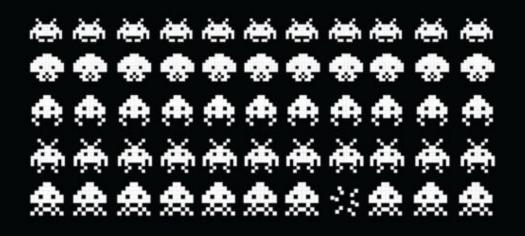
ArrayList



- El ArrayList es similar a crear un array de objetos.

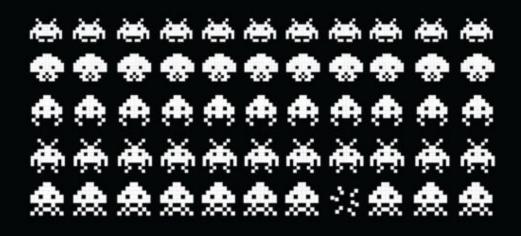
- Se utiliza para programas más complejos

Un buen ejemplo son los enemigos en los videojuegos.

- Tiene más funcionalidades.

El array de objetos solo soporta un tipo de datos, mientras el ArrayLists puede contener más de un tipo de datos en el mismo conjunto (int, float, objetos, etc)

ArrayList



Funciones utilizadas para manipular ArrayLists:

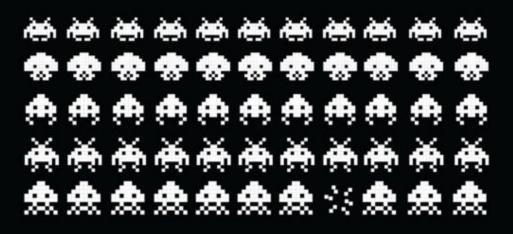
size () = Se usa cuando necesitamos saber el tamaño de un ArrayList.

add () = Se usa cuando necesitamos agregar objetos a un ArrayList.

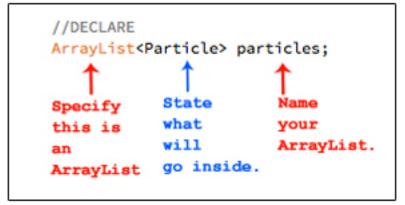
remove () = Se usa cuando necesitamos eliminar objetos del ArrayList.

get () = Se usa cuando necesitamos extraer objetos específicos de un ArrayList.

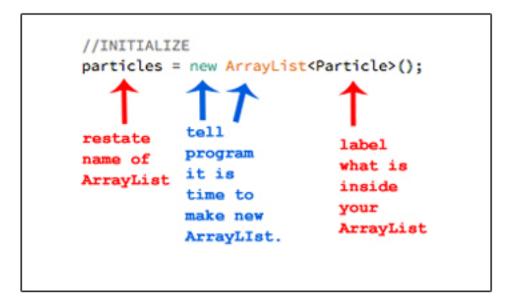
ArrayList



Sintaxis:



Declarar ArrayList



Inicializar ArrayList