# JavaScript Grundlagen - Zusammenfassung

## Einführung in JavaScript

- Definition: JavaScript ist eine vielseitige Programmiersprache für interaktive Webseiten.
- Einsatzgebiete: Webentwicklung (Frontend & Backend), Spiele, Serveranwendungen.

### Grundlagen

- Variablen: var, let, const Variablen speichern Werte, die später verwendet werden.
- Datentypen: string, number, boolean, null, undefined, object, array, function.
- Operatoren: +, -, \*, /, %, ==, ===, !=, !==, >, <, >=, <= Zum Verarbeiten von Werten.

#### Kontrollstrukturen

- Bedingungen: if-else Zum Prüfen von Bedingungen und Ausführen verschiedener Codeabschnitte.
- Schleifen: for, while Wiederholen Code-Blöcke mehrfach.

#### Funktionen

- Deklaration mit function und Arrow-Funktionen Ermöglichen Wiederverwendung von Code.
- Parameter und Rückgabewerte Funktionen können Daten verarbeiten und zurückgeben.

#### Arrays

- Erstellung und Zugriff: zahlen[0] Arrays speichern mehrere Werte in einer Liste.
- Methoden: push(), pop(), shift(), unshift(), forEach() Bearbeiten und Durchlaufen von Arrays.

## Objekte

- Erstellung: {key: value} Objekte speichern Daten in Schlüssel-Wert-Paaren.
- Zugriff mit obj.key oder obj['key'].

#### DOM-Manipulation

- Elemente auswählen: document.getElementById(), document.guerySelector().
- Inhalte ändern: element.textContent = 'Neuer Text' Ändert Inhalte auf der Webseite.

#### Ereignisbehandlung

- Events: click, mouseover, keypress - Reagieren auf Benutzereingaben.

- Event-Listener hinzufügen: addEventListener().

## Asynchrone Programmierung

- setTimeout() und setInterval() für zeitgesteuerte Abläufe.
- Promises: fetch() für API-Abfragen Lädt Daten von externen Servern.

#### **ES6+ Features**

- Template Literals: Variablen direkt in Strings einfügen (`Hallo, \${name}!`).
- Destructuring: Variablen einfach aus Objekten/Arrays extrahieren.
- Spread-Operator: Arrays/Mengen erweitern oder kopieren.

# Code-Beispiele

```
Variablen
```

```
let name = 'Max';
const pi = 3.14;

Bedingungen
if (age >= 18) {
   console.log('Erwachsen');
} else {
   console.log('Minderjährig');
}

Schleifen
for (let i = 0; i < 5; i++) {
   console.log(i);
}</pre>
Funktionen
```

#### runkuonen

```
const greet = (name) => `Hallo, ${name}!`;
```

## **DOM-Manipulation**

```
document.getElementById('titel').textContent = 'Neuer Titel';
```

#### **Event-Listener**

```
button.addEventListener('click', () => alert('Button wurde geklickt!'));
```

#### **Fetch API**

```
fetch(url)
   .then(response => response.json())
   .then(data => console.log(data))
   .catch(error => console.error(error));
```