

1. En la siguiente tabla se especifican una serie de **script sencillos que debes programar para generar un error**; de cada situación o script, debes recoger qué tipo de error se produce (E_ERROR, E_WARNING,...). La lista de posibles errores está disponible en la pág. 254 del libro de texto o en la documentación oficial de php (<https://www.php.net/manual/es/errorfunc.constants.php>). Observa detenidamente el mensaje de error producido e indica cuales son “capturables” (uncaught) lo cual significa que podrán ser tratados más adelante como excepciones de un tipo concreto.

Generar un error en un script	Tipo error producido	¿Error “capturable”?
Redefinir una constante dentro de un script		
Utilizar una constante no definida		
No encerrar entre comillas las claves de un array asociativo		
Acceder a una componente de un array indexado fuera de su rango		
Incluye estas líneas en un script: <pre>\$num=5; var_dump((unset)\$num);</pre>		
Utilizar la función count para calcular la longitud de un string		
Incluye en un script la función mktime, sin parámetros para obtener el time unix actual		
Incluye estas líneas en un script: <pre>declare(strict_types=1); /*esta sentencia obliga a devolver el tipo especificado*/ function suma(\$a,\$b):string { \$suma=\$a+\$b; return \$suma; } echo "La suma es ".suma(2,4);</pre>		
Función de usuario que la sentencia return vacía		
Función de usuario con un número de parámetros inferior a los definidos en su cabecera		
Función de usuario con un número de parámetros inferior a los definidos en su cabecera		
Definir un método constructor de una clase sin parámetros		
Definir un método final de una clase madre en una clase hija		