- Construir un array de 5 componentes de tipo int (valores positivos y negativos. A continuación.
 - Muestra el número de componentes negativas.
 - Muestra la media de las componentes.
 - Visualiza las posiciones del array en las que se almacene como valor el cuadrado de su posición. Si no se da esta circunstancia en ninguna componente, indícalo con un sencillo mensaie.
 - Visualizar el array en orden invertido.
 - Crear un nuevo array cuyos componentes tomarán como valor el doble de los componentes de este primer array.
 - Incrementa en dos más sus componentes y calcula de nuevo la media de ellas.
- 2. Construye un array asociativo, que almacene las horas lectivas de cada módulo de 2º DAW Visualiza sus valores de la forma más legible que sepas.
- 3. Construye un array asociativo, donde las componentes son las cuatro estaciones del año. Almacena en cada componente los días lectivos correspondientes.
 - Muestra la estación con menor número de días lectivos.
 - Calcula el total de días lectivos.
- Crea una matriz (array bidimensional indexado) de 2x2 componentes de tipo entero. Comprueba que es la matriz identidad. Indica el resultado de la comprobación con un mensaje.
- 5. Crea una matriz (array bidimensional indexado) de 3x3 componentes de tipo entero. Sus valores serán, por ejemplo, los siguientes:
 - 2 3 5
 - 1 4 7
 - 0 1 6

A continuación:

- Visualizarla
- Comprueba que es simétrica. Indica el resultado de la comprobación con un mensaje.
- Sumar los elementos de sus filas y almacenarlos en un array unidimensional. Visualiza el array obtenido.
- Sumar los elementos de sus columnas y almacenarlos en otro array unidimensional. Visualiza el array obtenido.
- Inicializa una variable de tipo entero a un valor entero. Busca el valor en el array bidimensional. Si se encuentra, mostrar un mensaje indicando la posición del array (fila y columna) y si no se encuentra, mostrar un mensaje indicándolo y finalizar la búsqueda.
- 6. Construir una array bidimensional con información sobre, animales. De los animales recogerá información sobre los domésticos y los salvajes (dos domésticos y tres salvajes).
 - Muestra el array con var_dump().
 - Recorre el array y muestra su información.
- 7. Resolver el ejercicio nº 6 del documento Actividades UT2 (parte I) utilizando un array asociativo.

8. Construye un array asociativo que recoja información sobre los actores y las películas en las que intervienen (obtener la información de la siguiente Base de Datos Los_Oscar_2020):

Información sobre los ACTORES:

id_actor nacionalidad nombre	
	apellidos sexo
	tt im i

Información sobre las PELÍCULAS:

<u> </u>		·+
titulo	genero	anno_prod
Erase una vezHollywood Historia de un matrimonio		2019 l

Información sobre la intervención de los ACTORES en las PELÍCULAS:

id_actor	titulo
1 00004 1 00005	Dolor y gloria Erase una vezHollywood Historia de un matrimonio La piel que habito

De los actores, sólo se recoge en el array el nombre del actor y de las películas en las que interviene, el título de la película.

A continuación:

- a) Mostrar las películas en las que participa algún actor.
- b) Mostrar las películas en las que participa cada actor y mostrar también al actor.
- 9. Supongamos que hay 5 alumnos en DWES que obtienen de nota final un sobresaliente. Crear un array bidimensional que almacene de los 5 alumnos su número de matrícula y la calificación obtenida en la 1ª y en la 2ª evaluación. A continuación:
 - Muestra los números de matrícula junto a las medias obtenidas
 - Muestra la media más alta junto a su matrícula
- 10. Es preciso llevar un control sobre la edad de los alumnos matriculados en los Ciclos Formativos de la familia de Informática y Comunicaciones del CIFP Juan de Colonia. Interesa recoger de cada ciclo:
 - Nº de alumnos menores de edad.
 - Nº de alumnos entre 18 y 22.
 - Nº de alumnos mayores de 22.

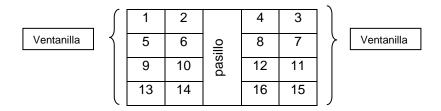
¿En algún ciclo solo hay alumnos entre 18 y 22 años? Indica si de da está situación con un mensaje.

- 11. Palíndromo es aquel texto que se lee igual de derecha a izquierda que de izquierda a derecha (ej: *Dabale arroz a la zorra el abad*). Es el típico manejo de string como si fuera un array indexado. Para determinar que un string es un palíndromo:
 - Asignar el string a un array unidimensional
 - Eliminar del array los caracteres blancos
 - Crear un nuevo array con los mismos caracteres pero en orden invertido.
 - Compararlos; si son iguales, la frase es un palíndromo

- Comprueba que es palíndromo "A mi me mima".
- Comprueba que no es palíndromo "A mi no me mima".
- 12. Diseña una aplicación que obtenga la letra del DNI. Para obtener la letra del DNI, se divide por 23 el número del DNI. La parte entera de la división, se multiplica por 23. A continuación se resta el número del DNI original del valor obtenido en la última operación realizada. El resultado será un número comprendido entre 0 y 23. Según este valor, se asigna la letra:

0=T	1=R	2=W	3=A	4=G	5=M
6=Y	7=F	8=P	9=D	10=X	11=B
12=N	13=J	14=Z	15=S	16=Q	17=V
18=H	19=L	20=C	21=K	22=E	

- Obtenida la letra correspondiente, muestra el DNI completo.
- 13. Crea un array bidimensional que almacene el número de positivos en COVID-19 y el número de hospitalizados en cada provincia de Castilla y León. Diseña una función que calcule el total de hospitalizados.
- 14. Crea un array bidimensional para almacenar el estado de las plazas de un microbús de 16 plazas (libre u ocupada), donde el número de asiento es el siguiente (impares ventanilla, pares pasillo).



A continuación, calcula y visualiza el número de asientos libres que hay en ventanilla.

15. Es preciso almacenar las plataformas web vistas en la UT1 y recoger de cada una de ellas sus componentes. Con un mensaje indica en cuales de ellas el servidor web es Apache.