanto la parte de administración como la parte visual del proyecto funcionaran bien.

Despliegue del proyecto.

Para que éste proyecto funcione bien tendremos que instalar una serie de dependencias de React a través de las consola de comandos, los cuales son los siguientes:

1. **Para la parte visual del proyecto necesitamos:**
 - **npm install react:** Para poder utilizar react.
 - **npm install react-router-dom:** Para el enrutado de React.
 - **npm install react-bootstrap:** Para utilizar bootstrap a través de componentes React.
 - **npm install react-icons:** Para los iconos que aparecen en el footer.
 - **npm instal @emailjs/browser:** Para el envío de correos del Contacta.
 - **npm install md5:** Para cifrar las contraseñas.
2. **Para la parte de administración del proyecto necesitamos:**
 - **npm install react:** Para poder utilizar react.
 - **npm install react-router-dom:** Para el enrutado de React.
 - **npm install react-bootstrap:** Para utilizar bootstrap a través de componentes React.

Conclusión.

Durante el tiempo de realización del proyecto me lo he pasado bien aprendiendo React ya que ni siquiera lo conocía, el proyecto se ha llevado a cabo hasta lo máximo que he podido hacer aunque seguiré trabajando en ello para terminarlo por completo implementando futuras opciones. Los objetivos del proyecto que se han llevado a cabo han sido la de poder reservar, poder contactar con el club, poder administrar clientes, poder administrar precios, etc.

Bibliografía.

1. <https://es.reactjs.org/>
2. https://www.youtube.com/watch?v=_DJBFIGT2Kg
3. <https://react-bootstrap.github.io/>
4. [EmailJS](#)
5. [DominguezIsmael/PadelGameXerez \(github.com\)](#)
6. [DominguezIsmael/PadelGameXerezAdmin \(github.com\)](#)
7. [DominguezIsmael/apiPadelGameXerez \(github.com\)](#)